

AMIGA

9/92

JOKE

DAS COMPUTERMAGAZIN DER NEUEN GENERATION

DM 7,- / sfr. 7,- / öS 56,- / Lit. 6400,- / hfl 9,50 / DR 1200,- Nr.9 August/September 1992

AMIGA
JOKE

**DOPPELAUSGABE
MIT ÜBER 50 TESTS!**

INT. SPORTS CHALLENGE

**1869
PUSH-OVER
HOOK
GUY SPY**

**BILLIG ODER PREISWERT?
TURBOKARTEN BIS 400,- DM
IM PRAXIS - TEST**

**ENDLICH AM AMIGA
MONKEY ISLAND 2
&
WING COMMANDER**

**AUCH FÜR NICHT-
EUROPAMEISTER
GROSSES
SOCCER
SPECIAL**

**PAUKEN AM COMPUTER
WAS KANN
LERNSOFTWARE?**

**ZWEI PREISAUSSCHREIBEN
GEWINN EIN ECHTES
OLGEMÄLDE ODER
WERDE DIGI-STAR!**

**MIT BRANDNEUEM
BEWERTUNGS-SYSTEM!**

KNOW HOW
TIPS • CHEATS • PLÄNE • LÖSUNGEN
MONKEY ISLAND 2 • SHADOWLANDS
DER PATRIZIER • PUSH-OVER
JIM POWER • JAGUAR XJ 220
SENSIBLE SOCCER
U.V.A.



1869



Erhältlich für
MS-DOS VGA
und Amiga

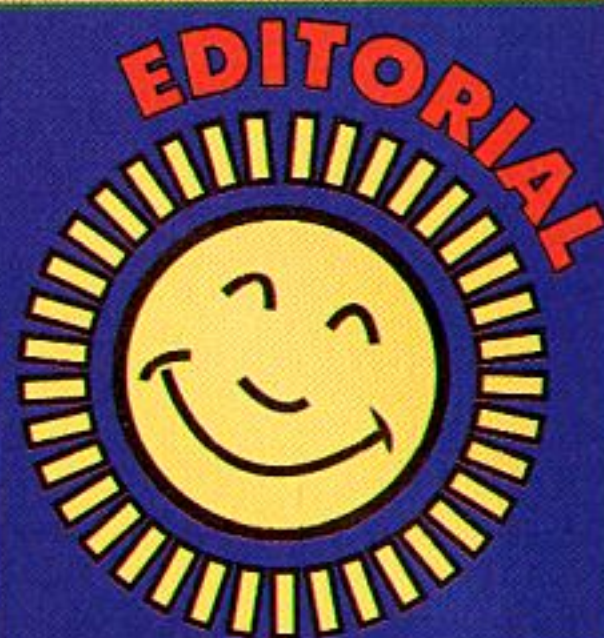


Erleben Sie eine bewegte Epoche, eine Zeit der großen politischen und wirtschaftlichen Umbrücke und der Flucht aus den finsternen Metropolen des alten Kontinents in die Hoffnung auf ein besseres Leben in der Neuen Welt und natürlich die Zeit der großen Klipper und Ihres Überlebenskampfes gegen die aufkommende Dampfschiffahrt.

Distributoren für den Fachhandel:
United Software GmbH, Hauptstraße 70, 4835 Rietberg 2, Tel: 05244 4080
Profisoft GmbH, Heinrich-Hasmeier Str. 33, 4500 Osnabrück, Tel: 0541 122065
Leisuresoft GmbH, Robert Bosch Str. 1, 4703 Boenen, Tel: 02383 690
News Software GmbH, Birkenstr. 42, 4000 Düsseldorf 1, Tel: 0211 676201
Kingsoft GmbH, Gruener Weg 29, 5100 Aachen, Tel: 0241 152051

MAX DESIGN Entertainment Software, A-8972 Ramsau, Leiten 314

Umweltschutz - Nein danke?



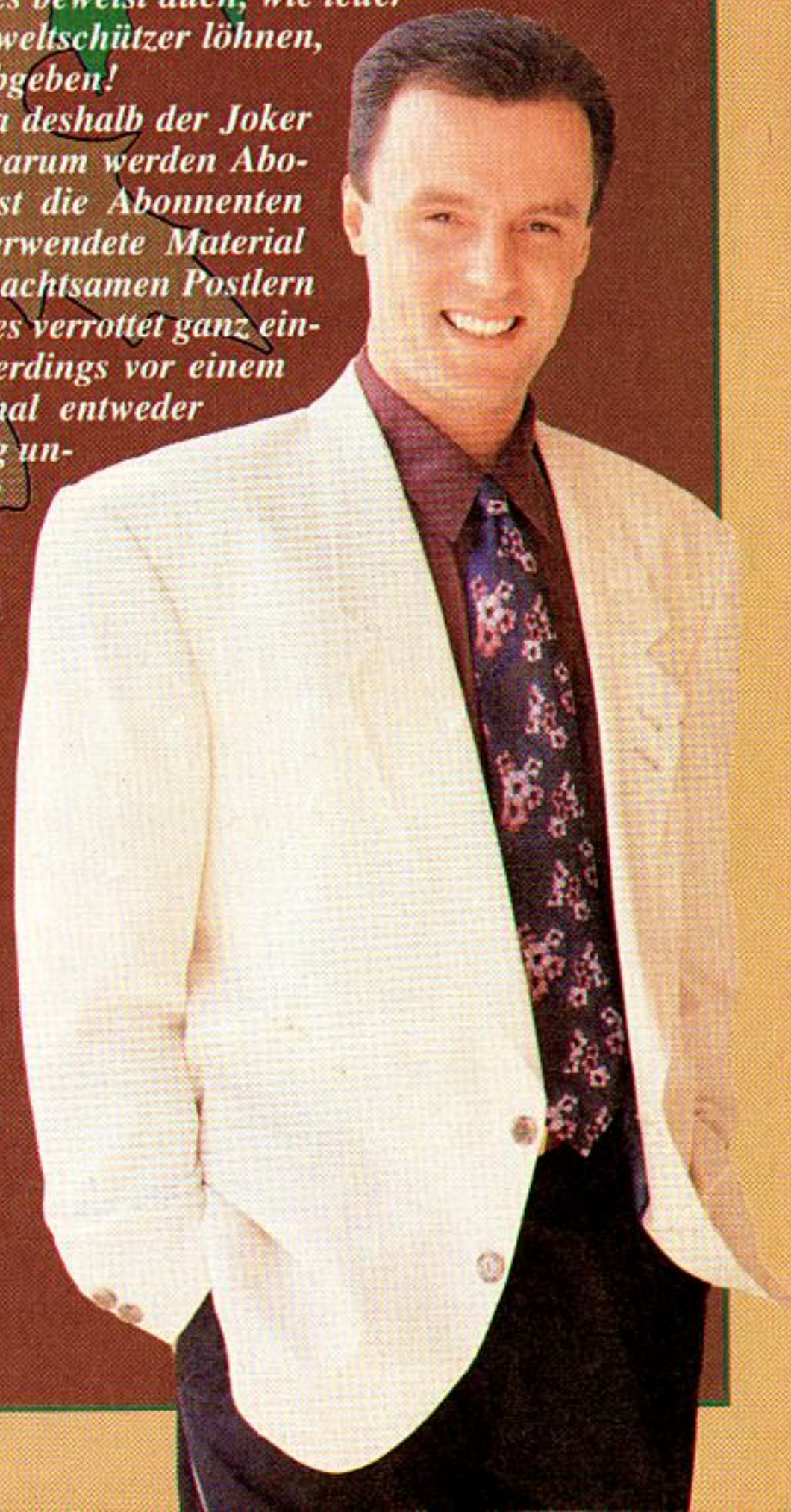
Umweltschutz ist ein so wichtiges Thema, daß es eigentlich schon gar kein Thema mehr ist: Ehrensache, daß man seinen Müll fein säuberlich sortiert, zugunsten der Ökologie auf blütenweiße Kaffeefilter und gebleichtes Toilettenpapier verzichtet, und Deo oder Haarspray nur noch aus FCKW-freien Dosen fließen. Wer will schon luftverpestende Müllverbrennung, Chemikalien im Grundwasser oder Löcher in der Ozonschicht? Niemand, das ist wie gesagt kein Thema. Aber Umweltschutz & Computer — das ist sehr wohl ein Thema.

Auch wenn Ihr brav alle Batterien in den Sondermüll steckt, was geschieht mit all den kaputten Disketten, Tastaturen und Monitoren? Wohin mit der „Freundin“, wenn sie denn mal wirklich gestorben ist? Läßt sich der Elektronik-Schrott überhaupt recyceln? Doch es geht, wie ja das lobenswerte Rückholssystem von Commodore und dem Kurierservice TNT sehr anschaulich beweist. Aber es beweist auch, wie teuer die Sache ist: Satte 160,— DM muß der Umweltschützer lohnen, will er Amiga und Monitor zur Entsorgung abgeben!

Aha, mal wieder das leidige Geld. Wird etwa deshalb der Joker nicht auf Recycling-Papier gedruckt? Und warum werden Abo-Hefte in Folie ausgeliefert? Nun, zumindest die Abonnenten kann ich beruhigen, denn das von uns verwendete Material schützt das Heft vor Wettereinflüssen bzw. unachtsamen Postlern und ist dennoch biologisch voll abbaubar — es verrottet ganz einfach. Was das Papier betrifft, stehen wir allerdings vor einem echten Dilemma. Recyclingpapier ist nunmal entweder grau und damit für Bildschirmfotos etc. völlig ungeeignet, oder es ist gebleicht und somit zwar teuer, aber dennoch nicht wirklich umweltfreundlich. Sollen wir Euch also für eine letzten Endes doch halbseidene Pseudo-Lösung mehr Geld abverlangen? Oder sollen wir es gar so machen wie manche Kollegen, die einfach nur billiges Papier verwenden und es dann dreist als Umweltpapier deklarieren? Ich meine, wir sollten noch ein bißchen warten, bis die Papierindustrie eine für alle befriedigende Lösung anzubieten hat, und dann umsteigen — was meint Ihr?

Ihr könnt es Euch ja überlegen und mir dann schreiben, bis dahin wünsche ich Euch viel Spaß mit dieser Doppelausgabe und unserem neuen, biologisch-dynamischen Bewertungssystem!

Euer Michael



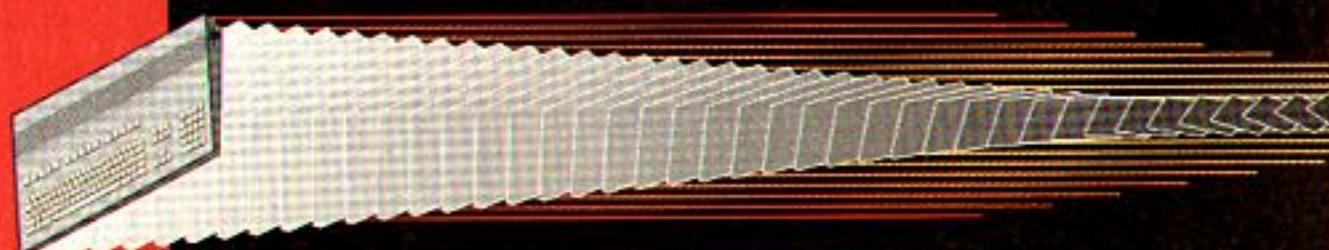


WING COMMANDER

So lets go get them!

EURO ODER OLYMPIA? Ganz egal, in diesem Heft ist für jeden etwas dabei: Fußballer finden ein ausführliches Soccer-Special und Olympioniken dürfen sich an „International Sports Challenge“ versuchen! Wo der Sport kein Mord ist, steht auf den
Seiten 12 und 56, 57, 58

WAS KÖNNEN BILLIG-TURBOS? Wir haben vier Turbokarten der Preisklasse bis 400 Mark einem Härte-test unterzogen, um zu sehen, wo der schnelle Spielspaß auch für wenig Geld zu haben ist. Welche Boards sich in der Zocker-Praxis bewährten, erfahrt Ihr auf den
Seiten 90/91



WO GIBT'S WAS UMSONST? Na, bei unseren tollen Preisausschreiben: Da könnt Ihr massenhaft Games sowie ein wertvolles Ölgemälde gewinnen, ja, es winkt sogar die digitale Unsterblichkeit! Wer's nicht glaubt, der blättere schnurgerade zu den
Seiten 81 bzw. 93

WAS BRINGT DIE ZUKUNFT? Mit „Funsoft Inc.“ legt Kaiko bald eine originelle Wirtschaftssimulation vor, „Hexuma“, das neue Mega-Adventure der Weltenschmiede, nähert sich der Fertigstellung, und „Wing Commander“ landet jetzt wirklich am Amiga! Heiße Previews mit ersten Infos und Fotos auf den
Seiten 8/9 und 10

INTERNATIONAL SPORTS CHALLENGE



Editorial	3
Betriebsgeheimnis	6
Mixer	7
Preview:	
Funsoft Inc.	8
Hexuma	9
Wing Commander	10
Mailbox	20
Die Demo-Galerie	38
Crack!	40
PD-Box	42
Ruhmeshalle	44
Messebericht:	45
C.E.S. Chicago 92	
Up & Down	48
Know How	59
Know How Index	70
Preisausschreiben:	81
Die Ascon-Auktion	
Joker-Galerie	86
Brork-Comic	88
Seitenhiebe	89
Special:	90
Turbokarten zum Spartarif	
Computer-ABC	92
Preisausschreiben:	93
Wie werde ich ein Digi-Held?	
Klassiker:	105
Garrison	
Kicker-Cup	106
Impressum	108
Rockus-Comic	108
Kleinanzeigen	109
User-Club:	116
Was taugt Lernsoftware?	
Joker-Index	118
Joker-Comic	119
Stromausfall:	120
Das Schwarze Auge	
Herr des Schwertes	
Coin Op	122
Joker-Shop	124
Vorschau	126
Inserenten	126
Bezugsquellen	126

Games im Test

Abenteuer

Dune	72
Floor 13	74
Hook	50
Ishar	77
Lure of the Temptress	32
Monkey Island 2	52
Spuk	100

Action

Alien	83
Borobudur	104
Cyber Assault	82
Die Hard 2	102
Firestar	83
G-Loc	18
Guy Spy	14
Sword of Honour	96
The Enforcer	82

Geschicklichkeit

Cool Croc Twins	80
Crazy Seasons	103
Popeye 2	54
Risky Woods	80
Seymour goes to Hollywood	54

Simulation

1869	28
Air Bucks	74
Civilization	75
German Trucking	96
Megafortress	98
Space Max	97

Sport

Carl Lewis Challenge	34
Championship Manager	58
Crazy Cars 3	34
European Football Champ	57
Graham Taylor's Soccer	57
Ian Botham's Cricket	76
Int. Sports Challenge	12
Sensible Soccer	56
Striker	57
Tennis Cup 2	98
TV Sports Baseball	94

Strategie

Atomania	100
Push-Over	16
Söldner	100
Stalingrad	76
Super Tetris	18
Ten-Gai	103
The Reflex	102
Warriors of Releyne	104

Verschiedenes

Arcade-Spiele	122
Brettspiele	120
D/Generation	78
Links Datadisk	33
PD-Games	42
Stoppt den Calippo-Fresser	94
Vroom Datadisk	17

WIE SCHÖN KÖNNEN SIMULATIONEN SEIN? Sehr schön, da braucht Ihr nur mal das geniale Seefahrer-Strategical „1869“ anzusehen. Und auch sehr komplex, wie die gelungene Amiga-Version von „Civilization“ beweist! Augenschmaus mit Tiefgang wartet auf den
Seiten 28/29 und 75



1869

HOOK



WEM GEBÜHRT DIE ADVENTURE-KRONE?

Können die Newcomer „Lure of the Temptress“ und „Hook“ dem Klassenprimus „Monkey Island 2“ das Wasser reichen? Oder macht gar das SF-Spektakel „Dune“ das Rennen? Alles über abenteuerlustige Konvertierungen, Filmumsetzungen und Nachahmer auf den
Seiten 32, 50, 52/53 und 72

GUY SPY



BLENDER ODER MEILENSTEIN?

Diese Frage haben wir uns beim neuen Grafik-Hammer „Guy Spy“ ebenso gestellt wie bei der lang erwarteten Automatenumsetzung „G-Loc“. Und auch „Push-Over“, die Knebeli zur englischen Cornflakesorte Quavers war uns zunächst nicht ganz geheuer. Die Antworten verteilen sich auf die
Seiten 14/15, 16 und 18

DUNE



Betriebsgeheimnis

TITEL DES SPIELS
(NAME DES HERSTELLERS)

GENRE

99%
„KOMMENTAR“



GRAFIK 99%
ANIMATION 99%
MUSIK 99%
SOUND-FX 99%
HANDHABUNG 99%
DAUERSPASS 99%

SCHWIERIGKEITSGRAD

PREIS 99,-DM

SPEICHERBEDARF	1MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	ANZ. J/N
HD-INSTALLATION	J/N
SPEICHERBAR	WAS?
DEUTSCH	WAS?

Nach zwei Monaten, unzähligen Vorschlägen Eurerseits (heißt Dank an alle, die geschrieben haben!), unzähligen mit Diskussionen verbrachten Nächten und unzähligen für immer dahingeschiedenen Gehirn-

windungen ist es nun soweit: Voller Stolz präsentieren wir das brandneue Bewertungssystem!

Spielidee, Preis/Leistungsverhältnis, Spezialität und „Der AJ meint...“ — alles Schnee von gestern, genau wie die popeligen drei Schwierigkeitsgrade und das gewohnte Outfit unserer Bewertungsbox. Kein Grund, Krokodilstränen zu zerdrücken, denn die neuen Bewertungen sind wertvoller (und auch optisch schöner) denn je. Wertvoll schon deshalb, weil wir Euch jetzt bei jedem Test in einer übersichtlichen Checkliste genauestens über Dinge wie den Speicherbedarf, die Anzahl der Disks, ob ein Zweitlaufwerk oder eine Festplatte unterstützt werden, was deutsch ist und was alles gespeichert wird, informieren!

Bei den eigentlichen Kriterien haben wir Euren Wünschen Rechnung getragen, und die Spielidee (Ballerspiel bleibt Ballerspiel...) sowie Preis/Leistung (...und

ABSOLUTE KATASTROPHE	(00% - 10%)=	0
KATASTROPHE	(11% - 20%)=	1
TOTAL ZUM VERGESSEN	(21% - 30%)=	4
ZUM VERGESSEN	(31% - 40%)=	7
MUSS NICHT SEIN	(41% - 50%)=	2
NIX BESONDERES	(51% - 60%)=	9
IN ORDNUNG	(61% - 70%)=	8
SCHWER IN ORDNUNG	(71% - 80%)=	6
ERSTE SAHNE	(81% - 90%)=	7
MEGASTARK	(91% - 100%)=	0
HIT - AUSBEUTE	=	3

kostet eh überall unterschiedlich viel!) zugunsten einer detaillierteren Grafik- und Sound-Wertung gestrichen — endlich erfahrt Ihr haarklein, warum manche Spiele nur am Foto gut aussehen, und was Musik bzw. FX geschlagen haben. Alle übrigen Noten bleiben wie gehabt, auch einen Richtpreis sollt Ihr weiterhin erfahren. Was den Schwierigkeitsgrad betrifft, gibt es jetzt fünf für jedermann verständliche Einstufungen: entweder für Anfänger, Fortgeschrittene, Geübte, Könner, Experten oder eben variabel. Bei der Genre-Bezeichnung werden wir ebenfalls ab sofort etwas deutlicher werden, und last not least findet Ihr nun zu je-

dem Test einen knackigen Kurzkomentar unter der Gesamtnote, was doch ein prima Ersatz für das Meinungs-Kästchen ist, das bisher nur bei Spielen über 70 Prozent zu finden war. Daß der Joker nach wie vor (in 10%-Stufen) seine Grimassen schneidet, ist ja wohl Ehrensache, oder?

Bleibt zu hoffen, daß Ihr mit den Neuerungen genauso zufrieden seid wie wir. Apropos: Ist Euch eigentlich aufgefallen, daß wir unser Logo schon im letzten Heft aufgepeppt haben? Und daß es auf dieser Seite immer noch unsere beliebte Test-Statistik gibt? Ja? Dann is' ja gut...

MAKS

start a new game

PC, Amiga, C 64, SEGA und Nintendo

Probespielen ?

Kein Problem !

Unsere PC's warten auf Euch !

MAKS Software GmbH

NEU in Düsseldorf !

Glockenstraße 31 / Im Münstercenter

Airbus A320	PC/Am	94,95 DM
Sim Ant	PC/Am	89,95 DM
Formula1 Grand Prix	Amiga	79,95 DM
Pinball Dreams	Amiga	64,95 DM
Special Forces	Amiga	89,95 DM
Hook	Amiga	69,95 DM

Versand (Nachnahme) zzgl. 7,50 DM
- Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten -

**Glockenstraße 31
4000 Düsseldorf 30**

**Tel. 0211 / 48 28 64
Fax. 0211 / 48 27 03**

COMPUTER

BOX

Fasangasse 16
1030 Wien
(Schnellbahnnähe Rennweg)
Tel.: (0222) 78 35 03

Gudrunstraße 158
1100 Wien
Tel.: (0222) 602 26 18

PC + AMIGA Games
Ladenverkauf + Versand

FEIERN SIE MIT UNS!

3 Jahre

COMPUTERBOX

Am 1. u. 2. Sept. 1992

Alle Spiele - 20 %



Der Schutz...

...aller deutschen Mega Drive-Besitzer vor bösen, bösen US-Graumimporten ist eine Herzensangelegenheit für Sega, wurde uns kürzlich per Fax mitgeteilt — also hat man einen neuen Sicherheitsmechanismus entwickelt.

Was Euch das angeht? Im Grunde nichts, es sei denn, Ihr hättet zur Entlastung Eurer „Freundin“ eine solche Konsole daheim. Sollte es sich dabei um das europäische Modell handeln, kommt demnächst Segas patentierte Software-Schutzvorrichtung zum Tragen, die verhindert, daß diese widerlichen US-Module ohne deutsche Anleitung auf Eurer Kiste laufen. Das ist doch beruhigend, oder? Zumal es ja bisher schon zu Kompatibilitätsproblemen (andere Modul- bzw. Schachtform) zwischen den diversen Mega Drive-Versionen kam — da beschwerte sich nochmal jemand über den „Kickstart-Wirrwarr“ am Amiga!



Die Erlösung...

...für verzweifelte Abenteuer heißt oft „CPS Lösungshilfen“ — die unscheinbaren Broschüren haben schon so manchem Piraten den rechten Weg gewiesen und so manchen Larry der Damenwelt nähergebracht. Das tun sie immer noch, aber längst nicht mehr so unscheinbar!

Nach dem Motto „Das Auge liest mit“ gibt's die beliebten „Superclassics Lösungshilfen“ ab sofort auch als gebundene Hefte mit mehrfarbigem Umschlag. Wo? Na, im Fachhandel und den einschlägigen Abteilungen der Warenhäuser, und zwar für 25,— DM das Stück. Trotz des bescheiden untertreibenden Namens enthalten die Retter in der Not übrigens meist Lösung und Pläne zum jeweiligen Spiel — damit man den Weg zu Schätzen, Dungeons und den Herzen digitalisierter Schönheiten nicht bloß kennt, sondern auch findet.



Das Duell...

...der Magier nennt sich ein neues Fantasy-Game — das ausschließlich via Telefon gespielt wird! In England ist der Tele-Kampf schon eine richtige Volksseuche, bei uns sind vorläufig nur die Fernsprechteilnehmer in Nordrhein Westfalen betroffen.

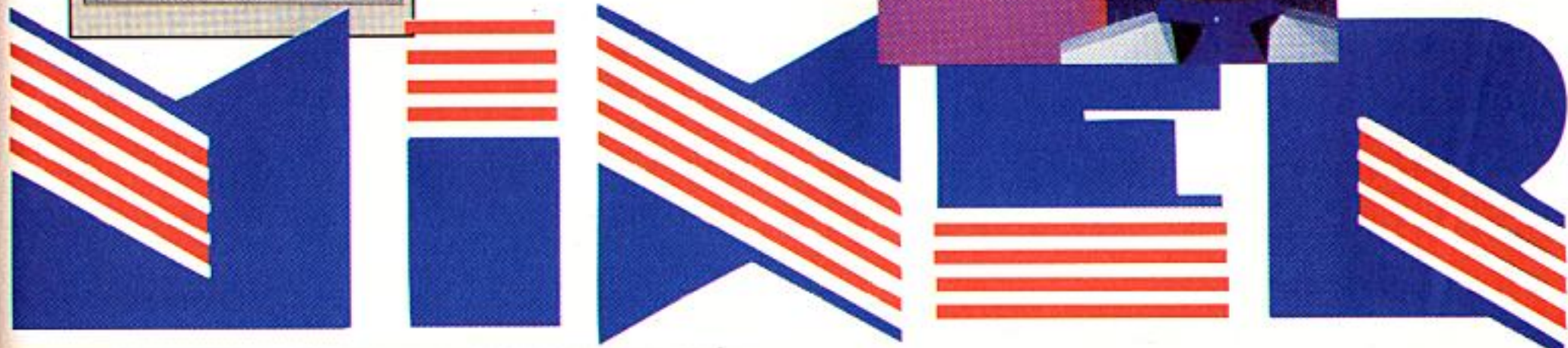
Wessen Vorwahl mit 02- beginnt, der kann jetzt schon die Nummer 0190-24 66 66 wählen, unter der sich der Großmagier Yastromo meldet. Von ihm erhält man ein paar kurze Infos über die von Ian Livingstone („Der He-

xenmeister vom flammenden Berg“) entworfene Fantasywelt sowie je drei Angriffs- und Abwehrzauber plus Gebrauchsanleitung für das Drücken der richtigen magischen Tasten. Dann wird ungefähr fünf bis acht Minuten gekämpft, wer gewinnt, darf in der nächsten Runde unter erschwerten Bedingungen weiterkämpfen. Wer ganz oft gewinnt, wird vielleicht sogar „Magier des Monats“, wofür Yastromo immerhin 1.000 Märker ausspuckt! Etwa ab Januar wird das Spiel in allen (alten) Bundesländern angeboten. Näheres erfährt man kostenlos unter der Nummer 0130-80 01 90.

Ein Treffen...

...mit Gleichgesinnten im Cyber Space ist seit kurzem kein Problem mehr — vorausgesetzt, man hat ein Telefon, Fax oder einen Computer mit Modemanschluß. Die Documenta macht's möglich!

Auf der Kasseler Kunstmesse laufen nämlich die Drähte des Netzwerks zusammen und landen dort unter anderem in diversen Amigas. Und was machen die damit? Fernsehen! Genauer gesagt, total interaktives, total virtuelles, einfach total abgespactes Fernsehen, bei dem jeder selbst aktiv mitwirken kann. Man kann sich „Piazza Virtuale“ (so heißt die Geschichte) aber auch erstmal ganz passiv und in Ruhe zu Gemüte führen, da der Privatsender 3 Sat noch bis zum 20. September ständig über dieses Projekt berichtet. Zusätzlich gibt's für Neugierige eine Hotline: 0561-71 00 80



Ihr Erstlingswerk war die Steinchenknochelei „GEM'X“, es folgte die fulminante Ballerorgie „Apidya“ — und schon waren die Jungs vom Offenbacher Kaiko-Label überall bekannt wie ein seiltanzender Elefant! Jetzt wollen sie sich quasi selbst versofen...

FUNSOFT INC.

In gewissem Sinne wird es wieder ein Erstlingswerk, denn während Christian Awizio, Chris Hülbeck, Frank Matzke, Peter Thierolf und Ramiro Vaca die Vorgänger noch über Demonware bzw. Blue Byte veröffentlicht haben, will man Funsoft Inc. in Eigenregie erstellen und vermarkten. Es soll rechtzeitig zur World of Commodore fertig sein, die Ende November in Frankfurt stattfindet, wir aber durften exklusiv einen Blick hinter die Kulissen werfen:

Im Prinzip haben wir es hier mit einer Wirtschaftssimulation zu tun, allerdings mit einer reichlich ungewöhnlichen. Der Spieler agiert dabei nämlich als Manager eines Softwarehauses! Gegenüber der Simulation eines Hotels oder einer Winzerei hat das unbestreitbare Vorteile, vor allem, weil man sich die eigenen Produkte nicht nur anschauen, sondern auch ausprobieren und sogar verändern kann. Die Games werden fünf verschiedenen Genres ent-



stammen (Jump & Run, Horizontal-Action, Operation-Ballereien, Labyrinth- und Steinchen-Tüfteleien) und sich in punkto Farbe, Sound und Steuerung variieren lassen; insgesamt stehen dem Management 16 Einstellmöglichkeiten zur Verfügung.

Ein weiterer Programmpunkt ist die Öffentlichkeitsarbeit. Werbung muß gestaltet und geschaltet werden (wichtig!), die Presse braucht Testmuster (ganz wichtig!), und alle Fachzeitschriften wollen gründlich gelesen sein (na, logo), damit man immer auf dem laufenden bleibt, was die Konkurrenz gerade treibt und welche Programmierer von sich reden machen. Falls man nun auf ein vielversprechendes Nachwuchstalent stößt, greift man zum Bildtele-

fon und interviewt die junge Byte-Hoffnung im Multiple Choice-Verfahren à la „Monkey Island“. Bei den Gesprächen mit den insgesamt etwa 25 Programmierern ist Sensibilität vonnöten, denn die Leute sind empfindlich und schnell eingeschnappt — naja, die Kaiko-Jungs müssen es ja wissen...

Daneben wird Funsoft Inc. natürlich all das enthalten, was man von einer vernünftigen Wirtschaftssimulation erwartet. Sprich, man kann bzw. muß geschäftliche und private Ter-

mine planen, verschiedene Entwicklungskonzepte auswählen, Angestellte mit Projekten betrauen, ihnen die nötige Ausrüstung zuteilen etc.. Die Steuerung läuft komplett über Icons, und die Grafik wird natürlich wieder den Kaiko-typischen Japan-Touch haben; was es bisher davon zu sehen gibt, ist ebenso hübsch wie die Musik von Sound-Guru Chris Hülbeck. Und das Konzept hört sich ja ohnehin tierisch interessant an — ob wir nun bald am eigenen Leib erfahren, warum die Software immer so teuer sein muß?! (C. Borgmeier)



Nicht mehr lange, dann nebelt wieder der Herbst vor den Fenstern. Und was steht den Freunden komplexer deutscher Text/Grafikadventures in dieser kuscheligen Jahreszeit traditionell bevor? Richtig, ein neues Game der Weltenschmiede!



Unter den norddeutschen Fittichen von Software 2000 sorgte das bajuwarische Programmiererteam mit dem bescheidenen, daß irgendwo in Raum und Zeit ein entsetzlicher, aber gottlob vorläufig noch schlafender Götze namens Kal

ren, daß irgendwo in Raum und Zeit ein entsetzlicher, aber gottlob vorläufig noch schlafender Götze namens Kal

Spieler, wie von uns gewohnt, sind wir nicht so gemein, sie Euch hier schon zu verraten. Wir verraten Euch stattdessen, daß es die Mannen um Harald Evers geschafft haben, den selbst gesetzten Standard für Bedienungskomfort bei deutschsprachigen Textadventures nochmals zu überbieten. So erscheint das Iconfeld für die kinderleichte Maussteuerung jetzt nur noch auf Wunsch, was mehr Platz für die vie-

HEXUMA



nen Namen bereits zweimal für Aufsehen — zunächst mit „Das Stundenglas“, dann durch „Die Kathedrale“. Beide Games verbanden auf sehr ansprechende Weise harte Knobelrätsel mit düster-rätselhaften Stories; wen wundert's, wenn auch Hexuma sich dieser schönen Tradition verpflichtet fühlt:

Als Mitarbeiter einer Immobilienfirma ist der Held gerade in die Besichtigung des bejahrten Hawthorne-Hauses vertieft, als der Postmann zweimal klingelt. Das Päckchen, welches er ihm stellvertretend für die längst verstorbenen Bewohner der Villa überreicht, war allerdings selbst für die Verhältnisse der gelben Jungs lange unterwegs — es entstammt dem wasserdichten Tresor eines vor Jahrzehnten gesunkenen Dampfers, der kürzlich gehoben wurde. Der Inhalt besteht aus einem seltsamen Edelstein-Splitter sowie dem Tagebuch des alten Mr. Hawthorne. Daraus ist zu erfahren, daß noch fünf weitere Splitter existie-

haust, und daß es höchste Schwebebahn ist, sich auf eine Reise durch die Dimensionen zu machen...



Keine Frage, daß dies den Auftakt einer furiosen Schnitzeljagd voller Gefahren und schrecklicher Geheimnisse bildet, keine Frage, daß Ihr von nun an das hehre Ziel vor Augen habt, Kalle ein für allemal kaltzustellen. Wie von der Weltenschmiede gewohnt, wartet gegen Ende eine faustdicke Überraschung auf den

nicht mehr warten kann, für den haben wir einen ganz heißen Tip: schnell zur Seite 27 weiterblättern... (jn)



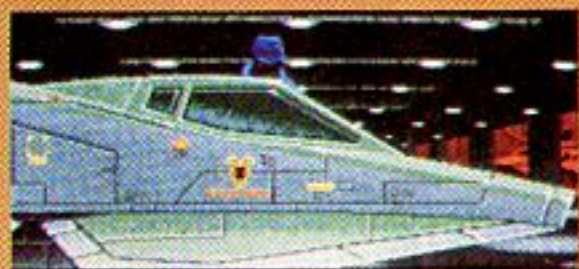
Seit über einem Jahr kursiert in der Redaktion der dumme Witz, daß die Umsetzung des PC-Kultspiels unmittelbar bevorstehe — obwohl doch jeder weiß, daß dies technisch unmöglich ist. Pustekuchen, nix ist unmöglich!

WING COMMANDER

Wenn wir es nicht von Origin bzw. Mindscape selbst erfahren hätten, und wenn wir nicht die ersten Amiga-Fotos mit eigenen Augen gesehen hätten — wir hätten es

sondern schlappe zwei, maximal drei Disks soll das Spiel umfassen, außerdem wird eine Installation auf Festplatte zwar möglich aber keineswegs erforderlich sein. Freilich, ein Megabyte will

klassischer Musik berauschen lassen und hin und wieder die Helden-Bar besuchen, in der es einen Trainingssimula-



tor und Tips von Kollegen gibt. Ja, dann werden sich die Aufträge und die ganze Entwicklung des Wing Commander-Universums den von uns gezeigten Leistungen anpassen — es klingt fast zu schön, um wahr zu sein! Aber seien wir mal optimistisch und gehen einfach da-

kaum zu träumen gewagt, daß die bösen Kilrathis wirklich und wahrhaftig noch dieses Jahr ins Sternbild der „Freundin“ einschwenken! Doch wurde jenseits des Spiralnebels endlich unser Flehen erhört: Die Konvertierung des kultischen Weltraumspektakels soll spätestens im Oktober am Markt sein.

Toll, prima, irre — aber müssen wir uns etwa mit einer langsamen und zudem stark abgespeckten Version der actionreichen Space Opera begnügen, während die fulminante Fortsetzung längst in jeder zweiten MS-Dose zu finden ist? Laut Programmierer Nick Pelling besteht kein Grund zur Sorge, das Game soll keineswegs im Schlafwagentempo ablaufen, sondern von der Geschwindigkeit her etwa das Niveau eines 386ers mit 20 bis 25 MHz erreichen. Und David Ancor, der zuständige Entwicklungsleiter, schwört, daß es sich dabei um eine 1:1 Umsetzung handelt, bei der alle Zwischengrafiken, Musikstücke und Soundeffekte weitgehend mit dem Original identisch sind. Als besonderes Bonbon ist sogar eine Zusatzdisk geplant, die dem Amiga-Commander auch Sprachausgabe beschert; ein Feature, mit dem nicht einmal die ursprüngliche PC-Version aufwarten konnte!

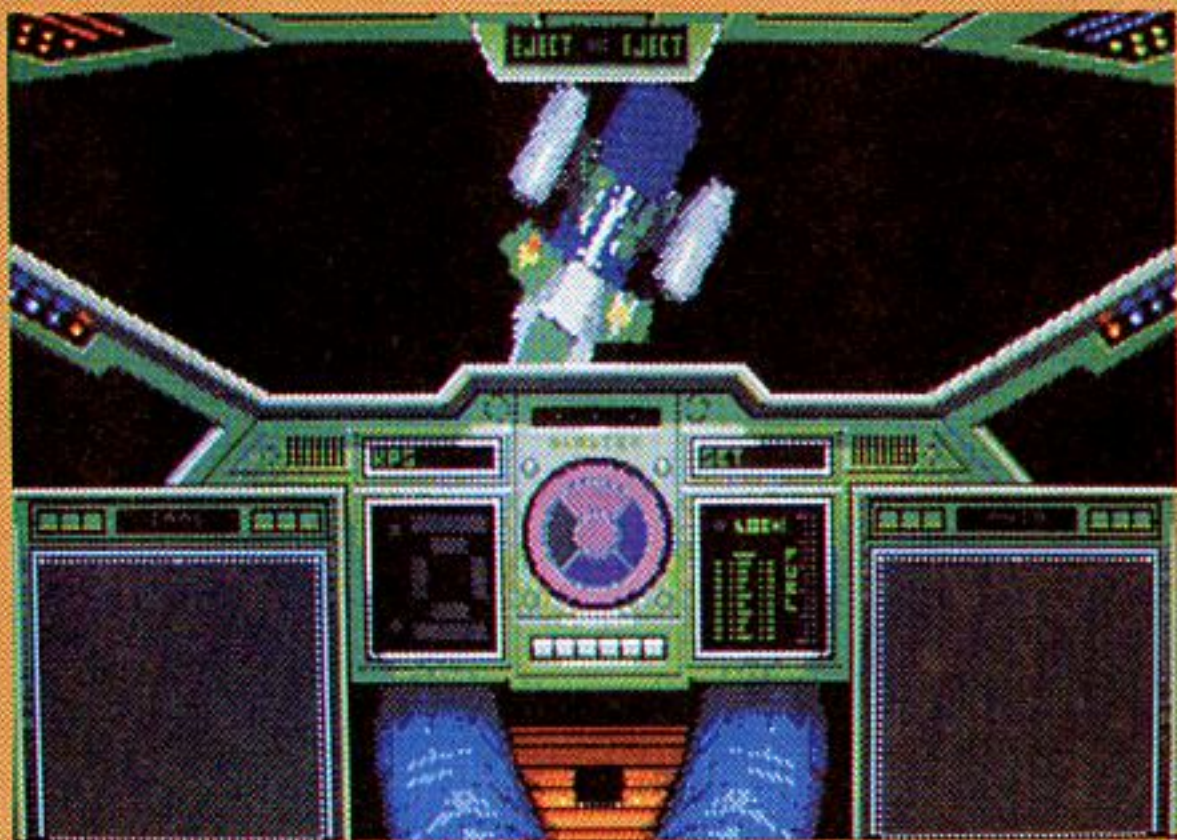
Damit nicht genug der Sensationen: Nicht zwanzig, nicht zehn,

Wing Commander schon unter der Haube des Rechners vorfinden, und ein Zweitlaufwerk dürfte ebenfalls nicht gerade überflüssig sein. Aber das ist ja wohl nicht zuviel verlangt, wenn letzten Endes tatsächlich 40 nervenzerfetzende Weltraummissionen anstehen, wo man in feinstem 3D Luke Skywalker Konkurrenz machen und bösen Aliens hinterherhetzen darf. Immer vorausgesetzt, die Umsetzung fällt wirklich so original wie versprochen aus...

Dann werden wir im All die Segnungen modernster Funk- und Radartechnik genießen, mit den begleitenden „Wingmen“ schwätzen, uns im Cockpit von



von aus, daß Ihr schon in der nächsten Ausgabe einen richtigen Test der frisch konvertierten Software-Legende findet. Die Amiga-Screenshots sehen ja schonmal recht legendär aus, oder? (C. Borgmeier)



THE PERFECT GENERAL



The Perfect General basiert auf einer zwölfjährigen Turnierserie in den USA. Komplex, doch hervorragend zu spielen, wird er Sie nicht mehr loslassen. Was bietet er noch?

- Großartige Landschaftsdarstellung und einladende Spielfeldaufteilung
- Einfache, klare Bedienung
- 3 Schwierigkeitsstufen wählbar
- Kontrollieren Sie jede Bewegung und jeden einzelnen Angriff Ihrer gesamten Armee
- Überlegene Künstliche Intelligenz
- Ein oder zwei Spieler, wahlweise menschliche oder Computer-gegner
- Spielen Sie per Modem gegen einen Freund
- Große Auswahl packender Szenarien
- Faszinierende Geräuschkulisse

Screen shot on IBM PC



"The Perfect General" ist für PC und Amiga erhältlich.

© QQP and White Wolf Productions. All rights reserved.
IBM is a trademark of International Business Machines.
Amiga is a trademark of Commodore.

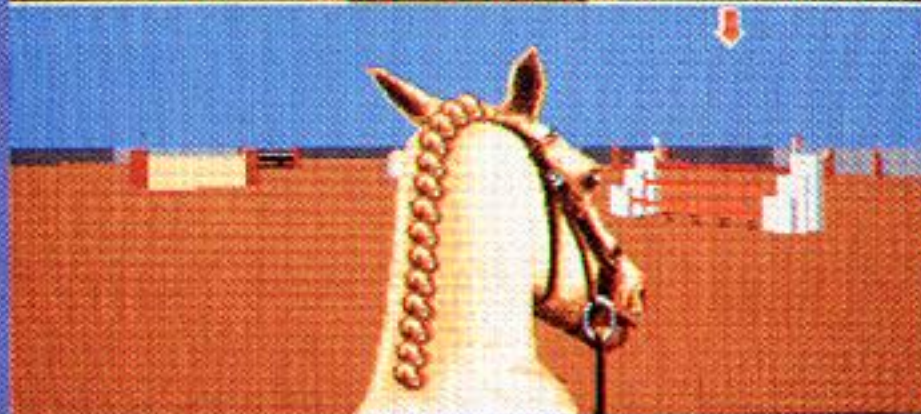
UBI SOFT GmbH

Aktienstraße 62

4330 Mülheim/Ruhr

Tel. 208 44 205

Jetzt, da Ihr diese Zeilen lest, dürft die olympischen Sommerspiele in Barcelona gerade so richtig heißgelaufen sein — höchste Zeit für ein bißchen digitale Körperertüchtigung...



...dachte man sich bei Empire und beglückt die Bildschirm-Athleten mit einem neuen Game im Stil der C 64-Klassiker von Epyx (Gott hab' sie selig). Bis zu vier Spieler ringen in insgesamt sechs Sportarten um einen Eintrag in die speicherbare Rekordliste, fünf der Veranstaltungen sind einzeln anwählbar, am Marathon darf allerdings nur teilnehmen, wer alle Disziplinen in einem Rutsch durchzockt.

Dabei stellt doch gerade der Dauerlauf eine echte Neue-

rung dar, er dauert nämlich ganz wie im richtigen Leben etwa zwei Stunden! Zunächst wählt man einen der vier vorgefertigten Läufer, nach dem Start werden Laufgeschwindigkeit und -rhythmus eingestellt. Beizeiten gönnt man seinem Sprite einen Drink, eine Ruhepause oder eine Vitaminspritze, das Laufen besorgt es gottlob von alleine — über Sieg oder Niederlage entscheiden die taktischen Entscheidungen des Spielers.

Hoppe, hoppe, Reiter...

Da natürlich kein vernünftiger Mensch die ganze Zeit über vor dem Screen ausharren mag, kann man inzwischen die anderen Sportarten beglücken, das Rennen läuft derweil sozusagen im Hintergrund weiter...

Gehen wir inzwischen zum Turmspringen, wo allerlei Freifall-Figuren mit unterschiedlichem Schwierigkeitsgrad zur Auswahl stehen. Allerdings schlägt man nicht beliebig Saltos, vielmehr

muß ein Punkt geschickt im Kreis dirigiert werden, damit der Rechner die gewählte Kombination perfekt ausführt. Nicht sehr abwechslungsreich, also ab zum Springreiten. Hier gilt es, in flotter 3D-Vektorgrafik diverse Hindernisse fehlerfrei und in vorgegebener Reihenfolge zu überwinden. Ja, dank der gelungenen Steuerung liegt das Glück der Erde tatsächlich am Rücken der Pferde!

Weniger glücklich hat uns das folgende Wettschwimmen gemacht, zwar glänzt es durch zahlreiche Einstellungsmöglichkeiten (Brust, Kraul oder Freistil, Streckenlänge,



besten per Maus erledigt wird. Mal kommen Tontauben in einem Affentempo angefliegen, dann stehen die Ziele still; so oder so wird nur der geübte Scharfschütze erfolgreich sein — wie das Spiel überhaupt mit einem kernigen Schwierigkeitsgrad aufwarten kann.

Leider werden die Mühen kaum belohnt: Es gibt weder Eröffnungsfeier noch Schlußzeremonie, die Grafik ist

INTERNATIONAL SPORTS CHALLENGE

Stärke des Computergegners), der Spielspaß geht jedoch baden. Das rhythmische Joystick-Rütteln wird bald langweilig, außerdem kann man trotz Splitscreen nur gegen den Rechner antreten. Etwas witziger ist wiederum das Radfahren im dreidimensionalen Stadion, wo der Polygon-Computergegner nur durch wüstes Joystickrütteln und eine stabile Kurvenlage zu besiegen ist. Abschließend folgt das Schießen, was am

Tempo, Tempo!

trotz netter Zwischenbildchen nicht gerade aufregend. Musik und Soundeffekte sind nur spärlich verteilt, dafür wird recht häufig nachgeladen. Alles in allem eine brauchbare Digi-Olympiade, aber die mittlerweile drei Jahre alte „Summer Edition“ gefällt nach wie vor besser. (rl)

INTERNATIONAL SPORTS CHALLENGE (EMPIRE)

DIGI - OLYMPIADE

61%

„SCHWEISSTREIBEND“



GRAFIK	69%
ANIMATION	60%
MUSIK	58%
SOUND-FX	42%
HANDHABUNG	64%
DAUERSPASS	62%

FÜR KÖNNER

PREIS	DM 99,-
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	REKORDE
DEUTSCH	ANLEITUNG



NAME: SPORTI RIC

PACE: 2:23:22

TIME: 0 00 31

DIST: 145 M

Komplexeste Simulationen
für Kenner und Könner!

Martin Economic

MES

Simulations

Regent

Wirtschaftssimulation des mittelalter-
lichen Deutschland

Exklusiv für Amiga

- Komplexe wirtschaftliche Zusammenhänge
- Mehr als 30 Menüs, z. B.: Handel, Landwirtschaft, Bergbau, Kriegswesen, Handwerk, Politik, Börse etc.
- 1-4 Spieler
- 48 unterschiedliche Handelswaren
- Mehr als 100 verschiedene Ereignisse in Wort und Bild

Im Fachhandel erhältlich und bei:

MARTIN
GesmbH. & Co.KG
Abt. Game-Software

Klostertaler Straße 25, A-6751 Braz, Tel. 05552/81 21-0
Fax 05552/81 21 24

Schicken Sie mir (gegen Nachnahme + NN-Spesen):

- ☐Stück Regent Luxus-Ausgabe in der Holzschachtel und
leinengebundenem Exklusiv-Handbuch zum Preis vom DM 169,-
- ☐Stück Regent Normal-Ausgabe zum Preis vom DM 99,-

Name:

Straße:

PLZ/Ort:

Distributoren gesucht –
Händleranfragen
erwünscht.
Tel. 0043/5552/81 21-0

Multiple Spielsituationen
Realistischer Sound
Programm und Handbuch
in deutsch!

Erleben Sie die Welt
des Mittelalters und
behaupten Sie sich
in einer bekannten
und doch fremden
Welt.

Angekündigt war eine mittlere Sensation: Der erste Grafik-Hammer von Ready Soft mit eingebauter Spielbarkeit! Die Botschaft vernahmen wir wohl, allein, uns fehlte der rechte Glaube...

Wer die vorangegangenen Präsentationswunder der amerikanischen Company kennt, wird uns eine gewisse Skepsis hinsichtlich des Gameplays ihres neuen Spionage-Opus gewiß nicht verübeln — daß Guy Spy nämlich eindeutig in der Tradition der „Dragon's Lair“- bzw. „Space Ace“-Reihe steht, merkt der Kenner bereits an der Hintergrund-story. Sie ist zwar so überflüssig wie eh und je, belegt aber trotzdem über ein Drittel der 14 Anleitungsseiten:

Als ultimativer Oberschlimmling fungiert hier ein gewisser Herr von Max (weder verwandt noch verschwägert mit unserem ultimativen Oberschlimmling gleichen Namens!), seines Zeichens ein übler Nazi, der die Welt mit einer gigantomanischen Wunderwaffe bedrohen will. Ob es sich dabei vielleicht um den Prototyp von Bofors späterem Infantilitäts-Strahler handelt, war nicht herauszufinden, nur soviel, daß das adlige Mäxchen noch ein paar seltene Kristalle zur Vollendung seines Teufelswerks benötigt. Deshalb hat er seine Such-

veränderte Neuauflage der Background-stories von „Dragon's Lair“ bzw. „Space Ace“; die eigentliche Spielhandlung könnte dagegen den „Indiana Jones“-Programmierern in einer schwachen Stunde eingefallen sein: Guy Spy ballert sich durch einen Berliner U-Bahnhof, schlittert über die Schweizer Alpen, verirrt sich in einer ägyptischen Pyramide, prügelt sich in einer afrikanischen Bar, übt Bogenschießen im Dschungel und steht viele blaue Bohnen und spitze Pfeile später in einem peruanischen Tempel schließlich Baron von Max persönlich gegenüber.

Man ahnt es schon, auch am Ablauf hat sich im Grunde wenig geändert: Der Spieler gerät von einer gefährlichen Si-

tuation in die nächste und muß durch beherzten Stick- und Feuerknopf-Einsatz die Haut seines Sprites retten. Sensationellerweise beschränkt sich die Aufgabe aber nicht mehr ausschließlich darauf, im richtigen Augenblick am Hebel zu reißen oder den Button zu drücken! Nein, Guy Spy hat verschiedene Kampf-Bewegungen im Repertoire und kann beinahe wie ein „richtiger“ Held gesteuert werden, außerdem steht man in den einzelnen Bildern nicht so unter Zeitdruck wie bei den (inoffiziellen) Vorgängern. Ist der Spion dennoch

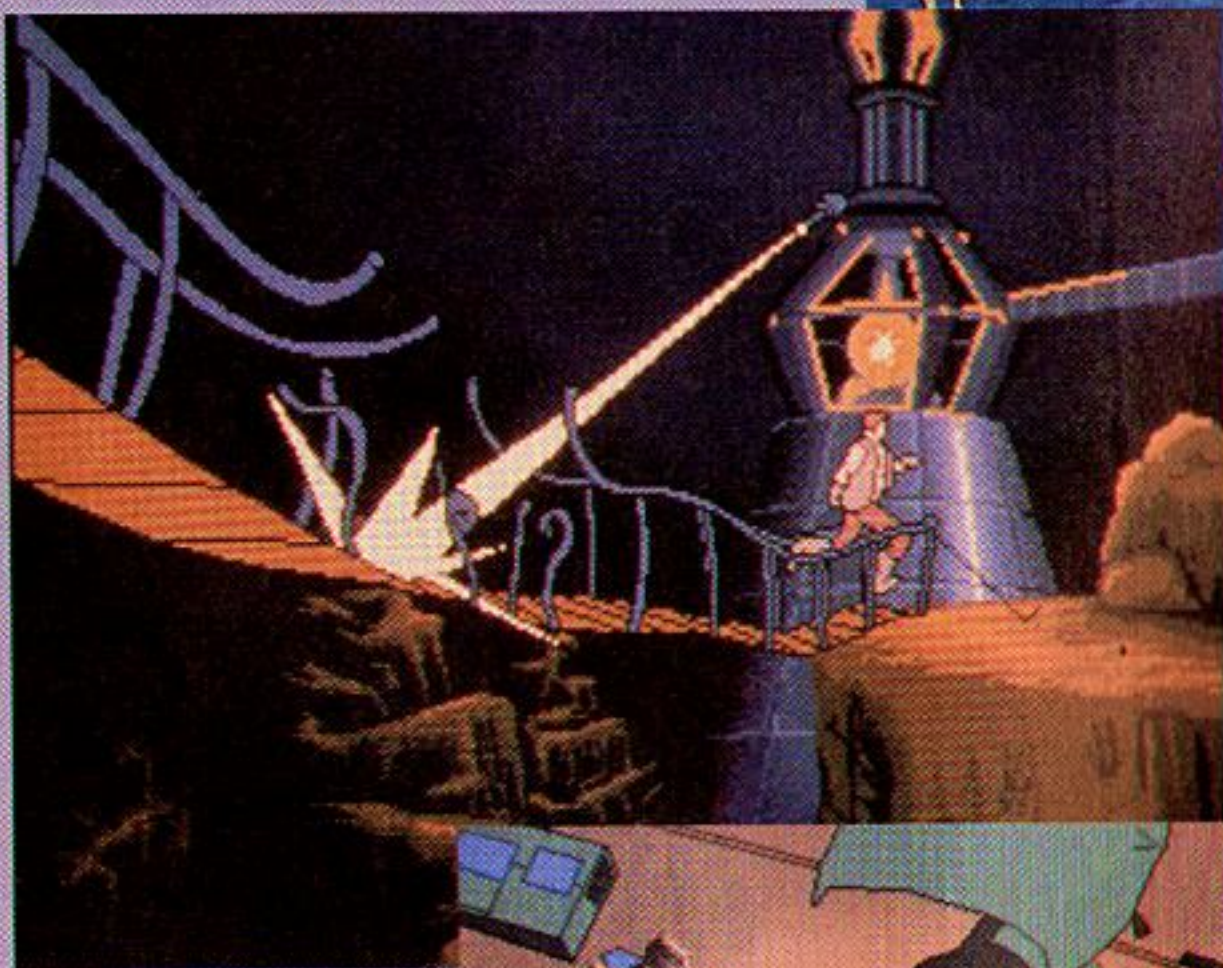


Bleigeschwängerte Luft im U-Bahnschacht

mal wegen Blei- oder Dynamitvergiftung zu seinen Ahnen geflüchtet, muß man nicht unbedingt wieder bei Adam und Eva anfangen: Ein Spielstand kann gesaved werden, und wer schnell genug auf den Feuerknopf drückt, darf in der jeweiligen Sterbe-

Explosive Action Szene beliebig oft weiterspielen, ansonsten erscheint nach kurzer Zeit der Titelscreen.

Für die erneut sehenswerte Grafik zeichnet ausnahmsweise kein Mitglied der Bluth-Familie verantwortlich, stattdessen hat der hierzulande unbekannte Hugh MacLeod den Pinsel geschwungen. Sein Werk ist allerdings von ähnlicher Güte, wovon Ihr Euch anhand der Screenshots selbst



Sklaven losgeschickt, wovon wiederum Weltpolizist Amerika Wind bekommen und seinerseits den Agenten Guy Spy in Gang gesetzt hat. Der muß nun den Schergen des Unheils samt ihrem dicken Maxe über den ganzen Planeten nachreisen, bis er die Brüder endlich kaltstellen kann.

Bis hierher ist die Geschichte also im großen und ganzen eine inhaltlich leicht



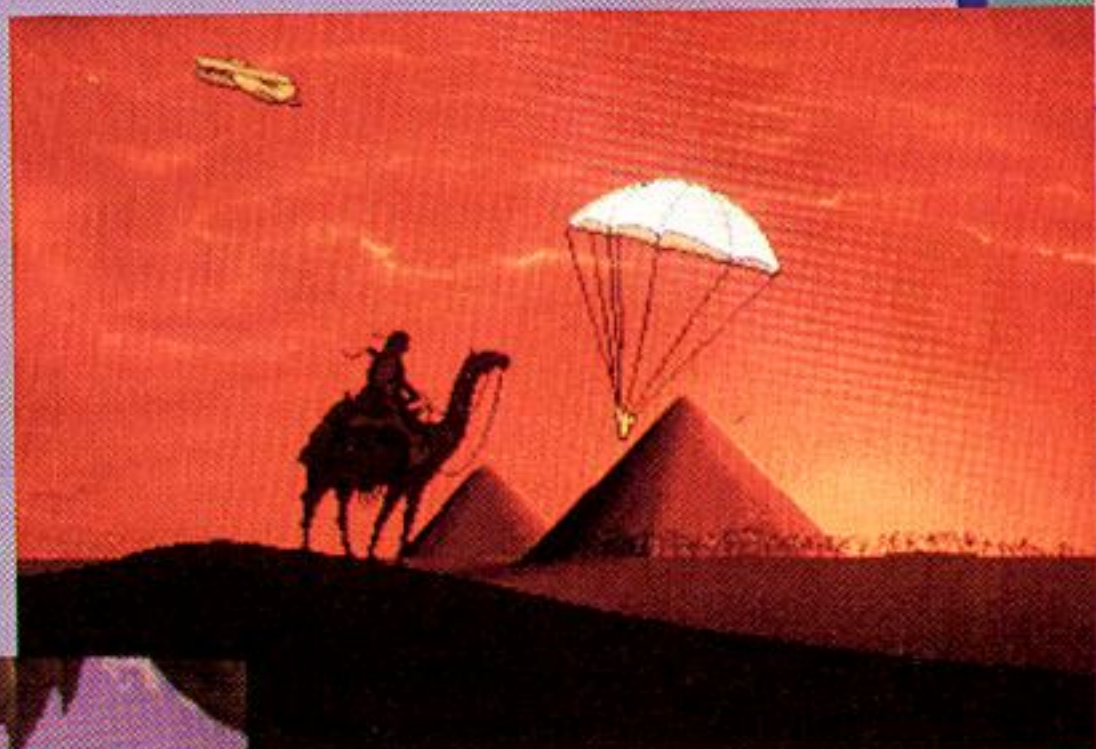
überzeugen könnt. Sage und schreibe 5MB an Grafik flossen durch seine Digi-Feder, insgesamt 1500 Einzelbilder sollen flüssige Animationen garantieren — das dürfte ein neuer Rekord sein! Dennoch, stellenweise hatte Animator Rui Albino große Mühe, Guy Spy realistisch zu bewegen, manchmal erinnert dessen breitbeiniger Gang eher an einen Windeltester als an einen Geheimagenten. Wer ganz genau hinsieht, wird auch feststellen, daß Don bzw. Sullivan Bluth doch etwas fantasievoller und aufwendiger gezeichnet haben. Der (abschaltbare) Klangteppich ist ebenfalls nicht mehr so voluminös ausgefallen, aber er ist sehr atmosphärisch und fügt sich gut in die Handlung ein. Letzten Endes braucht sich unser Guy also nicht vor Ritter Dirk oder dem jungen Dexter zu verstecken, und das, obwohl er sich mit vier Disketten und einem 512K-Amiga begnügt.

Nach alter Ready Soft-Tradition ist der

selorgien und lange Nachladezeiten nun der Vergangenheit an. Auch hat man sich sichtlich bemüht, von den gewohnten „Dreiminuten-Games“ wegzukommen, es gibt hier nur noch 13, allerdings recht ausgedehnte Spielszenen — wodurch sich direkt so etwas ähnliches wie Handlung entwickeln kann! Selbst Könner werden diesmal einige Stunden über die richtige Taktik in den verschiedenen Bildern grübeln müssen, doch andererseits ist der Spaß wie immer schnell dahin, sobald man das Game einmal durchgespielt hat.

Kann man Guy Spy nun also ruhigen Gewissens weiterempfehlen? Nicht wirklich, auch wenn der Preis von ehemals

140,— DM („Dragon's Lair“) über 109,— DM („Space Ace II“) mittlerweile auf traumhaft günstige 89,— DM gefallen ist, ein hübsches Poster inbegriffen. Aber die Richtung stimmt, und hartgesottene Fans von Power-Präsentation werden ohnehin auch diesmal nicht nein sagen können... (pb)



Schwierigkeitsgrad in allen drei Stufen recht moderat; er könnte aber noch eine ganze Ecke niedriger sein, wenn die Joystick- und Tastaturkommandos (auch Parallelbetrieb ist möglich) nicht leicht verzögert umgesetzt würden, was eine ziemliche Eingewöhnung erfordert. Immerhin gehören dank der neuen Disk-Bescheidenheit Wech-



Skifahren à la James Bo... äh, Guy Spy

GUY SPY (READY SOFT)

GRAFIK - SPEKTAKEL

58%

„POWER-BLENDER“



GRAFIK	83%
ANIMATION	78%
MUSIK	86%
SOUND-FX	67%
HANDHABUNG	64%
DAUERSPASS	42%

VARIABLE: 3 STUFEN

PREIS	DM 89,-
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	4 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELSTANDE: 1
DEUTSCH	ANLEITUNG

PUSH-OVER

Ocean,
normaler-
weise auf Filmver-
softungen und knallharte
Actionspiele abonniert, ist
plötzlich und unerwartet ins Müs-
li-Lager übergewechselt: Das aktuelle
Knobelgame wurde doch tatsächlich von ei-
nem namhaften englischen Frühstücksflocken-
Hersteller gesponsert!

Die putzige
Tüftelei um-
weht ein Hauch
von „Lemmings“, was sich
bereits beim kurzen, aber
sehr hübsch gemachten
Trickfilm-Intro zeigt, aus
dem auch die Hintergrund-
story zu erfahren ist: Dem
Cartoon-Köter Colin Curly
ist der gesamte Vorrat an
Cornflakes Marke „Quavers“

her hauptsächlich mit
dem Ausknobeln der korrek-
ten Fall-Ordnung beschäftigt,
schließlich müssen die Klöt-
ze auch noch entsprechend
umgestellt werden.

Gleichzeitig erleichtert und
erschwert wird das Unterfan-
gen durch neun verschiedene
Sondersteine, die beispiels-
weise explodieren, sich teil-
en, Abgründe überbrücken,

eisern stehen bleiben oder
nach oben fallen. Diese tollen
Teile sind farblich besonders
markiert, ein jederzeit ein-
blendbarer Infoscreen klärt
Vergebliche über ihre Funk-
tionsweise auf. Am Levelen-
de erhält man dann den Paß-
code für einen späteren Di-
rekteinstieg (sogar ein Merk-
blatt zum Eintragen der
Codes liegt in der Packung)
und ein „Token“, mit dem
sich einzelne Abschnitte
überspringen lassen, die man
gar nicht, oder zumindest
nicht innerhalb des recht
großzügig dimensionierten
Zeitlimits schafft.

Die putzige Grafik ist nett

anzusehen, vor allem der un-
gemein süß animierte Amei-
sen-Held zieht die Blicke auf
sich, obwohl er nur wenige
Millimeter größer als ein
Lemming ist. Sound und FX
sind dafür bloß durchschnitt-
lich, ganz im Gegensatz zur
ausgezeichneten Steuerung,
die per Stick oder Tastatur
gleichermaßen überzeugt.
Bleibe nur noch die allesent-
scheidende Frage nach dem
Suchteffekt von Push – Over.
Nun, einerseits ist das Teil
originell und eigenständig,
andererseits vermag es ähn-
lich stark zu fesseln wie der
leicht artverwandte Psygno-
sis-Knüller. Wenn es den-
noch nicht ganz für einen ab-
soluten Spitzenplatz reicht,
dann einzig und alleine des-
halb, weil der Schwierig-
keitsgrad durch die vielfälti-
gen Hilfestellungen und die
Unsterblichkeit des Haupt-
darstellers auf Anfänger-Ni-
veau absackt — aber die wer-
den begeistert sein! (rf)

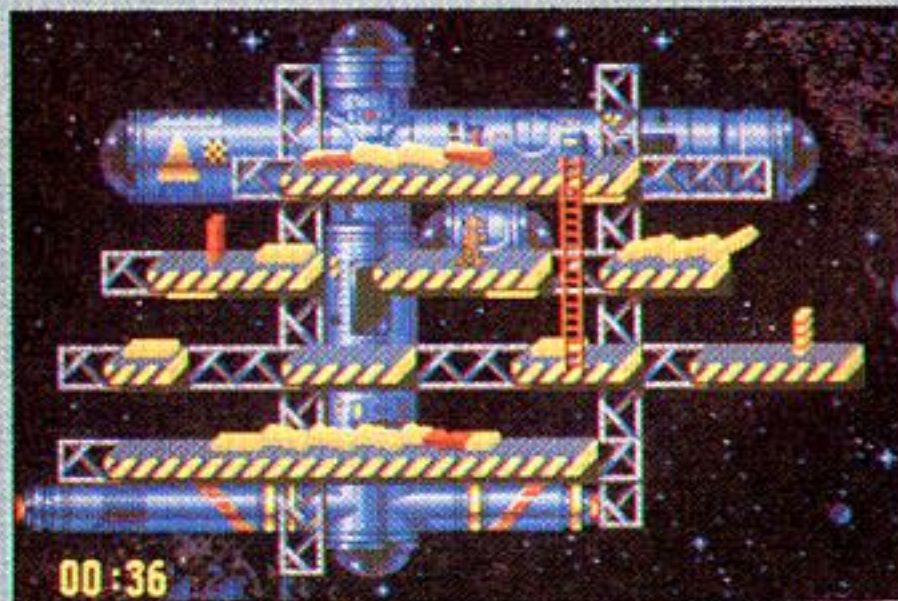


abhanden gekommen, all die
feinen Flöckchen sind durch
ein Loch zur Dominowelt
hinunter gefallen. Glückli-
cherweise ist sein Ameisen-
freund „G.I.Ant“ schon zur
Stelle, um das Zeug zurück-
zuholen — heldenhaft stürzt
er sich in die hundert, mitun-
ter recht kniffligen Level...

Die kleine Ameise ist netter-
weise mit unendlich vielen
Bildschirmleben ausgestattet
und muß im Prinzip einfach
in jedem Abschnitt alle her-
umstehenden Dominosteine
umwerfen. Aber natürlich hat
die Sache ein bis zwei Ha-
ken: Sie sollte das mit einem
einzigsten, herzhaften Stoß
schaffen, außerdem muß ein
ganz bestimmter Stein als
letzter fallen. Das klappt frei-
lich nur mit dem bekannten
Domino-Effekt, der wieder-
um voraussetzt, daß sämtli-
che Steinchen richtig plazi-
ert sind. In der Praxis ist man da-



Ja, wo kippen sie denn hin?!



Dann knobeln wir mal!

PUSH – OVER
(OCEAN)

DOMINO – KNOBELEI

75%
„FAST GENIAL“



GRAFIK	73%
ANIMATION	75%
MUSIK	58%
SOUND-FX	55%
HANDHABUNG	82%
DAUERSPASS	76%

FÜR ANFÄNGER

PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELST./CODES
DEUTSCH	KOMPLETT



Jetzt vroomt es auch in Hockenheim...

Entweder hat irgendjemand bei Lankhor plötzlich das Gaspedal gefunden, oder das unerwartet flotte Erscheinen der Datadisk ist als kleine Wiedergutmachung zu verstehen...

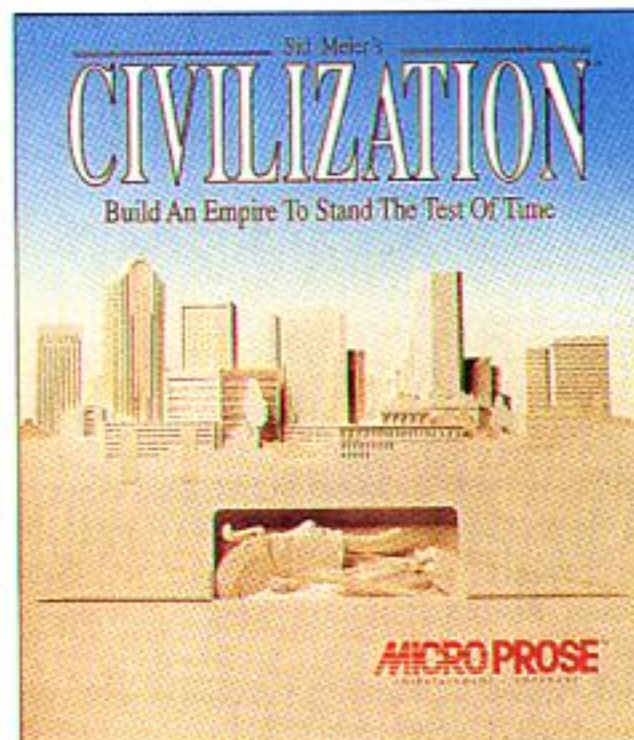
...schließlich hatte man uns das Originalprogramm erst ewig angekündigt, dann aber schnöderweise die ST-User vorgezogen und die Amigianer ein paar weitere Monate schmoren lassen. Vergeben und vergessen, immerhin zählt Vroom zweifellos zur Elite der Rennspiele. Weil aber selbst die elitärste Rasse rei langweilig wird, sobald man mal jeden Zentimeter der Teerdecke in- und auswendig kennt, hat die französische Company nun eine umfangreiche Datadisk zu ihrem Asphaltfresser abgeliefert: sechs weitere internationale Rennstrecken warten auf den Vroom-Piloten.

Zunächst geht's auf den Hochgeschwindigkeitskurs von Hockenheim, wo einst der Österreicher Gerhard Berger durch eine kleine Abkürzung der Waldschikane auf seine fliegerischen Qualitäten aufmerksam machte.

Ähnlich rasant ausgelegt ist der Ferrari-Hauskurs in Monza mit viel Auslauf, aber drei höchst fieseren Schikanen. Der berühmte Name des für seinen kämpferischen Einsatz auch abseits von der Piste berüchtigten Brasilianers Nelson Piquet zielt die Rennstrecke in Rio de Janeiro; dank der weitgeschnittenen Kurven erinnert sie stark an ihr portugiesisches Gegenstück in Estoril, das erst seit 1984 im GP-Zirkus mitmischte. Der Gilles Villeneuve-Kurs in Montreal wiederum zwingt die Fahrer mit vielen Schikanen zum häufigen Herunterschalten, und das Autodromo Hermanos Rodriguez von Mexico City bietet schließlich eine ausgewogene Mischung aus drei Vollgas-Geraden und 14 engen Kurven.

Logo, daß die Datadisk ohne das Original keinen Meter weit fährt, weshalb wir wie stets in solchen Fällen auf eine eigene Bewertung verzichten haben. Der Preis für das neue Rennvergnügen soll aber nicht verschwiegen werden: Für ca. 49,— DM dürft Ihr den Asphalt zum Kochen bringen. (pb)

Wieviele Preise müssen wir noch gewinnen, bevor auch Sie "Sid Meier's Civilization" besitzen?



Sieger!

Bestes Unterhaltungsprodukt 1991

Sieger!

Bestes Strategieprogramm 1991

Sieger!

Bestes Unterhaltungsprogramm 1991

Sieger!

Originellestes Spiel 1992

Civilization
ist jetzt erhältlich mit deutschem
Bildschirmtext für Ihren
Commodore Amiga und alle
IBM PC-kompatiblen Geräte.

MICRO PROSE
SIMULATION • SOFTWARE

MicroProse Ltd. Unit 1 Hampton Road Industrial Estate Tetbury Glos.
GL8 8LD. Tel + 44 (0) 666 504 326.

Der Super-Klon Super Tetris



Ob die Feuerschluckerin Alexejs Ideen-Schublade abgepackelt hat?

Was ist nur mit Alexej Pajitnov los? Erst erfindet er das geniale „Tetris“, dann fallen ihm nur noch halbgarer Ableger wie „Welltris“ oder „Hatriis“ ein — und jetzt scheinbar gar nichts mehr...

Super Tetris ist das Eigenplagiat des Jahrhunderts, noch dazu ein technisch uninspiriertes: Die Steinchen sehen aus wie immer, die Hintergrund-Motive aus dem Moskauer Staatszirkus sind eh überflüssig wie ein Kropf. Dazu plätschern Musikstücke und FX aus dem Lautsprecher, als ob sie das Ganze überhaupt nichts angehe — ein Glück, daß man sie abstellen kann. Gesteuert wird am besten mit dem Keyboard, Stick und Maus bleiben nervenstarken Steinchen-Knoblern vorbehalten. Viel schlimmer aber ist, daß sich beim Gameplay nichts getan hat, was man nicht schon aus den vielen Kopien anderer Leute kennt:

Wie gehabt, schweben unterschiedlich geformte Klötze in einen Becher, während des Fluges kann man sie drehen und verschieben. Unten angekommen, müssen sie zu einer geschlossenen Reihe zusammengefügt werden, die dann verschwindet und das ganze Bauwerk nach unten rutschen läßt. Im Gegenzug wandert eine kleine Grafik allmählich von unten nach oben, sobald diese komplett sichtbar ist,

darf man den nächsten Level steinigen. Neu ist nun, daß der Becher schon halb gefüllt kredenzt wird, daß die Steine pro Level limitiert sind und daß es jetzt Bombenpakete zum Wegsprengen von Fehlbauten sowie neun verschiedene Bonussteine (z.B. für mehr Punkte oder Klötzchen) gibt.

Insgesamt sieben Modi sind vorhanden, darunter einige für zwei Spieler, die aber nur via Null-Modem gleichzeitig gegeneinander antreten können. Tja, alles nicht übel, aber halt ein paar Jährchen zu spät! (rf)

SUPER TETRIS (SPECTRUM HOLOBYTE)	
STEINCHEN - TUFTLEI	
50%	
„STEINALT“	
GRAFIK	50%
ANIMATION	19%
MUSIK	26%
SOUND-FX	35%
HANDHABUNG	67%
DAUERSPASS	55%
VARIABLE: 10 STUFEN	
PREIS	DM 104,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPELST./HIGHSC./10
DEUTSCH	ANLEITUNG

Die Blei-Ente G-LOC



Wer hat den Spielspaß abgeknallt?

In der Spielhalle konnte Seegas Action-Flugi trotz furioser 3D-Grafik nicht ganz an den Erfolg von „Afterburner“ anknüpfen — bleibt zu hoffen, daß wenigstens die Umsetzung besser ausgefallen ist, als das beim Vorgänger der Fall war...

Umsonst gehofft: Zwar hat man sich bei U.S. Gold erkennbar Mühe gegeben, das Flair des Automaten auf den Amiga rüberzuholen, aber schnelle Grafik und mit Sprachausgabe unterlegter Sound allein sind halt nicht genug — G-LOC fliegt geradezu in die wohlverdiente Vergessenheit!

Warum das so ist, merkt man sofort, wenn die fetzige Titelmelodie verklungen ist und man das kleine Optionsmenü (zwei Schwierigkeitsgrade, die Sensibilität der Stick- bzw. Maussteuerung kann justiert werden) hinter sich gebracht hat. Einmal am Himmel, macht sich im Cockpit des Supervogels nämlich schnell Langeweile breit, es sei denn, man hält stupides Gegnerabballen für's höchste der Gefühle. Pro „Mission“ (Level) muß eine bestimmte Anzahl der hektisch herumkurvenden Feindflieger abgeschossen werden, die größte Schwierigkeit dabei ist, daß die Beschleunigung auf den Ziffernblock und der Nachbrenner auf die Help-Taste gelegt wurden.

Erschwerend kommt noch

hinzu, daß die Grafik außer Geschwindigkeit nicht viel zu bieten hat: Der Himmel ist eine simple blaue Fläche, der Untergrund kommt in der Regel auch mit ein bis zwei Farben (grün, braun oder dunkelblau) aus. Von Stimmung kann eigentlich nur gelegentlich die Rede sein, z.B. wenn gerade Sidewinder-Raketen und Sprachausgabe die Atmosphäre aufheizen. Die meiste Zeit ärgert sich der Pilot aber über die unzuverlässige Steuerung und den chaotischen Spielablauf — außer, er wäre zuvor schon über der müden Optik eingepennt. (C. Borgmeier)

G-LOC (U.S. GOLD)	
ACTION - FLUGI	
33%	
„TIEFFLEGER“	
GRAFIK	39%
ANIMATION	58%
MUSIK	66%
SOUND-FX	64%
HANDHABUNG	27%
DAUERSPASS	31%
VARIABLE: 2 STUFEN	
PREIS	DM 89,-
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANL. TEILW.

HSV L, Ostender Str. 32 1000 Berlin 65, Tel. 030 454 42 98, Fax 030 4544318

A.G.E.	99	Aces of the Pacific	99	Adventure Tennis	75	Another World	75
Battle Command	83	Battle Isle	99	Bundesliga Manager Prof.	83	Cadaver	89
Chessmaster 3000	89	Civilisation	114	Cruise for a Corpse	83	D/Generation	83
Dark Seed	*	Das schw. Auge	99	Der Patrizier	99	Dragonflight	89
Dune	114	Elite Plus	99	Elvira II	99	Elvira the Arcade Game	75
Epic	89	Eternam	99	Eye of Beholder 2	99	F-117 A	99
Falcon 3.0	89	Flight Simulator IV	129	Global Conquest	*	Global Effect	83
Gods	99	Indiana Jones 4	99	Jack Nickolaus Signature	99	Legend	83
Mad TV	99	Manchester United Europe	75	Maupiti Island	83	Mega Traveller 2	89
Midwinder 2	*	Might & Magic III	99	Monkey Island 2	99	Plan 9 from Outer Space	*
Police Quest III	99	Rampart	*	Sargon 5	99	Sim Ant	99
Soul Crystal	83	Space Max	75	Spacewrecked	83	Star Trek 25th Anniversary	83
Storm Master	83	Tennis Cup 2	83	The Legend of Robin Hood	114	The Return of Medusa	83
The Rocketeer	75	The Sorcerer's Appliance	99	Think Cross	80	Thunderhawk	99
Titu the Fox	75	Traders	*	Ultima 7	99	Ultima Underworld	99
Wayne Gretzky Hockey 2	83	Wing Commander II	99	Winter Challenge	89	World Cup Rugby	75

Bei allen mit einem * gekennzeichneten Spielen waren die Preise bei der Einzeichnung zum Druck noch nicht bekannt. Alle Preise sind für MS-Dos Rechner

Ihr **HSV L** ist 24 Stunden für Sie zu erreichen Tel. **030 454 42 98**

Ihr Spielgerät der Zukunft: der **HSV L-PC**

Game and Sound Mashines vom **HSV L (intel inside)**

Komplettsysteme, dransitzen und loslegen,

alle Komplettsysteme beinhalten: Destopgehäuse mit Speeddisplay, 2MB RAM, 16 Bit IDE-Controller mit 2 seriellen, 1 parallelen Schnittstelle, 1 Game-Port, 16 Bit 512 KB Trident VGA-Grafikkarte, 80 MB Festplatte 17 ms, 3,5" 1.44 MB und 5,25" 1.2MB Diskettenlaufwerk von Panasonic, Chicony Tastatur, 14" SVGA Monitor 1024*768 Bildschirmpunkte, Maus, Mauspad, Joystick, MS-DOS 5.0, Windows 3.0, Soundblaster 2.0 sowie zwei Spiele nach freier Wahl bis zu je 100 DM Wahrenwert laut obiger Liste. **1 Jahr Garantie.**

HSV L 80386SX 25 zum sensationellen Preis von nur **2999.-- DM**

HSV L 80386DX 25 jedoch 4MB RAM, 120 MB Festplatte **3399.-- DM**

HSV L 80386DX 33 jedoch 4MB RAM 64KB Cache, 120 MB Festplatte **3499.-- DM**

HSV L 80486DX 33 jedoch 8MB RAM 256 KB Cache, 120 MB Festplatte **4599.-- DM**

HSV L 80486DX 50 jedoch 8MB RAM 256 KB Cache, 120 MB Festplatte **4999.-- DM**

optional bekommen Sie einen **Canon BJ-300** für nur **899.-- DM**

dazu anstatt 999.--DM. Bei diesem Drucker handelt es sich um einen **64 Düsen** Tintenstrahldrucker, mit den **4 Papierführungsmöglichkeiten**. Der DIN A3, A4 und Endlospapier bei 360*360 DPI bearbeitet. Optional mit 1. und 2. Einzelblatteinzug.

Bei der Konfiguration sind **keine Grenzen** gesetzt, wir stellen Ihnen **Ihren Computer** auch gerne nach **Ihren Vorstellungen** zusammen, rufen Sie uns an, damit wir Ihnen weitere Auskünfte geben können.

Wir rüsten **Ihren Alten** gerne auf einen **386er oder 486er** um.

Bei uns bekommen sie auch alles weitere was der Computer-Freak sonst noch braucht, alle Arten von Druckern, Scanner, Modem z. B **US-Robotics HST Dual** anstatt 2398.--DM für nur **1499.-- DM**, Disketten uvm. Wir haben auch alle Anwender Programme im Sortiment, z. B. **OS 2 2.0** ab sofort für **359.-- DM** das Original von IBM.

Für Alle Spiele 7 DM Porto und Verpackung, bei Vorkasse 3 DM. Händler anfragen erwünscht

HSV L, Ostender Str. 32 1000 Berlin 65, Tel. 030 4544298, Fax 030 4544318

Weder die Hitze noch die Urlaubszeit, weder Freibäder noch Eiscremeriegel konnten Euch vom Verfassen zahlloser Leserbriefe abhalten — bravo! Für unsere Antworten hat es schon der ganzen Überredungskünste des Chefredakteurs bedurft: „Schreibt, ihr faulen Säcke, oder es gibt keine Kohle...“

Leserbriefe

MAILBOX

ACTION-MEDIZIN

Was soll eigentlich der Quatsch mit den Indizierungen? Logisch, daß Nazi-Soft auf den Index muß, aber Action und Erotik? Nee, der Sittenstrolch vor'm Monitor ist mir da doch lieber als ein Spanner, der kleinen Mädels hinterherleht. Und wenn man mit jemandem Zoff hatte, was gibt es Schöneres, als sich bei einer gepflegten Runde „Operation Make'Em flau“ abzureagieren? Ist doch jedenfalls besser als draufloszuschlagen, was?

Nein, wahr ist einfach, daß die BPS und überhaupt die Erwachsenen ein falsches Bild von uns haben. Ich z.B. trage eine Jeansweste mit Aufnähern und höre Death Metal — deshalb klaue ich doch nicht Omis Handtasche! Hatten Hitler, Jörg Haider oder Franz Schönhuber früher etwa Computer, mit denen sie „South Sea Inferno“ gezockt haben? Wohl kaum, also können doch Fernsehen oder Compis nicht die Ursache allen Übels sein. Eher könnte es schon daran liegen, daß trotz des höheren Wohlstands unser Leben immer härter wird. Umweltprobleme und Arbeitslosigkeit machen die Menschen aggressiv, nicht Computer-games! dieser Überzeugung ist Michael Flebbe aus Guderhandviertel.

Nichts gegen Ihre tiefenpsychologischen Theorien, Herr Doktor Flebbe, aber der therapeutische Wert von Computerspielen ist (zumindest bei der BPS) halt nicht ganz unumstritten: Stell Dir bloß mal vor, so ungefestigte Charaktere wie Franz und Jörg würden in der Freizeit auch noch Ballergames zocken! Womöglich ziehen die Kerle dann Jeanswesten mit Aufnähern an und hören Death Metal — diese Vorstellung ist nicht nur für die Bundesprüfstelle erschreckend...

JA ODER JA?

1) Ihr habt beim DSA-Wettbewerb im letzten Heft unter anderem einen DSA-Roman und eine CD verlost. Kann man diese Teile auch ganz gewöhnlich kaufen?

2) Kann es sein, daß „Wing Commander“ noch in diesem Jahrhundert erscheint?

3) Verlängert sich das Abo eigentlich automatisch, oder muß man nach einem Jahr neu bestellen?
sorgt sich Tobias Gohl aus Göppingen.

1) Nachfragen zu sämtlichen DSA-Artikeln bitte direkt an Attic Software Entertainment, Untere Vorstadt 37, 7470 Albstadt 1.

2) Kapelle bitte einen Tusch: „Wing Commander“ erreicht tatsächlich noch vor Weihnachten das Amiga-Orbit!

3) Kurz vor Ablauf des Abos erhält man ein nettes Schrei-

ben von uns, in dem steht, daß man jetzt entweder kündigen oder für ein weiteres Jahr bleichen muß — praktisch, gell?

NEIN ODER NEIN?

1) In der Mai-Nummer habe ich eine Kleinanzeige bei Euch aufgegeben, und was kam dabei heraus? Angebote von vier Cracker-Gruppen! Was kann man dagegen tun?

2) Ältere 64er-Games haben manchmal einen höheren Spielspaß als die neuen Amiga-Games — wie kommt das? Und kann man Spiele vom C 64 am Amiga laufen lassen? Was braucht man dafür, lediglich eine 5.25-Zoll-Floppy?

3) Wie wäre es mal mit einem Oldie-Sonderheft oder mit einer monatlich aktuellen Vorstellung der Diskmagazine?

4) Was ist denn aus dem Stick Tuner vom Mixer 5/92 geworden, übernehmt Ihr ihn jetzt in den Joker-Shop?

all das läßt Angelo Onolfo aus Köln keine Ruhe.

Schlechte Nachrichten: Antworten auf Kleinanzeigen muß man wohl oder übel nehmen, wie sie kommen, und Deine Lieblinge vom 64er laufen so gut wie gar nicht am Amiga. Theoretisch bräuchtest Du dazu ein Emulator-Programm (plus 5.25-Floppy), praktisch taugen die Teile noch nicht einmal bei Textverarbeitungen viel, von Spielen gar nicht zu reden. Daß die Brotkasten-Games teilweise eine höhere Motivation hatten, liegt einfach daran, daß damals neue Ideen noch nicht so rar waren und sich die Programmierer aufgrund der Hardware nicht auf tolle Präsentation verlassen konnten.

Was nun Disk-Mags betrifft, so findest Du in dieser Ausgabe einen Test der aktuellen Amiga Fun, vielfach handelt es sich aber eh nur um (besere?) PD-Games. Sonder-

hefte sind bis zu einem gewissen Grad ja immer Oldie-Hefte, und der Stick Tuner bleibt leider ein Einzelstück — sein Erfinder hat nicht die Zeit für eine größere Produktion. Aber sonst geht's Dir hoffentlich gut?

WERBE-WAHN

Ich finde es sehr bedauerlich, daß sich Eure Leser über zuviel Werbung beschweren. Beispielsweise bin ich von der Stadt auf's Land gezogen, und es ist hier gar nicht so einfach, an aktuelle und preiswerte Software zu kommen. Da kommen mir die Annoncen in Eurem Magazin gerade recht!

Apropos Annoncen: Gelegentlich blättere ich auch durch die Kleinanzeigen und finde da erstaunliche Sachen. So werden etwa Games fast zum Neupreis angeboten, manche Leute suchen gebrauchte Spiele, die noch gar nicht erschienen sind, und wieder andere spielen den armen Schüler, der nur 5 DM fürs Programm löhnen kann (da nutze ich die Disks lieber als Leerdisketten). Der Hit war aber eine Anzeige im AJ 4/92, wo das „legende Spiel MIG 29 Fulcrum für den Atari ST zum Sensationspreis von 75 DM“ angepriesen wurde...

Zum Schluß noch eine Bitte — könntet Ihr nicht die Verträglichkeit mit Kick 2.0 ins Bewertungskästchen aufnehmen?

bittet uns ein ungenannt bleiben wollender Leser aus Irgendwo.

Ja, uns kommen Anzeigen auch gerade recht — da gibt's Kohle, ohne daß wir was schreiben müßten! Regt Euch ab, war nur Spaß. Ganz ernsthaft wundern auch wir uns hingegen gelegentlich über Kleinanzeigen, aber jeder, wie er mag. Kick 2.0 mochten wir z.B. nicht in die neue Checkliste aufnehmen, und das hat seinen guten

Grund: Getestet werden schließlich nur neue Games, und die sind mittlerweile eigentlich durch die Bank zur aktuellen Kickstart-Version kompatibel. Sollte das ausnahmsweise mal nicht der Fall sein, schreiben wir es natürlich in den Test — zufrieden?

ES WERDE LICHT!

Wie schaut es eigentlich mit den Lightguns aus? Wenn bei einem Game die Golem funktioniert, tut's der Trojan Phazer dann auch? Wie teuer sind die entsprechenden Spiele? Und könntet Ihr nicht auch Lightgun-Programme testen?

fragt uns Laser-Cowboy Steve Splittgerber aus Berlin.

Gerade in dieser Ausgabe findest Du ein Special über Lightgun-Ballereien, woraus auch zu erfahren ist, daß leider nicht alle Spiele zu jeder Kanone kompatibel sind. Preise stehen ebenfalls dabei...

LASER-KILLER?

Ihr habt einen großen Anteil daran, daß sich das CDTV bis jetzt noch nicht durchgesetzt hat! Schaut Euch mal das CD-ROM für den PC an: Zur Zeit gibt es zwar erst 1:1-Umsetzungen, trotzdem redet keiner davon, daß es ein „dreijähriger Selbstmörder“ sei. Daher werden jetzt auch Superspiele wie „Pirates 2“ oder „Epic 2“ geplant und produziert. Auch für das CDTV gab es zu Beginn sehr gute Umsetzungen („Sim City“ oder „Falcon“), und es waren viele feine Titel geplant; etwa „Loom“ und „Warriors of Darkness“. Durch die Schelte von Euch verunsichert, stiegen jedoch Hersteller wie Lucas Arts oder Sierra wieder aus, daher gibt es bis heute nur wenig vernünftige CDTV-Soft!

Man kann nur hoffen, daß sich das Gerät dennoch verbreitet, damit die Hersteller ihre bereits begonnene Tätigkeit wieder aufnehmen — denn im Medium CD stecken doch wahrhaft riesige Kapazitäten!

liest uns Christian Pfeiffer aus Uffenheim die Leviten.

Nö, also diesen Schuh ziehen wir uns nun wirklich nicht an: Wenn große US-Hersteller wie Sierra geplante Projekte nicht realisieren, dann bestimmt nicht deshalb, weil sie von einer deutschen Zeitschrift „verunsichert“ wären! Sondern viel eher weil das CDTV bisher halt nicht genügend Käufer gefunden hat und Commodore sich mit dem externen CD-ROM-Laufwerk für den Amiga so lange Zeit läßt (am PC ist es ja längst an der Tagesordnung). Wir sind ganz Deiner Ansicht, die CD ist ein Medium mit Zukunft, und auch in der Vergangenheit gab es bereits ein paar gute Titel — aber hätten wir deshalb die vielen schlechten totschiessen sollen?!

DIE ORIGINAL-KOPIE

Habt Ihr schon mal eine Original-Raubkopie bekommen? Ich schon: Im März bestellte ich bei einem Versandhaus das Game „Wolfchild“. Ich bekomme das Päckchen auch, starte das Game, und schon verabschiedet es sich in die Tiefen des Prozessors. Also rief ich beim Händler an, der das kaputte Programm auch umtauschen wollte. Sechs Wochen und etliche Anrufe später gesteht er mir, daß schon mehrere fehlerhafte „Wolfchilds“ zurückgekommen sind. Ich erkläre mich daher bereit, ersatzhalber „Apidya“ zu bestellen und muß dafür nicht einmal den Preisunterschied zahlen — nett!

Was dann kam, war aber gar nicht nett. Auch dieses Game will nicht laufen, und wieder schicke ich es zurück. Heute nun bekomme ich mein „Apidya“ zurück und starte es: Am Bildschirm erscheint ein Vorspann der Crackergruppe Quartex! Ich rufe zum 3248ten Mal beim Versender an, dort teilt man mir mit, daß ein Kollege die Disketten mit nach Hause genommen hat, um sie zu reparieren. Dies sei ihm nicht gelungen, und so habe er wohl



AMIGA ★ AMIGA ★ AMIGA ★ AMIGA

	DM Preis		DM Preis
A 320 Airbus (dt.)	99,—	Lemmings Data Disk (dt.)	44,95
Addams Family (dt.)	59,95	Lotus Turbo Challenge 2 (dt.)	59,95
Agony (dt.)	59,95	Mad TV (dt.)	74,95
Alcatraz (dt.)	59,95	Might & Magic 3 (dt.)	74,95
Amberstar (dt.)	79,95	Myth (dt.)	59,95
Another World (dt.)	59,95	Ork (dt.)	59,95
Apidya (dt.)	66,95	Pacific Islands (dt.)	72,95
Battle Isle (dt.)	69,95	Parasol Stars (dt.)	59,95
Battle Isle Data Disk (dt.)	44,95	Perfect General (dt.)	79,95
Birds of Prey (dt.)	79,95	PGA Tour Golf (dt.)	59,95
Black Crypt (dt.)	59,95	PGA Tour Golf & Course Disk (dt.)	69,95
Bundesliga Manager Prof. (dt.)	69,95	PGA Tour Golf Course Disk (dt.)	37,95
Castles (dt.)	69,95	Pinball Dreams (dt.)	59,95
Centurion - Defender of Rome (dt.)	29,95	Pirates (dt.)	59,95
Conquestador (dt.)	74,95	Plan 9 from Outer Space (dt.)	V. mö.
Cruise for a Corpse (dt.)	64,95	Police Quest 3 (dt.)	74,95
Das Schwarze Auge (dt.)	74,95	Pools of Darkness	66,95
Death Knights of Krynn (dt.)	72,95	Populous (dt.)	29,95
Deliverance (dt.)	59,95	Populous 2 (dt.)	69,95
Die Hard 2 (dt.)	59,95	Power Monger (dt.)	29,95
Elvira II (dt.)	74,95	Power Monger Data Disk (dt.)	37,95
Epic (dt.)	66,95	Project X (dt.)	59,95
Eye of the Beholder 2	79,95	Race Drivin' (dt.)	69,95
Fire and Ice (dt.)	59,95	Railroad Tycoon (dt.)	79,95
First Samurai & Mega lo Mania (dt.)	74,95	Realms (dt.)	72,95
Flight of the Intruder (dt.)	69,95	Red Baron (dt.)	79,95
Formula One Grand Prix (dt.)	79,95	Secret of Monkey Island (dt.)	69,95
Gateway to the Savage Frontier	72,95	Secret of Monkey Island 2 (dt.)	V. mö.
Global Effect (dt.)	72,95	Silent Service 2 (dt.)	79,95
Gobilins (dt.)	66,95	Sim Ant (dt.)	89,95
Heimdall (dt.)	74,95	Sim City & Populous (dt.)	74,95
Hook (dt.)	59,95	Space Crusade (dt.)	59,95
Hotelmanager (dt.)	54,95	Space Max (dt.)	66,95
Jaguar XJ220 (dt.)	59,95	Special Forces (dt.)	79,95
Jimmy White's Whirlw. Snooker (dt.)	72,95	Starbyte Super Soccer (dt.)	66,95
Jim Power (dt.)	V. mö.	Storm Master (dt.)	69,95
John Barnes European Football (dt.)	59,95	Super Ski 2 (dt.)	59,95
John Madden Football (dt.)	59,95	Their finest Hour (dt.)	69,95
Kick Off 2 - Giants of Europe (dt.)	19,95	Their finest Hour Mission Disk (dt.)	32,95
Kick Off 2 - Return to Europe (dt.)	19,95	Turrican 2 (dt.)	24,95
Kick Off 2 - Winning Tactics	19,95	Ultima 6 (dt.)	69,95
Knights of the Sky (dt.)	79,95	Utopia (dt.)	72,95
Leander (dt.)	59,95	Vroom (dt.)	66,95
Legend (dt.)	72,95	Wayne Gretzky Hockey	59,95
Leisure Suit Larry 5 (dt.)	74,95	Willy Beamish (dt.)	74,95
Lemmings (dt.)	44,95	Wolfchild (dt.)	59,95
		Wrestle Mania (dt.)	59,95

1 MB-Erw. f. Amiga (absch. & Uhr & schnelle Speicherchips)	69,—
2. Laufwerk 3,5" für Amiga	159,00
Das Lucasfilm-Buch (dt.)	29,80
Das PC Game Power Buch (dt.)	24,80
Joystick Adapter für 4 Spieler	24,95

Bestellungen könnt Ihr telefonisch durchgeben oder per Post schicken.

Der Versand erfolgt per Nachnahme (+ 5,- DM) oder portofrei per Vorkasse (Bar, Scheck).

Ab 100,- DM Bestellwert wird portofrei geliefert. Fordert noch heute unsere kostenlose Preisliste mit noch mehr Programmen an!

Andreas Bachler • Computersoftware

Blücherstr. 24 • Postfach 1113 • D-4290 Bocholt

Tel. (02871) 183088, 180637 • Fax-Nr. 8631



WORLD OF WONDERS

COMPUTERCENTER OF THE 90'S

STAUNEN - TESTEN - SPIELEN

Seit über 2 Jahren vertrauen uns ca. 15.000 Kunden und es werden täglich mehr.

Wir warten auf Sie...

AKTUELLE NEUERSCHEINUNGEN

NAME	Amiga	NAME	Amiga		
1869	DV	84.90	Locomotion	DV	64.90
Addams Family	DA	64.90	Lure of Temptress	DV	79.90
Airbus 320	DV	99.90	Mad TV	DV	79.90
Alcatraz	DA	64.90	Megafortress	DA	74.90
Amberstar	DV	79.90	Mega Sports	DA	64.90
Aquaventura	DA	64.90	Microprose Golf	DA	89.90
Arnie		29.90	Monkey Island 2	DV	89.90
Ashes of Empire		a.A.	Myth	DA	64.90
Bane of the Cosmic Forge	DV	79.90	Pacific Islands	DV	74.90
B.A.T. 2		a.A.	Paperboy 2	DA	64.90
Battle Isle Data	DA	49.90	Parasol Star	DA	64.90
Black Crypt	DA	64.90	Patrizier	DV	79.90
Buck Rogers 2	DA	79.90	Perfect General	DV	84.90
Carl Lewis Challenge	DA	79.90	Pinball Dreams	DA	64.90
Civilisation	DV	89.90	Plan 9 from outer Space	DV	89.90
Conflict Korea		74.90	Police Quest 3	DA	79.90
Conquestador	DV	79.90	Pools of Darkness	DA	74.90
D Generation	DA	74.90	Project-X	DA	64.90
Deliverance	DA	64.90	Quest of Agravain		24.90
Discovery	DV	74.90	Race Drivin	DA	74.90
Dune	DV	79.90	Regent		a.A.
Dynablasters	DA	74.90	Scenario-Theatre of War		a.A.
Elvira 2	DV	79.90	Schwarzes Auge	DA	79.90
Epic	DA	74.90	Sim Ant	DA	89.90

ACHTUNG - ÖSTERREICH - ACHTUNG

TEL: 0222/5 87 90 81

NEU VERSAND & LADEN IN WIEN NEU

Espania 92	DA	74.90	Son Shu Si		a.A.
Eye of the Beholder 2		79.90	Space Crusade	DA	64.90
Fire & Ice	DA	74.90	Space Max	DV	74.90
Formula One GP.	DA	89.90	Space Quest 4	DV	79.90
Gateway to the Savage		79.90	Special Forces	DA	79.90
Global Effect	DA	79.90	Storm Master	DV	79.90
Gobliins	DV	74.90	Stone Age	DV	64.90
Hook	DA	64.90	Super Ski 2	DA	64.90
Hostile Breed		a.A.	Super Tetris	DA	89.90
Humans		a.A.	Tennis Cup 2	DA	79.90
Ishar	DA	79.90	Tipp Off	DA	64.90
Jaguar XJ 220	DA	64.90	Titus the Fox	DA	64.90
Jim Power	DA	74.90	Ultima 6	DA	79.90
John Barnes European Football	DA	64.90	Vikings		a.A.
John Madden Football	DV	64.90	Vroom	DA	64.90
L.Larry 5	DV	79.90	Wayne Gretzky 2	DA	64.90
Legend	DA	74.90	Wolfchild	DA	64.90
Links	DA	84.90	WWF Wrestling	DA	64.90

DA = Deutsche Anleitung

DV = Deutsche Version

Telefonischer Bestellservice — Jetzt noch schneller!!!

Schleswig Holstein	0461-44006	Mo-Fr: 17-21 Uhr
Niedersachsen	06051-69688	Mo-Fr: 14-21 Uhr
Nordrhein-Westf.	02195-7758	Mo-Fr: 14-21 Uhr
Hessen/Zentrale	06196-84747, 84748, 3276	Mo-Fr: 10-19 Uhr
	06196-82467	Mo-Fr: 19-21 Uhr
Baden-Württemberg	07171-68983	Mo-Fr: 18-22 Uhr
Bayern	0821-513001	Mo-Fr: 10-18 Uhr
Rheinlandpfalz	06202-18947	Mo-Fr: 17-21 Uhr
Bestellung per Fax	06196-82467	Mo-Fr: 10-19 Uhr

2,- DM RABATT erhalten
Sie, wenn Sie sich bei der
Bestellung auf den Amiga
Joker beziehen!

VERSANDKOSTEN:
NN: 9,- ; VK. 4,- ; Express 7,-
Aufpreis; 3,- Aufpreis für Karton
BESTELLUNGEN AB: 100 DM FREI

LADENGESCHÄFTE: (Öffnungszeiten tel. erfragen) LADENPREISE VARIIEREN

O—2130 PRENZLAU, An der Schnelle 68 Tel. a.A.	NEU
W—2060 BAD OLDESLOHE, Bahnhofstr.55, Tel. 04531/84800	NEU
W—2390 FLENSBURG, Batterlestr.13 Tel. 0461/44006	
W—3000 HANNOVER 51, Podbielskistr.278 Tel. 0511/691487	
W—4047 DORMAGEN 1, Krefelderstr.11-13 Tel. 02133/41136	
W—6050 OFFENBACH, Luisenstr.70 Tel.069/886401	
W—6231 SCHWALBACH/TS. (Zentrale), Marktplatz 39 Tel. 06196/3276	
W—6460 GELNHAUSEN/HAILER, Heilmattfriedering 11 Tel. 06051/69688	
W—8900 AUGSBURG, Hunoldgraben 11 Tel. 0821/513001	NEU
A—1060 WIEN, Mariahilferstr.23-25/Theobaldgasse 20 Tel. 0222/5879081	NEU

KOSTENLOSE PREISLISTE ANFORDERN!!!

Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten! Es gelten unsere AGB!

die Raubkopie draufgespielt. Tja, jetzt habe ich also 500 Schilling für eine Raubkopie bezahlt und bin um eine interessante Erfahrung reicher...

berichtet uns Jürgen Götzenauer aus Köflach in Österreich.

Jau, das ist ein Hammer! Und weil man mit derartigen Mordwaffen (schon aus rechtlichen Gründen) als Zeitschrift sehr vorsichtig umgehen muß, haben wir hier den Namen des Anbieters mit den kuriosen Geschäftspraktiken taktvoll verschwiegen. Dir empfehlen wir allerdings etwas weniger Takt, dafür aber einen Schrieb an Deinen Anwalt — sowas muß man sich nun beim besten Willen nicht bieten lassen! Gleiches gilt übrigens für jeden, der möglicherweise schonmal auf ähnliche Art geprellt wurde.

ULTIMATIV DANE BEN?

Ihr seid momentan die beste Zeitschrift — was aber auch an Eurer schlappen Konkurrenz liegt. Na ja, jedenfalls habe ich mir neulich „Ultima VI“ geholt, nachdem Ihr dem Spiel die Traumnote 93 Prozent verpaßt habt. Und das hätte ich nicht tun sollen!

Wie kann man diesem Teil eine Grafiknote von 87 Prozent geben? Zwanzig Prozent weniger wäre in Ordnung gewesen, schon wegen der billigen Vier-Schritt-Animationen. Zweite Enttäuschung: der Sound! Das eine Lied ist ja ganz gut, aber sonst? Pling, pling, klimper, klimper. Dritte Enttäuschung: Die Handhabung ist eine Katastrophe! Von wegen 20 bis 30 Prozent für Diskettenwechsel abziehen: Mindestens 83 Prozent müßte man abziehen — zu Beginn müßte ich ca. zwanzigmal hin- und hertauschen!

Tja, ich konnte mich daher sehr gut von dem Game losreißen, mit den 95 Dauerspaß-Prozenten muß also wohl auch was nicht stimmen. Und dafür habe ich nun soviel schönes Geld ausgegeben.

grämt sich Jim Power aus Geisenheim.

Ohne Dir zu nahe treten zu wollen: Könnte man aus Deinem Pseudonym vielleicht schließen, daß Du eigentlich ein eingefleischter Action-Freak bist? Eingefleischte Rollenspieler sind von „Ultima VI“ nämlich durchwegs begeistert, und zwar was Präsentation UND Spielbarkeit angeht! Oder hast Du bloß übersehen, daß sich unsere Benotung stets auf vergleichbare Programme INNERHALB ihres Genres bezieht? Von wegen Animationen und so...

NIVEAU-LOS

Ich muß sagen, Ihr seid immer noch die Computerzeitschrift mit den interessantesten Amiga-News. Allerdings ist Euer Niveau in letzter Zeit doch langsam, aber stetig gesunken. In der Mailbox z.B. steht immer wieder derselbe Müll — es müßte doch in Eurem Interesse liegen, sie möglichst interessant zu gestalten! Oder fehlen Euch die Leserbriefe?

Insgesamt schätze ich mal, daß Ihr Eure Zielgruppe hauptsächlich unter den 12-16jährigen vermutet; jedenfalls deutet Euer Stil darauf hin. Mir scheint aber, daß es auch jenseits dieser Altersgrenzen genügend Amiga-Besitzer gibt, die über Spiele und Usermäßiges exakt und vielseitig informiert werden wollen. Ihr aber lullt die Leute mit riesigen bunten Bildern und kindischen, witzlosen Versen ein. Ihr animiert gewissermaßen zum Gammeln und bloßen Spielen! Ich will damit nicht sagen, daß mir Eure Tests nicht gefallen (sie gefallen mir sogar sehr), aber laßt bitte dieses Kindische draußen.

Noch ein paar Fragen: Nach welchem System wertet Ihr Leserbriefe aus? Speichert Ihr Vorschläge ab? Und wie hoch muß die Resonanz sein, damit Ihr sie verwirklicht? Könntet Ihr nicht einmal im Jahr eine Diskette mit allerlei Übersichten beilegen (sämtliche Tests, Know How-Index usw.)? Und wie schaut es mit

dem Veröffentlichen von Leserprogrammen aus?
soweit die Niveau-Schelte von Mr. Data aus Berlin.

Jetzt ist das Niveau der Mailbox ja wieder gestiegen, jetzt haben wir ganz neuen Müll — Deinen! Für die riesigen bunten Bilder wollen wir uns persönlich bei Dir entschuldigen (klar, kleine SW-Fotos wären ja auch viel informativer...), einer unserer berühmten witzlosen Verse will uns derzeit auch nicht einfallen, und das „Kindische“ haben wir ausgespart (vier Mann waren nötig, um das Monster zu bändigen!). So, jetzt noch unser Aufruf an alle verführten Gammeler: Hört sofort mit dem Spielen auf, sonst holt Euch der böse Mr. Data!

War noch was? Ach ja, Leserbriefes werden zukünftig nur noch so interessante wie Deiner abgedruckt, Anregungen merken wir uns auch weiterhin einfach so — bei der richtigen Resonanz (exakt 2647,3333 Zuschriften...) werden sie auch weiterhin übernommen. Und anstatt irgendwelche Programme und sonstige Disketten zu veröffentlichen, bemühen wir uns auch weiterhin, eine unterhaltsame Entertainment-Zeitschrift auf die Beine zu stellen. So sorry!

DEMOS, CHEATS & HEIRATS-SCHWINDLER

1) Die Demo-Galerie muß auf jeden Fall monatlich weitergeführt werden!

2) Wie bekommen die Leute eigentlich all diese komplizierten Cheats heraus? Gibt es da bestimmte Quellen?

3) Brigitta, wieviel bekommst Du für Deine Seitenhiebe, und wo hat Michael Dich eigentlich kennengelernt? Hat er Dir für die Heirat einen guten Job beim Verlag angeboten?

4) Könntet Ihr Eure Abo-Demos nicht auch verkaufen?

5) Zwecks allseitiger Information kaufe ich mir ja auch den PC Joker. Wie war das da mit dem Erscheinungsdatum 26. Mai? Kommt der PC Joker nun monatlich oder nicht?

diese Fragen stellt sich nicht nur Dimitrios Ioanna aus Neuss.

1) Zumindest in diesem Heft gibt's ja wieder eine Demo-Galerie.

2) Eine beliebte Cheat-Quelle sind Freezer — Du hast doch hoffentlich unsere Specials in den letzten Ausgaben nicht verpaßt?

3) Brigitta kriegt für ihre Arbeit viel aufmunterndes Lob von ihrem Gatten (falls Du an Geld gedacht hast, kennst Du Michael schlecht...). Natürlich hat er ihr vor der Heirat einen guten Job angeboten — bekommen hat sie aber nur den, den sie jetzt hat. Daß sie immer noch da ist, beweist also eindeutig, daß sie den Kerl bis heute nicht richtig kennengelernt hat!

4) Nein und nochmals nein, die Abo-Prämien sind exklusiv für Abonnenten.

5) Brav von Dir, daß Du auch den PC Joker kaufst. böse von uns, daß wir seinerzeit einen falschen Termin in die Vorschau gedruckt haben. Tröstlich immerhin, daß der PCJ ab der 1/93 monatlich erscheinen wird!

RISIKO

1) Ist es eigentlich ratsam, Hard- oder Software bei Firmen zu bestellen, die ihre Anzeigen in Eure Zeitschrift setzen? Gibt es da nicht ein gewisses Risiko, daß die Lieferung unvollständig oder die Ware defekt ist, und man zu guter Letzt auch nicht mehr umtauschen kann?

2) Woher bekommt man gute, aber möglichst günstige Turbokarten für den Amiga? Könnt Ihr mir eine empfehlen?

3) Wie belastbar ist der Trafo des Amigas? Man wird doch nicht unendlich viele Festplatten oder Floppies anschließen können?

4) Wann bringt Ihr endlich ein Adventure-Sonderheft raus?

löchert uns ein gewisser D.B. Coe

1) Ist es eigentlich ratsam, die Straße zu überqueren? Kann man da nicht von ei-



AMIGA

**DIE SYSTEMORIENTIERTE
COMPUTERMESSE
FÜR BÜRO UND FREIZEIT**

WORLD

Messepalast Wien
24. - 27. 9. 1992
Do. bis So. 9 - 18 Uhr



Markt & Technik

Computersoftware Schneider
Carola & Michael S. (030) 304 31 56
Reichsstr. 50 - 1000 Berlin 19

Mo & Mi 16.30-19.00
Di & Do 19.00-20.00
Fr 15.30-18.00

4D Sport Boxing dt. 54.90 - 4 Wheel Drive (Sam) dt. 49.90 - A320 Airbus dt. 89.90 - Apidya dt. 59.90
Amberstar dt. 74.90 - Battle Isle dt. 69.90 - Bitmap Brothers Coll. dt. 64.90 - Black Crypt dt. 59.90
Brat dt. 49.90 - Buck Rogers k.d. 74.90 - Bundesliga Manager dt. 54.90 - Castle Master dt. 49.90
Champions of Krym dt. 59.90 - Cruise for a corpse komp. dt. 59.90 - Crystals of Arborea dt. 54.90
Das Schwarze Auge dt. 74.90 - Die Kathedrale k.d. 74.90 - Deliverance dt. 59.90 - Deuteros dt. 64.90
Dragon Wars k. dt. 49.90 - Drakken k.d. 69.90 - Dragonflight k.d. 59.90 - Dynablast dt. 79.90
Elf dt. 54.90 - Elvira k.d. 74.90 - Elvira 2 k.d. 74.90 - Enchanted Land dt. 54.90 - Exile dt. 54.90
F-19 Stealth Fighter 59.90 - Fired Ice dt. 64.90 - Formula One Grand Prix dt. 84.90 - Frenetic dt. 39.90
Global Effect dt. 69.90 - Gods dt. 59.90 - Gunboat dt. 69.90 - Indianer Jones Adv. komp. dt. 69.90
James Pond 2-Robocod dt. 59.90 - Jimmy Whites Snooker dt. 59.90 - John Madden Football dt. 64.90
Leander dt. 64.90 - Lemmings & Data 54.90 - Lethal excess dt. 64.90 - Lotus Turbo Ch. dt. 49.90
Lotus Turbo 2 dt. 59.90 - Mad TV k.d. 74.90 - Maniac mansion k.d. 69.90 - Mega-lo-mania dt. 64.90
Midwinter 2-flames of freedom dt. 79.90 - Might & Magic 3 komp. dt. 74.90 - Monsterpack dt. 59.90
Monkies k. dt. 74.90 - Monkey Island 2 k.d. 84.90 - Moonshine Racer dt. 39.90 - Myth dt. 64.90
On the road dt. 64.90 - PGA Tour Golf+ dt. 74.90 - Parol Stars dt. 59.90 - Pinball Dreams dt. 59.90
Patrizier dt. 74.90 - Pipermania dt. 49.90 - Pirates dt. 64.90 - Powermancer dt. & Data Disk 79.90
Pools of darkness 64.90 - Pool of Radiance dt. 49.90 - Populous 2 dt. 69.90 - Power Pack dt. 49.90
Quest & Glory dt. 74.90 - R-Type 2 dt. 54.90 - Railroad Tycoon k.d. 79.90 - Return Medusa k.d. 69.90
Rick Dangerous 2 dt. 54.90 - Sensible Soccer dt. 64.90 - Silent Service 2 dt. 84.90 - Sim City dt. 74.90
Sim Ant dt. 84.90 - Simpsons dt. 54.90 - Special Forces dt. 79.90 - Speedball 2 dt. 44.90
Spirit of Adventure komp. dt. 69.90 - Starbyte Super Soccer komp. dt. 64.90 - Supremacy dt. 49.90
Their finest hour mission 39.90 - Titus the fox dt. 64.90 - Total Recall dt. 54.90 - Traders dt. 64.90
Turrican 2 dt. 39.90 - Ultima 3 49.90 - Ultima 5 49.90 - Ultima 6 dt. 69.90 - Utopia dt. 74.90
WWF Wrestlingmania dt. 59.90 - X-Copy Tools 92er Version 89.90 - Zack McKracken komp. dt. 69.90

SOMMER - SCHLUSS - VERKAUF

Versandkostenfrei
für Selbstabholer
nur nach Absprache kein Laden

Wir räumen unser Lager
nur solange Vorrat reicht
ab 39.90 DM keine Billig-Verpackungen

NEU:
jetzt auch ueber
BTX * 200 29 10 #

je 29.90 DM

Anercity, Archipelago, Arkonid
Austerlitz, Bad Company, Batman
Boston bomb club, Bubble bubble
Calef Games, Chambers of Shaol
Conqueror, Cyberworld, Deadline
Dyler 07, European Soccer Chall.
Footballman, WC Ed., Golf Chall.
Hard Drivin, Hollywood Poker pro
Joan of Arc, Jumping Jacks, Loop
Magicaland Dizzy, Midnight resist.
Matrix Menaders, Miami Chase
Millenium 2.2, Stryx, Moonwalker
Mysterie o. mummy, Masterblaster
New Zealand story, Oil Imperium
Paperboy, Puffysage, Resolution 101
Rick dangerous, Silkworm, Sir Fred
Space Harrier, Starry, Streethockey
Speedball, Spellbound, Strider
Subotico, Summer ed., Super puff
Terghen, Treas. Isl. Dizzy, Turrican
Typhoon Thomson, X-Out, Z-Out

Sonderposten

Spieler-Pakete
5 Spiele nach unserer Wahl = 99 DM
(Sie sparen mindestens 60.- DM)
10 Spiele nach unserer Wahl = 175 DM
(Sie sparen mindestens 150 DM)
5 Spiele je 29.90 DM = 135 DM
5 Spiele je 39.90 DM = 175 DM
5 Spiele je 49.90 DM = 225 DM
Haendler-Anfragen erwünscht!

je 49.90 DM

Brat, Back to future 2, Chuck Rock
Carmen Sandiego, Coin op Hits 2
Colossus Chase X, Curse across bonds
Drachen von Laos dt., East vs West dt.
Edition Vol. 1 (Sum), First Samurai
First Year (incl. Chambers of Shaol.)
Hillfart dt., Hoyle Book of games
Immortal, Imperium, Intern. Soccer Ch.
Lemmings, M1G 29 Falc., Player Man.
Platinum (Sum), Tower of Babel dt.

je 39.90 DM

Apprentice, Atomino, Berde Tale 3
Blue eagles (Flugs), Bomber bomb
Brainblaster, Capt. blood, Centurion
Champion of Raj, Chips Challenge
Carrier Command, Cybertron 3 dt.
Day of pharo, Days of thunder
Dragons of flame dt., Final Battle
Final Command, Fire & Brimstone
Gern Crazy, Globulus, Gravity
Great Courts, Inspector Griffu dt.
Infestation, Iron Lord dt., Jetsons
Keef the Thief, Killing Cloud dt.
Khalean dt., MUDS dt., Magic Fly
Mr. Hell, Mystical, Ninja Remix
Nightbreed Adv., Omega, Projectyle
Rant, Red Storm Rising, Rodent
Rotax, Rock & Roll, Ski or die
Simulacra, Startaah, Stormball dt.
Isido, James Pond, Kings Quest 4
The Power, Theme Park Mystery
Twistworld dt., Warlock the avenger

Irrtum & Preisänderung vorbehalten - Preisliste 1.- DM - Jede Bestellung ist verbindlich
Bei nicht abgeholten oder annahmeverweigerten Sendungen stellen wir DM 20,- in Rechnung
Eltern haften fuer ihre Kinder - Es gelten unsere AGB - Versandkosten (inkl. Sicherheitskupon)
Preisliste und Zahlkartengebuehr Nachnahme telefonisch + 10 DM, schriftlich + 7 DM
Vorkasse + 4 DM (Scheck/Ueberweisung Postgirosamt Bln. BLZ 100 100 10 Kto. 453 447-108)
Ausland nur Vorkasse + 15 DM (-14%) dt. = deutsche Anleitung * = bei Druck nicht lieferbar

bits + bytes SOFTWARE

Deluxe Sound
228,- DM

2. Laufwerk 3.5"
durchgef. Bus
159,- DM

Hi-Res Maus
280 dpi 65,- DM

Speichererweiterung
A500 auf 1 MB
abschaltbar incl. Uhr
ab 79,- DM

Speichererweiterung
für A2000 2 MB/8 MB
ab 348,- DM

Amiga 500 Festplatte
52 MB SCSI II
998,- DM

NEU - NEU - NEU - NEU
Rollenspiele und KoSims

AD&D

Spielerhandbuch	39,80
Spielleiterhandbuch	38,00
Monster Kompendium 1	39,80
Complete Handbooks je	35,00
(Fighter/Thief/Priest/Wizard/Psionic)	
Offiz. AD&D Abenteuer ab	9,00
AD&D Romane ab	9,00

Battletech (deutsch)

Battletech	49,80
Citytech	49,80
Astrotech	49,80
Geotech	29,80
Hardware Handbuch 3025	39,80

Irrtum und Preisänderung vorbehalten. Lieferung per Nachnahme

Unser Ladenlokal **Bits + Bytes** finden Sie in...
5900 Siegen, Am Bahnhof 35
5270 Gummersbach, Wilhelm-Breckow-Allee 3
24 Std.-Bestellservice Tel.: (02 71) 2 21 20 • Fax.: (02 71) 5 66 17

TOPAKTUELLE AMIGA-NEW SOFTWARE

AMBERSTAR	DM 82,50
COVERT ACTION	DM 89,50
CRIME CITY	DM 79,-
ELVIRA II	DM 75,-
EYE OF THE BEHOLDER II	DM 75,-
F1 GRAND PRIX	DM 79,-
HARLEQUIN	DM 62,50
INDY 4 V.MÖGL.	DM 78,-
LARRY 5	DM 75,-
LEGEND	DM 79,40
MIGHT & MAGIC I II	DM 74,-
MONKEY ISLAND II	DM 78,-
KOMPLETTLOSUNG DEUTSCH	DM 20,-
ORK	DM 75,-
PAPERBOY 2	DM 64,50
RACE DRIVIN	DM 75,40
SHADOWLANDS	DM 75,-
SPACE ACE II	DM 79,-
SPACE CRUSADE	DM 64,50
TEENAGE TURTLES 2	DM 64,50
ULTIMA VI	DM 65,-
VROOM	DM 62,50
WILLY BEAMISH	DM 76,50
WOLFCHILD	DM 62,50

ALLE SPIELE AB LAGER LIEFERBAR. WIR LIEFERN IN WINDESEILE PER NACHNAHME
ZZGL. DM 6,- KOSTEN ODER BEI SCHECKZAHLUNG ZZGL. DM 4,- (VERSAND INS
AUSLAND NACHNAHME DM 10,-; BEI SCHECKZAHLUNG DM 6,-)

TOP ANGEBOT:

AB DM 200,- LIEFERN WIR PORTO U. VERSANDKOSTENFREI UND AB DM 250,- BE-
STELLWERT ZIEHEN WIR 3% SKONTO AB!!! IHRE BESTELLUNG RICHTEN SIE BITTE AN:

DIF GAME VERLAG I. GUNIA KAMPSTRASSE 34
W-4650 GELSENKIRCHEN 2 GEWERBEGEBIET
TELEFON: 0209/58 68 22 ODER 58 68 23 FAX: 0209/58 68 24

ÜBRIGENS:

IHR AUFTRAG IST BEI UNS IN BESTEN HÄNDEN!!!
FRAGEN: RUFEN SIE SOFORT AN!

nem Auto überfahren werden? Anders gesagt: Ja, ein Restrisiko ist nicht wegzuleugnen, im allgemeinen ist der Versandhandel aber doch recht zuverlässig.

2) Wir empfehlen Dir einfach mal weiterzublättern, Du wirst staunen!

3) Tatsächlich ist gerade das Netzteil des 500ers nicht unendlich belastbar (keine Probleme dagegen am A2000), wenn Du also schon eine Harddisk und einen Doppelläufer hast, solltest Du vor dem Kauf eines weiteren Peripheriegeräts besser den Händler befragen.

4) Exakt am 4. November!

NENNT MICH JUDAS...

1) Wieviel bekommt man, wenn man Raubkopierer aufhängen läßt?

2) Müssen diese eine bestimmte Anzahl von Raubkopien besitzen?

3) Man kann dabei doch anonym bleiben, oder?

4) An wen kann man sich wenden?

5) Wenn man einen richtigen Cracker-Ring aufliegen läßt, bekommt man dann für jeden etwas oder einen Festpreis?

6) Kann man damit die ganz große Kohle machen?

7) Darf man, wenn man das Original besitzt, auch eine gecrackte Raubkopie haben? die Fragen plagen einen unbekannten Freddy.

Mit den Fragen eins bis sechs tun wir uns ein bißchen schwer, es mangelt einfach an Erfahrung — so etwa 30 Silberlinge sollten schon drin sein, wenn Du Dein Anliegen den betroffenen Herstellern mitteilst (könnte sogar sein, daß der Tarif für derlei „Dienstleistungen“ gestiegen ist, seit Pontius Pilatus nicht mehr das Sagen hat...). Für Frage sieben gilt: Wenn Du das Original vorweisen kannst, wird man Dir nur schwer einen Strick drehen können. Bloß, wozu brauchst Du dann die Raubkopie?

DER KONSOLEN-HASSER

Bis zum heutigen Tage war

ich ja rundum zufrieden mit Euch, aber nun muß ich doch tatsächlich lesen, daß Ihr eventuell auch Konsolenprogramme ins Heft einbinden möchtet. Also, was glaubt Ihr denn eigentlich, warum ich den Joker lese? Ich bin ein absoluter Konsolenhasser! Falls ich mir eine Konsole besorgen sollte, dann nur, um sie an die Wand zu feuern und ihr anschließend die Drähte rauszureißen! Wenn Ihr daher schon unbedingt einen Konsolen-Joker rausbringen müßt, dann tut's halt, aber verschont bitte wenigstens den AJ (ich bin z.B. tief enttäuscht von Factor 5, daß sie „Turrican 3“ nur für den Konsolen-Dreck herausbringen wollen). Aber ansonsten finde ich Euer Heft top... tröstet uns Siegfried Wagner aus Grevenbroich.

Keine Sorge, für den Amiga Joker sind auch zukünftig keinerlei Konsolen-Tests geplant. Es ist ja gerade unser erklärtes Ziel, für jeden, ob nun Amigianer, Pezeler oder Konsolist, ein ureigenes Heft zu machen. Deshalb erscheint auch am 4. November unser Joker-Extra namens Megablast, wo wir die besten Cartridge-Games für jede Konsole samt Hardwareberichten und Lösungshilfen bringen. Gerade Du solltest Dir davon zumindest 500 Stück kaufen — gäbe das nicht ein chices Feuerchen?

DER ALLROUND-HASSER

Den PC Joker habe ich Euch gerade noch verziehen, weil der AJ zum Glück nichts an Qualität verloren hat. Aber ein eigenes Magazin für Konsolen, muß das denn sein? Da kann man wirklich nur hoffen, daß Ihr trotzdem und weiterhin Euer Niveau haltet...

Auf jeden Fall ist der Amiga noch lange nicht tot, daran ändern weder Konsolen, Handhelds noch PCs etwas. Wer meint, daß die „Freundin“ schlechter sei als ein High End-PC, soll ruhig ein paar tausend Marker für so ein Gerät ausgeben. Aber für die Kohle kann man doch

auch 'ne Mega-Turbokarte samt Harddisk springen lassen und hat damit einen Rechner, der locker PC-Qualitäten erreicht — und ist vermutlich noch deutlich billiger davongekommen.

Warum habt Ihr also die vielen Briefe von diesen schwachköpfigen PC-Fans überhaupt abgedruckt? Lagen da Hunnis als Lesezeichen drin? Fehlen Euch intelligente Zuschriften? wundert sich M. Sprenger aus Herrenberg.

Bitte keine Beschwerden mehr, Deinen Brief haben wir veröffentlicht, obwohl Du nur einen schlappen Fuffi beigelegt hast! Was soll's ohnehin: Daß der Amiga lebt, bestreitet spätestens nach „Monkey Island 2“ eh kein Mensch mehr, wer einen anderen Rechner will, soll ihn sich in Gottes Namen halt besorgen, und ein Sonderheft über Konsolen ändert am Niveau des Amiga Joker ebenso wenig wie das der PC Joker getan hat. Ewig dieser Neid...

HAMSTERN BRINGT'S!

Viele Amiga-User wechseln doch zum PC, weil der schneller und farbenfreudiger ist. Dabei könnte man so etwas auch auf der „Freundin“ realisieren: Das Zauberwort heißt „HAM“! Nun werden zwar viele einwenden, daß die Spiele auf diese Weise viel zu langsam werden, aber dem kann ja mit Turbokarte und Festplatte abgeholfen werden.

Übergangsweise (bis diese Turbo-Ausstattung allgemein verbreitet ist) können es die Softwarefirmen doch so einrichten, daß man zwischen HAM-Modus und normalen 32 Farben wählen darf. Beim PC laufen die Games doch auch in verschiedenen Grafikmodi. Stellt Euch das vor: „Wing Commander“ oder „Ultima“ 1:1 für die „Freundin“! Also, ich finde die Idee genial...

freut sich Weltenretter Lorendan Schmidt aus Einbeck.

Nicht schlecht, Herr Specht!

Ein paar Firmen scheint das von Dir entdeckte Ei des Kolumbus bereits zu schmecken, man denke nur an „Sim Ant“: das hat Maxis ja in Versionen für verschiedene Rechnergattungen in die Box gelegt. Bloß billiger wird Deine Methode die Games nicht gerade machen — aber das werden sie ja so auch nicht...

MÜLL ZU MÜLL

1) Seitdem ich ein Poster von Euch in meinem Zimmer hängen habe, kippen die Müllmänner ihren Glitsch immer bei mir durchs Fenster. Was kann ich da tun?

2) Warum gibt es Flugsimulatoren immer nur in langweiliger Vektorgrafik? Punktgrafik ist doch viel detaillierter, und an sich müßte man das doch auch 3D-mäßig hinbekommen, oder?

3) Damit Ihr den Brief auch beantwortet, will ich noch ein bißchen schleimen: Eure Tests sind immer total geil geschrieben (ganz im Gegensatz zur Konkurrenz). Und wie Ihr immer die Leser fertigmacht (kicher)!

derart gut amüsiert sich Marc Häbler aus Wadern.

1) Die Poster sind schon OK, bloß aus dem Müllcontainer solltest Du endlich ausziehen!

2) Vektorgrafik ließe sich theoretisch genauso detailreich machen wie gepixelte, wäre dann aber genauso langsam...

3) Wer macht hier Leser fertig? Unsere Leser sind schon fertig, geradezu fix und fertig!

PÜNKTLICH WIE DIE MAURER

Warum erscheinen Eure Tests eigentlich immer entweder zu früh oder zu spät? Beispiel „Epic“: Das habe ich einen Monat nach Eurem Bericht bestellt — und dann dauerte es noch mal vier Wochen, bis ich das Game wirklich hatte. Beispiel „Plan 9 from Outer Space“: Das habe ich bis heute noch nicht, hoffentlich erscheint es bald. Beispiel „Monkey Island 2“:

THOMAS PFISTER SPIELEVERSAND

TEL.: 0561/24453

ARCADE					
Agony	51.-	H	Leander	51.-	H
Anarchy	21.-	H	Maniax	21.-	H
Awesome	51.-	H	Matrix Marauders	18.-	H
Bug Bomber	51.-	H	Nevermind	18.-	H
Carthage	51.-	H	Nirx	18.-	H
City Defence	15.-	H	Ork	51.-	H
CJ's Elephant Antic	21.-	H	Phalanx 2	15.-	H
Cybernauts	27.-	H	Risky Woods	54.-	H
Death Knights of Krynn	63.-	D	Rodland	51.-	H
Double Dragon 3	51.-	H	Scorpio	18.-	H
Excalibur	21.-	H	Shadow of the Beast 2	51.-	H
Fantasy World Dizzy	21.-	H	Spellbound	21.-	H
Final Blow	51.-	H	Spellfire the Sorcerer	21.-	H
Fire and Ice	51.-	H	Strikefleet	54.-	H
Flood	24.-	H	The Sword and the Rose	21.-	H
Galaxy 89	15.-	H	Tank Buster	21.-	H
Gravity Force	21.-	H	The Oath	51.-	D
Infection	18.-	H	Typhoon	15.-	H
Indon	15.-	H	Zone Warrior	54.-	H

GESCHICKLICHKEIT					
*Addams Family	66.-	H	More Lemmings Programm	51.-	H
*Crazy Seasons	57.-	H	Mike the Magic Dragon	15.-	H
Goblins	66.-	H	Platou	15.-	H
Gatcha	21.-	H	Put Panic	51.-	H
Hägar der Schreckliche	51.-	D	Scrolling Walls	21.-	H
Jump Machine	15.-	H	*Super Hero	51.-	H
Kid Gloves 2	51.-	H	Super Tetris	66.-	H
Larrie a. l. ardis	15.-	H	Two to one	21.-	H
Lemmings	51.-	H	Wizards Castles	18.-	H
More Lemmings Data	39.-	H	Wizmo	21.-	H

ADVENTURES					
Bards Tale 3	24.-	H	Leisure Suit Larry 1	63.-	H
Bards Tale Trilogy (BT 1-3)	69.-	H	Leisure Suit Larry 3	75.-	D
*Bat 2	777	D	Leisure Suit Larry 5	63.-	H
Betrayal	60.-	H	Lords of Doom	51.-	D
Black Crypt	54.-	H	*Lure of the Tempress	63.-	H
*D-Generation	51.-	H	Monkey Island 2	75.-	D
*Dark Queen of Krynn	63.-	D	Obitus	51.-	D
Die Drachen von Loas	51.-	D	Police Quest 3	63.-	D
Dune	57.-	D	Pools of Darkness	63.-	D
*Eco Quest	63.-	H	*Prophecy of the Shadow	63.-	D
Elvira 2 Jaws of Cerberus	63.-	D	Rise of the Dragon	69.-	H
Eye of the Beholder 2	75.-	D	Secret of Monkey Island	63.-	D
Gateway to the Savage Frontier	57.-	E	Space Crusade	57.-	H
*Hook	66.-	H	Space Pilot 89	21.-	H
Indiana Jones 3	63.-	D	Space Quest 3	75.-	H
*Ishar	63.-	H	Space Quest 4	75.-	H
*Jim Power	63.-	H	Spirit of Adventure	66.-	D
Keys to Maramon	54.-	H	Treasure of the Savage Frontier	63.-	D
Kings Quest 4	75.-	D	Zak McKracken	57.-	D
Kings Quest 5	75.-	H			

ROLLENSPIELE					
Abandoned Places	63.-	H	Might and Magic 3	63.-	D
Bane of the cosmic Forge	63.-	D	Ultima 4	45.-	E
Champions of Krynn	45.-	H	Ultima 5	63.-	H
*Das Schwarze Auge	63.-	D	Ultima 6	63.-	E
*Lord of the Rings	54.-	H			

SAMMLUNGEN					
Monster Pack 1	51.-	H	Sextett 3(6 Spiele)	27.-	H
Monster Pack 2	51.-	H	Shooting Stars 1(4 Spiele)	27.-	H
Powerbox(10 Spiele)	51.-	H	Shooting Stars 2(4 Spiele)	27.-	H
Powerplay Hit (4 Spiele)	27.-	H	Shooting Stars 3(4 Spiele)	27.-	H
Sextett 1(6 Spiele)	27.-	H	Starbyte No.1 Collection	66.-	D
Sextett 2(6 Spiele)	27.-	H			

SIMULATIONEN					
Air Land Sea	69.-	H	Pinball Wizard	15.-	H
*Air Support	51.-	H	Pirates	54.-	H
Armour Geddon	51.-	H	Railroad Tycoon	72.-	H
*B17 Flying Fortress	72.-	H	Red Baron	63.-	H
*Bike Grand Prix	51.-	H	Shuttle	87.-	H
Birds of Prey	69.-	H	Silent Service 2	72.-	H
Black Gold	66.-	D	Sim Ant	88.-	D
*Centerbase	57.-	H	Sim City Architecture 1	37.-	H
Chuck Yeagers AFT 2.0	24.-	H	Sim City Architecture 2	37.-	H
Civilisation	72.-	D	Sim City Terrain Editor	37.-	H
Covert Action	72.-	H	Sim City/Populous	73.-	H
*Der Patrizier	63.-	D	*Sim Earth	73.-	H
Elite	54.-	H	Simulacra	54.-	H
F15 Strike Eagle 2	72.-	H	Special Forces	72.-	H
F19 Stealth Fighter	72.-	H	Steinberger Hotelmanager	52.-	D
*Gunship 2000	75.-	H	Their Finest Hour	63.-	H
Jaguar XJ 220	51.-	H	Their Finest Mission Disk	27.-	H
Knights of the Sky	72.-	H	Universal Military Simulator	66.-	H
Locomotion	51.-	D	Universal Military Simulator 2	72.-	H
M 1 Tank Platoon	72.-	H	Winner	66.-	D
*Perfect General	69.-	D			

STRATEGIE					
Battle Chess	24.-	H	*Magic Tile	21.-	H
Battle Chess 2	54.-	H	Match Pairs	24.-	H
Battle Isle	63.-	H	Populous 1	24.-	H
Battle Isle Data Disk	39.-	H	Populous - The Promised Lands	15.-	H
Castles	63.-	H	Populous World Editor	33.-	H
Centurion Defender of Rome	24.-	H	Populous 2	63.-	H
Daily Cover Girl Poker	51.-	H	Powermanger	27.-	H
Dragon Wars	54.-	H	Powermanger Data Disk	33.-	H
Emerald Mine	21.-	H	Projectyle	24.-	H
Emerald Mine 2	27.-	H	Sixiang	15.-	H
Emerald Mine 3 Professional	21.-	H	Starflight	24.-	H
Hard Nova	54.-	H	Starflight 2	54.-	H
Harpoon 1.2.1	69.-	H	Strip Poker	15.-	H
Harpoon Battleset 4	33.-	H	Sumera	15.-	H
Immortal	24.-	H	Takado	15.-	H
Imperium	24.-	H	Turn It	15.-	D
Magic Fly	24.-	H	Victory	21.-	H

SPORT					
Advantage Tennis Tour	52.-	H	John Barnes Soccer	66.-	H
Big Run	51.-	H	Oriental Games	54.-	H
Budakan	24.-	H	PGA Golf Tour Plus	63.-	H
*Carl Lewis Olympic	51.-	H	Race Drivin	66.-	H
European Championship	57.-	H	Sensible Soccer	51.-	H
Ferrari Formula One	24.-	H	Ski or Die	24.-	H
Formula One Grand Prix	72.-	H	Soccer King	15.-	H
Indianapolis 500	54.-	H	Starbyte Super Soccer	66.-	D
Indy Heat	51.-	H	Vroom	66.-	H
John Madden Football	54.-	H	WWF Wrestling	66.-	H

VERSCHIEDENES					
3D Construction Kit	125.-	D	Rebel Racer	52.-	H
Alcatraz	66.-	H	*Red Zone	51.-	D
Aquaventure	51.-	H	Return of Medusa	66.-	D
*Dyna Blaster	57.-	H	*Robin Hood Conquest of the Longbow	63.-	H
Epic	66.-	H	*Rules of Engagement	54.-	H
Global Effect	63.-	H	Shadowlands	73.-	D
Heimdall	73.-	D	Soul Crystal	66.-	D
Hudson Hawk	66.-	H	Striker	51.-	H
Myth	51.-	H	*Viking Fields of Conquest	66.-	H
Quiver	15.-	D			

*Bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar
E= englische Version D= Spiel ganz in Deutsch H= Handbuch in Deutsch

Wir führen nur die obigen Amiga-Titel, Ausnahme aktuelle Neuerscheinungen
Preisliste für PC und C64 gegen Nachnahme zusätzlich + 5,-
Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten. Preisliste (bitte System angeben) gegen frankierten Rückumschlag.
Versandkosten: 7,-, Ab 250,- ohne Versandkosten. Ausland (nur Vorkasse) 12,-, Ab 400,- ohne Versandkosten.

Lieferung per Vorkasse: Bar, EC-Scheck bis 400,-, V-Scheck oder Überweisung (PSA Dortmund, Kto. 3244 36-465).
Bei V-Scheck und Überweisung Lieferung erst nach Guthaben.
Nachnahme zusätzlich + 5,-, Nachnahme-Gebühr + 3,-, Zahlkartengebühr.
Kein Ladenerwerb!

Hier lief es andersherum — das Game habe ich schon gelöst, Euer Test fehlt immer noch... Seltsam, gel? Aber nun was anderes: Stimmt es, daß Lucas Arts nach „Monkey Island II“ möglicherweise keine Amiga-Programme mehr herausbringen will? Ist doch hoffentlich nur ein Gerücht? ängstigt sich Bruder Jakob aus Glockenbimmelshausen (hm...).

Wir bekommen unsere Testmuster zu einem großen Teil direkt vom Hersteller, und zwar in aller Regel vier bis sechs Wochen vor Erscheinen des jeweiligen Hefts — das Teil will schließlich produziert sein. In dieser Produktionszeit kann aber viel passieren, worauf wir nunmal keinen Einfluß haben: Die eine Firma bringt ihr Game gleichzeitig mit unserem Muster auf den Markt („Monkey Island 2“), die andere bosselt noch ewig an der Anleitung, der Box, der deutschen Version oder ähnlichem Schnickschnack. Tja, so spült das Leben. Dafür glauben wir aber felsenfest, daß es noch weitere Games von Lucas Arts an den Amiga-Strand spült!

POSTER-LIEBE

Ihr habt im Joker 5/92 das Game „Hot Rubber“ getestet. Nun war das Teil ja wohl nicht besonders toll, aber ins Poster habe ich mich unsterblich verliebt! Könnte man also dieses Poster nicht irgendwo irgendwie anders erwerben? Das wäre schon toll, schließlich möchte ich ungern nur deswegen das eher fade Spiel kaufen... mit derlei Herzscherzen

kommt uns Andreas Kähny aus Rheinfelden.

Sorry, soviel wir wissen, gibt es das Poster nicht gesondert zu kaufen. Irgendwie verständlich, sonst bräuhete das Game ja praktisch gar niemand mehr...

DAS FINANZENGENIE

An dieser Stelle möchte ich mal auf eine Rubrik hinweisen, die ganz zu unrecht oft im Schatten steht: der Joker-Shop! Wer sich einmal die Zeit nimmt und genauer hinschaut, wird hier wirklich topexklusive und sehr nützliche Artikel finden.

Da wäre z.B. der unübertreffliche Joker-Jogger. Er ist in leuchtendem Weiß gehalten, was besonders die Kunstturner unter den Amigianern freuen wird, denn nun sind die lästigen Magnesium-Flecken nicht mehr sichtbar. Anhänger anderer Sportarten dürften zwar ihre Probleme mit dem ganz ordinären dunklen Schmutz haben, aber wer macht schon heutzutage was anderes als Kunstturnen?

Garantiert top-exklusiv ist die Kreation „Jotch“. Das grelle Weiß bzw. das kontrastbetonte Schwarz zusammen mit einer von Zeigern durchlöchernten Joker-Grimasse sorgen dafür, daß Ihr sicherlich die einzigen sein werdet, die sowas anziehen. Top-exklusiv eben...

Das DOS-Buch lohnt sich vor allem für die PC-losen unter Euch, könnt Ihr doch jetzt endlich nachschauen, wie man bei Eurem Utopie-PC die Festplatte installiert, wie man Directories auflistet und so weiter. Selbstver-

ständig gibt es noch viel mehr Hübsches zum Kaufen und Liebhaben, etwa eine Rechner-Diskette, die sich besonders gut zur Verzierung mit den allerliebsten Aufklebern eignet.

Angeichts dieses Angebots versteht es sich von selbst, daß der Joker-Shop auch weiterhin mindestens zwei kostbare Seiten belegen muß, obwohl die armen Mitarbeiter meist kaum den Platz finden, ein Thema halbwegs komplett zu erörtern. Der Vorwurf, daß der Shop in erster Linie dem Verlagskonto diene, ist gewiß völlig unhaltbar, denn bei sooo vielen lebenswichtigen Artikeln werden die Leute doch keine finanziellen Hintergedanken haben!

ermuntert uns Adrian Guggisberg aus Wallenbuch.

Wo Du Recht hast, hast Du Recht: Zwei Seiten Shop sind im Grunde genommen viel zu wenig! Sehr schön hast Du auch erkannt, daß diese Seiten eine rein karitative Einrichtung sind, wie wir überhaupt das ganze Heft nur aus idealistischen Motiven machen — auf diesen Punkt haben wir bisher viel zu wenig hingewiesen, so mancher Leser meint womöglich immer noch, daß unsereins für seine Arbeit bezahlt werden müßte. Lächerlich! Allen bei uns beschäftigten Redakteuren, Layoutern, Lithographen, Setzern, Druckern, Sekretärinnen und natürlich besonders den Mitarbeitern der Versandabteilung (Shop) ist es bei weitem Lohn genug, so lieben, toleranten und einfühlsamen Menschen wie Dir dienen zu können.

FINITO!

Für heute haben wir genug Streicheleinheiten kassiert, Kritik weggesteckt und bissige Retourkutschen ausgeteilt. Im nächsten Heft geht der ganze Zauber allerdings wieder von vorne los, möglicherweise dann sogar mit einem Schrieb von DIR! Also schnappt Euch eine Violine und geigt uns die Meinung, fidele Eure Anregungen und Vorschläge rüber oder säuselt uns Eure Probleme und Fragen ins Ohr. Der einzige Schwachpunkt dieser Methode: Wir sind vom vielen Zocken alle taub!

Es ist also doch besser, wenn Ihr die Sache schriftlich hinter Euch bringt, sollte RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) beiliegen, gibt's sogar persönliche Antwort, falls Euer Brief nicht abgedruckt wird. Ein Absender muß zudem draufstehen und natürlich diese Adresse:

**Joker Verlag
„Mailbox“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar**

A 2000 65 MB 785,- Autobootfilecard, kpl., formatiert / inst., bootet mit KS 1.2, 1.3, opt. 2.0, Autopark, FFS, MS-DOS partitionierb., steckfertig	JOYMO 49,- electr. Umschalter, Joyst./Mouse, extrem klein, f. alle Mod. kpl. SMD-Aufbau, eig. Herst., 1 Jahr Gar.	A 500 52 MB 899,- Autobootharddisk, SCSI-Quantum, 105 MB nur 1099,-, 2 MB Ram +199,-, 120/240MB LPS i.K.	NEC 1037A 195,- ext. 3,5" Lfwk., abschaltbar, Metallgeh., amigafarben, eig. Herst., 100% komp., sehr leise, Original, Preissenk. !	3,5" Doppellaufwerk 349,- einzeln abschaltbar, extrem klein, eig. Herst. mit Garantie, Sonderaktion, Preissenkung
NEU !! Amegas Stereo Speaker System II, exklusiv, für alle Amigas.....99,- 2 Boxen einzelne Volumereg., extra schaltbar, Bassamplifier & Soundverbesserer, z.B. f. Actiongames, Vorstellung in Ausg. 04/92 !, inkl. Netzteil, jetzt mit noch mehr Power ! Nullmodemkabel, 2m, verb. Amigas 29,-, 5m 39,- 10m nur noch 49,- Gameplayadapter, nur Hardw., 2 zusätzl. Joystickports am Parallelp.29,- NEC 1036 A f. A 2000 Int. inkl. Einbaumat., dtsh. Anl., 1 Jahr Gar.229,- Mausreinigungssset 18,90 Maushaus 9,90 zzs. im Kombipaket.....23,- Monitorkabel Amiga an Multisync 9 pol. 49,- an 15 pol. Ms.59,- Monitorkabel, Amiga an 1081/4/S, Philips CM8833, II Mod. ang.49,- A 2000 KS 1.3, kpl, dt., 30 MB Autobootharddisk kpl. Inst. + format.1799,- Monitorumschaltbox 3-f. 15 o. 9 pol. mechanisch, z.B. f. Amiga+VGA-K.79,- Hauseigener Reparaturservice u.a. für Commodore, NEC, Elzo ... !!				
Besuchen Sie unser Ladengeschäft: > 12.555 versch. Teile aus dem Electronic, Hard- & Softwarebereich! Amigaliste : Rückumschlag Bei Bedarf: 24h Übernachtservice bei Lagerware, auch Software...Games...Versand: UPS-/Post-NN+Vk.-anteil, Scheck +7,-, Ausl. nur Vorkasse				

Abdeckhauben, Lederimitation, silberfarben, abwaschbar, formschön, Auszug:
 Amiga 500 22,-
 A 2000 Tast. 22,-
 Fujitsu DL 900/1100 43,-
 Amiga 600, 600 HD 22,-
 A 3000 + Mon. 79,-
 HP-Deskjet o. Canon Bubblejet 43,-
 Amiga 3000 Tast. 24,-
 A 1081/4/S, CM 8833, + 14" Mon. 43,-
 Star LC 20,24-200, 24-10 32,-
 Epson LQ 870, 1170 je 39,-
 A 3000 Solo ohne Monitor 45,-
 Fujitsu Breeze 105+baugl. (CPA...) 43,-

**AHS-Amegas
Hard- & Software Vertrieb
Laden+Versand: Schlinggasse 3-5,
direkt gegenüber C&A
6360 Friedberg, Tel. 06031-61950**

AHS

Wenn das nicht abenteuerlich ist: Wer jetzt abonniert, bekommt seinen Joker schneller und preisgünstiger, kann jeden Monat eines von drei aktuellen Spitzengames gewinnen und erhält ein spielbares Demo von „Hexuma“, dem nächsten Adventure von Software 2000!

Unglaublich aber wahr, als Abonnent zahlt man für sämtliche 10 Ausgaben eines Jahres nur den Preis von 9, nämlich lächerliche 63,— DM (Ausland: 75,— DM). Zusätzlich spart man Zeit und Schuhsohlen, denn der Postbote bringt den Amiga Joker wetterfest verpackt an die

Haustüre — noch ehe das Heft am Kiosk auftaucht! Damit nicht genug, alle Abonnenten nehmen automatisch am Abo-Lotto teil, wo monatlich drei supersteile Vollpreisspiele verlost werden, und (nur) wer gleich zuschlägt, bekommt obendrein ein tolles Dankeschön:

Habt Ihr die Previews aufmerksam gelesen? Falls nicht, dann holt das schnell nach — dort findet Ihr erste Infos zu HEXUMA, dem neuen Adventure der Weltenschmiede. Wie schon „Das Stundenglas“ und „Die Kathedrale“ wird es eine spannende Story, knackige Rätsel, schöne Bilder, eine simple Steuerung und deutsche Texte zu bieten haben! Wollt Ihr also wirklich noch monatelang auf dieses tolle Spiel war-

ten, oder wollt Ihr jetzt schon ins Abenteuer starten? Der Joker macht's möglich, denn jeder Neuabonnent bekommt ein spielbares HEXUMA-Demo von uns geschenkt!!!

Ihr seht also: Das Abenteuer-Abo ist abenteuerlich vorteilhaft! Aber wem sagen wir das, die schlaunen Füchse unter Euch haben sich bestimmt längst mit Schere und Stift bewaffnet über den Coupon hergemacht...

ABENTEUERLICH: EINE SPIELBARE DEMO-VERSION VON „HEXUMA“ PLUS ABO-LOTTO!!!



DAS ABENTEUER-ABO

Name & Vorname _____

Straße / Hausnummer _____

PLZ / Wohnort _____

Datum / 1. Unterschrift (bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten) _____

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Joker Verlag, Untere Parkstraße 67, 8013 Haar, widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift _____

ICH BESTELLE AB (INKL.) AUSGABE: _____ / _____

ICH BEZAHLE DURCH BANKABBUCHUNG ☐

KONTOINHABER: _____

KONTO - NUMMER: _____

GELDINSTITUT: _____

BANKLEITZAHL: _____

ICH BEZAHLE PER VORKASSE (SCHECK LIEGT BEI) ☐

ICH BEZAHLE NACH RECHNUNGSERHALT DURCH:

ÜBERWEISUNG AUF POSTGIROKONTO: ☐
NR.: 444 714 - 806 BLZ 70010080

BITTE GEBEN SIE BEI ZAHLUNGEN ODER KORRESPONDENZ IMMER IHRE KUNDENUMMER AN!

Bitte einsenden an:
JOKER Verlag • Abo - Verwaltung
Untere Parkstraße 67 • D - 8013 Haar bei München

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT, KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT ES NATÜRLICH AUCH

1



Kein Meer weit und breit, dennoch hat sich Österreich nun zur wahren Seefahrernation gemauert: Die Austro-Softler von Max Design lassen derzeit eine historische Wirtschaftssimulation im Skipper-Milieu zu Wasser — und zwar eine erster Kajüte!

Seebären, die sich hier dem maritimen Transportgewerbe verschreiben, werden bald merken, daß die gute alte Zeit so gut nun auch wieder nicht

war: In 1869 haben die Programmierer nichts unversucht gelassen, den Spieler mit allerlei geschichtlich verbürgten Schikanen zu traktieren! Dabei fängt alles so harmlos an...

Anno 1854 starten ein bis vier menschliche Skipper ins große Abenteuer — ausgestattet mit 8000 Dollar Kapital und dem eisernen Willen, sich spätestens 1880 möglichst komfortabel zur Ruhe zu setzen bzw. bis dato alle eventuellen Konkurrenten in Grund und Meeresboden gesegelt zu haben. Selbstmurmelnd führt der erste Weg des angehenden Wassermannes in die Werft des selbstgewählten Heimathafens; hier dümpeln stets ein paar ordentliche Second Hand-Kähne, mit denen sich das feuchte Tagewerk beginnen läßt. Bei mehreren Mitspielern sind gar Versteigerungen angesagt, und wer möchte, kann im Rahmen seiner Finanzen auch ein nietennagelneues Schifflein in Auftrag geben. Dazu stehen verschiedene Typen vom simplen Zweimast-Schoner bis zum dicken 20.000-Tonner zur Wahl, nur muß man halt ein paar simulierte Monate Urlaub nehmen, bis der Pott vom Stapel läuft. Kein Beinbruch, denn solange nix los ist, rennt die Uhr am hübschen Weltkar-

ten-Screen im Schnelldurchlauf und stoppt a la „Ports of Call“ erst dann, wenn irgend-



wo Taten gefordert sind.

In der örtlichen Spelunke läßt sich indessen die Mannschaft zusammenklouben, wobei gute Crews den Geldbeutel natürlich viel mehr schröpfen als ein Haufen dahergelaufener Deppen. Aber Zeit ist ja auch Geld, und was man an Experten-Heuer drauflegt, könnte durch die somit kürzere Fahrzeit leicht wieder eingespart werden — jedoch wird selbst die beste Besatzung aus einem lahmen Kutter keinen Highspeed-Katamaran machen. Jetzt fehlt nur noch der Abstecher ins Handelskontor, um eine hübsche Ladung zu bunkern. Hier stehen prinzipiell 22 verschiedene Güter zur Disposition, gelegentlich ist auch eine lukrative Sonderfahrt drin, etwa ein Passa —

lich dort zu haben waren. Wer also in Hamburg Elfenbein einladen möchte, hat mit Zitronen gehandelt! Ähnlich funktioniert der Verkauf;

giertransport zum Goldgräber-Kontinent Australien. In der Praxis werden freilich pro Hafen höchstens

zwei, drei Warensorten angeboten, nämlich genau die, die seinerzeit auch tatsäch-

nur erzielen, falls vor Ort auch eine vernünftige Nachfrage besteht.

Ihr ahnt es schon, in 1869 wird tatsächlich ein ganzer Weltmarkt mit all seinen Tücken simuliert. Wenn auch z.B. in Le Havre die Absatzmöglichkeiten für Kohle normalerweise recht günstig sind, so darf man das dennoch nicht als Garantie mißverstehen — Indischer Tee wiederum ist kurz nach der Erntezeit besonders preiswert, wer hingegen wesentlich später in Calcutta eintrödelte, könnte vor leeren Depots stehen. Kluge Segler umschiffen derlei Engpässe durch Einrichtung eines eigenen, festen Lagerhauses im betreffenden Hafen. Das ist zwar nicht billig, ermöglicht aber den Kauf großer Warenmengen, wenn sie einem gerade nachgeschmissen werden, und mit dem Abholen ist's dann nicht so eilig.

8





S



9

Überhaupt ist Realismus hier Trumpf: Rekord-Überfahrten merkt sich das Programm, unvorsichtige Kapitäne können hingegen in den Wirren des amerikanischen Bürgerkrieges Haus und Steuerrad verlieren, und wenn ein Frachter mal untergehen sollte, so fahren alle darauf befindlichen Gelder ebenfalls zu den Seeteufeln. Wie im wirklichen Leben beginnt anlässlich der Eröffnung des Suezkanals im Jahre 1869 (aha, daher also der Titel) eine neue Epoche im Welthandel, und mit modernen Dampfschiffen verlieren selbst die fläuesten Flauten ihren Schrecken. Zünftige Stürme fehlen natürlich auch nicht, ja selbst die Meeresströmungen sind exakt da, wo sie hingehören — man muß sich also genau überlegen, welchen Kurs man einschlägt! Schließlich wollen selbst die Besatzungen immer fein gehätschelt sein, damit sie nicht meutern, brav dazulernen und überhaupt ihr Bestes geben...



Erfreulicherweise steht das technische Niveau der inhaltlichen Komplexität nicht nach. Etwa 80 screenfüllende, wunderhübsche, kunterbunte Bilder warten mitsamt ihren kleinen, aber oft witzigen Animationen (z.B. Fliegen über einer Obstschale) auf den Betrachter. Jedes Handelskontor sieht anders aus und ist im Stil des betref-

fenden Erdteils gehalten, das gleiche gilt für die 25 sehr atmosphärischen Musikstücke. Über die bequeme und durchdachte Maussteuerung mit ihren übersichtlichen Icons und den der jeweiligen Situation angepaßten Menüs kann man sich gleich gar nicht beschweren; selten lag das Kapitänspatent so handlich in der Hand. Last not least verdient das Handbuch ein Sonderlob; eine solche Menge an Hintergrund, Materialien und versteckten Tips findet man sonst höchstens in den Anleitungen von Microprose.

1869 ist also eine funkelnde Gemme im derzeit gut gefüllten Schatzkästchen der Wirtschafts-

simulationen mit Historien-Appeal, allenfalls „Der Patri-zier“ kann da noch mithalten. Wer etwas für das Genre übrig hat und hier dennoch nicht an Bord geht, den soll doch glatt der Klabautermann (kiel-) holen! (jn)



1869 (MAX DESIGN)	
HANDELSSIMULATION	
85%	
„SUPERB“	
GRAFIK	83%
ANIMATION	42%
MUSIK	83%
SOUND-FX	—
HANDHABUNG	81%
DAUERSPASS	88%
FÜR KÖNNER	
PREIS	DM 99,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELST./HIGHSC.
DEUTSCH	KOMPLETT



Holen Sie sich die neueste Technik: **AMIGA CDTV®!**



AMIGA CDTV®
DM 1599,-

(unverb. Preisempf./ohne Monitor)

AMIGA 500-Technologie mit:

- **CD-ROM Laufwerk**
- **1 MB RAM Speicher**
- **HF-Modulator, direkt an TV anschließbar**
- **MIDI-Interface in/out**
- **Port für Memory Card (optional 64 oder 256 KB)**
- **optional 40/80 MB HD intern**

AMIGA CDTV® Inhalt:

CDTV®, Tastatur, ext. 3½"-Laufwerk, Maus, Infrarotfernbedienung, Workbench 1.3, Welcome Disc, Handbuch

- **Gesamte AMIGA 500 Software 1.3 kompatibel**
- **6 Monate Garantie**

**Tauschen Sie Ihren
gebrauchten AMIGA 500!**

AMIGA 500

+

DM 999,-

=

AMIGA CDTV®

Für sage und schreibe nur 999,- DM (incl. MwSt.) Aufpreis können Sie Ihren gebrauchten und funktionsfähigen AMIGA 500 mit Netzteil und Maus, egal wie alt, gegen das neue AMIGA CDTV® tauschen. Die Vorteile liegen klar auf der Hand: Mit dem AMIGA CDTV® erhalten Sie einen vollwertigen AMIGA 500. Mit dem integrierten CD-ROM-Laufwerk können Sie alle Vorteile von CD-ROM nutzen:

● als perfekter Musik-CD-Player ● als CD-ROM-Player, mit dem von speziellen "CDTV®Discs" sowie "CD+G-Discs", Musik-, MIDI- und Grafikinformationen abgerufen werden. Bei AMIGA CDTV® treffen Texte, Grafiken, bewegte und stehende Bilder, Ton und Animationen - computergesteuert - am Bildschirm aufeinander. Der Aufbau von AMIGA CDTV® ermöglicht den Eingriff in den Programmablauf, d. h. man kann bei den CDs - im Gegensatz zu Videos - zwischen einzelnen Programmteilen hin- und herspringen. Zugleich kann man bei bestimmten Programmen in unterschiedlich tiefe Informationsebenen gehen. Die vielfältigen Titel - vom kompetenten Nachschlagewerk oder pädagogisch aufgebauten Fremdsprachenkurs bis hin zu anspruchsvollen Unterhaltungspro-

grammen - machen das AMIGA CDTV® für jedes Alter interessant. Aber das ist noch längst nicht alles. Mit der serienmäßigen MIDI in/out Schnittstelle können Sie z. B. ein Keyboard anschließen. Der integrierte HF-Modulator ermöglicht den direkten Anschluß an einen Fernseher. Geliefert wird das AMIGA CDTV® mit Tastatur, Maus, IF-Fernbedienung und einem externen 3½"-Laufwerk. Natürlich mit 6 Monaten Garantie. Nehmen Sie dieses einmalige Angebot an und tauschen Sie Ihren gebrauchten Amiga 500.

Hingehen und abgeben

Bei folgenden Waren- und Technikhäusern können Sie Ihre Umtauschaktion starten: Karstadt, Kaufhof, Hertie, Horten, Brinkmann, Schauland, Saturn Elektro, Saturn Hansa, allen PC - Computer-Centern, sowie allen AMIGA-System-Fachhändlern.

Den passenden schwarzen Monitor 1084 S können Sie dort ebenfalls für **nur 599,- DM** (unverb. Preisempf.) bekommen.



LURE OF THE Temptress

Wenn ein Grafikadventure vom PC kommt, ist ja oft mit kleinen Abstrichen zu rechnen, sei es bei der Optik, dem Sound oder daß die Ladezeiten endlos lang werden. Der brandneue englische Label Revolution Software revoltiert allerdings gegen solche Einschränkungen!

Tatsächlich ist Lure of the Temptress am Amiga weder optisch noch akustisch schwächer als in der PC-Version, ja noch nicht einmal einen 3000er mit Turbokarte braucht man, um komfortabel abenteuer zu können — 1MB und ein Zweitlaufwerk genügen vollauf! Daß die Story im mittelalterlichen Fantasy-Gewand noch die gleiche ist, versteht sich ohnehin von selbst:

Man spielt Diernot, einen königlichen Jagdtreiber, der von Ork-ähnlichen Wesen, den sogenannten Skorls, gefangen genommen wurde. Eigentlich würde es dem jungen Mann vollauf genügen, wenn er einfach nur wieder ungesiebte Luft atmen dürfte, doch die Programmierer haben ihn zu Höherem erkoren: Nur er und er allein kann letzten Endes das Land vor

Selena, der verführerischen (Temptress = Verführerin) Chefin der Skorls retten. Dazu muß er sich durch über 50 Locations, zwei kleine Actionsequenzen

und soll hier den auftretenden Charakteren höchst komplexe Befehle erteilen (bis zu drei Zeilen lang!) und sich mit ihnen über ein ausgefuchstes Multiple Choice System unterhalten, denn in dieser Fantasy-Welt führt praktisch jeder ein richtiges Eigenleben mit individuellem Tagesablauf. Dementsprechend rea-



und jede Menge kniffliger Multipersonen-Puzzels kämpfen. Multipersonen-Puzzels, was'n dat? Nun, man kann

gieren die Leute auf einen freundlichen Diernot auch ziemlich anders als auf einen übellaunigen...



auch pure Grübler nicht überfordern, ist ja nicht unbedingt ein Fehler, daß ein Formatierprogramm für Savedisks eingebaut wurde, dürfte jedermann freuen.

Fassen wir zusammen: Mit Lure of the Temptress liegt ein rundum überzeugendes Debut-Abenteuer vor, das sowohl inhaltlich als auch technisch sehr gut zum Amiga paßt. Weiter so, dann muß selbst ein Guybrush Threepwood bald vor der „revolutionären“ Konkurrenz zittern! (mm)

Möglich wird diese Art der Spieltiefe durch ein neues Entwicklungssystem namens „Virtual Theatre“, dem wir auch die chice Präsentation im Stil von Sierra bzw. Lucas Arts verdanken: Es gibt „Film-Sequenzen“ sowie zahlreiche und wunderbar anzusehende Animationen; daß die Grafik etwas farbarm ist, fällt während des Spiels nicht weiter ins Gewicht. Ähnlich verhält es sich beim Sound, die feinen Effekte sorgen für Atmosphäre, während die Musikstücke eher nebensächlich, aber bestimmt nicht übel sind. Die Iconsteuerung mit ihrer, der jeweiligen Situation angepaßten Eingabeauswahl haben Maus und Spieler sofort im Griff, man kann sich ganz auf die mit (schwarzhumorigen) Gags gespickte Geschichte und ihre stets logischen Rätsel konzentrieren. Daß die Actionsequenzen

LURE OF THE TEMPTRESS (REVOLUTION/VIRGIN)

ANIMATIONS - ADVENTURE

81%

„TOLLER ERSTUNG“

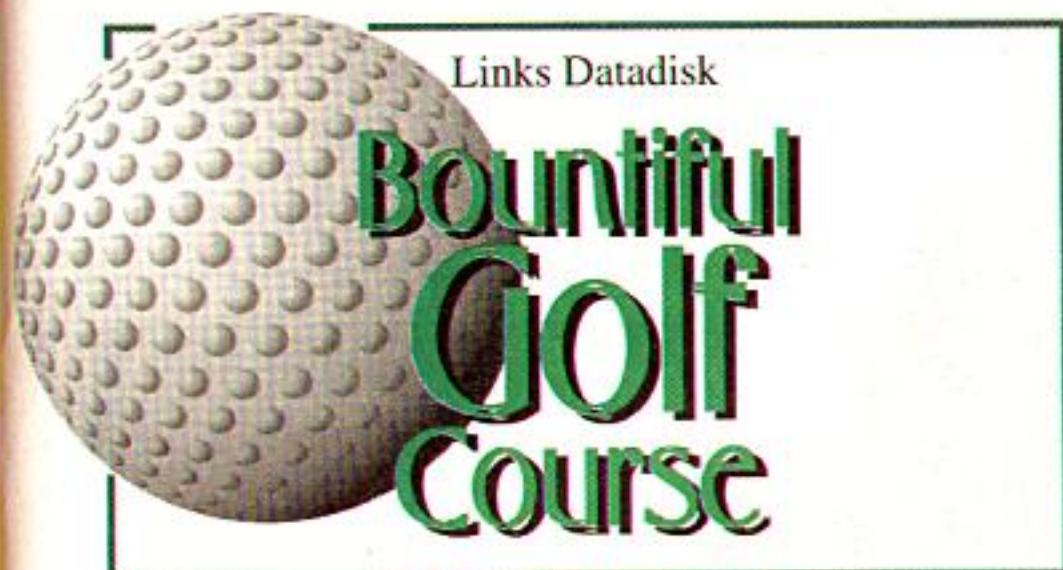


GRAFIK	72%
ANIMATION	84%
MUSIK	68%
SOUND-FX	77%
HANDHABUNG	89%
DAUERSPASS	84%

FÜR GEÜBTE

PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	1MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	4 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELSTANDE
DEUTSCH	KOMPLETT



Es grünt so grün, wenn Golfers Kurse blühen...

Digi-Golf macht Spaß — vor allem, wenn der Schläger Links heißt, der Caddy ein leistungsfähiger Turbo-Amiga ist und am ersten Loch ein wunderschöner neuer Zusatzkurs auf den Spieler wartet!

Die Qualitäten von Links in allen Ehren, doch etwas dreist war es schon, das Originalprogramm nur mit einem einzigen Kurs auszustatten. Immerhin hat sich Access Software mächtig beeilt, den Nachschub auch am Amiga so schnell wie möglich ins Rollen zu bringen, offensichtlich will man dabei zumindest annähernd dieselbe Reihenfolge einhalten wie bei der PC-Version. Tatsächlich wogten die Edelgräser des Firestone Country Clubs und des Bountiful Municipal Geländes nämlich bereits vor über einem Jahr schon auf den DOSen-Monitoren; letzteres ist ab sofort auch für die „Freundin“ erhältlich. Für die nächste Zukunft stehen dann noch die Club-Äcker von Bayhill, Barton Creek, Pinehurst und Hyatt Dorado Beach auf den Ankündigungslisten.

Der Bountiful-Kurs liegt am Ausläufer der Wasatch-Bergkette in der Nähe eines großen Salzsees. Detailversessen, wie Links-Grafiker nun mal sind, haben sie dieses Panorama ebenso berücksichtigt wie die exakten Ausmaße und Eigenheiten des Platzes selbst. Das landschaftlich abwechslungsreiche und sehr hügelige Gelände wird von Baumgruppen aufgelockert und von geteernten Wegen durchkreuzt, was das Golfen natürlich etwas erschwert. Außer Wasser, Sandbunkern und viel Gras befindet sich auf der Disk auch ein Update für das Hauptprogramm, mit dem anscheinend kleinere Bugs ausgeglichen werden, die das Original noch enthielt. Im Unterschied zu diesem muß die Datadisk auch unbedingt auf Festplatte installiert werden — ob es am Ende daran liegt, daß das gute Stück mit 59,— DM genau zehn Mark mehr kostet als seinerzeit am PC?! Tja, es ist schon wieder etwas teurer geworden, einen besonderen Geschmack zu haben... (pb)

★ NEU ★ NEU ★ NEU ★ NEU ★

Entertainment
SkyLine
GmbH

Tel. 0711 / 81 27 36
St. Pöltener Str. 28 - 7000 Stuttgart

Wir liefern per NN DM 9,- / Express DM 7,- / Ausl.: Scheckvorauszahlung DM 14,-
Druckfehler und Preisirrtum vorbehalten - Kein Ladenverkauf

Amiga Atari		IBM	
Titel		Titel	
Abandoned Places	69,90	Aces of the Pacific	78,90
Airbus 320	88,90	A-Train engl.	a.A.
Amberstar	74,90	Battle Isle Data	44,90
Apydia	68,90	Bundesliga Manager Prof.	68,90
Battle Isle Data	44,90	Civilization dt.	89,90
Black Crypt	66,90	Cruise for a Corps	76,90
Bundesliga Man. Prof.	68,90	Darkseed	94,90
Das schwarze Auge	74,90	Darklands	99,90
Der Patrizier	74,90	Das schwarze Auge	84,90
Dune	69,90	Der Patrizier	84,90
Dynablast	68,90	Dune	74,90
Elvira Mistress 2	69,90	Elvira Mistress 2	84,90
Epic	69,90	Epic	74,90
Eye of the Beholder 2	74,90	Eternam	86,90
Eye of the Storm	69,90	Eye of the Beholder 2	74,90
Fire + Ice	64,90	Falcon 3.0 dt.	99,90
Floor 13	69,90	Global Effect	83,90
Formula One Grand Prix	76,90	Goblins	68,90
Global Effect	78,90	Gods	72,90
Goblins	68,90	Grand Prix Unlimited	82,90
Harpoon 2	74,90	Gunship 2000	84,90
Heart of China dt.	78,90	Hardball III	79,90
Hook	69,90	Harpoon 2	84,90
Humans	a.A.	Hyperspeed	92,90
Indiana Jones Adv.	64,90	Indiana Jones 4	82,90
Jaguar XJ 220	62,90	Indiana Jones Adv.	68,90
Jimmy White Snooker	69,90	Laura Bow II	84,90
Jim Power	62,90	Leather Goodnesses of Phobus	109,90
John Madden Footb.	59,90	Leisure Suit Larry 5 dt.	82,90
Knights of the Sky	76,90	Lemmings	72,90
Leisure Suit Larry 5	78,90	Lemmings Data Disk	49,90
Lemmings	58,90	Life & Death 2	68,90
Lemmings Data Disk	49,90	Links	78,90
Mad TV	78,90	Links Troon North	44,90
Might & Magic 3 dt.	78,90	L'empereur	88,90
Monkey Island II	84,90	Might & Magic 3 dt.	82,90
Pacific Islands	69,90	Monkey Island 2 dt.	84,90
PGA Tour Golf Plus	74,90	Police Quest 3 dt.	78,90
Police Quest 3	78,90	Push Over	64,90
Pools of Darkness	69,90	Railroad Tycoon	82,90
Populous 2	68,90	Sim Ant	78,90
Push Over	64,90	Space MAX	72,90
Risky Woods	64,90	Special Force	78,90
Sensible Soccer	62,90	Star Trek	74,90
Shadow Lands	69,90	Ultima 7	82,90
Sim Ant dt.	84,90	Ultima Underworld	86,90
Space MAX	68,90	Wing Commander 2 dt.	94,90
Space Quest IV	74,90	Wing C. 2 Miss II	47,90
Special Force	78,90	Wing Commander Coll.	99,90
Ultima 6 engl.	69,90		
Vroom Data	42,90		
WWF Wrestlemania	64,90		

notwendiges Zubehör . . .

Laufwerk 3,5" ext.	134,90	Amiga Action Rep. -f.A500	199,00
Laufwerk 5 1/4" ext.	161,90	Amiga Action Rep. -f.A2000	219,00
Laufwerk 3,5 int.	125,90	Sunnyline Mouse div. Farben	38,90
elektr. Bootselektor	48,90	512 KB Speicher f.A500	69,90
Joystick Umschalter	37,90	1,5 MB Speicher	234,90
Joystick Comp. Pro blau	38,90	1,8 MB Speicher	264,90

Videogames

Mega - Drive		Game Boy	
Mega Drive dt. ohne Spiel	289,00	Adventure Island	69,90
John Madden (US)	93,90	Batman	73,90
E.A. Hockey (D)	119,90	Boulder Dash	52,90
Golden Axe 2	107,90	Bugs Bunny 2	67,90
Taz Mania	96,90	Souner R.C. Pro Am	59,90
Game Gear		Nintendo N.E.S.	
Sonic (D)	76,90	Bubble Bobble	84,90
Donald Duck (D)	79,90	Puzznic	79,90
Devilish (US)	76,90	Blue Shadow	93,90
Mickey Mouse (D)	69,90	Dragons Lair	104,90
Master Gear Adapter	59,90	Mega Man 3	99,90
Sega - Master		Rygar	77,90
Asterix	94,90	Atari Lynx	
Sonic (D)	89,90	Awesome Golf	79,90
Bubble Bobble (D)	89,90	Viking Child	79,90
Mickey Mouse (D)	92,90	Quix	79,90
Moonwalker (D)	92,90	Xibots	78,90
		Cyberball	79,90

★ A ★ STAR ★ IS ★ BORN ★

Carl Lewis Challenge

Crazy Cars III



Go, Carli, go!



Riech an meinem Auspuff, Penner!

Große Namen haben so ihre Tücken: Plötzlich läuft der US-Vorzeigethlet seiner Bestform hinterher — und bei der Digi-Olympiade unter seiner Schirmherrschaft setzt sich der Abwärtstrend nahtlos fort...

Die Actionspezialisten von Psygnosis haben sich den Ausflug ins Sportgenre leicht gemacht und einfach das steinalte „Summer Games“-Prinzip um einen dürftigen Strategieteil ergänzt: Bis zu vier Manager müssen jeweils zehn Athleten mit Kraftübungen, Walddläufen und Gymnastik auf die Olympiade vorbereiten. Es gibt zwar unzählige Menüs und gelegentlich auch strategische Tips, dennoch herrscht an Entscheidungsmöglichkeiten akuter Mangel. Nach fünf Wochen wird jedem Crack eine Disziplin zugeordnet, den Wettkämpfen selbst braucht man bloß noch zuzuschauen.

Muß man aber nicht, denn im (auch getrennt spielbaren) Action-Part sind fünf Ausscheidungen zu absolvieren. Die wilde Joystickkrütlei beim 100m-Sprint erinnert an selige Epyx-Zeiten, beim anschließenden 110m-Hürdenlauf wird zusätzlich noch der Feuerknopf traktiert. Etwas anspruchsvoller geht es bei Speerwurf sowie Hoch- und Weitsprung zu, hier sind exaktes Timing und ein stabiler Stick Voraussetzung für

einen Platz am Treppchen. Aber ungeliebte Sportarten können ja übersprungen werden, außerdem gibt's eine Zeitlupenwiederholung.

Die teils digitalisierten Sportler sind genial animiert, ansonsten sieht die Grafik samt den Zwischenbildern aber etwas öde aus. Musik und FX klingen ein Stück besser als bei „Int. Sports Challenge“, beim sparsamen Optionsangebot sind sich die Konkurrenten jedoch wieder einig. Das Fazit können wir deshalb auch gleich übernehmen: Bei der guten alten „Summer Edition“ kommt nach wie vor mehr Stimmung auf... (rl)

Die Gaspedal-Ritter werden derzeit richtig verwöhnt: Erst vor kurzem ließ Core Design die brandheiße Asphalt-Katze „Jaguar“ aus dem Sack, jetzt schickt Titus die dritte Auflage der verrückten Boliden hinterher!

Zum Glück hat Crazy Cars III mit den wenig berauschenden Vorgängern kaum noch etwas gemeinsam, auch thematisch werden diesmal völlig neue Wege befahren: Hier wird kein fieser Terroristenring gejagt, stattdessen gilt es, die ebenso beliebten wie illegalen „Saturday Night Races“ zu gewinnen.

Der Solo-Raser muß sich zunächst zwischen Automatik- und Schaltgetriebe entscheiden und anschließend die Frage beantworten, ob sein Lamborghini Diablo per Feuerknopf oder Stick beschleunigt werden soll. Im Trainings-Modus kann man sich dann 15 der insgesamt 60, in vier immer schwerer werdende Ligen eingeteilte Rennen erstmal unverbindlich anschauen; beim eigentlichen Wettbewerb ist nämlich vor jedem Start eine Antrittsgebühr zu berappen. Mit den eingeheimsten Siegpriämien sollte man daher haushalten, wer zwischen den Rennen sein ganzes Geld für Breitreifen und Motortuning verbubelt, steht auch nicht besser da als ein Bruchpilot, dessen Karre wegen zu vieler

Karambolagen den Geist aufgegeben hat.

Totalschäden sind hier jedoch selten, denn die Konkurrenz stellt keine großen Anforderungen an den Spieler, die Polizei ist auch nicht immer auf Zack, und das Wetter (Schnee, Regen etc.) hat kaum Einfluß auf's Fahrverhalten. So komplex wie „Jaguar“ ist Crazy Cars III also bei weitem nicht, aber dank flotter und abwechslungsreicher 3D-Grafik, brauchbaren Soundeffekten und einer prima Steuerung macht die Berg- und Talfahrt mindestens doppelt soviel Laune wie ihre beiden Vorgänger zusammen. (rl)

CARL LEWIS CHALLENGE (PSYGNOSIS)

DIGI - OLYMPIADE

57%

„AUSGELAUGT“



GRAFIK	59%
ANIMATION	88%
MUSIK	76%
SOUND-FX	70%
HANDHABUNG	61%
DAUERSPASS	54%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS	DM 99,-
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	ANLEITUNG

CRAZY CARS III (TITUS)

RENNSPIEL

70%

„RASANT“



GRAFIK	74%
ANIMATION	78%
MUSIK	76%
SOUND-FX	66%
HANDHABUNG	72%
DAUERSPASS	66%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS	DM 89,-
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	ANLEITUNG

ALARM IN DEUTSCHLAND!

FUNNY-SOFTWARE

INH. OLIVER HECK

TELEFON
07 11 - 8 56 85 34

**DER
WOLF
IM
SCHAF-
PELZ**

JETZT ANRUFEN



demnächst
Präsentation:

REGIONALSENDER STUTTGART

**RADIO
★ PLUS ★**

UKW 101,3

REGIONALSENDER
STUTTGART

**STADT
RADIO**

UKW 107,7

WIR BIETEN DIE RIESENWAHL: SPIEL UM SPIEL DIE NASE VORN.

Ihr
Entertainment-
Center mit Biß
Stuttgarter Str.99
7000 Stuttgart-Feuerbach
im "Biberturm"

Filialen: in Freiburg, Schreiberstr.18
Telefon 07 61 - 38 25 90
in Aalen, Storchstr.5b
Telefon 073 61 - 68 06 63
in Hannover, Georgswall 3
Telefon 05 11 - 32 17 96

Verleih von Konsolen,
Cartridges und Geräten

DIE FUNNY-SOFTWARE PRÄSENTIERT SICH AUCH IN RTL, SAT1 UND PRO7

Neueröffnung!
Georgswall 3
3000 Hannover
Tel.: 0511 / 32 17 96

FUNNY-SOFTWARE

Inh. Oliver Heck

Versandzentrale: Stuttgarter Str. 99, 7000 Stuttgart-Feuerbach

Telefon 07 11 - 8 56 85 34 - 85 03 25 - 8 17 99 95

Fax 07 11 - 8 17 99 95 - Btx *Funny-Software #

Ladengeschäfte:

Stuttgarter Str. 99, 7000 Stuttgart-Feuerbach

Schreiberstr. 18, 7800 Freiburg • Storchenstr. 5b, 7080 Aalen • Georgswall 3, 3000 Hannover

Bestellservice:

Bayern: München	Württemberg: Aalen	N-Sachsen: Hannover	Hessen: Frankfurt	Saarland: Homburg	Baden: Freiburg
12-18 Uhr	10-18.30 Uhr	10-18.30 Uhr	12-18 Uhr	14-18 Uhr	10-18.30 Uhr
089/761908	07361/680663	0511/321796	069/613282	06841/64587	0761/382590

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr - Preisänderungen vorbehalten - Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 9,50 - Eilzuschlag 7,- - Ausland: Nur Scheck, Vorauskasse + 21,-
Alle vorherigen Preise verlieren hiermit ihre Gültigkeit

Neueröffnung!
7080 Aalen
Storchenstr. 5b
Tel.: 07361/680663

Pssst, wir verleihen auch! Teuflich, oder?...

SEGA MEGA DRIVE

688 Submarin Attacke	129,95
Alex Kidd	99,95
Buck Rogers	139,95
Centurion	121,95
Cyberball	111,95
Dessert Strike	111,95
E-Swat	111,95
E-A Eishockey	129,95
F-22 Interceptor	111,95
Fighting Maste jap.	99,95
Gholsen Ghosts	121,95
Golde Axe 2	111,95
James Pond 2VS	114,95
Jewel Master	104,95
Kid Chamaleon	112,95
M 1 Battle Tank	121,95
Mega Trax jap.	94,95
Mickey M. Castle of Illusion	121,95
Mickey Mouse 2 Fantasia	121,95
Might & Magic 2	139,95
Monster Hunter jap.	79,95
Moonwalker	111,95
Phantasy Star III	124,95
Phelios	111,95
PGA Golf	121,95
Phantasy Star 3	124,95
Quackshot	111,95
Shadow of the Beast	111,95
Slime World jap.	89,95
Sonic The Hedgehog	111,95
Spiderman	121,95
Streets of Rage	111,95
Strider	131,95
Super Monaco G.P.	111,95
The Revenge of Shinobi	111,95
Thunder Force 3	101,95
Toki	119,95
Trouble Shooter	104,95
Two Crude Dudes	109,95
Winter Challenge	104,95
Wonderboy 3	111,95
Wonderboy 5 US	119,95
Wrestle War	111,95
Zero Wings jap.	99,95

SEGA MASTER

Alex Kidd 4	84,95
Alex Kidd Lost	84,95
Atered Beast	84,95
American Pro Footb.	84,95
Asterix	94,95
Assault City	84,95
Back to the Future 2	84,95
Basketball Nightmare	84,95
Bubble Bobble	94,95
California Game	84,95
Casino Games	84,95
Choplifter	74,95
Cyber Shinobi	89,95
Dick Tracy	94,95
Donald Duck (Dime Caper)	94,95
Double Dragon	84,95
Dynamit Dux	84,95
E-Swat	84,95
Fantasy Zone 3 "Maze"	74,95
Fire & Forget 2	84,95
Forgotten Worlds	94,95
G-Loc	74,95
Gauntlet	94,95
Ghostbusters	84,95
Gholsn'n Ghosts	94,95
Golden Axe	94,95
Golfmania	111,95
Great Football	74,95
Indiana Jones	94,95
Klax	94,95
Kung Fu Kid	74,95
Laser Ghost	94,95
Mickey Mouse	94,95

Moonwalker	94,95
Out Run	84,95
Pacmania	101,95
Paperboy	94,95
Phantasie Star	131,95
Pro Westling	64,95
Psycho Fox (2Mega)	84,95
Running Battle	94,95
Rambo (L. PH.)	84,95
RC Grand Prix	84,95
Shanghai	74,95
Shinobi	84,95
Sonic	94,95
Speedball	84,95
Spidermann	94,95
Strider	111,95
Summer Games	74,95
Super Monaco G.P.	84,95
Super Tennis	39,95
Tennis Ace	84,95
The Flintstones	84,95
Thunderblade	84,95
Ultima 4	124,95
Wonder Boy 3	84,95
World Games	84,95
World Soccer	74,95

SEGA GAME GEAR

Adv. o. G. jap.	59,95
Axe Battler	64,95
Chessmaster	74,95
Devilish	78,95
Donald Duck	76,95
Dragon Crystal	67,95
Factory Panic	66,95
Frogger	66,95
G-Loc	56,95
Griffin jap.	62,95
Hailey Wars	76,95
Joe Montana Football	66,95
Leader Board	75,95
Mickey Mouse	74,95
Ninja Gaiden	76,95
Outrun	76,95
Pengo	57,95
Psychic World	57,95
Putter Golf	57,95
Shinobi	74,95
Solitaire Poker	76,95
Sonic the Hedgehog	76,95
Space Harrier	66,95
Super Golf jap.	59,95
Super Monaco G.P.	57,95
W.C. Leaderbord	75,95
Wonder Boy	57,95
Woody Pop	66,95

NINTENDO

A Boy and his Blob	84,95
Airwolf	94,95
Bayou-Billy	114,95
Batman	89,95
Black Manta	92,95
Bubble Bobble	82,95
Castelmania	94,95
Chessmaster	84,95
Days of Thunder	94,95
Double Dragon 2	114,95
Dr. Mario	84,95
Dragons Lair	109,95
Duck Tales	94,95
Exite Bike	64,95
Flinstones	94,95
Gauntlet 2	94,95
Golf	64,95

Gradius	94,95
Gremlins 2	89,95
Hyper Soccer	99,95
Kickle Cubicle	67,95
Kid Icarus	94,95
Knight Rider	94,95
Kung Fu	64,95
Legend of Zelda	94,95
Mega Man 3	99,95
Probotector	99,95
Puzznic	82,95
Quantum Fighter	84,95
Rad Gravity	104,95
Roadblasters	94,95
Roller Games	114,95
Shadow Warriors	99,95
Snake Rattle N' Roll	69,95
Super Mario 2	99,95
Super Mario 3	99,95
Swords & Serpents	114,95
Teenage Mutant Hero II	124,95
Top Gun 2	114,95
Turbo Racing	109,95
World Cup	84,95
World Wrestling	99,95
Zelda 2	94,95

GAME BOY

Adventure Island	69,95
Alleyway	47,95
Amazing Spiderman	47,95
Atomic Punk	54,95
Batman	77,95
Battle Bull	74,95
Blades of Steel	64,95
Bo Jack Footb./Baseb.	84,95
Boomers Adventure	57,95
Bubble Bobble	64,95
Burai Fighter Delux	49,95
Castlevania	67,95
Chessmaster	54,95
Dead Allien Opus	44,95
Dead Hear Scrabble	64,95
Double Dragon II	64,95
Duck Tales	67,95
Dynablaster	54,95
F1 Race & 4 Spieler Ad.	67,95
Final Fantasy	87,95
Final Fantasy Adv.	87,95
Fortified Zone	77,95
Gargoyle's Quest	54,95
Gauntlet 2	64,95
Gremlins 2	77,95
Home alone	87,95
Hunt for Red October	74,95
Klax	49,95
Kwirk	49,95
Marble Madness	64,95
Mega Man 2	72,95
Mickey Mouse	74,95
Molocross Maniacs	49,95
Navy Seals	67,95
Nemesis	69,95
Ninja Boy	67,95
Ninja Gaiden	84,95
Nobumaga's Ambition	84,95
Othello	52,95
Pinball-Rev.o.Gator	49,95
R-Type	74,95
Roger Rabbit	77,95
Side Pocket	52,95
Skate orDie/Bad'n Rad	67,95
Solar Striker	49,95
Star Saver	64,95
Super Mario Land	49,95
Super R.C. Pro AM	74,95

Teenage Mut. H. Turt.	64,95
The Simpsons	67,95
World Cup	52,95
WWF Superstars	69,95

ATARI LYNX

Bill + Ted's	79,95
Blue Lightning	69,95
California Games	74,95
Checkered Flag	67,95
Chips Challenge	69,95
Elektrocop	69,95
Gates of Zendocon	69,95
Gauntlet	79,95
Hard Driving	79,95
Ishido	77,95
Klax	74,95
Pac-Land	77,95
Paperboy	74,95
Rampagne	74,95
Robotron 2000	79,95
Road Blasters	74,95
Robo Squasch	69,95
Rygar	74,95
Shanghai	74,95
Slime World	69,95
S.T.U.N Runner	77,95
Toki	82,95
Viking Child	79,95
War-Birds	67,95
Xenophobe	74,95
Zarlor Mercenary	69,95

SPIELE - KONSOLEN + ZUBEHÖR

SEGA MASTER

Sega Master System II	
+ Sonic	194,00
Sega Master System II	144,00
Control Pad	19,95
Control Stick	49,95
Light Phaser + Shoot Game	154,95

SEGA MEGA

Action Replay	149,00
Master Converter	129,95
Mega Drive + Sonic (d)	324,00
Mega Drive dtsh. o. Spiel	269,00
Power Stick	114,95
Japan Adapter	29,95
Joypad	49,95

GAME GEAR

Game Gear Grundgerät	289,00
Game Gear + Sonic + Netz.	344,00
Master Gear Adapter	57,95
TV Tuner	196,00
Wide-Gear	37,95

NINTENDO NES

NES Grundgerät	219,00
NES Superset	289,00
NES Lightgun	69,95
NES Tragetasche	29,95
NES Spielbox	14,95

GAME BOY

Game Boy + Tetris	156,95
Netzteil, Accu	69,95
Case Boy	24,95
Game Boy Lampe	34,95
Game Boy Lupe	24,95
Game Boy Verstärker	49,95
Game Boy Koffer	34,95
Game Boy Tragetasche	24,95

ATARI LYNX

Lynx Grundgerät	198,00
Lynx Netzteil	24,95
Lynx Tasche groß	49,95

... aber nur in unseren Ladengeschäften!

Neueröffnung!
Georgswall 3
3000 Hannover
Tel.: 0511 / 32 17 96

FUNNY-SOFTWARE

Inh. Oliver Heck

Versandzentrale: Stuttgarter Str. 99, 7000 Stuttgart-Feuerbach

Telefon 07 11 - 8 56 85 34 - 85 03 25 - 8 17 99 95

Fax 07 11 - 8 17 99 95 - Btx *Funny-Software #

Ladengeschäfte:

Stuttgarter Str. 99, 7000 Stuttgart-Feuerbach

Schreiberstr. 18, 7800 Freiburg • Storchenstr. 5b, 7080 Aalen • Georgswall 3, 3000 Hannover

Bestellservice:

Bayern: München	Baden: Freiburg	Württemberg: Aalen	N-Sachsen: Hannover	Hessen: Frankfurt	Saarland: Homburg
12-18 Uhr	10-18.30 Uhr	10-18.30 Uhr	10-18.30 Uhr	12-18 Uhr	14-18 Uhr
089/761908	0761/382590	07361/680663	0511/321796	069/613282	06841/64587

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr - Preisänderungen vorbehalten - Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 9,50 - Eilzuschlag 7,- - Ausland: Nur Scheck, Vorauskasse + 21,-
Alle vorherigen Preise verlieren hiermit ihre Gültigkeit

AB 01.10. NEUERÖFFNUNG: DÜSSELDORF - ESSEN - KASSEL

HARDWARE + ZUBEHÖR

PC Power Pack
386DX, 25MHz, 4 MB RAM, 40 MB Festplatte, VGA Monitor
1x 3,5 LW/ 1x 5 1/4 LW + Civilisation +
Gunship 2000 + MS-DOS 5.0
Preis komplett DM 2989,00

JOYSTICKS:
Competition Pro, Standard schwarz DM 27,95
Competition Pro, Standard transparent DM 29,95
Competition Pro, Standard transparent blau DM 39,95

JOYSTICKS PC:
Gravis schwarz DM 92,95
Gravis transparent DM 96,95

ZUBEHÖR:
elektr. Bootselektor DM 44,95
Maus-Joystick Umschalter DM 39,95
Bee-Ware Maus DM 79,95
Coloq-Maus-Grafik m. Pad DM 99,95
Synco Express 3 DM 99,00
Amiga Action Replay 3f. A500 DM 199,00
Amiga Action Replay 3f. A2000 DM 219,00
Mega Maus (280 Dpi) DM 59,00
Volloptische Maus DM 119,00
Crystal Trackball DM 114,00
Nullmodem-Kabel DM 29,95
Sunnyline Mouse DM 79,95
Druckerständer DM 34,95
X-Copy Prof. 5.0 DM 79,95
Kickstart-Umschaltplatte DM 89,00
Kickstart-Umschaltplatte ind. 1.3 DM 119,00
Kickstart-Umschaltplatte ind. 2.0 DM 249,00
Amiga 500 kompl. m. Maus DM 799,00
Amiga 500 kompl. m. Maus inkl. 1MB DM 829,00
AMIGA 500 plus DM 849,00
AMIGA Farbmonitor 1024x6 DM 579,00
TV-Modulator DM 79,95

SPEICHERERWEITERUNG für A 500 auf 1 MB:
mit Uhr + Akku abschaltbar, Garantie 6 Monate DM 69,00
mit Uhr + Akku abschaltbar, Garantie 12 Monate DM 79,00
mit Uhr + Akku abschaltbar + Railroad Tycoon DM 139,95
mit Uhr + Akku abschaltbar + Monkey Island 2 DM 153,95
mit Uhr + Akku abschaltb. + Bundesl. Man. prof. DM 134,95

SPEICHERERWEITERUNG
für A 500 Grundversion erweiterbar auf:
512 KB Preis: DM 99,00 1,6 MB Preis: DM 249,00
für A 500 1 MB Chip Ram, wenn Big Agnus vorhanden:
512 KB Preis: DM 129,00 2,3 MB Preis: DM 299,00
für A 2000 abschaltbar Mega Mix 2000:
2,0 MB DM 348,- 4,0 MB DM 548,- 8,0 MB DM 928,00
für A 1600 extern 2,0 MB DM 498,00

LAUFWERKE zu SUPERPREISEN
3,5" Floppy Drive extern, slim abschaltb. f. A 500 DM 144,00
5,25" Floppy Drive extern, slim abschaltb. f. A 500 DM 154,00
3,5" Floppy Drive intern für A 500 DM 144,00
Laufwerke für PC 3,5" 1,44 MB DM 159,00
Laufwerke für PC 5,25" 1,2 MB DM 169,00
Einbaueinheiten für 3,5" Laufwerk DM 20,00

Festplatten A508 Oktagon für Amiga 500:
A508 52 MB (Quantum LPS 52) DM 1.217,00
A508 105 MB (Quantum LPS 105) DM 1.519,00
Mehrpreis je 2 MB RAM DM 196,00

Festplatten A2008 Oktagon für Amiga 2000:
A2008 52 MB (Quantum LPS) DM 1.139,00
A2008 105 MB (Quantum LPS 105) DM 1.439,00
A2008 182 MB (Quantum LPS 182) DM 1.998,00
Mehrpreis je 2 MB RAM DM 196,00

Festplatten Golem SCSI für A500:
Golem 50 MB DM 969,00
Golem 100 MB DM 1.269,00

Festplatten Golem SCSI für A2000:
Golem 50 MB DM 969,00
Golem 100 MB DM 1.269,00
Kupke/Golem Turbocolor inkl. 2 MB Ram DM 1.498,00
Flicker Free für A500/2000 DM 299,00
Flicker Free für A500/2000 mit Multiscan-Mon. DM 899,00

Soundkarte "Soundblaster" Version 2.0 dt.
mit CMS-Chips (Stereo) DM 367,00
ohne CMS-Chips (Mono) DM 298,00
Soundkarte "Soundblaster" Version 2.0 engl.
mit CMS-Chips (Stereo) DM 333,00
ohne CMS-Chips (Mono) DM 264,00

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
1889	a.A.	a.A.	a.A.
A.T.P. Airline	-	-	87,95
Abandoned Places	78,95	-	-
Air Bucks	a.A.	a.A.	a.A.
Air Support	64,95	-	-
Airbus 320	94,95	94,95	94,95
Airline	-	-	72,95
Alcatraz	64,95	64,95	69,95
Amberstar	81,95	81,95	-
Another World	64,95	64,95	72,95
Apydia	72,95	-	-
Ashes of Empire	-	-	a.A.
A-Train	-	-	a.A.
Aces of the Pacific	a.A.	-	89,95
Das schwarze Auge	78,95	78,95	89,95
B 17 Flying Fortress	-	-	104,95
B.A.T. 2	-	-	a.A.
Bane of the Cosmic F. dt.	89,95	-	84,95
Battle Isle	74,95	74,95	79,95
Bitmap Brother Coll.	64,95	64,95	-
Black Crypt	64,95	-	-
Black Sect	78,95	-	89,95
Boo Quest	-	-	89,95
Buck Rogers 2	a.A.	-	72,95
Bundesliga Man. Prof.	69,95	a.A.	69,95
Carl Lewis Chall.	a.A.	-	-
Castles	72,95	-	79,95
Castles Data Disk	-	-	44,95
Castles of Dr. Brain	88,95	-	88,95
Celtic Legends	74,95	-	-
Civilization dt.	87,95	-	104,95
Championship Manager	72,95	-	-
Codeman Assassin	a.A.	-	-
Conquestator	78,95	-	82,95
Covert Action	87,95	87,95	94,95
Crisis i.L. Cremlin	-	-	104,95
Cruise for a Corps	72,95	72,95	78,95
Cure of the Temptress	72,95	-	72,95
Cyber Zerk	a.A.	-	-
Dark Queen of Krynn	-	-	78,95
Darklands	a.A.	-	104,95
Dynablaster	72,95	-	-
Darkman	72,95	72,95	-
Darkseed	-	-	98,95
Das Schwarze Auge	-	-	89,95
Devious Desings	64,95	64,95	-
D'Generation	64,95	-	94,95
Dylan Dog	-	-	a.A.
Elvira Mistress 2	78,95	-	89,95
Epic	72,95	-	78,95
Eternam	-	-	89,95
Europ. Football Champ.	67,95	-	-
Eye of Beholder dt.	74,95	-	84,95
Eye of Beholder 2	78,95	-	78,95
Eye of the Storm	72,95	-	-
Exodus 3010	78,95	-	-
F 117 A Nighthawk	-	-	88,95
F-15 Strike Eagle 2	82,95	82,95	82,95
F-16 Falcon 3.0 dt.	-	-	104,95
Fate Gates of Dawn	76,95	76,95	-
Fire + Ice	64,95	a.A.	a.A.
Flight o.t. Intruder	77,95	77,95	-
Floor 13	72,95	-	84,95
Formula O. Grand Prix	79,95	79,95	a.A.
Free D.C.	-	-	94,95
Gateway	-	-	84,95

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
Gobliins	72,95	-	72,95
Grah. Tayl. Soc. Chall.	72,95	-	-
Grand Prix Unlimited	a.A.	-	84,95
Grandmaster Chess	a.A.	-	78,95
Great Courts Tennis 2	68,95	68,95	74,95
Great Napoleon Battles	-	-	72,95
Gunship 2000	-	-	87,95
Hardball III	a.A.	-	87,95
Harpoon 2	78,95	-	89,95
Heart of China dt.	84,95	-	94,95
Heimdal dt.	74,95	84,95	89,95
Heroes 357th	-	-	87,95
Hook	72,95	-	78,95
Humans	a.A.	a.A.	a.A.
Indiana Jones Adv.	69,95	69,95	74,95
Indiana Jones 4	a.A.	a.A.	84,95
Jimmy White Snooker	69,95	69,95	a.A.
John Madden Football	64,95	-	-
John Barnes Football	64,95	-	-
Kings Quest 5 dt.	86,95	-	99,95
Knightmare	74,95	74,95	-
Knight's o.t. Sky	87,95	87,95	94,95
Laura Bow II	a.A.	a.A.	89,95
Leather God. of Photos	-	-	114,95
Legend	72,95	72,95	-
Leisure Suit Larry 5 dt.	96,95	-	96,95
Lemmings	62,95	62,95	-
Lemmings Stand. Vers.	62,95	62,95	74,95
L'empereur dt.	-	-	99,95
Les Manley lost in U.A.	-	-	89,95
Lethal Xcess	67,95	-	-
Link Troop North	-	-	44,95
Links (nur Hd)	94,95	-	80,95
Links II (Pro)	-	-	86,95
Links Bartan Creek	-	-	44,95
Links Bayhill Course	-	-	44,95
Lord of Rings	67,95	-	-
Lotus Espr. Tur. Char 2	69,95	69,95	-
M-I Tank Platoon	74,95	74,95	87,95
Magic Candle II	-	-	78,95
Manchester Un. Eur	59,95	59,95	78,95
Master Golf	78,95	79,95	-
Might & Magic 3 dt.	89,95	-	89,95
Millennia	-	-	a.A.
Monkey Island	89,95	89,95	94,95
Monkey Island II dt.	89,95	-	89,95
On the Road	69,95	69,95	-
Ork	67,95	-	-
Panzer Battles	64,95	a.A.	a.A.
Pacific Islands	72,95	72,95	78,95
Parasols Stars	64,95	64,95	-
Patruier	78,95	-	89,95
Perfect General	a.A.	a.A.	a.A.
PGA Tour Golf Plus	78,95	-	82,95
Pirates	63,95	68,95	64,95
Planet's Edge	-	-	89,95
Prophecy glitte Shadow	-	-	72,95
Police Quest 3 dt.	86,95	-	86,95
Pools of Darkness	72,95	-	74,95
Populous II	67,95	67,95	a.A.
Global Effect	84,95	-	89,95
Jaguar XJ 220	64,95	-	-
Power Hits	64,95	-	-
Power Monger	74,95	74,95	87,95
Power Mo. Data Disk	42,95	42,95	-
Projekt-X	64,95	-	-

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
Psyborg	64,95	-	-
Pushover	64,95	64,95	72,95
Rampart	a.A.	-	78,95
Mad TV	78,95	-	86,95
Dune	72,95	-	78,95
Railroad Tycoon	78,95	74,95	84,95
Realms	74,95	74,95	-
Red Baron dt.	96,95	-	96,95
Rise o.t. Dragon dt.	82,95	-	86,95
Risky Woods	67,95	-	78,95
Robin Hood (Sierra) dt.	78,95	-	86,95
Robocop 3	64,95	-	-
Rocketeer	-	-	78,95
Roger Rabbit	72,95	-	78,95
Sanctuary	79,95	-	79,95
Secret Weap. o. Luftw.	-	-	94,95
Sensible Soccer	64,95	a.A.	-
Shadowlands	72,95	72,95	78,95
Shanghai 2	-	-	87,95
Shuttle deutsch	-	-	114,95
Silent Service 2	78,95	78,95	82,95
Sim Ant dt.	89,95	-	89,95
Sim City & Populous	79,95	79,95	79,95
Sim Earth	-	-	96,95
Sorcerer's Appliance	-	-	86,95
Space Crusade	64,95	64,95	-
Space M.A.X.	72,95	-	78,95
Space Quest 4 dt.	89,95	-	86,95
Special Forces	87,95	87,95	98,95
Speedcraft	-	-	a.A.
Star Trek	-	-	78,95
Starbyte Super Soccer	89,95	72,95	74,95
Steel Empire	78,95	78,95	84,95
Steigenberger Hotel M.	59,95	-	64,95
Steinmaister	72,95	72,95	a.A.
Strike II	-	-	74,95
Strike Commander	-	-	a.A.
Strike Fleet	64,95	64,95	-
Striker	72,95	-	-
Super Tetris	81,95	-	81,95
Suspicious Cargo	64,95	-	-
Taking of Beverly Hills	-	-	72,95
The Two Towers	-	-	81,95
Theater of War	a.A.	-	a.A.
Their finest Hour	74,95	74,95	74,95
Titus the Fox	64,95	-	-
Treasures	-	-	114,95
Treasure of Sav. Front	-	-	78,95
Turtles II	64,95	64,95	74,95
TV-Sports Baseball	a.A.	-	a.A.
Ultima 4 - 6	-	-	89,95
Ultima 7	-	-	89,95
Battle Isle Data	42,95	-	42,95
Ultima Martian Dreams	-	-	79,95
Ultima Under World	-	-	89,95
Uncharted Water dt.	-	-	114,95
Vengeance of Excalibur	78,95	-	84,95
Viking t. Fields o.C.	a.A.	a.A.	a.A.
Vroom Data	44,95	44,95	-
Wayne Gretzky 2 K.C.	69,95	69,95	79,95
Willy Beamish	78,95	-	86,45
Wing Col + Miss I-II	-	-	104,94
Wing Commander II	-	-	78,95
Wing Com. II Miss D.1	-	-	49,95
Wing Com. II Miss D.2	-	-	49,95
WWF Wrestlemania	74,95	74,95	82,95
Zool	a.A.	-	-

SUPERAUSWAHL - TEUFLISCHE PREISE - AKTUELLE NEUERSCHEINUNGEN Und wie immer: Topperservice mit der gewohnten unverbindlichen Beratung.

DEMO Galerie

Eine feste Einrichtung sollte sie werden, unsere Demo-Galerie — eine feste Einrichtung ist sie geworden! Also dürft Ihr auch in dieser Ausgabe wieder die neuesten Demo-Meisterwerke bestaunen und bei der nachstehenden Bezugsadresse bestellen. Zufrieden?



SUNSTONE

Wer von einem Demo süd-ländisches Temperament erwartet, liegt beim „Zweidisketter“ der Halbbrains aus Italien goldrichtig: Gleich zu Beginn flitzen Vektorbälle, Quader und Kugeln in rauen Mengen umher, während eine schräge Mischung von Disco- und Orgelklängen aus den Boxen dröhnt. Fast noch abgedrehter präsentiert sich der folgende Technoteil mit seiner furiosen Lightshow, danach bauen sich wunderschöne Fraktal-Grafiken (Bäume, Blätter, Eiskristalle) in Sekundenbruchteilen am Schirm auf. Zu guter Letzt folgen noch vier... Spiele!

Richtig gelesen, die zweite Disk kann man tatsächlich zocken: „Headbanger Test“

ist sowas wie „Trivial Pursuit“, allerdings werden hier Szenefragen gestellt, während der Compi im Hintergrund sehenswerte Apfel-männchen-Grafiken berechnet. „The Pit“ ist ein Spiel für zwei Gambler, die gleichzeitig ihren Raumer aus einer Schlucht steuern wollen; der Splitscreen, feinstes Parallaxscrolling und die schwer zu handhabende Gravitations-Steuerung sorgen unterdessen für Kurzweil. Fehlen noch der 08/15-Horizontalscroller „Solid Snake“ und „Amiloyd II“, ein grafisch gelungener Arkanoid-Clone. Fazit: Die Halbbrains sollten sich baldmöglichst in „Fullbrains“ umbenennen!

HUMAN TARGET

Das Prachtdemo des Monats kommt aus dem Hause Melon-Design. Nicht nur, daß die Jungs fantastische Programmierer sind, auch ihr Grafiker bzw. Designer ist ein wahrer Meister seines Fachs! Zur Eröffnung scrollt das Logo der Truppe in einem Affentempo auf den Screen, dreht sich um alle möglichen und unmöglichen Achsen, um schließlich Platz für eine edel gestylte Grafikorgie zu machen: Ein Gummiquader dehnt und streckt sich bis aufs Äußerste, ein Vektorball hüpfte umher wie ein Flummi und vollführt dabei wilde Drehungen, schließlich kommt gar ein ganzer Game Boy angeflogen und zoomt bildschirmfüllend heran — ohne auch

nur einmal zu ruckeln, wohl-gemerkt. Abschließend torkelt ein Raumer langsam einen schmalen Schacht hinab, an dessen Ende eine Wab-belschrift ein paar Szene-grüße verkündet.

Beeindruckend an diesem Demo ist nicht nur die tolle Begleitmusik, sondern vor allem, wie fließend die einzelnen Sequenzen ineinander übergehen. Ein wenig länger hätte die Show zwar ruhig sein dürfen, aber dafür wird halt der Platz auf der einen Disk nicht gelangt haben. Wem's nicht reicht, der kann sich ja auf die Suche nach dem versteckten Teil des Demos machen, den die Programmierer im Abspann versprechen...

Der Name kommt Euch bekannt vor? Lautet der Untertitel des berühmt-berüchtigten Schwarzenegger-Streifens „Terminator II“ nicht genauso? Doch, das tut er; und irgendwie müssen die Jungs von Digital Dream knallharte Fans des muskelgestählten Alpenjodlers sein — warum sonst hätten sie wohl sagenhafte sechs Disketten für ihren monumentalen Arnold-Tribut verbraten? 30 Minuten lang bekommt man eine Flut von Bildern zu sehen, die direkt aus den beiden „Terminator“-Filmen herausdigitalisiert wurden.

Und damit's nicht zu langweilig wird, gibt's zwischendrin immer wieder mal richtige Animationen zu bestaunen, allerdings sind sie meist nur wenige Sekunden lang und stammen ebenfalls aus der Zelluloid-Vorlage. Wesentlich beeindruckender sind da schon die tollen Soundtracks, die größtenteils sogar besser klingen als die Originalmusik! Zu hören (und sehen) bekommt die Pracht aber nur, wer ein Zweitlaufwerk besitzt — ohne fällt der Tag der Abrechnung nämlich flach.

Ebenfalls voll auf dem Akustik-Trip sind die Leuten von Sanity, aber natürlich kommt auf ihren zwei Scheiben auch die Optik nicht zu kurz. Daß sie ihr Handwerk aus dem Effeff beherrschen, zeigen die Demologen bereits zur Einstimmung mit einer bildschirmfüllenden Bitmap-Grafik, die absolut ruckelfrei auf den Betrachter zuzoomt. Es folgt ein atemberaubender Flug durch eine Tunnelpassage, schließlich formieren sich Vektorkugeln auf geniale Weise zu einem Notenblatt. Die eigentliche Musikbox hat hier zwar nur

fünf Titel gespeichert, die sind dafür gut gemacht und sehr abwechslungsreich, so daß wohl für jeden Geschmack etwas dabei sein dürfte.

Noch ein Musikstück mehr befindet sich auf der Anarchy-Musicdisk von... na, von wem wohl? Für's Auge wird hier zwar außer ein paar Vektorspielereien vergleichsweise wenig geboten, doch klingen die Sounds etwas ausgefeilter als bei den Kollegen. Schade bloß, daß das Teil auf dem A500 Plus bzw. A600 nicht läuft.

DER TAG DER ABRECHNUNG

JESTERDAY & ANARCHY-MUSICDISK



GIB'S MIR!

Für 2,50 DM pro Disk plus einer Versandkostenpauschale von 5,— DM (Vorkasse) bzw. 7,— DM (Überweisung) könnt Ihr alle heute vorgestellten Demos bei

folgender Adresse bestellen:

Alex Dassler
Elisabethstr. 69
8000 München 40

Eine Telefonnummer steht deshalb nicht dabei, weil der Mann kein Telefon hat — bestellt also bitte schriftlich, anstatt die Auskunft und nachfolgend den

falschen Alex Dassler zu belästigen! Ist leider schon mehrfach passiert, was dem Herrn verständlicherweise ziemlich auf den Wecker geht... (rl)



An einem glühend heißen Eisen verbrennt sich unser Szene-Brandmeister Dr. Freak diesmal die Finger: So mancher vermeintliche Raubkopierer, der nach Tauschpartnern sucht, entpuppt sich später als Lockvogel, der im anwaltlichen Auftrag gehandelt hat! Ist sowas eigentlich legal?!

Vielleicht ist es Euch ja selbst schon passiert, wenn Ihr per Kleinanzeige Software angeboten bzw. nach einem Tauschpartner für Spiele gesucht habt: Die nächste Brieftaube wirft ein in schönstem „Szene-Slang“ abgefaßtes Schreiben ab, in dem Dutzende der allerneuesten Games offeriert werden — aber nur, falls man auch keinesfalls mit der Polizei zusammenarbeitet oder so...

Wer schlau ist, wirft das Briefchen weg und vergißt die Angelegenheit, aber nicht jeder ist so schlau. Im Gegenteil, manch einer ist sogar richtig dämlich und beantwortet das verlockende Angebot, indem er dem unbekannten Großspielbesitzer selbst einige Rau... äh, Sicherheitskopien (zum Tausch) offeriert. Das dicke Ende der so vielversprechend begonnenen Brieffreundschaft sind dann eher unfreundliche Polizisten, die Mutti an der Türe mit einem druckfrischen Hausdurchsuchungsbefehl überraschen. So weit, so unschön, aber ist diese Vorgehensweise mancher Anwaltskanzleien bzw. ihrer Auftraggeber (vornehmlich Spielehersteller und -vertriebe) überhaupt zulässig? Schließlich waren sie letztendlich selbst der Auslöser für die böse Tat,

wegen der es jetzt wochenlang keinen Nachtschlaf mehr gibt — Juristen nennen so etwas feinsinnig „Anstiftung“. Und welche Folgen hat der ertappte Sünder zu erwarten? Verurteilung zum Strang? Entzug aller bürgerlichen Ehrenrechte? Gerichts- und Anwaltskosten in Millionenhöhe?

Wir haben dazu einen Mann befragt, der es eigentlich wissen muß: Rechtsanwalt Bernhard Syndikus von der Kanzlei Günter Freiherr von Gravenreuth und Partner. Immerhin zählt dieses Unternehmen zu den rührigsten Vertretern auf diesem Gebiet, auf das Konto besagter Kanzlei geht in Deutschland ein Großteil aller Lockvogel-Aktionen.

?: Herr Syndikus, Ihre Kanzlei arbeitet sehr viel mit sogenannten Lockvögeln, die die Leute gezielt nach Raubkopien fragen, um sie dann anschließend bei der Polizei anzuzeigen. Machen die sich damit nicht wegen Anstiftung strafbar?

BS: Nein, das käme allenfalls dann in Betracht, wenn ein vollkommen Unbescholtener gerade dadurch zum Raubkopieren verführt worden wäre. Aber falls jemand bereits vorher raubkopiert bzw. getauscht hat, stellt dieses Instrument nur ein zulässiges

Mittel der Tataufdeckung dar.

?: Tatsächlich? Gibt es darüber auch schon Gerichtsurteile?

BS: Speziell zum verhältnismäßig neuen Gebiet des (Software-) Urheberrechts nicht, aber vor ungefähr fünf Jahren gab es eine einschlägige Gerichtsentscheidung auf einem vergleichbaren Rechtsgebiet — wenn ich mich richtig erinnere, ging es dabei um Warenzeichen.

?: Kommt denn bei diesen Fällen überhaupt etwas raus, oder ist das alles möglicherweise nur viel Lärm um nichts? Wenn man so bei den Staatsanwaltschaften rumfragt, hört man fast nur von eingestellten Verfahren, aber kaum jemals etwas von einer tatsächlich erfolgten Verurteilung!?

BS: So kann man das nicht sagen! Zum einen muß eine Einstellung des Verfahrens nicht unbedingt wegen des fehlenden Tatnachweises verfügt werden, sehr häufig erfolgt sie auch wegen Geringfügigkeit, speziell bei jugendlichen Ersttätern. Es kommt dabei auf den individuellen Einzelfall an, insbesondere Erwachsene oder Wiederholungstäter müssen sehr wohl mit Strafe rechnen. Und selbst bei einer Einstellung des Verfahrens kann es

das Gericht dem Beschuldigten zur Auflage machen, eine bestimmte Geldsumme an eine gemeinnützige Einrichtung zu zahlen.

?: Zahlen ist das Stichwort — welche Kosten entstehen ertappten Sündern denn so im Schnitt?

BS: Auch das läßt sich nicht allgemein sagen; wer sich einen Verteidiger genommen hat, muß ihn natürlich bezahlen, die Gebühr dürfte in kleineren Fällen so um die zweihundert bis dreihundert Mark betragen. Bei einer Verurteilung kommen dazu noch Gerichtskosten und die Geldstrafe.

?: Wir bedanken uns für das aufschlußreiche Gespräch.

Soweit das Kurzinterview mit dem Spezialisten. Wollt Ihr meine persönliche Meinung hören: Wie man die Sache auch dreht und wendet, notorische Raubkopierer haben schlechte Karten. Daß nun auch die „Gegenseite“ mit einem As im Ärmel zockt, mag zwar nicht ganz die feine englische Art sein — aber wer will es verübeln, wenn Feuer mit Feuer bekämpft wird? Feurige Grüße, Euer

DR. FREAK
Joker Verlag
„Dr. Freak“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

SPIELEN OHNE ENDE ? MIETEN MACHTS MÖGLICH !

Bei SOFT & SOUND kann man die neuesten Computerspiele (Original mit Anleitung) einfach mieten*.



Deshalb zu Hause testen und dann neu und originalverpackt bei SOFT & SOUND kaufen.
...Oder einfach zurückgeben.

WIR VERMIETEN COMPUTERSPIELE

Für AMIGA · ATARI · IBM · C64 · GAMEBOY · GAMEGEAR · MEGADRIVE · SEGA KONSOLEN

Hardware

AMIGA 500 Speichererweiterung

- auf 2.5 MB	222,- DM
- auf 2.5 MB mit Uhr	248,- DM
- auf 1 MB	59,- DM
- auf 1 MB mit Uhr	69,- DM
- ext. Laufwerk 3.5	159,- DM

Soundblaster 2.0 dt. Version	279,- DM
- mit CMS CHIPS	333,- DM

Soundblaster pro 3 dt. Version	498,- DM
- mit Windows 3.1	579,- DM

Adlib compatible Soundkarte	129,- DM
-----------------------------	----------

**WIR VERSENDEN
AB SOFORT
VERSANDKOSTENFREI!**

GET THE POWER "BI TURBO SYSTEM!"

für AMIGA 500 und 2000

- TURBO-Karten mit 68020er Prozessor (bis 3fache Geschwindigkeit)	nur 399,- DM
- COPROZESSOR 68882 (20 MHz) bis 10fache Geschwindigk. zum Nachrüsten	nur 179,- DM
- TURBO SYSTEM mit RED BARON	nur 477,- DM
- TURBO SYSTEM mit COPROZESSOR 68882	nur 577,- DM
- TURBO SYSTEM mit COPROZESSOR 68882 und RED BARON	nur 655,- DM

Spiele zum Kaufen!

	AMIGA	MS-DOS	
Pacific Island*	79,90 DM	Aces of the Pacific	84,90 DM
Monkey Island II*	79,90 DM	Dark Seed*	89,90 DM
Red Baron*	79,90 DM	Pacific Island*	82,90DM
Shuttle*	a.A.	Dune*	89,90 DM
Wing Commander	a.A.	Links Pro*	89,90 DM
Mad TV	a.A.	J.White Whirlwind	89,90 DM
Jaguar XJ 210*	74,90 DM	Powermonger*	79,90 DM
		Dungeon Master*	a.A.

Alle Spiele mit* werden als deutsche Vollversion oder mit deutscher Anleitung geliefert.

Hier finden Sie SOFT & SOUND in ganz Deutschland:

W-1000 Berlin 45, Osdorfer Str. 13, Telefon auf Anfrage • O-1034 Berlin, Boxhagener Str. 23, Tel.: Ost-Berlin/5892067 • O-1071 Berlin, Rohdenbergstr. 6/Ecke Schönhauser Allee, Telefon auf Anfrage • O-1330 Schwedt/Oder, Ringstr. 8, Tel.: 0037/3725/31620 • W-2000 Hamburg 76, Beethovenstr. 57, Tel.: 040/224633 • 2000 W-Hamburg, Beim Schlump 21, Tel.: 040/458115 • 2820 W-Bremen 71, Fresenbergstr. 54, Tel.: 0421/607404 • W-2300 Kiel, Sternstr. 18 (am Wilhelmsplatz), Tel.: 0431/970046 • O-3014 Magdeburg, Braunschweiger Str. 104, • W-3100 Celle, Im Kreisel 6, Tel.: 05141/214411 • W-3300 Braunschweig, Holwedestr. 10, Tel.: 0531/508231 • O-3300 Schönebeck, Ahornstr. 11, Telefon auf Anfrage • W-3340 Wolfenbüttel, Heimstättenweg 23, Tel.: 05331/61820 • W-3400 Göttingen, David-Hilbert-Str. 2, Tel.: 0551/46563 • W-4000 Düsseldorf 30, Gneisenaustr. 1, Tel.: 0211/4910187 • W-4040 Neuss, Hamtorstr. 20, Tel.: 02131/278967 • W-4050 Mönchengladbach, Neusser Str. 210, Tel.: 02161/601556 • W-4100 Duisburg 1, Ulrichstr. 2-4, Tel.: 0203/21084 • W-4250 Bottrop 1, Essener Str. 6, Tel.: 02041/21973 • W-4290 Bocholt, Nordwall 13, Tel.: 02871/184123 • W-4300 Essen 1, Molke Str. 36, Tel.: 0201/207629 • W-4330 Mülheim, Delle 47, Tel.: 0208/390370 • W-4350 Recklinghausen, Dortmunder Str. 31, Telefon auf Anfrage • W-4400 Münster, Ferdinandstr. 8, Tel.: 0251/278515 • W-4440 Rheine, Auf dem Thie 8, Tel.: 05971/2219 • W-4500 Osnabrück, Petersburger Wall 17, Tel.: 0541/586809 • W-4630 Bochum, Herner Str. 383, Tel.: 0234/531018 • W-4690 Herne, Hauptstr. 178, Tel.: 02325/53643 • W-4800 Bielefeld, Schloßhofstr. 1, Tel.: 0521/138033 • W-5000 Köln 1, Von-Verth-Str. 20-22, Tel.: 0221/121806 • W-5000 Köln 41, Gottesweg 149, Tel.: 0221/446499 • W-5400 Koblenz, Marktbildchenweg 24, Tel.: 0261/31848 • W-5500 Trier, Zuckerbergstr. 21, Tel.: 0651/40532 • W-5600 Wuppertal, Friedrich-Engels-Allee 296, Tel.: 0202/81118 • W-5787 Olsberg, Bahnhofstr. 19, Tel.: 02962/6753 • W-5800 Hagen, Bergischer Ring 5, Tel.: 02331/26774 • W-5840 Schwerte, Friedenstr. 2, Tel.: 02304/2813 • W-5860 Iserlohn 1, Hans-Böckler-Str. 36, Tel.: 02371/22438 • W-5880 Lüdenscheid, Forum am Sternplatz 2, Tel.: 02351/21900 • W-6300 Gießen, Bahnhofstr. 6, Tel.: 0641/71967 • 6348 W-Herborn, Westerwaldstr. 4, Tel.: 02772/41332 • 6360 Friedberg, Kaiserstr. 201, Tel.: 06031/61917 • W-6500 Mainz 1, Kirschgarten 6, Tel.: 06131/237665 • W-6600 Saarbrücken, Stengelstr. 8, Tel.: 0681/582771 • W-6650 Homburg, Karlsbergstr. 16, Tel.: 06841/15142 • W-6670 St. Ingbert, Ludwig Str. 14, Tel.: 06894/382850 • W-6680 Neunkirchen, Bahnhofstr. 13, Tel.: auf Anfrage • W-6733 Hassloch, Langgasse 52, Tel.: 06324/2092 • W-7000 Stuttgart 40, Straßburger Str. 45, Tel.: 0711/874087 • O-7033 Leipzig, Dreilindenstr. 17, Tel.: 0341/4787781 • W-7500 Karlsruhe 1, Lessingstr. 5, Tel.: 0721/853360 • W-7800 Freiburg, Lehener Str. 24, Telefon auf Anfrage • W-7850 Lörrach, Kreuzstr. 104, Tel.: 07621/49690 • W-8000 München, Ringseisenstr. 8, Tel.: 089/533716 • W-8134 Pöcking, Schloßberg 2, (Im Bahnhof Possenhofen), Tel.: 08157/4088 • W-8360 Deggendorf, Metzgergasse 5, Tel.: 0991/30376 • W-8500 Nürnberg, Findelwiesenstr. 37, Tel.: 0911/467744 • W-8700 Würzburg, Bergmeistergasse 2, Tel.: 0931/12290 • W-8900 Augsburg, Heini-Dittmar-Str. 17, Tel.: 0821/581993 • W-8960 Kempten, Kronenstr. 33, Tel.: 0831/17762 • O-9102 Limbach-Oberfrohna, Querstr. 15, Telefon auf Anfrage

SOFT & SOUND Versandzentrale, Rethelstr. 130, 4000 Düsseldorf 30, Tel.: 0211/633006

*Verleih auch an Kinder und Jugendliche (mit Zustimmung der Erziehungsberechtigten). Der Verleih von Spielen per Post ist leider nicht möglich!

PD BOX

Die „Spielekiste“ ist wirklich eine wahre Fundgrube für den Jäger der preiswerten Software! Erst im letzten Heft haben wir beim Kruschen in der Gameware-Truhe allerlei Stoff für Flinkfinger zutage gefördert, diesmal sollen auch die Strategen und Abenteurer unter Euch nicht zu kurz kommen.

Wir befinden uns also erneut in Berlin, genauer gesagt bei der umfangreichen PD-Serie von Gabriele von Thienen und Willi Hillenbrand. Noch genauer bei der **Spielekiste 101**, deren Inhalt zunächst aussieht wie ein Standard-Plattformer. Weit gefehlt, **Evil Tower** ist ein Adventure reinsten Wassers! Mag die Story vom Horrturm, dem Dimensionsloch und den daraus hervorstürmenden Kreaturen auch noch so wirr sein, die Steuerung des Retters Nikodemus klappt dafür per Maus und Text-Icons umso besser. Der Held kann laufen, Dinge nehmen und sie untersuchen, sich mit anderen Spielfiguren unterhalten, sie niederknüppeln und vieles mehr. Wer jedoch das Dimensionsloch stopfen und

schlußendlich das Hauptmonster einen Kopf kürzer machen will, sollte sich bewußt sein, daß die Rätselnüsse hier von Beginn an hart beschalt sind! Aber Nachdenken lohnt, denn man bekommt viel witzigen Text zu lesen, schöne Musikstücke zu hören, und zu sehen gibt's auch so einiges — zum Teil allerdings erst, wenn man mit der Spielfigur pedantisch alle Ecken jedes Bildes absucht.

Soviel Gemächlichkeit wäre in der **Spielekiste 102** fehl am Platze, denn bei **Mr. Wobbler** ist pure Baller-Action angesagt. Es handelt sich hier um ein Remake des Arcade-Grufties „Space Invaders“, allerdings um eines mit neuen Ideen. Bevor man nämlich die Aliens von

der oberen Bildhälfte putzen darf, muß man sich erstmal die Lizenz „Raumpilot erster Kajüte“ besorgen. Und die bekommt nur, wer fünfmal quer über den Screen laufen kann, ohne von den Schüssen der Gegner erwischt zu werden, die in Massen von oben herab auf den Spieler zufliegen. Nach soviel Pein macht's natürlich doppelt soviel Spaß, den Biestern mal die eigene (Extra-) Waffe vorzuführen! Die vielen, aber leicht graustichigen Sprites sind weitgehend ruckelfrei animiert, und Soundeffekte gibt's auch — denn mal Weidmannsheil...

Wir schreiten weiter zur **Spielekiste 104**, wo die Hirnzellen mal wieder richtig weichgekocht werden.

Das Spielprinzip von **Tile Trial** ist bestimmt jedem noch aus frühen Kindheitstagen in Erinnerung, auch in digitaler Form haben wir ähnliche Schiebepuzzles schon öfter gesehen: Ein Bild wird vom Rechner in viele kleine Quadrate zerlegt, die dann hübsch verstreut am Screen herumliegen und vom Zocker wieder ordentlich zusammengesoben werden müssen. Immerhin braucht das nicht aus dem Gedächtnis zu geschehen, denn das Originalbild ist in verkleinerter Form stets präsent. Schwierig genug sind die Aufräumarbeiten auch so, denn es steht nur jeweils ein leeres Feld zur Verfügung, um falsch platzierte Quadrate auszulagern, außerdem rennt die Zeit davon. Eine Highscoreliste und mehrere

Ganz schön versch(r)oben: **Tile Trial**

Boulderdash Royal, die königliche Action-Knochelei.





Welche Geheimnisse mögen im Evil Tower lauern?



„Invaders“ war gestern, jetzt kommt Mr. Wobbler!

Grafiken sorgen für langfristige Motivation, bloß die Akustik (Titelmusik, ein paar FX) ist recht dürftig. Aber sollte man den Autoren deswegen die Shareware-Belohnung vorenthalten? Nö, das wäre wirklich eine Gemeinheit!

Wir kramen weiter, und zwar in der **Spielekiste 110** — und was finden wir? Einen neuen „Boulderdash“-Verschnitt, wie der Name **Boulderdash Royal** unschwer erkennen läßt. Wer das 64er-Original nicht kennt, der kennt vielleicht die Amiga-Variante „Emerald Mine“ oder einen ihrer zahlreichen Klons; einen so guten wie diesen hat man aber noch selten gesehen! Einmal mehr gräbt sich der Spieler als Rockford durch unterirdische Gefilde und sammelt herumliegende Diamanten, erst wenn eine bestimmte Anzahl der Klunker im Sack ist, öffnet sich das Tor zum nächsten Level. Schwierig gestaltet

sich die Sache durch das oft recht knackige Zeitlimit, außerdem sind die Gefahren im Erdreich vielfältig: Herabstürzende Felsen sind den anfänglichen drei Leben mindestens so abträglich wie tödliche Schmetterlinge, tropfende Säure und andere Widrigkeiten. Alles in allem ein Fall für Flinkfinger und Strategen gleichermaßen, sind doch viele Level nur mit einer gehörigen Portion Hirnschmalz zu lösen. Es gibt einen Zwei-Spieler-Modus (hintereinander), zwei Grafiksets (Original und „Emerald Mine“), allerfeinstes Scrolling, Soundeffekte, anwählbare Spielstufen und eine gehörige Portion Spielspaß — was will man mehr?

Na, vielleicht ein wenig umherreisen und die Welt kennenlernen, anstatt sich andauernd durch die Erde zu wühlen? Bitte, könnt Ihr haben, und zwar mit der **Spielekiste 111**. Zugegeben, mit der ganzen Welt

kann **Auf dem Weg nach Europa** nicht dienen, es wurde jedoch vom Auswärtigen Amt extra herausgegeben, um uns Gamblern die verschiedenen Länder unseres Heimatkontinents näherzubringen. Bis zu sechs Spieler können am Ausflug teilnehmen, nachdem jeder seinen Namen preisgegeben hat, wird man vom Rechner mit einem Anfangsbudget von 600 Ecu ausgestattet und darf fortan quer durch Europa touren. In jedem Land gilt es, sechs Fragen zu beantworten, Sieger ist, wer zum Schluß die meisten richtigen Antworten für sich verbuchen kann. Das Geld spielt dabei nur insofern eine Rolle, als man damit die Reisen in die diversen Hauptstädte finanzieren muß. Damit das Bankkonto nicht zu schnell schrumpft, darf das Bare nach jedem Trip in verschiedenen Actionsequenzen (Spielautomat etc.) vermehrt werden. Sonderlich komplex ist das Game also nicht, aber die Grafik ist gut (bunte Digi-

Bilder) und die Begleitmusik auch nicht schlecht — ein nettes Spielchen für den kleinen Freundeskreis.

So, und wenn nun die ganze Pracht ins traute Heim reisen soll, muß man dann selbst erst nach Berlin, um die Disks abzuholen? Aber keineswegs, Ihr könnt Euch auch getrost an diese Adresse wenden:

Christoph Franzen
Langenmarckstr. 2
4100 Duisburg 14
Tel.: 02065/22683

Lächerliche 1,40 Märker sind pro Scheibe zu berappen, dazu kommen dann bloß noch die Versandkosten, also 5,— DM bei Vorkasse bzw. 8,— DM bei Nachnahmebestellungen. (rl)

Auf dem Weg nach Europa...



...warten allerlei Action-Einlagen!



Ruhmeshalle

Auch in diesem Monat ist sie wieder da: die von Euch mit Sehnsucht erwartete Ruhmeshalle. Wir hoffen für jeden unserer treuen Leser, daß er einmal seinen Namen auf dieser Seite findet. Also schnell nachschauen; wir drücken die Daumen. Toi, toi, toi.

Up & Down

Der glückliche Gewinner seines Wunschspiels, Special Forces, ist
Wolfgang Heinlein, Staffelstein

Silent Service II geht an
Marcus Selzer, Keltern
Den Mord in Cruise for a Corpse klärt auf
Marco Brunzendorf, Hofheim

Stromausfall

Seine Freunde zu Fief 2 kann einladen
Lars John, Mölln
Rune Quest mit einer Runde

gleichgesinnter Nachtschwärmer spielt
Michael Thomas, Gilserberg

Seitenhiebe

Daß Eure Freundin 10 - in Worten ZEHN - Funktions-tasten hat, konnte nun jeder nachzählen. Leider konnten jedoch nur 3 Zähler mit dem wunderbaren Joker Jogging-anzug belohnt werden
Christian Henkel, Fliesen
Lars Ronfeld, Erkheim
Andree Damke, Braunschweig

Der Kicker Cup

Wieder konnten sieben Teilnehmer einen unserer Gewinne einheimsen. Silent Service II erhält
Markus Huber, Markt Leugast
Je ein hochmodisches, wunderbares, chices, neiderregendes Joker T-Shirt kleidet demnächst

Frank Dratsdrummer, Winnenden
Dino Bongartz, Langerwehe
Matthias Pitz, Mannheim
Endlich Ordnung daheim mit dem Joker Sammelordner schaffen
Norbert Gressen, Schramberg
Markus Köstler, Schleimbach, Österreich
Frank Bohlender, Homburg-Saar

DSA-Exklusiv-Competition

Das Fantasy-Land des Schwarzen Auges ist natürlich Aventurien. Aus der Masse der Zuschriften hat Attic elf Kärtchen gezogen und mit diesen eine Zusatzziehung gemacht. Der Sieger, der die große DSA-Luxusausgabe erhält, heißt
Gernot Buchrieser, Klagenfurt, Österreich
Und je ein Doppelpack DSA erhalten
Adrian Brysch,

Rheda-Wiedenbrück
Steffen Obst, Potsdam
Anja Brockmeier, Wadgassen
Markus Heiler, Dortmund
Brigitte Reltig, Bottrop
Andreas Knobel, Oelde
Jens Huber, Bad Windsheim
Jennifer Adler, Busdorf
Stephan Rosarius, Marktoberdorf
Ralf Beck, Ettenheim

Abo-Lotto

Jeden Monat immer wieder spannend: Drei treue Leser werden mit je einem tollen Amiga-Game belohnt:
Kd. 2020: Sascha Hülsen
Kd. 3333: Andreas Weeber
Kd. 7070: Siegfried Pilz

Das AJ-Team gratuliert allen Gewinnern und wünscht sich weiter viele Zuschriften - wenn auch der Briefträger in Haar schon einen Packesel braucht....

ESSER SOFT KÖLN

Inh. Christa Esser

Aquaventura	56.00	Space Quest I	70.00
Arena	56.00	Stone Age	56.00
Bonanza Brothers	56.00	Striker	56.00
Civilisation	77.00	Titus the Fox	56.00
Cool Crook Twins	56.00	Warriors of Releyn	66.00
Das schwarze Auge	a.A.	Winter Super Sports	56.00
Dynablaster	66.00		
Epic	66.00		
European Football	56.00		
Eye of the Beholder II	70.00		
Fire and Ice	56.00		
G Loc	56.00		
Global Effect	73.00		
Graham Taylor Soccer	56.00		
Jaguar XJ 220	56.00		
Jim Power	63.00		
Larry V	70.00		
Links Course Bountiful	37.00		
Maddog Williams	56.00		
Myth	56.00		
Patrizier	69.00		
Pinball Dreams	56.00		
Police Quest III	70.00		
Powerhits	56.00		
Push Over	56.00		
Sensible Soccer	56.00		
Space Max	63.00		
		X-Copy Prof. Tools	75.00
		3.5" externes Laufwerk	129.00
		512 KB für A500	69.00
		1 MB für A500 plus	129.00
		2 MB für A500	259.00
		volloptische Mouse	89.00
		Trackball	89.00
		Crystal Trackball	99.00
		Disketten MF2DD 3.5" 10er	8.50
		TurboPrint Prof. 2.0	149.00
		Trackdisplay A2000	89.00
		Directory Opus V 3.41 dt.	93.00
		Joystick Competition STAR	35.00

* bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar

Die Toptitel auch erhältlich im Ladenlokal unseres Partners
- SOLARIS - Amnstr. 45
5000 Köln 1

Wir überzeugen durch Service!

Ebenfalls im Angebot:
Anwendersoftware, Spielkonsolen mit zugehörigen
Software - Cartridges, sowie Software für andere Computer-Systeme

ESSER-SOFT KÖLN
Goldfasanenweg 14
5000 Köln 30

Telefon : 0221 / 58 61 17
Telefax : 0221 / 58 49 46
BTX : *ESSER#SOFT

Versandkosten: alle Preise inklusive Mehrwertsteuer
zuzüglich Versandkosten.

Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

S.C.S

Inh. Jörg Zahler
Tel. 06898 / 27764
Fax. 06898 / 27587

6625 Püttlingen Bengeserstr. 19

Titel	AMIGA	Kostenlose Preisliste anfordern !!!
AIRBUS A 320	89.90	UNSERE SPEZIALANGEBOTE
AMBERSTAR	74.90	FÜR DEN MONAT JULI:
ANOTHER WORLD	54.90	MONKEY ISLAND 1
BATTLE ISLE	79.90	MONKEY ISLAND 2
BATTLE ISLE DATA 1	39.90	CIVILIZATION
BUNDESLIGA MAN.PRO	67.90	MAD TV
CIVILIZATION	74.90	FIRE AND ICE
DSA Die Schicksalsklinge	69.90	MICROP.GRAND PRIX
DUNE	67.90	MICROP.GOLF
EPIC	64.90	CASTLES
EYE OF BEHOLDER 2	68.90	CELTIC LEGENDS
FIRE AND ICE	54.90	POLICE QUEST 3 DT.
HOOK	54.90	ROBOCOP 3
MICROP. GRAND PRIX	74.90	STORM MASTER
GLOBAL EFFECT	67.90	WOLF CHILD
JAGUAR XJ220	54.90	LOW BUDGET
JIM POWER	59.90	24.90
LURE OF THE TEMPT.	64.90	BATMAN--BUBBLE BOBBLE--
MAD TV	67.90	IMPOSSIBLE MISSION 2--
MONKEY ISLAND 2	74.90	OIL IMPERIUM--
MYTH	54.90	STUNT CAR RACER--
PINBALL DREAMS	54.90	TURRICAN--TURRICAN 2
PIRATES	55.90	34.95
SENSIBLE SOCCER	54.90	BARDS TALE 3--BATTLE CHESS--
STRIKER	54.90	CHUCK YEAGER 2.0--POPULOUS--
SPECIAL FORCES	74.90	POWERMONGER--STAR FLIGHT--
ULTIMA 6	64.90	Preise incl. 14% Mwst.

HARDWARE: 512kB ERWEITERUNG A500 MIT Uhr 69.90
3.5" LAUFWERK EXTERN 149.00
3.5" LAUFWERK INTERN 145.00

NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU
S.C.S. DIAL SERVICE: WENN SIE SICH FÜR EIN SPIEL INTERESSIEREN, DAB
NOCH NICHT AUF DEM MARKT IST, BRAUCHEN SIE NICHT JEDEN ZWEITEN TAG
BEIM HANDLER ANZURUFEN. WIR RUFEN SIE BEI ERSCHEINEN DIESES SPIELES
AN UND SAGEN IHNEN WAS ES KOSTET. NATÜRLICH UNVERBINDLICH !!!

Vertriebspartner gesucht : für Soft- und Hardware, auch PCs
TOP Konditionen HÄNDLERANFRAGE ERWÜNSCHT
VERSANDKOSTEN INCL. VERPACKUNG UND ZUSTELLGEBÜHR: PER UPS NN 12.00 DM, VK 6.50 DM

Früher hielten die Gangster Al Capones in Chicago ihre Zusammenkünfte ab, heute treffen sich dort die Jünger der Unterhaltungselektronik zur alljährlichen Consumer Electronics Show. Und zum ersten Mal war heuer auch die Öffentlichkeit zugelassen!

Daher hieß die Devise denn auch für viele Firmen: Auffallen um jeden Preis! Vor allem die Konsolenhersteller klotzten mit riesigen Ständen, autogrammfreudigen Baseballstars und eifertigen Hostessen, die jederzeit für ein kur-

zes Spielchen am Mega Drive oder NES zu haben waren. Aber weder umherwatschelnde Mario-Puppen noch die unzähligen TV-, Video- und Musik-Innovationen konnten uns davon abhalten, uns zu den Ständen der „richtigen“

Softwarehersteller durchzukämpfen. Was wir dort alles an Amiga-Neuheiten entdeckt haben, erfahrt Ihr hier — wie immer schön alphabetisch sortiert.



Das Wandern ist des Mäuschens Lust: Fievel Goes West



MESSE
BERICHT

Das Spiel zum Stephen King-Schocker: The Dark Half



Dieser Herr ist überall gern gesehen!



Fast wie im Fernsehen: L.A. Law

Aus drei mach zwei: Goblins II

COKTEL VISION

In einer Hotelsuite zeigte Geschäftsführer Roland Oskian ein Demo vom Puzzle-Nachfolger Goblins II. Falls jemand ein „i“ im Titel vermissen sollte — das hat schon seine Richtigkeit, denn auch im Spiel selbst kommen nur noch zwei Kobolde vor, die sich mit ihren jeweiligen Fähigkeiten gegenseitig unterstützen müssen. Von den putzigen Wichten zu einer nicht minder putzigen Pilotin: Die Heldin des Softsex-Adventures „Fascination“ wird mit The Saga of Doralice ein „Multi Media“-Comeback feiern. Das Multi Media ist dabei so zu verstehen, daß alle Spielszenen mit echten Schauspielern an echten Schauplätzen aufgenommen wurden, so daß sich die Voyeure unter uns auf (Digi-) Bilder von ungeahntem Realismus freuen dürfen.

CAPSTONE

Was Ocean für uns Europäer, das ist Capstone für den US-Markt: Ohne diese Company müßte so mancher Film unversoftet bleiben! Deshalb produziert man jetzt auch Home Alone 2 — Lost in New York, obwohl der Vorgänger ja ziemlich floppte. Desweiteren erwartet uns An American Tail — Fievel Goes West, ein Spiele-Potpourri um Don Bluths wanderlustige Movie-Maus. Eher ernst dürfte es dagegen bei The Dark Half, dem Adventure zum gleichnamigen Stephen King-Buch zugehen, ähnliches gilt für L.A. Law, dessen Digi-Bilder direkt aus der bekannten TV-Serie stammen.

ATTIC

Die gute Nachricht ist, daß sich „Das Schwarze Auge“ zu einem absoluten Verkaufrenner entwickelt, die bessere, daß die Mannen um Guido Henkel gerade ein Hint-Book dafür vorbereiten. Und die allerbeste: Perry Rhodan, Attics nächster Lizenz-Rolli, könnte noch vor Weihnachten anrollen!

BLUE BYTE

Die Battle Isle History Line kennt Ihr bereits aus unserem Preview (AJ 4/92), auf der Messe wurden fleißig Demos davon verteilt. Ansonsten gab's bloß Gerüchte über einen geplanten Flug und ein Soccer-Game zu hören.

Nichts Neues für Joker-Leser: Battle Isle History Line





MESSE BERICHT

Dem-
nächst
in der
Zu-
kunft:
Mantis
XF5700



Wir heißen Euch hoffen: Indy IV



Noch
kämpferi-
scher:
Battle
Chess 4000

Mario rei-
tet wie-
der...

Wir rasen um
die Welt:
World Circuit



MICROPROSE

Der Branchenriese war standesgemäß mit einem ganzen Haufen neuer Leckerbissen vertreten; allen voran der Flugsimulator **F-15 Strike Eagle III**, dessen Erscheinungsdatum allerdings noch völlig unbestimmt ist. Außerdem gab's erste Bilder vom Grafikadventure **Rex Nebular**, dem Kriegs-Strategical **Task Force 1942**, der Golfsimulation **Greens** und dem Formel I-Spektakel **World Circuit** zu sehen. Bei **Mantis: XF5700 Experimental Space Fighter** sagt bereits der Titel, daß es hier nur um futuristische Kampfgleiter und bitterböse Aliens gehen kann, und **Spellbound: Challenge of the Five Realms** von Paragon klingt ja schon sehr stark nach Fantasy-vollen Abenteuern. Und gleich nochmal Paragon: Der Rollenspiel-Nachfolger **Megatraveller 3** dürfte auch bald soweit sein.



Sim für Ei-
senbahner:
A-Train

MAXIS

Wenn die SIMulanten von Maxis ihren Fahrplan einhalten, müßten die Digi-Loks des „Sim City/Railroad Tycoon“-Verschnitts **A-Train** dieser Tage über die Amiga-Monitore dampfen. Gearbeitet wird derzeit noch an der Gentechnik-Simulation **Sim Life**, bei der man Pflanzen und Tiere erschaffen und ihnen anschließend das Überleben in einer feindlichen Umwelt ermöglichen soll. Fast dasselbe Thema verbrät auch **El Fish**, hinter dem der jetzt in Amerika lebende „Tetris“-Programmierer Alexey Pajitnov steht. Zusammen mit zwei russischen Mathematikern hat er eine Aquariumswelt entwickelt, die vom Spieler durch das Zusammenknobeln der richtigen Gen-Codes mit schuppigem Leben gefüllt werden muß.

INTERPLAY

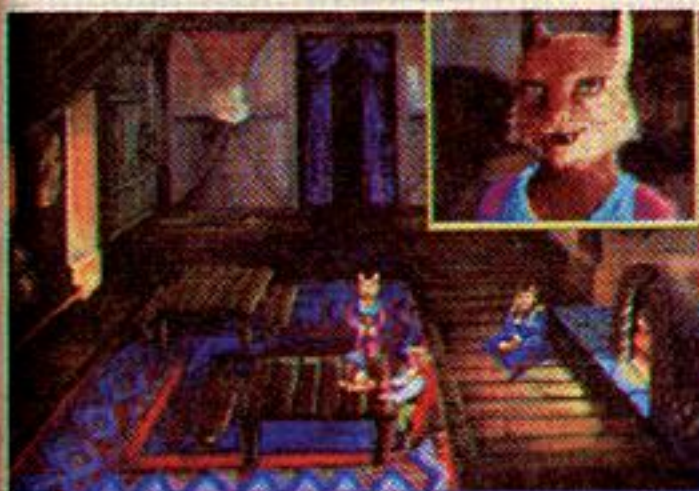
Das Partner-Label von Electronic Arts zeigte ein Video des Burgenbau-Spektakels **Castles II — The Siege of Conquest** sowie den futuristischen Kampfschach-Nachfolger **Battle Chess 4000**. Letzterer hat neben einer verbesserten Grafik auch diverse neue Features wie eine „What if“-Funktion zu bieten. Das Richtige für Schreibmaschinen-Schüler mit einem Faible für Nintendos Konsolenhelden ist **Mario Teaches Typing**, ein ganz gewöhnliches Lernprogramm mit einem ungewöhnlichen Lehrer.

LUCAS ARTS

Die bange Frage, ob **Indiana Jones 4** nun für den Amiga umgesetzt wird oder nicht, konnte leider auch in Chicago nicht erschöpfend beantwortet werden — aber es besteht noch Hoffnung! Dasselbe gilt für den Action-Flugi **X-Wing**, bei dem die behenden Kampfgleiter aus der Star Wars-Trilogie versoftet wurden.



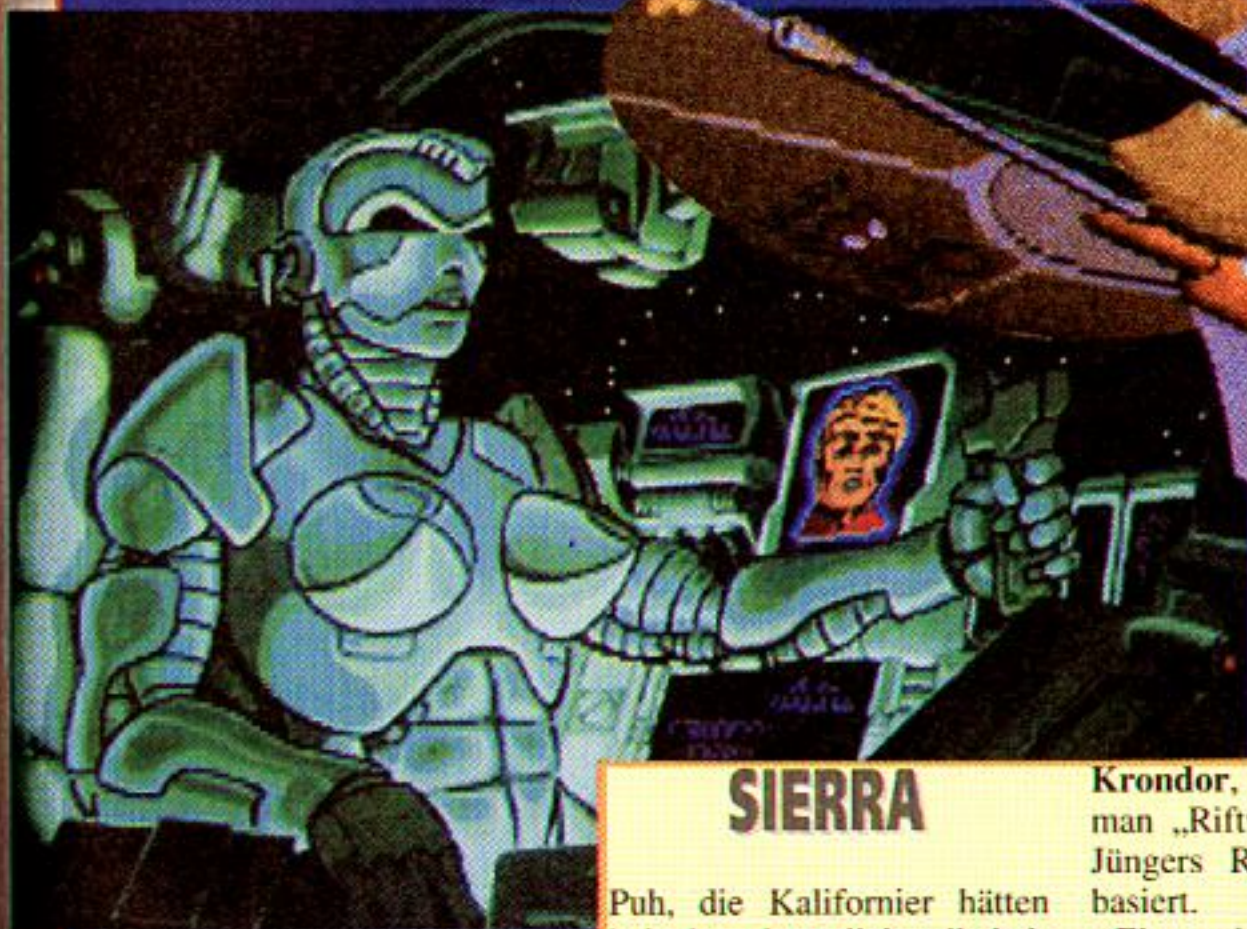
MESSE BERICHT



Fortsetzung folgt:
King's Quest VI

Glory, glory, halleluja:
Quest for Glory 3

Ehrlich, er kommt: Wing Commander



Neue Abenteuer
mit Roger: Space
Quest V

ORIGIN

Adelheid, es ist soweit: Der erste Teil der Raumflug-Oper **Wing Commander** wird tatsächlich im Oktober für den Amiga erscheinen! Zumindest hat uns das die charmante Pressesprecherin von Origin in die Hand versprochen. Sowas gibt Auftrieb, da darf doch auch ein Indiana Jones nicht nachstehen...

PSYGNOSIS

Nichts Neues von Psygnosis — außer einer schlechten Nachricht: **Lemmings II** wird nun doch kein Construction Set enthalten, wie auf der Londoner ECTS gemunkelt wurde. Aber größer sollen die Wühler-Sprites nach wie vor sein, und bis Weihnachten in den Geschäften.

SIERRA

Puh, die Kalifornier hätten beinahe schon alleine die halbe Messe bestreiten können! Fangen wir mal mit ein paar (Fortsetzungs-) Titeln an, die bereits in London angekündigt wurden, zu denen man aber jetzt weitere Infos herausbrachte: Einer der „Space Quest“-Designer hat zur Partnerfirma Dynamix gewechselt und arbeitet dort an **Space Quest V — Roger Wilco in the Next Mutation**, wo man auch den „Hologram-Damen“ aus Teil vier wieder begegnen wird. Eine lustige Seefahrt, die leider mit Schiffbruch endet, sowie diverse geheimnisvolle Inseln erwarten den abenteuerlustigen Prinzen Alexander in **King's Quest VI**. Trockenem Fußes wird man dagegen den Dschungel und die Savannen bei **Quest for Glory 3** durchschreiten können, wo der drohende Krieg zwischen Simbani und Leopardemmenschen verhindert werden muß. Stärker in die Rollenspiel-Richtung geht das Fantasy-Game **The Betrayal at**

Krondor, das auf dem Roman „Riftwar“ des Tolkien-Jüngers Raymond E. Feist basiert.

Ein weiterer Schwerpunkt war die Luftfahrt-Abteilung. Obwohl „Aces of the Pacific“ noch gar nicht für den Amiga umgesetzt wurde, kündigte man bereits den Nachfolger **Aces over Europe** an. Darüberhinaus warten im Hangar der **Red Baron Mission Builder**, **RAF in the Pacific** und **W.W.II: 1946**. Was völlig anderes ist **Incredible Machine**, nämlich ein Puzzle-Spielchen, bei dem man seine eigenen Erfindungen zusammenbasteln darf. Enorm zahlreich vertreten waren auch neue Titel aus der Ecke „Besser lernen mit Sierra“, die wir Euch hier aber großzügigerweise ersparen. Stattdessen lieber noch einige Worte zu **Front Page Sports Football**, das im Moment bei Dynamix in der Mache ist: Hier wird man wahlweise als Quarterback, Trainer oder Manager ins Geschehen eingreifen und per Taktik-Editor die verzwicktesten Strategien ausknobeln können.

SPECTRUM HOLOBYTE

Sie kommen einfach nicht von Meister Pajitnovs Meilenstein weg: Das vorgestellte **Tetris Classic** war (natürlich) nichts anderes als das klassische „Tetris“, und **Wordtris** ist „Tetris“ mit Buchstaben — na, toll.

So, damit wäre unser kleiner Messebummel beendet. Wenn die eine oder andere Firma nicht erwähnt wurde, liegt das schlichtweg daran, daß viele Companies genau dieselben Games dabei hatten wie sechs Wochen zuvor in London — und eine Neuauflage unseres ECTS-Berichts wollten wir Euch wirklich nicht zumuten. Dafür lieber noch ein bißchen Messeklatsch: Die Bochumer Spieleschmiede **Starbyte** wurde angeblich verkauft und residiert jetzt in Berlin; die bisherigen Geschäftsführer wollen unter der alten Adresse ein neues Label gründen. Da aber auch von turmhohen Schulden die Rede ist, bleibt abzuwarten, ob sich da ein neuer Stern am Softwarehimmel auftut oder doch nur eine Sternschnuppe...
(C.Borgmeier)

Volksabstimmungen sind ja gerade groß in Mode — sei es nun Dänemark, Brandenburg oder die Schweiz, überall wird fleißig abgestimmt. Wurdet Ihr auch schon gefragt? Nein?! Euch fragt höchstens mal der Lehrer, und da immer Sachen, die Ihr ohnehin nicht wißt? Wie gut, daß Ihr uns habt...

...wir befragen Euch nämlich zu Eurem Spezialgebiet: der Quanten-Theorie! Quatsch, war nur Spaß, was wir tatsächlich von Euch wissen wollen, ist, welche Themen die Specialcharts demnächst beleuchten sollen. Diesmal sind die Klassiker mit den höchsten Noten aus heutiger Sicht an der Reihe, aber dann? Wären zur Abwechslung die miesesten Games genhm, wollt Ihr eine Programmierer- bzw. Hersteller-Hitparade, oder habt Ihr vielleicht selbst ein paar originelle Ideen für diese Rubrik in petto? Immer her damit, wir brauchen neuen Stoff zum Auswerten!

Auswerten ist nämlich unser Hobby, besonders, wenn es um diese Seiten geht. Und was hat unsere Auswertung der aktuellen Game-Charts im Sommer ergeben? Bei Euren Top Twenty mal wieder verhältnismäßig wenig — zwei verdiente und hoffnungsfrohe Neueinsteiger sowie die Fortsetzung des unaufhaltsamen Zwischensprints von Sid Meiers bejahrtem Piraten-Kapitän sind zu vermelden. Ob da die Freibeuter-Gewerkschaft eine Karten-Aktion gestartet hat? Etwas abwechslungsreicher präsentiert sich die Abteilung Media Control, und in der Leaser-Liste findet man ganze zwei Titel aus dem letzten Heft wieder. Naja, wie sagt schon Gründungsvater Brork immer: „Joka-Lesa sin' treu!“ Von der untreuen Seite zeigt sich hingegen unsere neue Redaktions-Fee Monika, ihre Personal Five waren zwar für dieses Heft versprochen, kommen aber erst im nächsten (dann zusammen mit den

Lieblingsgames unseres Lieblingslithographen Karl). Ersatzweise ist diesmal unsere nicht minder feenhafte Redaktionsassistentin Petra eingesprungen — ganz interessant zu sehen, was die Gute so zockt, anstatt uns zu assistieren. Noch interessanter ist freilich, daß wir auch diesmal wieder drei unserer brandneuen Joker-Sammelordner sowie drei brandspannende Games verlosen, nämlich:

**1x 5TH ANNIVERSARY
COMPILATION
1x DAS STUNDENGLAS
1x F-15 STRIKE EAGLE II**

Aber umsonst ist natürlich nix, höchstens der Tod, und der kostet bekanntlich ein Leben. Wer also die Chance haben will, eines der Teile zu gewinnen, der sollte schnurstracks zum nächstgelegenen Briefkasten spurten und dort ein Kärtchen einwerfen, auf dem seine aktuellen Spiele-Favoriten notiert sind — ein paar Zeilen zu unserer Volksabstimmung wären ebenfalls nett. Und weil auch wir nett sind, darf gerne auch dabei stehen, welches der drei Programme wir Euch im Falle eines Falles schicken sollen. Eure Anschrift finden wir dann hoffentlich am Kärtchen, unsere findet Ihr in wenigen Zentimetern:

**Joker Verlag
Up & Down
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar**

Die klassischsten Klassiker

1. ELITE	87%
2. SHANGHAI	86%
3. POPULOUS	85%
4. R-TYPE	85%
5. KICK OFF	83%
6. CARRIER COMMAND	82%
7. THE PAWN	82%
8. ZAK MCKRACKEN	81%
9. PORTS OF CALL	80%
10. SIM CITY	79%



Die großen 10



1. (2) MONKEY ISLAND	47
2. (1) LEMMINGS	41
3. (3) PIRATES!	16
4. (4) POPULOUS II	12
5. (6) BUNDESLIGA MANAGER PROF.	7
6. (7) LOTUS TURBO II	6
7. (8) KICK OFF II	5
8. (5) POWERMONGER	4
9. (9) ELVIRA	3
10. (10) TURRICAN 2	3

TOP LEASER



1. (-) MONKEY ISLAND II
2. (-) MAD TV
3. (-) AQUAVENTURA
4. (-) EPIC
5. (-) GOBLIINS
6. (-) JAGUAR XJ 220
7. (-) JOHN MADDEN FOOTBALL
8. (2) SPECIAL FORCES
9. (3) SIM ANT
10. (-) MIGHT & MAGIC III

TOP TWENTY



1. (3) MONKEY ISLAND
2. (7) PIRATES!
3. (19) FORMULA 1 GRAND PRIX
4. (1) POPULOUS II
5. (5) BATTLE ISLE
6. (8) BUNDESLIGA MANAGER PROF.
7. (13) EYE OF THE BEHOLDER
8. (4) LOTUS TURBO II
9. (6) TURRICAN 2
10. (2) LEMMINGS
11. (10) RAILROAD TYCOON
12. (11) KICK OFF II
13. (15) SILENT SERVICE II
14. (16) SPEEDBALL 2
15. (9) APIDYA
16. (-) MONKEY ISLAND II
17. (-) PINBALL DREAMS
18. (12) SIM CITY
19. (14) ANOTHER WORLD
20. (17) GREAT COURTS II

TOP MEDIA CONTROL



1. (-) MONKEY ISLAND II
2. (8) PINBALL DREAMS
3. (3) BUNDESLIGA MANAGER PROF.
4. (1) FORMULA 1 GRAND PRIX
5. (2) AIRBUS A320
6. (5) POPULOUS II
7. (-) MIGHT & MAGIC III
8. (13) LEMMINGS
9. (4) BATTLE ISLE
10. (9) SPECIAL FORCES
11. (19) BIRDS OF PREY
12. (-) MAD TV
13. (18) ELVIRA II
14. (-) SIM ANT
15. (6) ULTIMA VI
16. (11) AMBER STAR
17. (7) MORE LEMMINGS
18. (-) BATTLE ISLE DATA
19. (-) JOHN MADDEN FOOTBALL
20. (20) BLACK CRYPT

PERSONAL FIVE:

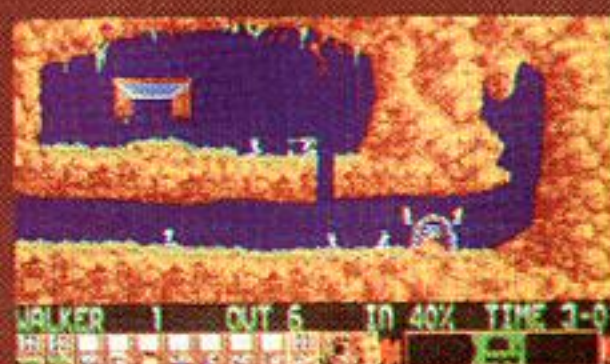
Reinhard

1. LOTUS TURBO II
2. FIRST SAMURAI
3. PORTS OF CALL
4. INDIANA JONES (ADV.)
5. INTERCEPTOR



Petra

1. LEMMINGS
2. RAINBOW ISLANDS
3. FANTASY WORLD DIZZY
4. LARRY V
5. CHUCK ROCK



Steven Spielbergs Versuch, das Märchen von Peter Pan im Kino fortzusetzen, gilt als Millionen-Flop — und was haben die Lizenzhelden von Ocean daraus gemacht? Das erste richtige Adventure ihrer Firmengeschichte!



braun, ocker und grün gehaltenen Grafik bemerkbar macht.

Mr. Threepwood hatte allerdings kein holdes Elfchen Tinkerbell, das ständig um ihn herumschwirrt, und er durfte sich auch nicht über ruckelfreies Scrolling und fehlende Nachladezeiten freuen. Nicht zu vergessen die hübschen Screenanzeigen, durch die man jederzeit darüber im Bilde ist, wie es gerade um die jeweiligen Erfolgsaussichten der beiden Kontrahenten (Hook/Peter) steht. Die Musik- und Geräuschkulisse ist ebenfalls sehr stimmig, der einzige harte Kritikpunkt betrifft das schön vergilbte Handbuch: Es informiert weder über den genauen Funktionsumfang der einzelnen Befehle, noch über die Möglichkeit, Spielstände anzulegen.

Ein bißchen muß Action-Spezialist Ocean also an seinen Abenteuer-Fähigkeiten noch feilen, aber im großen und ganzen ist das Debüt recht gelungen! (mm)

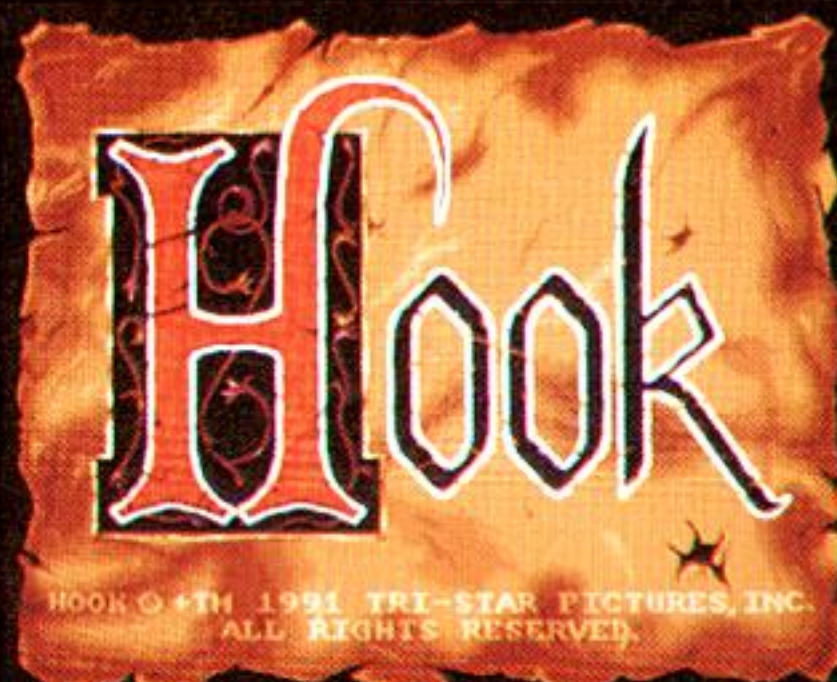
Wer sich den kitschigen Leinwandschinken angeht, kennt die Hintergrundstory bereits, alle anderen erfahren sie aus dem opulenten Intro: Der mittlerweile erwachsene Peter Pan bekommt einen Brief seines Erzfeindes Hook, der seine beiden Kinder entführt hat. Flugs bringt die liebe Elfe Tinkerbell unser Peterchen zurück auf die Pirateninsel im Nimmerland, damit er seinen Nachwuchs wieder einfangen kann — und schon befinden wir uns am Ausgangspunkt des Spiels...

Zuerst muß sich der besorgte Papa mal als Pirat tarnen, was ihm gar nicht so leicht fällt, da er immer noch auf den seriösen Familienvater Peter Banning gepolt ist. Seine Versuche, ein Taxi zu bestellen oder mit der Scheckkarte zu bezahlen, sind in einer Welt, in der nur Gold als Zahlungsmittel akzeptiert wird, ziemlich fehl am Platze. Ja, wenn man ihn eine Weile tatenlos herumstehen läßt, zieht er sogar ein kleines Kästchen heraus, das verdächtig nach einem Gameboy aussieht! Früher oder später kriegt man das aber auf die Reihe und stattet den Helden vergangener Kindheitsträume mit astreinen Piratenklamotten aus. Dann kann man sich frohgemut an die Lösung der nächsten (Reise-) Probleme wagen, wobei übrigens keinerlei Kinderhelden-Rabatt gewährt wird — die Rätsel sind allesamt nicht ohne!

Kindisch einfach arbeitet dafür die Maus/Icon-Steuerung mit den Funktionen Schauen, Sprechen, Nehmen, Benutzen (in drei Varianten) und Geben. Gequatscht wird in einem etwas umständlichen Multiple Choice-Verfahren, bei dem man sich mit der rechten Maustaste durch



Was eine Idylle!



Komischer Kauz...

die Antwortvorgaben klickt und mit der linken anwählt. Ähnlich aufwendige Nager-Aktionen sind nötig, um eine Beschreibung der Gegenstände im Inventory zu bekommen; aber so wichtig ist das alles nicht — wer

„Monkey Island“ kennt, wird auch im Nimmerland zu-rechtkommen. Schließlich erinnert das gesamte Abenteuer-System deutlich an das „Lucas-Evangelium“, was sich auch bei der witzig animierten, aber vornehmlich in

HOOK (OCEAN)

MOVIE - ADVENTURE

73%

„BEACHTUCH“



GRAFIK	75%
ANIMATION	77%
MUSIK	72%
SOUND-FX	73%
HANDHABUNG	71%
DAUERSPASS	74%

FÜR GEÜBTE

PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	1MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	4 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE:5
DEUTSCH	KOMPLETT

BAD NEWS FOR HEDGEHOGS

ZOOL
© Zool 1992 Gremlin Graphics Software Ltd. Trademarks pending



„Was wir bisher von Zool gesehen haben, sieht aus wie ein Jump & Run der Spitzenklasse. Wenn die Endversion hält, was das Vorabmuster verspricht, sollten sich Sonic, Mario und Konsorten schon mal warm anziehen!“

GREMLIN[®]

GREMLIN GRAPHICS SOFTWARE LTD,
CARVER HOUSE, 2-4 CARVER STREET,
SHEFFIELD S1 4FS.



Ich ziehe los und finde Big Whoop.



Monkey Island II

Le Chuck's Revenge

Endlich hat Lucas Arts die Amigaversion der zweiten Affeninsel fertiggestellt, endlich haben alle arbeitslosen Piraten wieder eine sinnvolle Aufgabe, endlich überschüttet uns der Postbote nicht mehr mit Anfragen, wann denn dieses Game endlich herauskäme. Endlich, endlich, endlich!

Es schien sich aber auch wirklich alles gegen uns Affenliebhaber verschworen zu haben: Während PC-Piraten Freund Guybrush bereits seit über einem halben Jahr durchs aktuelle Karibik-Abenteuer scheuchen dürfen, wurde die Amigaversion immer wieder verschoben. Alles vergeben und vergessen — die Umsetzung ist astrein ausgefallen!

Auf stattlichen elf Scheiben wird das Game geliefert, erstaunlicherweise läßt es sich dennoch auch von Disk relativ passabel spielen: Sämtliche Daten, auf die das Programm ständig zurückgreifen muß, sind gleichermaßen auf allen Disketten zu finden, wodurch sich (im Gegensatz zu beispielsweise vielen Dynamix-Adventures) die Wechselei in erträglichen Grenzen hält; dennoch wäre hier eine Harddisk sicher nicht verkehrt. Die Grafik wurde im 32 Farben-Modus erstellt und ist wunderschön anzusehen, das Scrolling hat auch zu PC-Zeiten schon geruckelt, und der Hauptdarsteller ist nun zwar etwas langsamer unter-

wegs, im Vergleich zu manch anderem Amiga-Helden rast er aber geradezu irrwitzig flott über den Screen. Lediglich beim Sound müssen größere Abstriche



gemacht werden, denn Musik ertönt auf der „Freundin“ nur noch gelegentlich, und die Effekte fehlen weitgehend. Aber Story und Handlungsablauf sind selbstverständlich hundertprozentig identisch zur „Urversion“:

Am Anfang steht eine Begegnung zwischen Guybrush Threepwood und Elaine Marley, jener hübschen Insel-Gouverneurin, die der frischgebackene Pirat im ersten Teil aus den Klauen des üblen Geisterkapitäns Le Chuck befreien konnte. Mittlerweile ist das aber Schnee von gestern, denn nun erzählt

Guybrush Elaine von seinem nächsten, viel größeren Coup: Der sagenumwobene Schatz „Big Whoop“, an den sich bisher noch kein Pirat rantraute, soll ihm zu Ruhm, Ehre und ein bißchen Kleingeld verhelfen. Er begibt sich deshalb nach Scabb Island, wo er aber unrühmlicherweise erstmal seine komplette Barschaft an den ehrlosen Banditen Largo los wird. Und schon wird's kompliziert, denn sehr bald stellt sich heraus, daß der gesuchte Schatz gar nicht auf Scabb Island liegt — aber eine sofortige Weiterreise ist nicht drin, weil da sowohl Largo als auch Guybrushs leerer Geldbeutel etwas dagegen haben...

Nun, gegen Largo hilft eine Voodoo-Puppe, die die bereits vom Vorgänger her bekannte Wahrsagerin im Sumpf gerne anfertigt, immer vorausgesetzt, man besorgt ihr die erforderlichen Zutaten. Überhaupt wollen immer alle was von einem, beispielsweise stellt der hilfsbereite Captain Dread sein Schiff nur dann als Fluchtfahrzeug zur Verfü-





gung, wenn man ihm einen Talisman und 20 Goldstücke überreicht. Dazu mal ein kleiner Tip: Ein ausgezeichnete Glücksbringer ist das Monokel des skurrilen Kartographen Wally, der Guybrush auch erzählt, daß der Lageplan für Big Whoop in vier Teile zerrissen wurde und sich daher jetzt im Besitz von vier verschiedenen Leuten befindet. Klingt nach viel Arbeit? Ist es auch! Im Vergleich zum ersten Teil haben Rätsel-dichte und -knackigkeit drei Zähne zugelegt, manchmal muß man schon um mehrere Ecken denken, um die abstrusen Denksportaufgaben zu lösen!

Wie gehabt verteilt sich die Geschichte auf mehrere Inseln (genauer: dreieinhalb), auf denen der Held als winzige Pixel-Figur nach Belieben herumlaufen kann. Sobald er eine interessante Örtlichkeit erreicht, wird von der Vogelperspektive wieder auf die normale Seitenansicht mit einem vernünftig großen Guybrush umgeschaltet. Wenn dann nicht zufälligerweise gerade eine jener Lucas-typischen, trickfilmartigen Zwischensequenzen (in die man nicht eingreifen kann) ansteht, läßt man ihn in gewohnter Weise per Maus und Verbenliste agieren. An der rein mausgesteuerten Benutzerführung hat sich also wenig geändert, mal davon abgesehen, daß die Gegenstände im Inventory nun als Icons erscheinen. Geredet wird im Multiple Choice-Verfahren, man darf endlos vie-



le Spielstände anlegen, es gibt eine Codeabfrage als Kopierschutz, und das ganze Programm ist komplett in deutsch zu haben. Im Gegensatz zum Vorgänger



sind hier jedoch deutlich mehr Orte zu erforschen und mehr Rätsel zu lösen; man begegnet auch mehr Personen, teilweise handelt es sich dabei aber um alte Bekannte wie die schöne Gouverneurin Elaine oder den wiederbelebten Bösewicht Le Chuck.

An Komplexität herrscht nun also kein Mangel mehr, und an (manchmal aberwitzigen!) humoristischen Einlagen ohnehin nicht. Hier ist einfach alles drin und dran: Liebe, Drama, Wahnsinn, stimmige Atmosphäre und Knobelspaß

satt — da sieht man über die letztendlich äußerst geringen „Umsetzungsverluste“ gerne hinweg. Mag das Spiel auch etwas Disk-Wechselei mit sich bringen und die Musikbegleitung spärlicher sein als auf dem PC, Hauptsache, das Gameplay ist in Ordnung. Und weil dem selbst auf „Problem-Amigas“ wie dem A500 Plus oder dem 3000er so ist, gibt's hier nur eine Devise: Entert schnellstens die Geschäfte!

(C. Borgmeier)

MONKEY ISLAND 2 (LUCAS ARTS)

MOVIE - ADVENTURE

87%

„PIRATENKLASSE EINS!“

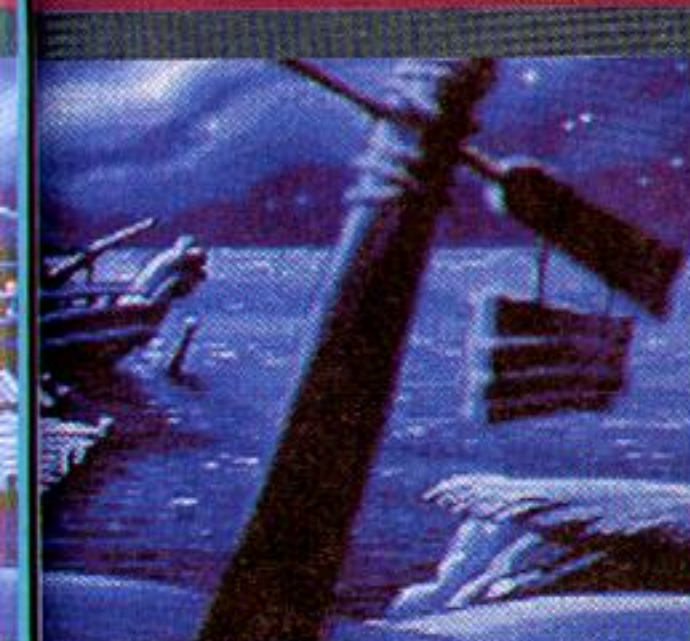


GRAFIK	85%
ANIMATION	83%
MUSIK	72%
SOUND-FX	-
HANDHABUNG	85%
DAUERSPASS	88%

VARIABLE: 2 STUFEN

PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	1MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	11 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR DEUTSCH	SPIELSTÄNDE KOMPLETT



SEYMOUR GOES TO HOLLYWOOD

Der Titel erinnert an den Namen einer Popgruppe, der Held an die verfressenen Geister aus „Ghostbusters“ und seine Abenteuer an das gute alte „Treasure Island Dizzy“ — alles nur Zufall?!

Eins ist jedenfalls klar: Revolutionäre Neuerungen darf man sich vom jüngsten Budget-Game der Codemasters

nicht erwarten, eher schon einen weiteren Vertreter der „Ist-ja-ganz-nett“-Reihe. Ähnlich wie einst Dizzy ist auch Seymour eine Art wandelndes Ei; er träumt von einer Filmkarriere in Hollywood, stößt dort aber nur auf verschlossene Studi-
türen. Nichtsdestotrotz soll man ihn durch ein paar Dutzend Bilder steuern, damit er Gegenstände aufsammeln (maximal drei auf einmal)



und wieder ablegen kann, wodurch Hindernisse aus dem Weg geräumt und sonstige Klein-Rätsel gelöst werden. Nö, neu ist das nun wirklich nicht.

Auch die Hintergründe meint man alle schon mal gesehen zu haben, da nützt es wenig, daß sie für sich genommen abwechslungsreich und stellenweise hübsch detailliert gestaltet sind. Seymour selbst sieht ganz witzig aus, watschelt und hüpfert ordentlich animiert über Berg, Tal oder Plattform und hört recht artig auf die Stickbefehle. Dank der sparsamen Verteilung von Gegnern und Fallen kommt man auch lange mit den drei Bildschirmleben aus; lediglich das fehlende Scrolling hebt den Schwierigkeitsgrad: Am Screen-Ende artet das Überwinden von Abgründen durch die permanente Bild-Umschalterei oft zum Geduldsspiel aus.

Tja, wer gut englisch kann, mag auch die (Sprechblasen-) Texte lustig finden, weniger lustig ist hingegen das mono-

tone Begleitgedudel. Aber durchschlagenden Spielwitz sucht man bei diesem durch und durch durchschnittlichen Überraschungsei halt vergebens. (pb)

SEYMOUR GOES TO HOLLYWOOD (CODEMASTERS)

JUMP & KNOBEL

53%

„GANZ NETT“



GRAFIK	51%
ANIMATION	64%
MUSIK	33%
SOUND-FX	-
HANDHABUNG	62%
DAUERSPASS	51%

FÜR ANFÄNGER

PREIS DM 29,-

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	NEIN



Am 64er waren die Plattformgames mit dem Spinatgetuneten Seebären noch ein vertrauter Anblick, gegenüber unserer „Freundin“ entwickelte der Comic-Opa aber seit jeher starke Berührungsängste. Nicht ohne Grund!

Denn was Alternative Software dem al-

ten Popeye mit dieser verspäteten Amiga-Konvertierung angetan hat, ist fast so schlimm wie, wie... nein, das übertrifft sogar noch die unverständliche Begeisterung vieler Eltern für diesen Grün-schlamm, den sie ihrem Nachwuchs als Kraftfutter verkaufen wollen!

Wie üblich sucht der Hochsee-Muskelprotz mal wieder nach der von seinem ewi-

gen Widersacher Brutus entführten Olivia. Dazu muß er in erster Linie viele Gerüste, Häuserfassaden, Baumwipfel oder Schiffsmasten entern, sprich emporklettern. Dabei aufgesammelte Hamburger bringen Punkte, und die unvermeidlichen Spinatdosen lassen die Unterarm-Muskulatur anschwellen. Im Gegner- und Hindernis-Sortiment finden sich tickende Bomben, abstürzende Stahlträger, züngelnde Gasbrenner, morsche Plattformen, rollende Fässer und andere hinlänglich bekannte Widrigkeiten des Lebens.

Soweit alles Popeye, nur Ausweichen ist manchmal schier unmöglich, außerdem trachtet die ungenaue Kollisionsabfrage nach den drei Matrosen-Leben, deren Energie sich nach einem undurchschaubaren Schema verringert. Insgesamt aber ist der Schwierigkeitsgrad genauso niedrig wie das technische Niveau: Das vertikale Scrolling ist ja noch ganz erträglich, doch die Hintergründe und (Sammel-) Objekte hat

man alle schon x-mal gesehen, die Sprites werden mit höchstens fünf Bewegungsphasen animiert, und der Begleitsound ist schlicht miserabel. Nö, selbst zum Kampfpri-
preis von rund 25,— DM ist dieser Langweiler nur Dosenfutter! (pb)

POPEYE 2 (ALTERNATIVE SOFTWARE)

PLATTFORM - SEEMANNSGARN

22%

„UNGENIESSBAR“



GRAFIK	51%
ANIMATION	25%
MUSIK	17%
SOUND-FX	22%
HANDHABUNG	39%
DAUERSPASS	19%

FÜR ANFÄNGER

PREIS DM 25,-

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	NEIN

POPEYE 2

DEMNÄCHST AM AMIGA...



ENTERTAINMENT FÜR
PERSONAL COMPUTER

JULI
AUGUST
4/92
DM 7.- / öS 56.-
sfr 7.- / hfl 8,50
Lit 6.400/DR 1.200

JOKER

DAS COOLE COMPUTER-MAGAZIN

**DARK QUEEN OF KRYNN
A-TRAIN
LURE OF THE TEMPTRESS
LEATHER GODDESSES II**

ALLES ÜBER PC-JOYSTICKS
Satte 47 Knüppel im Härtetest!

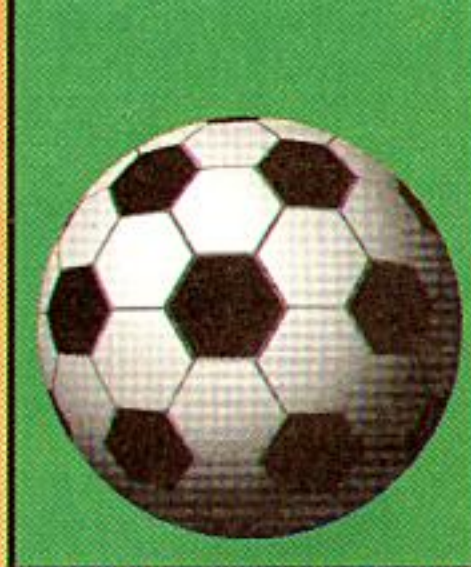
MIT IM HEFT:
**INDIANA JONES IV
ULTIMA UNDERWORLD
ULTIMA VII**

**WAS TUN, WENN DER
COMPUTER STREIKT?**
Viele Tips, Tricks und
Kniffe zur Selbsthilfe!

MESSE-INFO TOTAL!
C.E.S. CHICAGO
&
E.C.T.S. LONDON

BESSERWISSEN
PRIMA LÖSUNGSHILFEN ZU:
ULTIMA UNDERWORLD & ULTIMA VII
LEATHER GODDESSES II
DUNE & DARK SEED
u.v.a.

...AB SOFORT AM KIOSK !



FUSSBALL TOTAL

Auf dem Rasen hätten wir die EM überstanden, auf dem Amiga geht's jetzt erst richtig los: Satte fünf Soccergames warten derzeit auf kauf-freudige Computer-Kicker — wo lohnt der Anpfiff, wo ist die Rote Karte fällig?

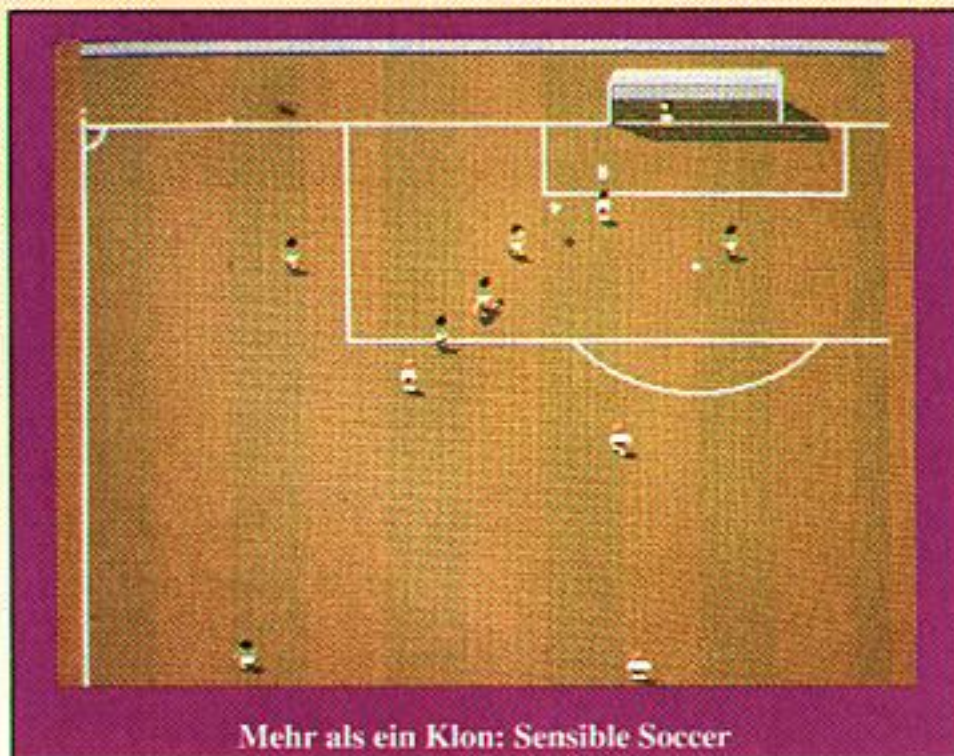


Willkommen zur Joker-Euro, soeben kommen die Mannschaften aus den Kabinen: Bei den Managerprogrammen tritt **Graham Taylors Soccer Challenge** für das Team von Krisalis an, das sich in der Vorrunde ja bereits mit „John Barnes European Football“ profiliert hat. Graham Taylor ist seit 1990

SOMMER SOCCER

Trainer der englischen Nationalmannschaft, davor hat er unter anderem dem „Elton John-Club“ Watford zum Aufstieg in die erste Liga verholfen. Sein Manndecker und direkter Gegenspieler betritt als krasser Außenseiter das Feld — **Championship Manager** ist Domarks erster Versuch, im Fußballbereich Fuß zu fassen.

Der zweite kommt aber gleich hinterher: Mit der Umsetzung des Taito-Automaten **European Football Champ** ist die Londoner Company nämlich auch in der Action-Ausscheidung vertreten. Dort treffen sie mit **Striker** auf einen weiteren Debütanten, der vom brandneuen Label Rage Software trainiert wurde, dessen Mitglieder früher unter dem Namen Special FX für Ocean tätig waren. Zunächst bekommt jedoch **Sensible Soccer** von Sensible Software den Ball — schließlich mußten die Jungs wegen der Mirrorsoft-Pleite noch kurz vor dem Turnier den Sponsor wechseln, weshalb sie nun die Trikots von Renegade tragen. Und jetzt: Möge der Beste gewinnen...



Mehr als ein Klon: Sensible Soccer

SENSIBLE SOCCER

Wäre das Game als „Kick Off 3“ herausgekommen, hätte kein Mensch Verdacht geschöpft — dieses Sensibel-

hier so intelligent sind, daß sie sogar auf Zeit spielen, wenn sie in Führung liegen. Das Hupen, Singen und Grölen der Zuschauer rechtfertigt allein schon die Anschaffung eines Stereo-Moni-



Die Grafik-Revolution: Striker

chen ist wahrscheinlich die frechste Kopie seit langem! Dennoch, hier wurde nicht bloß abgekupfert, in punkto Spielbarkeit gefällt der Klon streckenweise besser als das Original. So begnügt sich das Programm mit 512K RAM, bietet volle PAL-Overscan-Auflösung, alle nur denkbaren Match-Arten (sämtliche Cups, EM, Freundschaftsspiele), über zehn verschiedene Plätze mit wechselnden Wetterbedingungen, diverse Mannschaftsaufstellungen, 64 originale europäische Fußballteams plus 34 Nationalteams, Solo- und Zwei-Spieler-Modus, speicherbares Replay, Auswechsellmöglichkeit und etliches mehr.

Grafik und Steuerung sind nahezu identisch mit „Kick Off 2“, wobei die Stick-Bedienung vielleicht noch um einen Tick besser ausgefallen ist und die Computergegner

tors, lediglich die Begleitmusik zu den Optionsscreens ist etwas enttäuschend. Wo wir schon bei den Schwachpunkten sind: Sensible Soccer ist ein klein wenig langsamer als „Kick Off 2“, es gibt kein Radar, keine Wind-Option, keinen Vier-Spieler-Simultanmodus, kein Abseits, keine gelben und roten Karten (Fouls sind aber möglich und werden durch Freistoß geahndet), und die Spielzeit läßt sich nur auf 2 x 3 oder 2 x 10 Minuten einstellen. Auch die Zwischengrafiken sind nicht ganz das Gelbe, das Gameplay kann hingegen voll überzeugen: Es wird sehr viel Wert auf Teamarbeit und Paß-Spiel gelegt, Solo-Dribbler haben meist das Nachsehen.

Fazit: Wegen seiner Ausgewogenheit und tollen Spielbarkeit ist Sensible Soccer nicht nur das beste Game im

SENSATIONEN



FUSSBALL TOTAL

Wettbewerb, sondern auch ein ernsthafter Anwärter auf die nächste Meisterschaft!



STRIKER

Action-Kandidat Nummer zwei hat eine echte Überraschung in petto: Striker ist das erste wirklich spielbare 3D-Soccergame am Amiga — bisher kannte man sowas eigentlich nur von den Konsolen. Die übersichtliche Perspektive leicht schräg von oben ist denn auch das gelungenste Feature bei diesem Game, knapp gefolgt von zwei weiteren (Neu-) Errun-

gute Spielbarkeit. Ansonsten sieht's leider etwas dünn aus: Man kann alleine oder zu zweit ein Freundschaftsspiel wagen oder an der EM teilnehmen, dabei stehen 64 Teams zur Auswahl. Es gibt auch einen Demo-Modus und einstellbare Boden- und Windverhältnisse, aber im Endeffekt ändert sich dadurch herzlich wenig auf dem Rasen. Die Zwischengrafiken, Soundeffekte und Musikstücke haben eins gemeinsam — sie sind nur in Spuren vorhanden.

Alles in allem eine eher solide Angelegenheit, der mehr Optionen wie z.B. Cup-Ausscheidungen sicherlich gut getan hätten. Doch das grafische Konzept ist originell

In der Spielhalle war das gute Stück wegen seiner superben Animationen hoch angesehen, davon ist am Amiga leider nur wenig übriggeblieben. Das Scrolling ruckelt stark, und die Männchen bewegen sich sehr



Der Profi-Manager von der Insel: Graham Taylors Soccer



Fußball aus der Spielhalle: European Football Champ

enschaften: Während des Action Replays hat man volle Kontrolle über die Szene, wie bei einem Videorekorder, mit Fast Forward, Rewind etc.; außerdem lassen sich Freistöße, Einwürfe usw. mittels einer biegsamen Hilfs-Linie sehr schön platzieren.

Weitere Pluspunkte gibt's für die umfangreiche Statistik am Ende jeder Begegnung (alle Tore, verteilte Karten, erlittene Verletzungen usw.) sowie die bereits erwähnte,

und zukunftsweisend, zudem werden Fußball-Neulinge dankbar sein, daß sie hier nicht nonstop Pässe treten müssen.



EUROPEAN FOOTBALL CHAMP

Kommen wir zu einem der letzten Vertreter der Gattung „horizontale Soccergames“.

abgehakt, zudem leidet die Übersicht (trotz des guten Radars) unter den fetten NTSC-Streifen.

An sich ist die Grafik aber nicht schlecht, die Fallrückzieher und Kopfbälle kommen optisch gut rüber, und bei den (nicht abbrechbaren) gezoomten Zwischensequenzen im Falle eines Fouls oder Tors sieht man wirklich jedes einzelne Pixel. Eine Beleidigung für's Auge stellen jedoch die potthäßlichen Portraitbildchen dar, die man notgedrungen anschauen muß, wenn's an die Auswahl der Mannschaften geht. Von letzteren gibt es sage und schreibe neun Stück, mit denen man sich allein oder zu zweit an der EM beteiligen kann — Dauermotivation ist hier also bloß für begeisterte Fußball-Zweikämpfer vorhanden. Im Duo-Modus wird denn auch eine witzige Alter-

native zu den öden Standard-Toren geboten: Hier kann man sich die Spielzeit nämlich auch durch das Umschießen der auf beiden Seiten postierten Kameramänner vertreiben!

Erwähnenswert sind außerdem noch die leichten Computergegner, die gelben und roten Karten, die Anfängertaugliche Spielbarkeit und die feinen Effekte. Die Musik ist aber ebenso belanglos wie die minimale Optionsauswahl — Meister sehen anders aus.



GRAHAM TAYLOR'S SOCCER CHALLENGE

Nach soviel Action wird's höchste Zeit, daß wir uns ins Manager-Büro zurückziehen. Hier erwartet uns erstmal der

Das Gras ist grün, der Himmel blau, die Sonne scheint — ich schreib Know How! Bei so 'nem Wetter wär's viel netter, im Wasser zu baden, naß bis zu den Waden. Ein kühles Bierchen gegen Hitze, stattdessen sitz' ich hier und schwitze. Und obendrein fällt mir nichts ein, drum laß' ich die Einleitung diesmal sein...



HILFE!! FRAGEN?!

Bard's Tale III zählt ja eher schon zu den Großvätern unter den Rollenspielen, was Euch jedoch nicht weiter stört, denn es erreichen uns immer noch verzweifelte Hilferufe in Bedrängnis geratener Barden. Da wäre zum einen Bernd, der auf Lucenica den Rosenstock nicht zum Erblühen bringen kann. Zum anderen Stephan, der in der zweiten Dimension (Eiswüste) zwar ein Gebäude mit drei nichtssagenden Kreisen am Boden findet, aber keine Gegenstände erspäht, die er dort benutzen könnte. Die zwei sind für jede Hilfe dankbar.

Das Amiga Fun-Spiel **Dungeons of Avalon** wartet zum Low-Cost-Tarif mit ziemlich haarigen Rätseln auf. Thomas aus Frankfurt wüßte z.B. gerne, wo genau im ersten Level der Rubindolch zu finden ist. Im 5. Level (oder auch Ebene -4, beim „Magierauge“-Spruch) quälen Stephan die richtigen Antworten auf die Rätselmünder-Fragen:

1. Wem gehört dieser Dungeon; 2. Was braucht ein Zauberer, um seine Kunst auszuüben (oder so ähnlich)? Wer die Antwort weiß — her damit!

Zwei **Fate — Gates of Dawn**-Abenteurer benötigen mal wieder Eure fachkundige Unterstützung. Viele Anfragen gibt's zum Standort des Crin Cross. Die Koordinaten sollte ja eigentlich das Orakel im Demon Tower ausspucken, sobald es mit der Goldenen Dublone gefüttert wurde — aber Pustekuchen, der Brunnen in der Mitte des Towers (welcher wohl das Orakel sein soll) will die Münze einfach nicht haben. Wer weiß genau Bescheid? Ein anderer „Winwood“ sucht bislang vergeblich den geheimen Eingang im Süden Laurins, welcher zu Mulradins Insel führt...

Ein Rolli-Problem jagt das andere! Rene hat in **Abandoned Places** bereits die drei Schwerteile, drei Stabteile und die Kugelteile gefunden. Schwert- und Stabteile wurden in den Labyrinthen zusammengebastelt, doch im Dungeon für die Kugel-Reparatur (vor dem Draken Tor) ist er mit seinem Latein am Ende. Wie um alles in der Welt läßt sich dieser düstere Irrgarten meistern?

Christian irrt hingegen durch die Gegend auf der Suche nach dem Dungeon bei Sanas

of Fire, the Steps und bei Wurm Hills. Wo wird er fündig?

Da seht Ihr's mal wieder: Es gibt viel zu beantworten — packen wir's also an. Im Klartext: Laßt Euch nicht lange bitten und betteln, stopft die passende Antwort in einen Briefumschlag, kritzelt unsere Adresse drauf (inklusive Kennwort **Fragen**), und die geflügelten Götterboten (zur Not tun's auch die „bereiften“ Postboten) werden den Rest erledigen. Selbstverfreilich gilt gleiches auch für all die verirrtten und vom rechten Weg abgekommenen Zocker, die da händeringend auf die Erlösung von ihren spieletechnischen Qualen warten. Schreibt uns ein nettes Briefchen mit Euren Fragen, oder, falls Ihr's besonders eilig habt, wendet Euch doch einfach mal an unsere:

**HOTLINE JEDEN
MITTWOCH VON
16.00 BIS 19.00 UHR
UNTER FOLGEN-
DEN NUMMERN:
089/4605822
ODER 089/463823**

Gelöst:

Shadowlands
Soul Crystal

Karten zu:

Addams Family
Shadowlands

Tips und Cheats zu:

Addams Family
Battle Isle Data Disk 1
Beast 2
Cardiaxx
Das Erbe
Der Patrizier
Jaguar XJ 220
Jim Power
Locomotion
Mad TV
Might & Magic III
Monkey Island 2
Parasol Stars
Police Quest 2
Push-Over
Sensible Soccer
Stone Age
Top Wrestling
Ultima VI

Freezer-Adressen zu:

Deliverance
Jim Power
Pacific Islands
Projekt X
Shadowlands

Trotz Sommer, Sonne und Softeis solltet Ihr nicht verschwitzen, daß es bei uns bis zu 200 makellose Mark „made in Germany“ für jeden veröffentlichten Beitrag von Euch einzusacken gibt (das Honorar richtet sich nach Aktualität und Umfang)! Habt Ihr also zufällig (oder gar mit Absicht) noch irgendetwas Brauchbares wie Cheats, Codes, Lösungen, Karten, Tips oder Ähnliches auf Lager, dann schafft das Zeug mit Lichtgeschwindigkeit zu uns in die Redaktion — von Postbote bis Brieffaule ist dabei alles erlaubt. Und damit sich die vielen Brieffaule nicht verirren, flüstert ihnen folgende Adresse ins Ohr:

Joker Verlag
Know How
Untere Parkstr. 67
8013 Haar bei München

Mega Soft

WARE VERSAND

1869 (D)	a.A.
Action Pack (D)	78,90
Adams Family (D)	69,90
Airbus A-320 (D)	109,90
Alcatraz (D)	75,90
Amberstar (D)	89,90
Apolya (D)	72,90
Aquaventure (D)	69,90
Ashes of Empire (D)	a.A.
Award Winners (D)	69,90
B.A.T. 2	a.A.
Base of the Cosmic Forge (D)	82,90
Bard's Tale Trilogy (D)	a.A.
Battle Isle (D)	79,90
Bitmap Brothers Comp. (D)	69,90
Black Crypt (D)	69,90
Bubble Bobble III (D)	69,90
Buck Rogers 2	a.A.
Bundesliga Manager Prof. (D)	79,90
Castles (D)	76,90
Champions	56,90
Civilization (D)	89,90
Conan (D)	79,90
Conquestador (D)	79,90
Cool Croc Twins (D)	69,90
Dark Seed (D)	a.A.
Das schwarze Auge (D)	a.A.
Defiance (D)	69,90
Der Patzler (D)	82,90
Die Hard 2 (D)	69,90
Discovery (D)	76,90
Dynablasters (D)	82,90
Elm II (D)	82,90
Epic (D)	76,90
Exodus 3010 (D)	a.A.
Eyes of the Beholder II	76,90
Fate - Gates of Dawn (D)	82,90
Fife and Ice (D)	72,90
First Samurai/Megafortress	76,90
Formula One Grand Prix (D)	89,90
Gateway to the Savage Front	76,90
Global Effect (D)	76,90
Goblins (D)	75,90
Jaguar XJ 220 (D)	69,90
Jim Power (D)	69,90
John Barnes European Football	69,90
John Madden Football (D)	69,90
Legend (D)	76,90
Leisure Suit Larry 5 (D)	82,90
Mad TV (D)	79,90
Mega Fortress (D)	76,90
Might and Magic II (D)	82,90
Myth (D)	69,90
Ok (D)	69,90
Pacific Islands (D)	76,90
Plan 9 from Outer Space (D)	a.A.
Police Quest II (D)	84,90
Pools of Darkness	76,90
Populous II (D)	59,90
Project X (D)	69,90
Race Drivin	75,90
Risky Woods (D)	75,90
Robocop II (D)	69,90
Roger Rabbit (Horse) (D)	75,90
Sec. of Monkey Island 2 (D)	94,90
Sensible Soccer (D)	69,90
Sim Ant (D)	96,90
Space Crusade (D)	69,90
Space Max (D)	76,90
Space Quest IV (D)	84,90
Special Forces (D)	89,90
Steel Empire (D)	76,90
Storm Master (D)	79,90
Super Ski 2 (D)	69,90
Teenage Mutant Turtles 2 (D)	69,90
Tennis Cup 2 (D)	82,90
The Humans (D)	a.A.
Ultima VI (D)	79,90
Videkid (D)	69,90
Vikings - Fields of Conquest	96,90
Wayne Gretzky Hockey 2	69,90
Wing Commander	a.A.
Wizard (D)	a.A.
World Class Rugby (D)	69,90

Zubehör	
Umschalplatte für Amiga 500 plus	
+ IC ROM-Kluster V1.3	DM 105,90
Logitech Maus + Copier	DM 99,90
512 KB Speichererweiterung mit Uhr	
und abschaltbar + Kick Off 11 MB	DM 119,90
Ext. Laufwerk 3,5" abschaltbar	
+ Geds und Speedball 2	DM 219,90
Ami RAM 2000 mit Uhr	DM 299,90
Bücher und Lösungsbücher	a.A.

Täglicher Bestellservice
Mo. bis Fr. 9.00 - 19.00 Uhr
Sa. 9.00 - 13.00 Uhr
04221/64483
HUNTESTRASSE 2
2870 DELMENHORST

Preisliste gegen frankierten Rückumschlag
Versand per NN + 9,00 DM
bei Vorkasse Eurocheck + 5,00 DM
(Ausland Vorkasse + 15,00 DM)
Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten

Die Listigen

CHEATS

Alle Fans der schlagge-
waltigen Regenschirme
Parasol Stars werden
sich nun bald im siebten
Cheat-Himmel wiederfin-
den. Hackt man nämlich
irgendwann im Spiel A
WORD (Leerzeichen
nicht vergessen!) ein, ist
die Keyboardtastatur auf
gar wundersame Weise
mit tausenderlei tollen
Cheatfunktionen belegt:

- TASTE**
F1 - F10 Planet anwählen
X Extra Planet
1 - 7 Level bzw.
Endgegner wäh-
len
L Ein Leben dazu
Y Stage Clear
T Stage Clear
(Smart Bomb)
C Ein Credit dazu
M Miracle
B Aktuelle Bonus-
runde
G Alle Gegner
sind vernichtet
D Für Selbstmör-
der

Herausgefunden hat's Ho-
bo aus München.

Wer bei **Top Wrestling**
bisher immer nur ordent-
lich Prügel bezogen hat,
kann sich jetzt endlich für
all die blauen Flecken re-
vanchieren:
Gebt dazu während eines
Fights das Wort Toniutti
ein (achtet auf Groß- und
Kleinschreibung!), und
schon steht die Taste F1
zur Verfügung, um Euer
Muskeltier mit Killeram-
bitionen energiemäßig
wieder in Topform zu ver-
setzen. Wollt Ihr dem auf-
geblähten Megastar lieber
die Luft herauslassen
(aber wer will das
schon...), so versucht's
mal mit der F2-Taste.
Klaro, daß sich dieses
Spielchen auch mit dem
Player 2 (bzw. Computer-
gegner) treiben läßt; nur
verwendet man hier zum
Aufpowern F3, und F4,
um den fiesigen Muskel-
protz in eine ernsthafte
Energiekrise zu stürzen.

Geeldsooorgen adeee,
Scheiden tut nicht
weeeh... hättet Ihr als ge-
plagte **Mad TV**-Manager
nicht auch gerne dieses
gar fröhliche Liedchen
auf den Lippen? Ihr könnt
schon mal Gesangsunter-
richt nehmen, es naht
Christian Waldows
Cheat! Watschelt doch
mal in die Filmagentur
und bewegt den Mauszei-
ger auf die rechte untere
Ecke des grünen Koffers.
Zum Vorschein kommt
ein Film ohne Namen, je-
doch mit einem stolzen
Preis. Ein Klick auf die
linke Maustaste sollte nun
genügen, um den No-
Name-Zelluloidstreifen in
Besitz zu nehmen und ihn
anschließend bei Mr.
Jabble, dem Filmverkäu-
fer gegen Bares einzutau-
schen. Da sich diese Ak-
tion beliebig oft wieder-
holen läßt, steht dem
Geldscheffeln praktisch
nichts mehr im Wege.
Seid trotzdem vorsichtig,
unser Mad TV hat sich
bei der Sache öfters mal
nach Indien (Guru) abge-
setzt!

Auf die Dauer hilft nur
Power — bei **Jim Power**
kann Dirk mit einem
Cheat der Spitzenklasse
aufwarten: Das Game
mittels P-Taste pausen,
VELOU eingeben und
den Pausenmode wieder
verlassen — et voila, Jim-
my-Boy hat alles im
Überfluß: Leben, Zeit und
Smartbombs. Doch damit
nicht genug der Power,
über die Tasten 1 bis
BACKSPACE steht Euch
das gesamte Waffenarse-
nal zur Verfügung; die
Funktionstasten F1 bis
F10 katapultieren Euren
Helden postwendend in
den entsprechenden Le-
vel. Noch mehr Power be-
kommt Ihr nur, wenn Ihr
vom Fernsehturm springt
oder mit feuchten Fingern
in die Steckdose greift —

allerdings würden wir da-
von dringendst abraten...

Und ob Ihr nun wollt oder
nicht, auch diesmal be-
glücken wir Euch wieder
mit Paßwörtern und
Codes bis zum Sankt
Nimmerleinstag (wann
immer der auch sein
soll...):

Beginnen wir doch gleich
mit Renate Lomsche, die
von uns einstimmig zum
großen Ameisen-Meister
von **Push-Over** ernannt
wurde:

Level	
01: 00512;	02: 01536;
03: 01024;	04: 03072;
05: 03584;	06: 02560;
07: 02048;	08: 06144;
09: 06656;	10: 07680;
11: 07168;	12: 05122;
13: 05634;	14: 04610;
15: 04098;	16: 12290;
17: 12802;	18: 13826;
19: 13314;	20: 15362;
21: 15878;	22: 14854;
23: 14342;	24: 10246;
25: 10758;	26: 11782;
27: 11270;	28: 09222;
29: 09734;	30: 08718;
31: 08206;	32: 24590;
33: 25102;	34: 26126;
35: 25614;	36: 27662;
37: 28174;	38: 27150;
39: 26638;	40: 30734;
41: 31246;	42: 32270;
43: 31758;	44: 29726;
45: 30238;	46: 29214;
47: 28702;	48: 20510;
49: 21022;	50: 22046;
51: 21534;	52: 23582;
53: 24094;	54: 23070;
55: 22558;	56: 18494;
57: 19006;	58: 20030;
59: 19518;	60: 17470;
61: 17982;	62: 16958;
63: 16510;	64: 16511;
65: 17023;	66: 18047;
67: 17535;	68: 19583;
69: 20095;	70: 19071;
71: 18559;	72: 22655;
73: 23167;	74: 24191;
75: 23679;	76: 21631;
77: 22143;	78: 21247;
79: 20735;	80: 28927;
81: 29439;	82: 30463;
83: 29951;	84: 31999;
85: 32511;	86: 31487;
87: 30975;	88: 26879;
89: 27647;	90: 28671;
91: 28159;	92: 26111;

93: 26623; 94: 25599;
95: 25087; 96: 08703;
97: 09215; 98: 10239;
99: 09727; 00: 44543

Weiter im Text mit sämtlichen Paßwörtern zu **Locomotion** von Gregor Mechtersheimer:

Level B: BOOT
Level C: CHOR
Level D: DORF
Level E: ENTE
Level F: FUSS
Level G: GIFT
Level H: HAND
Level I: IGLU
Level J: JAHR
Level K: KUSS
Level L: LAND

Oder Englisch:

Level B: BEAR
Level C: CAVE
Level D: DUCK
Level E: EAST
Level F: FIRE
Level G: GIRL
Level H: HALL
Level I: IRON
Level J: JEEP
Level K: KING
Level L: LUCK

Als da hätten wir noch einiges zum Thema

Battle Isle Data Disk 1:

2-Spieler Modus:
Level 1: CLOCK
Level 2: LOSAG
Level 3: BOMBS
Level 4: COMET
Level 5: PEARL
Level 6: MIRROR
Level 7: ROMEL
Level 8: MAGMA
1-Spieler Modus:

Level 1: BLOCK
Level 2: WATCH
Level 3: LAGUN
Level 4: BIRMA
Level 5: SERPT
Level 6: RAMBO
Level 7: YUKON
Level 8: POINT
Level 9: FROGS
Level 10: ITALY
Level 11: LINES
Level 12: VARUS
Level 13: SOUND
Level 14: TWEAK
Level 15: NIPON
Level 16: FLAIR
Level 17: ARROW
Level 18: KORSO
Level 19: NOUTH
Level 20: FJORD
Level 21: DONOR
Level 22: LEYES
Level 23: JUMPY
Level 24: WERFT

Zur Steinerei **Stone Age** wartet Martin Baron nicht nur mit allen 100 Level-Codes, sondern auch noch mit einem „Paßwort“ be-

sonderer Güte auf: **TO-MATE**. Der Name dieser paradiesischen Rotfrucht bringt den Bildschirmhintergrund zum Erglühen und den Spieler zum Frohlocken. Denn im Game Option Menü läßt sich vom Zeitpunkt der Eingabe an mittels F9-Taste ein Cheat-Menü erster Sahne aufrufen, und durch Betätigung von F10 während der Steinenschieberei kann man unseren Dino in den nächsten Level befördern.

Die Level-Codes:

2: BOVIDO; 3: SIDULA;
4: BIFISI; 5: LOVUHO;
6: BADEBA; 7: LUFIDO;
8: HAVULO; 9: LODISE;
10: HIFUHI; 11: DIVOBI;
12: HEDIDA; 13: DAFALI;
14: HUVE-SU; 15: DADOHA;
16: SOFOBO; 17: DIVIDE;
18: SIDABI; 19: BEFEDO;
20: SAVOLI; 21: BUBUSU;
22: LIFOHU; 23: BOVIBE;
24: LIDADA; 25: BIFALO;
26: LEVUSA; 27: HADOHI;
28: LUFIBO; 29: HIVADA;
30: DODALO; 31: HIFUSE;
32: DIVEHE; 33: SEDIBI;
34: DUFUDI; 35: SUVIBU;
36: DIDUDI; 37: SOFELU;
38: BIVISA; 39: SEDUHO;
40: BEFIBE; 41: LUVUDI;
42: BUDOLO; 43: LIFISA;
44: HAVAHU; 45: LIDEBU;
46: HEFODE; 47: DEVOLI;
48: HUDISO; 49: DUFABA;
50: HIVEBI; 51: DADODU;
52: SIFUBA; 53: DEVODO;
54: SEDILE; 55: BUFASE;
56: SUVAHI; 57: BIDUBI;
58: LAFODU; 59: BIVILI;
60: LEDASU; 61: BOFAHA;
62: LUVUBO; 63: HUDEDE;
64: LIFILI; 65: HAVUSO;
66: DODIHA; 67: HETUBU;
68: DOREDU; 69: SUHIBE;
70: DUTUDI; 71: SIRILO;
72: DAHUSA; 73: SOTOHI;
74: BERIBU; 75: SOHADA;
76: BUTELO; 77: LUROSE;
78: BIHOHI; 79: LATIBI;
80: HORADI; 81: LEHELÜ;
82: HOTOSU; 83: DARUHU;
84: HUHOBA; 85: DITIDO;
86: HARABA; 87: DOHADI;
88: SATULO; 89: DOROSA;
90: SAHIHO; 91: BUTABU;
92: SIRADE; 93: BIHULI;
94: LOTESI; 95: BARIHA;
96: LOHUBI; 97: BATIDU;
98: LURULA; 99: HIHE-

SO; 100: LITIHE

Cardiaxx hatte bis jetzt das Prädikat „zu schwer, um wahr zu sein“ mehr als verdient! Wie man jedoch schnell aus mega-schwer ultra-leicht zaubert, verrät Euch Alexander Deak. Das Zeitlimit trägt nämlich einen großen Teil zur Unspielbarkeit bei. Wollt Ihr den Kampf gegen die Uhr beenden, dann schaltet in den Pausenmodus und tippt **RACHEL** ein. Haltet anschließend die **SHIFT**-Taste nieder, drückt **G**, und die Digitalanzeige auf dem Monitor versagt ihren Dienst. Die große Entspannung entsteht allerdings erst nach Eingabe von **CAROLILY** (Y=Z) im Pausenmode. Denn dann stehen Euch sofort unendlich viele Leben zu Verfügung, wodurch Ihr endlich auch mal bis in den letzten Level vordringen könnt.

Es soll ja Leute geben, die schon bei der kleinsten Niederlage unter Wutausbrüchen und Tobsuchtsanfällen leiden — kurzum, die einfach nicht verlieren können. Damit auch diesen Zeitgenossen **Monkey Island 2** wieder ungetrübte Freude bereitet, sollten sie die Tastenkombination **ALT u. W** (gleichzeitig gedrückt) immer dann zur Anwendung bringen, wenn sich einer dieser gefürchteten Anfälle ankündigt... empfiehlt Computerpsychologe Tobias Stolle.

Geschwindigkeit ist eine der großen Stärken des **Jaguar XJ 220**, wer aber Speed, bis die Fetzen fliegen, haben möchte, der muß sich schon Martin Schönemanns Trick zu Herzen nehmen. Im Radiomenü wählt man keine CD, sondern tippt den Mode-Knopf an. Das Display muß die Radiofrequenz 059.9 MHz anzeigen! Nun ab an den Start und Ohren anlegen, denn bei Rundenzeiten unter 30 Sekunden reißt es Euch sonst die Lauschlappen weg.



Aktuelle Software zu Top Preisen

AMIGA SOFTWARE

A 320 Airbus	99.95	Lotus Turbo Challenge	59.95
Adams Family	59.95	Mad Tv	59.95
Agony	64.95	Might & Magic 3	79.95
Alcatraz	64.95	Myth	64.95
Amberstar	79.95	Ork	59.95
Another World	64.95	Pacific Islands	74.95
Apydis	69.95	Parasol Stars	64.95
Battle Isle	69.95	Perfect General	79.95
Battle Isle Data	46.95	PGA Tour Golf	59.95
Birds of Prey	79.95	PGA Tour Golf & Course	74.95
Black Crypt	69.95	PGA Tour Golf Course	44.95
Bundesliga Manager prof	69.95	Pinball Dreams	59.95
Castels	69.95	Pirates	59.95
Centurion Def. of Rome	39.95	Plane 9 from Outer Space vorm.	
Conquestador	74.95	Police Quest 3	64.95
Cruise for a Corpse	69.95	Pools of Darkness	69.95
Das Schwarze Auge	79.95	Populous	44.95
Death Knights of Krynn	74.95	Populous 2	74.95
Deliverance	64.95	Power Monger	59.95
Die Hard 2	64.95	Power Monger Data Disk	39.95
Elvira 2	79.95	Project X	64.95
Epic	74.95	Race Drivin	69.95
Eye of the Beholder 2	79.95	Railroad Tycoon	64.95
Fire and Ice	64.95	Realms	74.95
Flight of the Intruder	79.95	Red Baron	79.95
Formula One Grand Prix	79.95	Secret of Monkey Island	69.95
Global Effect	74.95	Secret of Monkey Island 2	64.95
Goblins	69.95	Silent Service 2	79.95
Heimdall	74.95	Sim Ant	69.95
Hook	59.95	Sim City & Populous	74.95
Hotelmanager	59.95	Space Crusade	64.95
Jaguar XJ 220	64.95	Space Max	69.95
Jimmy White's Snoccer	74.95	Special Forces	79.95
Jim Power	vorm.	Starbyte Super Soccer	69.95
John B. European Footb.	59.95	Storm Master	74.95
Knights of the Sky	79.95	Super Ski 2	64.95
Leander	69.95	Their finest Hour	74.95
Legend	74.95	Their finest Hour Mis. Disk	44.95
Leisure Suit Larry 5	79.95	Turrican 2	34.95
Lemmings	54.95	Ultima 7	64.95
Lemmings Data Disk	49.95	Utopia	74.95

Bestellen könnt Ihr telefonisch Mo - Fr 14 - 21 Uhr.
Sa. 9 - 14 Uhr geliefert wird per Nachnahme (+6,-DM)
Ab 150 DM portofrei. Ab 200 DM 3% Skonto

Bestellt am besten noch heute bei
FDS SOFTWARE
Wodantal 37 4320 Hattingen
Tel. (02324) 27104

Tip von Hugo
gute Spiele gibt es
bei FDS SOFTWARE



Preisliste anfordern

Druckfehler Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten

Die Schinden

TIPS & TRICKS

Daß die **Addams Family** nicht gerade ein normales Familienleben führt, ist ja bekannt. Wen wundert's also, wenn sich Familienzusammenführung im Falle der Addams als außergewöhnlich schwieriges Unterfangen herausstellt. Da sind die läppischen paar Leben von Papa Gomez im Nu verbraten, und der geplagte Zocker schreit nach Nachschub. Dank Renate Lomsche können wir Euch auch jede Menge davon besorgen: Sage und schreibe 65 (!) Extraleben hat sie in diversen Geheimgängen und Bonusräumen entdeckt:

Im Treppenhaus des trauten Addams-Heims verbirgt sich unter der linken Tür eine Geheimtür. Der dahinterliegende Raum birgt drei Extraleben und einen weiteren geheimen Eingang (links die Treppe hinauf), der in ein zweites Treppenhaus (siehe Grafik Raum 2) mündet. Hier besorgt man sich zunächst die Turnschuhe aus Tür 3, mit deren Hilfe man nun den „Fez-Chopter“ aus Tür 2 erreichen kann. Jetzt geht's so schnell wie möglich (der Fez-Chopter bleibt nicht lange erhalten!) durch Tür 1, und wir fliegen hinauf zum Eingang in der zweiten Etage. Im anschließenden Raum warten satte 19 Zusatzleben auf Euch! Hinter Tür 4 versteckt sich das nächste Leben, Tür 6 führt zu 24 Energieherzen, und durch Tür 5 gelangt Ihr wieder ins Haupttreppenhaus. Zwischen den einzelnen Befreiungsaktionen sollte man seine Energie auffrischen, indem man vor dem Haus mittels Fez-Chopter in die beiden Schornsteine düst (beliebig oft wiederholbar). Wenn Ihr schon mal da seid, springt im linken Kamin rechts unten aus dem Bild und saht fünf Extraleben ab. Im rechten Schornstein links unten aus dem Bild gehüpft ergibt drei zusätzliche Leben. In einem Level steht ein Ofen; hüpf

man hier rechts oben aus dem Bild, gibt's ein Leben zu ergattern. Ganze vier Extralives findet Ihr, wenn Ihr im Continue-Screen links aus dem Bild herausläuft. Auf dem Weg zu Onkel Fester krabbelt man in das Maul des Eisbären, der keine Schüsse abgibt, und erhält somit drei Lives und Energie. Klettert klein Gomez hingegen auf das Buch mit dem Titel „Drop in“ und zieht den Joystick nach unten, so fällt er in einen Raum mit einem Extraleben und drei Energieherzen. Über der Tür, die zum Monster, das Pugsley bewacht, führt, versteckt sich eine Geheimtür, die ein Leben verbirgt. Nach dem ersten unterirdischen Levelabschnitt (Loch im Boden) wieder an der Oberfläche, steht Ihr vor der Rückseite des Hauses. In den beiden Schloten sind jetzt neue Boni zu finden. Wer im linken Schornstein erneut nach rechts unten aus dem Bild hüpf, kann weitere zwei Extraleben einheimsen. Entscheidet man sich nach dem ersten unterirdischen Levelteil nicht für die Oberfläche, sondern für die Wand, so erreicht man weitere unterirdische Gänge, die mit insgesamt 11 Zusatzleben aufwarten. Im darauffolgenden Abschnitt liegen zwei Lives direkt auf dem Weg herum, durch die Tür des Baumes, auf dem der Vogel sitzt, erreicht Gomez einen Teilbereich, der rechts

oben drei Leben verbirgt (am einfachsten mit dem Fez-Chopter links unten zu erreichen). Im weiteren Verlauf stößt Papa Addams auf einen See. Nach links unten getaucht, kann er vier Extraleben einsacken, rechts unten hingegen nur eines. Das letzte Zusatzleben entdeckt man links vor der ersten der beiden beweglichen Plattformen hinter einer Wand. Und wer trotz 65 Zusatzleben nicht in der Lage ist, seine Familie zu befreien, für den haben wir noch die folgenden nützlichen Codes:

&1Y1M — ein zusätzliches Energieherz

?1J14 — das zweite Zusatzherz

?ZR1K — Tochter WEDNESDAY befreit

VZ#K# — Sohnemann PUGSLEY ist frei

VGJIY — Onkel FESTER in Freiheit

VLKKV — OMA hat ebenfalls die Freiheit wieder

Tja Leute, nach der dänischen Packung, die unsere O-beinigen Volkshelden auf dem heiligen Rasen der Unehre mitbekommen haben, heißt es für ganz Deutschland üben, üben und nochmals üben! Also ran an Euer **Sensible Soccer** und die Tips von Lorenz Jakobs beachten — nur so ist das stark angekratzte Selbstbewußtsein einer ganzen Nation wieder aufzubauen (oder nicht?).

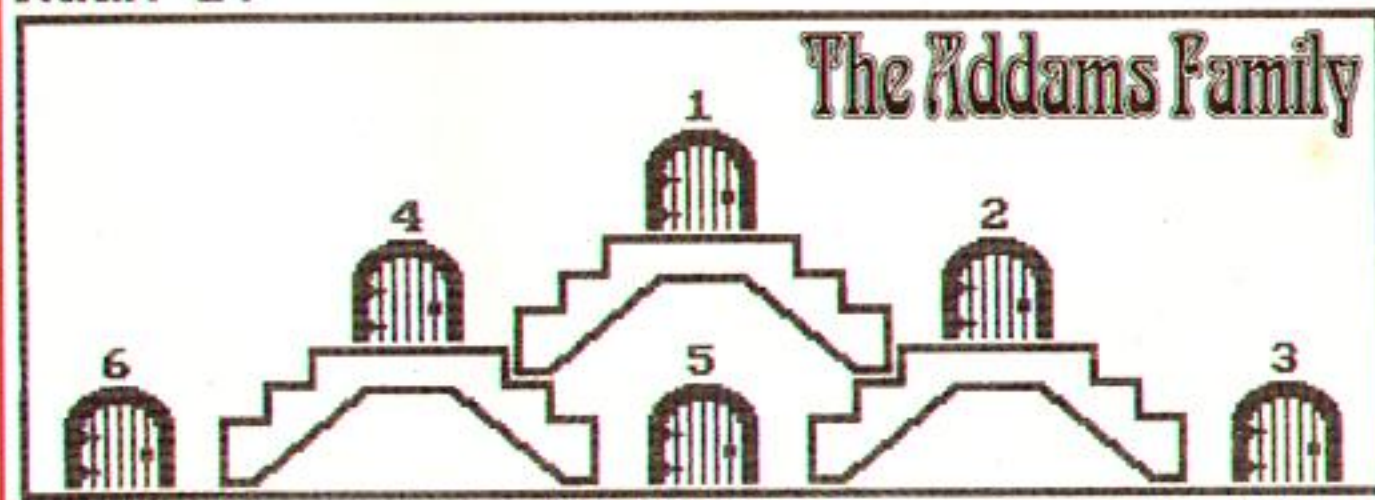
Vorweg ein allgemeiner Ratsschlag: Egal an welchem Wettbewerb Ihr teilnehmt, lauft immer mit den vornominierten Spielern ein — sie sind die stärksten. Packt Euch dann doch mal die Lust auf's Auswechseln, nehmt den Spieler vom Platz, der schon farbiger unterlegt ist.

Zu den Grundtaktiken: Eine etwas defensiv gehaltene Taktik ist anzuraten (5-3-2 oder 4-5-1), besonders wenn es gegen starke Mannschaften wie England, Deutschland (naja!) und komischerweise auch Bulgari-

en geht. Die drei oder vier Starspieler einer Mannschaft sollten in der Aufstellung grundsätzlich eine Kette bilden, also nicht zwei Linksaußen und den anderen auf der rechten Seite spielen lassen. Diese Kombination erlaubt flüssiges Zusammenspiel und ist der Schlüssel zu ersten Erfolgen. Ist gegen eine starke Mannschaft ein Führungstreff erzielt, sofort auf Verteidigung umschalten und einen frischen Mittelstürmer einwechseln. So macht Ihr hinten dicht und könnt gleichzeitig Euren schnellen Mann mit langen Bällen füttern. Seid Ihr kurz vor Schluß im Rückstand, ist es mit der Angriffstaktik immer noch möglich, das Blatt zu wenden.

Im Spiel: Schnell (ab)spielen ist die Devise. Lange Dribblings über den halben Platz könnt Ihr vergessen, ist nicht zu schaffen! Die beste Möglichkeit, die gegnerische Abwehr schwindlig zu spielen, sind rasche Angriffe über Außen, aus der Verteidigung heraus. Auch schnelle Seitenwechsel stiften große Verwirrung bei den Computer-Fußballern. Also möglichst weite Diagonalpässe aus dem eigenen Mittelfeld herausschlagen, zur Grundlinie durchstürmen und eine Flanke an die Strafraumgrenze, in den Rücken der Abwehr, spielen. Vor dem eigenen Tor gibt's keine Zaghaflichkeiten, die Pille muß kompromißlos weggeschlagen werden. Bloß nicht versuchen, kurze Pässe zu schlagen, die gegnerischen Stürmer gehen so aggressiv zur Sache, daß Ihr durch solche Dummheiten selbst gegen San Marino ruckzuck 0:1 im Rückstand liegt. Und vor allem Vorsicht mit alten Kick Off II-Gewohnheiten: Die schönen Torwartrückgaben funktionieren hier nicht; in den meisten Fällen schert sich der Torwart einen feuchten Dreck um den Ball, wenn ein Verteidiger in

Raum 2:



seiner Nähe steht. Jetzt geht's ans Toreschießen: Anschneiden und Heben ist das A und O des erfolgreichen Torjägers. Am besten kurz vor dem Strafraum das Leder halblinks oder halbrechts hoch reinzirkeln — mit etwas Übung eine bombensichere Angelegenheit. Angeschchnittene Pässe aus der Tiefe sind hervorragende Vorlagen für den Mittelstürmer. Bei der Ausführung von Eckbällen drückt man zum Rücken des Ausführenden. Der Ball fliegt nun über den Torwart hinweg an den Rand des Fünfmeter- raumes, wo unsere kopfball- starke Nummer 10 (Lincker) schon begierig wartet. Ansonsten sind Durchbrüche zur Grundlinie gefolgt von Flanken in den Rücken der Abwehr ein sehr probates Mittel. Die „Mittellinienknaller“ von Kick Off II dürft Ihr übrigens ebenfalls in den Wind schreiben...

Alle werden immer älter, Mann... doch nur wenige **Patrizier** werden Ältermann! Um Euch auf dem beschwerlichen Weg zu diesem erklärten Ziel ein, zwei Steinchen aus dem Weg zu räumen, hat Nicolas Michel eine Liste mit Produkten und ihren günstigen Einkaufs- bzw. Verkaufsorten erstellt. Die Angaben sind allerdings nur als Grundtendenzen aufzufassen. In politisch unruhigen Zeiten lassen sich stärkere Schwankungen feststellen. Auch kann es durchaus vorkommen, daß eine bestimmte Ware in einer Stadt plötzlich nicht mehr zu haben ist oder dort noch nie angeboten wurde. Diese Städte sind in folgender Aufstellung nicht berücksichtigt.

Getreide:
kaufen: Riga, Stettin, Danzig — verkaufen: London, Brügge
Fleisch:
k.: Danzig, Stettin, Riga — vk.: Lübeck, Hamburg, Brügge
Fisch:
k.: Tönsberg, Bergen, Malmö — vk.: Lübeck, Hamburg
Bier:
k.: Brügge, Lübeck — vk.: Nowogrod, Tönsberg, Stockholm
Honig:
k.: Nowogrod, Visby, Danzig — vk.: Tönsberg, Bergen, Malmö
Tuch:
k.: Bremen, Hamburg — vk.: überall
Geschirr:
k.: Rostock, Hamburg, Brügge — vk.: Visby, Nowogrod
Holz:

k.: Nowogrod, Ystad, Riga, Malmö — vk.: Brügge, Lübeck
Wein:
k.: Brügge, Hamburg, London — vk.: Stockholm, Lübeck, Visby
Pfeffer:
k.: Bremen, London, Brügge — vk.: überall
Pelze:
k.: Nowogrod, Riga, Bergen — vk.: London, Brügge, Lübeck
Tran:
k.: Tönsberg, Bergen, Nowogrod — vk.: Stockholm, Brügge, Visby
Roheisen:
k.: Nowogrod, Ystad, Malmö — vk.: Bremen, Brügge, Lübeck
Wolle:
k.: Riga, Ystad, Nowogrod — vk.: Stockholm, Tönsberg, Bergen
Salz:
k.: Brügge, Hamburg, London — vk.: Riga, Stettin, Danzig
Leder:
k.: Danzig, Riga, Nowogrod — vk.: Brügge, Lübeck
Hanf:
k.: Nowogrod, Riga, Danzig — vk.: Brügge, Hamburg, Bergen
Pech:
k.: Visby, Nowogrod — vk.: London, Brügge

Wem die weite Wilderness von **Might & Magic III** zu anstrengend ist, kann den bequemen und schnelleren Weg per Teleporter wählen — vorausgesetzt, man ist im Besitz der passenden Codewörter! Und die verrät Euch Lars Hofmann.

HEIM (engl. Version **HOME**)
SEE (**SEADOG**)
FREI (**FREEMAN**)
PECH (**DOOMED**)
HEISS (**REDHOT**)
LUFT (**AIR**)
WASSER (**WATER**)
FEUER (**FIRE**)
ERDE (**EARTH**)
Neben diesen „offiziellen“ Paßwörtern, existieren noch einige geheime Codes, die zu sonst unzugänglichen Orten transportieren:
KOHELEMEISTER beamt Euch in eine unterirdische Drachenhöhle, die neben Schuppenreptilien auch mächtige Waffen birgt!
KUGELMEISTER teleportiert die Crew in einen Science-Fiction-mäßigen Raumfrachter, vollgestopft mit hochtechnisierten Kampfböjen, supertollen Waffen und wertvollen Gegenständen. Da die Blechkameraden allerdings aus sehr gutem Stahl geschnitten sind, sollten die Partymembers alle

mind. Level 10 erreicht haben. **ARENA** führt in eine Kampfarena, die zur Aufbesserung der Erfahrungspunkte wie geschaffen ist. **TAUSCHEN** springt direkt in die Endsequenz des Spiels (für schlechte Verlierer eben...). **START** läßt ein schönes, futuristisches Intro über den Monitor flimmern. Anschließend können die Charakterwerte al-

ler Abenteurer am Hauptcomputerterminal nach Belieben verändert werden. Leider manipuliert der Hauptcomputer nach einem bestimmten System, welches bis dato noch nicht ausgeknobelt ist. Aber vielleicht blickt ja einer von Euch hinter den Code und teilt uns seine Erkenntnisse mit?!

FREEZER-ECKE

Jim Power: Viele kleine Jimmys schreibt man sich in Adresse 5AB. Die Anzahl der nützlichen Keys steht in 5AA, die der Bombs in 5AC. Zocker in Zeitnöten nehmen sich Adresse 5AD vor.

Deliverance: Wer zu wenig äxteschwingende Krieger zur Verfügung hat, sollte den Wert der Adresse 54B heraufsetzen. Allerdings nicht über 63 gehen, da das Programm ansonsten den nächsten Flieger nach Indien nimmt.

Pacific Islands: Den Vorrat an leichten Granaten stockt man für die 1. Einheit in Adresse C286CC, für die 2. Einheit in C2870C, für die 3. in C2874C und für die 4. in C2878C auf. Schwere Granaten findet man unter Adresse C286CD für 1. Einheit, C2870D für 2. Einheit, C2874D für 3. Einheit und C2878D für 4. Einheit. Schließlich lassen sich auch noch die Raketen manipulieren: 1. Einheit Adresse

C286CE, 2. Einheit C2870E, 3. Einheit C2874E, 4. Einheit C2878E.

Project X: Erhöht den Wert der Adresse C0B933 (für 1MB Chiprams gilt 08B471), so verfügt Ihr immer über genügend Ersatzschiffe.

Shadowlands: Mit Lösung UND Freezer-Adressen dürfte die Sache zum Sandkastenspiel werden.

Water: Charakter 1: 353BE; Charakter 2: 35460; Charakter 3: 35502; Charakter 4: 355A4

Food: 1: 353BF; 2: 35461; 3: 35503; 4: 355A5

Health: 1: 44B7E; 2: 44BAE; 3: 44BDE; 4: 44C0E

Health: 1: 353CE; 2: 35470; 3: 35512; 4: 355B4

Force: 1: 353D0; 2: 35472; 3: 35514; 4: 355B6

Strength: 1: 353CA; 2: 3546C; 3: 3550E; 4: 355B0

Mit „/“ ist die Zahl vor dem Schrägstrich, mit „...“ die hinter dem Schrägstrich gemeint.

ACTION CARTRIDGE SUPER IV

Freezer der vierten Generation
Jetzt mit Soft Update Garantie

99,90
ab
DM

plus Versandkosten

Super IV Profi Version mit X-Copy
professional XP ab DM 159,-

• **K.I.S.S. Kickstart Adapter extern 89,- DM**
Wenn die eingebauten Kickstart nicht mit Ihrem Spiel läuft, liegt es vielleicht an Ihrer Kickstart-Version. Der Adapter wird links an den A500/500 Plus angeschlossen. Kickstart ROM drauf. Fertig. Dann können Sie zwischen der eingebauten und der externen Kickstart umschalten. Mit Gehäuse. Für Kickstart 1.2, 1.3 und 2.xx. Geht auch am AMIGA 1000.

• **Joy & Mouse Joystick-Maus Adapter 49,- DM**
Sie vermeiden teure Reparaturen am Joystick-Mouse-Port, weil Sie sie nicht umsteuern müssen. Der Adapter schaltet automatisch um. Mit eingebautem DAUERFEUER (abschaltbar) für den Joystick.

PWH · Hauptstraße 48 · W-5014 Kerpen 1 · Tel.: 02273 - 2720

SOFTWARE MANIACS

HOTLINE 1
030/6944862
11 - 19.00 h Versand
sonst Anrufbeantworter

PC	Amiga	ST	PC	Amiga	ST
Amiga 4-Player Adapter	-	24,95	Deutscher ++	-	74,95
A Laufw. + Speedball 2 + Gods	-	239,-	Dragonflight ++	84,95*	69,95
A Mouse (Rotec)	-	44,95	DSA - Die Schicksalsklinge ++	79,95*	69,95
A 1MB Speichererweiterung +	-	89,95	DSA Das Rollenspiel (Schmidt)	alle Module lieferbar	
A 1MB + Kick Off 2	-	109,-	Dungeon Master	89,95*	69,95
A 1MB + Dungeonmaster + Chaos	-	149,-	Dynablasters +	74,95*	69,95
Albus 320 ++	LV	94,95	Elvira 1 ++	89,95	74,95
Abandoned Places ++	84,95*	74,95	Elvira 2 ++	89,95	74,95
Agony +	-	69,95	Epic +	74,95*	69,95
Alcatraz +	74,95*	69,95	Eye of the Beholder 1 ++	89,95	79,95
Amberstar 1 ++	LV	79,95	Eye of the Beholder 2	69,95	79,95
Amberstar Lag-Buch ++	29,95*	29,95	Eye of the Beholder 2 ++	89,95*	LV
Armour Geddon +	-	69,95	Eye of the Beholder 2 Lag-Buch ++	24,95	24,95
Apolya ++	-	69,95	F-15 Strike Eagle 2 +	89,95	84,95
Bandit Kings of Am. China +	89,95	84,95	Fate - Gates of Dawn ++	84,95*	69,95
Bards Tale 3 +	69,95	69,95	Fire & Ice +	-	69,95
Bards Tale Construction Set +	79,95	LV	Flights of the Intruder +	84,95	79,95
BAT 1 ++	74,95	74,95	Formula 1 Grand Prix +	89,95*	84,95
BAT 2 ++	84,95*	74,95	Gateway to Savage Frontier 1	74,95	69,95
Battle Isle ++	84,95	69,95	Gateway to Savage Frontier 1 ++	89,95*	79,95
Battle Isle Zusatzdisketten	44,95	44,95	Global Effect +	LV	69,95
Birds of Prey +	84,95*	79,95	Gobblins ++	69,95	69,95
Black Crypt ++	LV	69,95	Gravis Joystick	99,95	79,95
Black Gold +	74,95	69,95	Great Courts 2 ++	74,95	69,95
Black Sect ++	84,95*	74,95	Harpoon Inc. Battleships II, 2 +	89,95	79,95
Buck Rogers 1 ++	89,95	84,95	Heart of China ++	99,95	89,95
Buck Rogers 2	79,95	69,95	Heimball +	89,95	74,95
Buck Rogers Brettspiel (TSR) +	79,95	79,95	Hook +	89,95*	74,95
Bundesliga Manager 2 ++	69,95	69,95	Humans +	79,95*	69,95
Cadaver - The Payoff ++	LV	39,95	Indiana Jones 3 ++	89,95	69,95
Castles +	84,95	69,95	Indiana Jones 4	79,95*	LV
Champions of Krynn +	69,95	69,95	Jaguar +	-	69,95
Chaos Engine +	-	69,95	John Madden Football	84,95*	69,95
Chaos Strikes Back	-	69,95	Kick Off 2 ++	69,95	59,95
Compustar ++	74,95*	74,95	Kings Quest 5 +++	109,95	84,95
Curse of the Azure Bonds +	59,95	69,95	Larry I (new Version) +	89,95	84,95
Death Knight 1 ++	LV	69,95	Larry 3 ++	99,95	99,95
Dark Knights of Krynn	74,95*	LV	Larry 5 +++	99,95	84,95
Death Knights of Krynn ++	89,95	79,95	Legend of Fierghail ++	74,95	69,95

+ mit deutscher Anleitung o. Kurzanleitung
++ Programm komplett in deutsch
Über 1000 lieferbare Spiele

Software Maniacs proudly presents.....
DIE TRAUMFABRIK
***** Die Nummer 1 in Berlin *****
Ladenlokal Mittenwalder Straße 47 1000 Berlin 61
100 m vom U-Bahnhof Gleisdreieck, Mo-Fr 11-18.30, Sa 10-13.30

Deutschlands größter Shop für Video- und Computerspiele
sucht Filialleiter und Ladenlokale in sämtlichen deutschen Großstädten. Habt Ihr Interesse in einem
erschlossenen Team zu arbeiten und/oder Räumlichkeiten zu bieten wendet Euch bitte an o.g. Adresse

Game Neo Geo Game Boy NES 030/6944156
Gear Mega Lynx CD ROM Joysticks Info Anrufbeantworter
Drive Drive ROM Joysticks 030/6944256
Master System Hintbooks Super NES Fax-Line

PC	Amiga	ST	PC	Amiga	ST
Lemmings 1 +	79,95	59,95	Shadowlands +	84,95*	72,95
Lemmings 1 Zusatzdisketten +	59,95	54,95	Shuttle ++	129,95	109,95
Lord of the Rings 1 +	74,95	69,95	Silent Service 2 +	89,95	84,95
Lotus Turbo Challenge 2 ++	-	69,95	Sim Ant ++	99,95	89,95
M1 Tank Platoon +	99,95	84,95	Sim City Populous +	74,95	74,95
Mad TV ++	84,95	72,95*	Sim City Architecture I u. 2 +	39,95	39,95
Maniac Mansion ++	69,95	69,95	Sim Earth ++	89,95	72,95
Mega lo Mania ++	LV	69,95	Space Crusade ++	84,95*	69,95
Midwinter 2 +++/+++	104,95	79,95	Space Max ++	79,95	69,95
Might & Magic 2	74,95	74,95	Space Quest 1 (new Version) +	89,95	84,95
Might & Magic 3 ++	94,95	79,95*	Space Quest 3 ++	99,95	99,95
Might & Magic 3 Lag-Buch ++	34,95	34,95	Space Quest 4 ++	99,95	89,95
Monkey Island 1 ++	79,95	69,95	Special Forces +	94,95*	84,95
Monkey Island 2 ++	89,95	79,95	Spirit of Adventure ++	74,95	69,95
Monkey Island 2 Lag-Buch ++	15,-	15,-	Starbyte Super Soccer ++	74,95	69,95
Ork +	-	69,95	Starflight 2	69,95	69,95
Pacific Islands +	89,95*	74,95	Steinberger Hotel ++	74,95	59,95
Parasol Stars (Bubble Bobble 3) +	-	69,95	Sokja ++	LV	74,95
Patricius ++	LV	74,95	The Games Winter Challenge +	84,95	69,95
Perfect General	89,95	84,95	Their Finest Hour 1 +	74,95	69,95
PGA Tour Golf +	74,95	69,95	Their Finest Hour 1 - Mission 1	34,95	34,95
Pinball Dreams +	LV	69,95	TV Sports Baseball +	84,95*	69,95
Pinxten +	64,95	64,95	TV Sports Boxing +	84,95	69,95
Plan 9 from Outer Space +	LV	74,95	TV Sports Rollerblades +	84,95*	69,95
Planets Edge	84,95	69,95	Twilight 2000 +	84,95	84,95
Police Quest 3 +++	99,95	89,95	Ultima 5 Warriors of Destiny	59,95	49,95
Pools of Darkness	74,95	69,95	Ultima 6 The False Prophet +	59,95	69,95
Pools of Darkness ++	89,95*	79,95	UMS 2 +	99,95	84,95
Populous 2 +	LV	69,95	Utopia 1 ++	84,95*	74,95
Powermancer +	84,95*	59,95	Vikings ++	LV	74,95
Powermancer Data Disk +	LV	39,95	Vroom +	-	69,95
Quest for Glory 2 (Sierra)	89,95	89,95	Wakanda 1	74,95	69,95
Railroad Tycoon +++/+++	99,95	84,95	Whirlwind Snooker +	LV	74,95
Realms +	84,95	74,95	Wing Commander 1 +	79,95	77,77
Rebel Racer ++	74,95*	69,95	Wintex ++	74,95	69,95
Red Baron 1 +++	99,95	89,95	Wiz 6 Bane of Cosmic Forge	59,95	79,95
Rise of the Dragon ++	99,95	89,95	Wiz 7 Crusaders of Dark Savant	84,95*	LV
Secret of the Silver Blades	69,95	69,95	Wolfbild +	LV	69,95
Sensible Soccer +	LV	69,95	Zack McKracken ++	69,95	69,95

Genießt unseren Service Heute bestellt Gestern geliefert?

Alle Preise sind Versandpreise. Ladungspreise variieren. Irrtümer und Preisänderungen sind vorbehalten. Die Preise sind gültig, solange der Vorrat reicht. Bei 100 DM Bestellwert berechnen wir 6,50 DM Versandkosten, bei 200 DM 6,50 DM, bei 300 DM 4,50 DM, bei 400 DM 2,50 DM, darüber ist der gewerbliche Versand. Express kostet 6,00 DM mehr. Steuerbefreiung + 3 DM (Dahlemer) + 3 DM (Vollzug) -50%, ab 200 DM Versandkostenfrei. Wir gewähren auf Software ein halbes Jahr Garantie. Unser Anrufbeantworter ist immer, wenn wir mal nicht da sind, für Euch geschaltet. Quick Patch der Windows sind besonders, wenn sie auch außerhalb der Zeiten o. am Wochenende. Mit Starzeichen gekennzeichnete Games waren bei Auslieferung (06.05.) noch nicht lieferbar, sind aber inzwischen oft eingetroffen. Seid Ihr gerade in Berlin, könnt Ihr die Games auch selbst in unserer Ladungshalle in Kreuzberg abholen. Inhaber: Goppel & Co. OHG

Soul Crystal

LÖSUNG

Hinter den Bergen, bei den sieben Schotten (oder Orks, Einhornern und ähnlichem Fantasy-Gesockse) schlägt sich klein Dave verzweifelt durch die grausame Welt des Elfenkönigs, auf der Suche nach dem Soul Crystal. Wie und wo er ihn nun findet, diesen Seelenklunker, könnt Ihr der folgenden Punkt-für-Punkt-Lösung von Klaus Vill entnehmen.

Die einzugebenden Lösungsschritte sind:

W, N, betrachte Thresen, drücke 3mal Klingel, sprich mit Portier, nimm Zimmerschlüssel, W, entriegle Zimmertür mit Zimmerschlüssel, öffne Zimmertür, S, betrachte Stuhl, nimm Badehose, N, O, S, O, O, N, verliere Jeans, verliere T-Shirt, verliere Turnschuhe, verliere Zimmerschlüssel, wende Badehose auf Dave an, N, W, N, N, O, N, hilf Einhorn, sprich mit Einhorn, nimm Kristallkugel, W, S, W, gib Kristallkugel an Ork-Kind, betrachte Tisch, 4mal warte, nimm Pfeife, N, O, N, W, W, drücke Holztür, sprich mit Myglor, wende Messer auf Dave an, wende Blut auf Vertrag an, gib Messer an Myglor, gib Vertrag an Myglor, S, wende Dave auf Bett an, N, sprich mit Myglor, wende Baumwollhemd auf Dave an, wende Hose auf Dave an, wende Fellstiefel auf Dave an, nimm Elixier, öffne Haustür, N, O, O, O, wende Pfeife auf Bienenstock an, betrachte Bienenstock, nimm Honig, wende Honig auf Fellstiefel an, W, N, N, W, N, nimm Silbermünzen, S, O, S, S, W, N, W, gib Silbermünzen an Verkäufer, W, N, betrete Hundeschlitten, N, W, wende Elixier auf Dave an, N, 3mal sprich mit Firon, betrete Dachschlitten, S, verlasse Dachschlitten, S, O, O, S, O, N, N, O, N, nimm Rattengift, N, nimm Kurzsword, S, W, entriegle Friedhofstür mit Eisenschlüssel, öffne Friedhofstür, N, N, wende Kurzsword auf Weihwasserbecken an, runter, betrachte Grabplatte, hoch, wende Gebet auf Steinaltar an, sprich mit Jacks Geist, S, S, O, S, W, W, N, wende Kurzsword auf Silber an, W, nimm Schaufel, grabe, nimm Totenschädel, O, S, O, O, N, W, N, W, N, öffne Sarkophag, wende Totenschädel auf

Skelett an, 3mal sprich mit König, S, wende Kurzsword auf Werwolf an, O, S, O, S, W, S, S, W, W, S, S, wende Zauberspruch auf Westtür an, öffne Westtür, W, betrachte Studier-tisch, öffne Schubladen, betrachte Schubladen, nimm Laborschlüssel, O, N, bewege Kamin, runter, W, betrachte Bett, wende Amulett auf Dave an, O, öffne Labortür, N, zerstöre Reagenzien, S, verriegle Labortür mit Laborschlüssel, hoch, N, O, O, O, N, O, N, N, betrete Boot, N, N, verlasse Boot, N, W, nimm Ziegelstein, O, N, betrachte Fallgitter, wende Ziegelstein auf Plattform an, ziehe Fallgitter, N, W, nimm Torschlüssel, O, entriegle Portaltor mit Eisenschlüssel, öffne Portaltor, N, 2mal runter, N, nimm Parfüm, wende Parfüm auf Dave an, S, W, W, nimm Purpurmantel, O, S, S, wende Purpurmantel auf Dave an, W, nimm Bootschlüssel, O, betrete Kahn, wende Bootschlüssel auf Kahn an, O, befestige Kahn an Bootsteg, verlasse Kahn, S, nimm Eisenschlüssel, N, betrete Kahn, W, verlasse Kahn, N, N, O, 2mal hoch, N, N, W, hoch, betrachte Himmel, betrachte Vollmond, 2mal runter, O, bewege Kriegerstatue, nimm Kays Schlüssel, entriegle Gittertür mit Kays Schlüssel, öffne Gittertür, S, entriegle Stahltür mit Eisenschlüssel, öffne Stahltür, O, N, N, betrachte Eichentür, ziehe an Türklinke, N, bewege Bücherwand, W, betrachte Himmelbett, betrachte Bettzeug, öffne Leder-säckchen, betrachte Papier, O, O, wende Codenummer auf Tresor an, öffne Tresor, betrachte Tresor, nimm Vertrag, W, N, W, wende Vertrag auf Purpurfeuer an, betrachte Weihwasser-becken, wende Weihwasser auf Purpurfeuer an, O, S, S, S, hoch, O, N, W, nimm Weißbrotscheibe, wende Rattengift auf Weißbrotscheibe an, gib Weißbrotscheibe an Ratten, W, runter, öffne Faß, W, N, schließe Särge, betrete Druidenfluß, zerstöre Kessel, zerstöre Kristall, nimm Zepter, W, S, S, S, S, W, N, wende Zepter auf Slot an, S, O, N, hoch, O, S, S, 2mal runter, S, betrachte Quelle, wende Wasser auf Dave an, N, 2mal hoch, S, und das war's dann auch schon!

Willkommen zu unserem Wochenendausflug in das Land der Schatten. Unser ortskundiger Reiseleiter Florian Wenzel wird dafür Sorge tragen, daß alle Beteiligten dieses gefährvolle und zugleich überaus faszinierende Abenteuer ohne größere Schäden für Leib und Seele überstehen. Beginnen wir gleich mal mit einigen Hinweisen, die alle Teilnehmer vor Reiseantritt beherzigen sollten:

Lest alle Schilder, die Ihr auf dem Weg findet. Einige fungieren als lichtaktivierte Schalter. Gebt Euren Kriegern erst dann zu füttern, wenn sich die entsprechenden Anzeigen im roten Bereich befinden. Um allen Eventualitäten (wie Tod) vorzubeugen, lohnt es sich mit zwei Speicherdisketten zu arbeiten. Eine saved jeden erfolgreich überstandenen Level, die andere vor und nach jeder brenzligen Situation. Arbeitet ständig mit einem Späher, der erst alleine die Lage sondiert, bevor der

melsrichtungen angegriffen, finden sie sich bald bei ihren Ahnen wieder. In diesem Level existieren mindestens drei in der Wand versteckte Schalter, ein Tor, das sich durch Licht öffnen läßt, und eine Tür mit Bodenschalter. Werdet Ihr auf einem Schild auf Eure Vergeßlichkeit hingewiesen, so untersucht rechts die Wand; hier versteckt sich ein Türöffner. Den Wächter im dahinterliegenden Raum meuchelt man mit Pfeil und Bogen, die Löcher im Boden dienen als Abkürzung in den dritten Level. Wer den „normalen“ Zugang zu Level 3 wählt, darf sich auf zwei harte Brocken freuen, die es zu metzeln gilt, ehe der Eingang frei ist.

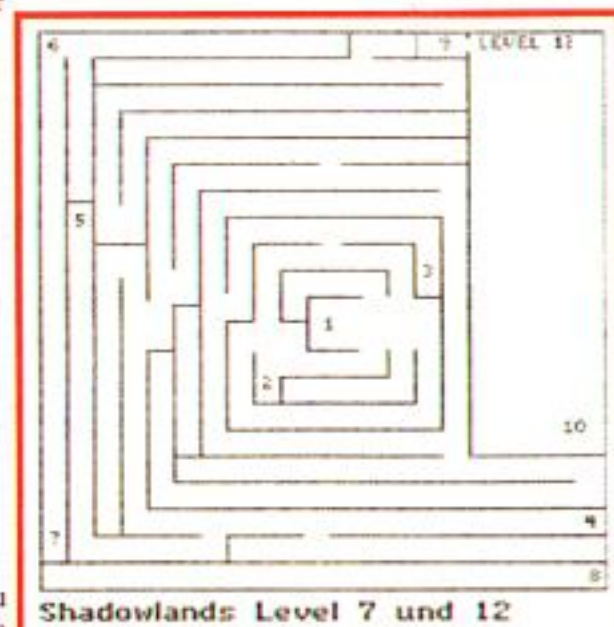
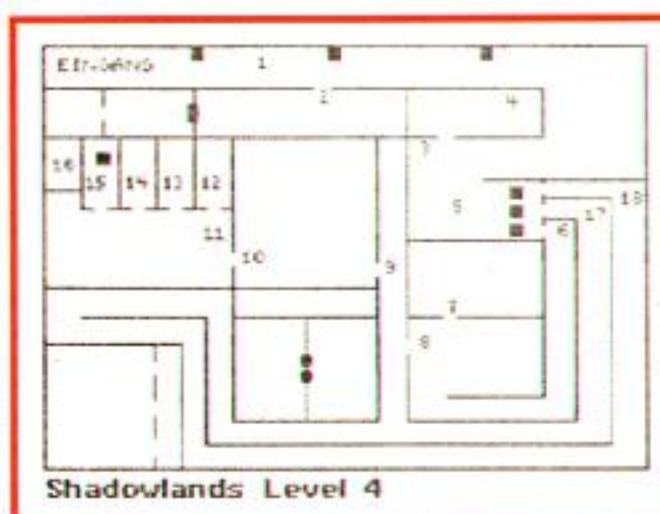
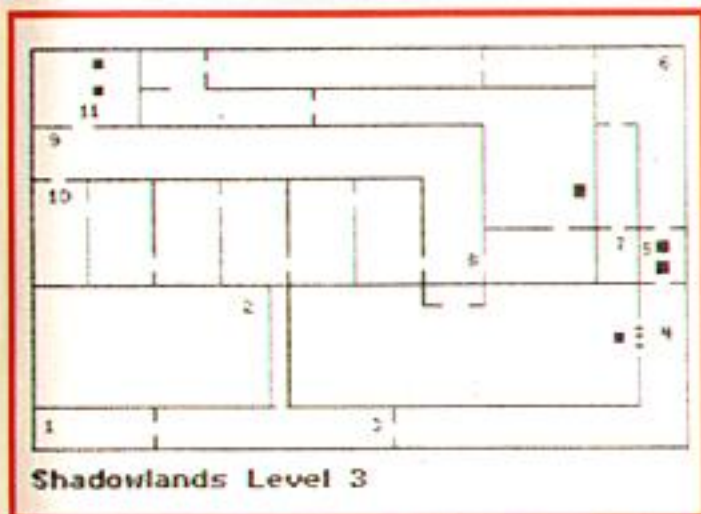
Level 3: Vom Eingang führt uns der Weg schnurgeradeaus bis zu einem Hebel, der den schmalen Gang nach links öffnet. Von dort geht's per Teleporter in Raum 2, wo der Schlüssel für Tür 3 schon sehnsüchtig auf uns wartet. Zwei



LÖSUNG

ne Schlüssel öffnet die nächste Tür. Auf die beiden folgenden Schalter postieren sich jeweils zwei Partymitglieder. Achtet darauf, daß die beiden besseren Fighter auf der

nächstes ist das Problem der drei Türen (5) zu lösen, deren Bodenkontakte, bei gleichzeitiger Besetzung, alle drei Personen postwen-



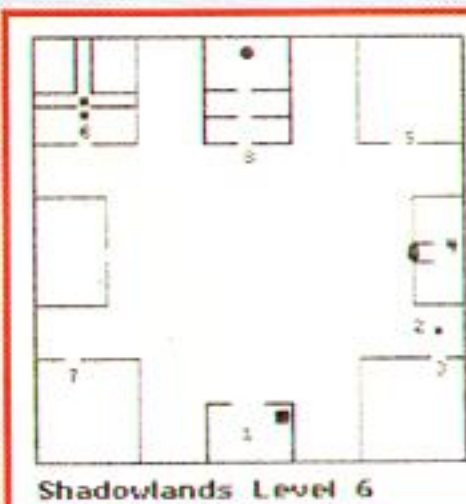
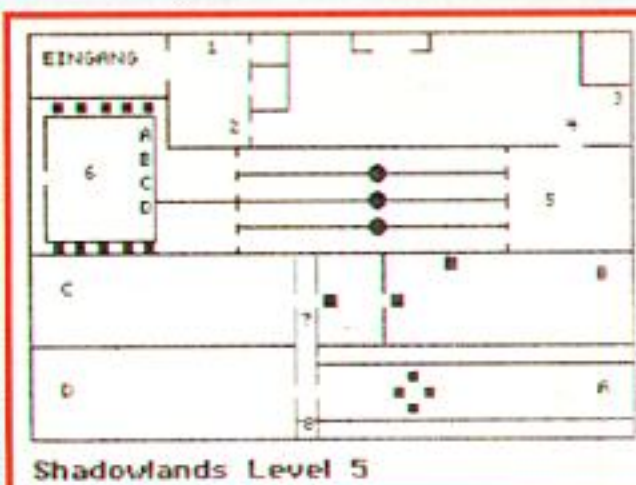
Rest der Crew nachrückt. Der Magier soll so oft wie irgend möglich seiner Zauberkunst frönen. Nur so erreicht er bald Magic Class 4, die ihm sehr wirkungsvollen Hokuspokus gestattet. Legt soviel Wegstrecke wie möglich in der Dunkelheit zurück (evtl. Monitor heller regeln), denn etliche Wandsteine sind Schalter, die sich bei Licht nicht erkennen lassen. Außerdem sind Fackeln sehr ergiebige Energielieferanten! Bodenschalter reagieren auf eine definierte Gewichtsbelastung. Manchmal genügt eine abgebrannte Fackel, ab und zu jedoch müssen schon drei Eurer Recken herhalten, um den Schalter zu aktivieren. Feuerballzaubernde Feinde sollten im Nahkampf erledigt werden. Durch geschicktes Hin- und Herlaufen lassen sich die Gegner meist dazu verführen, sich gegenseitig mit Feuerbällen zu killen. Seid Ihr zur Flucht gezwungen, so bewegt Euch diagonal, das geht schneller. Begegnet Ihr einer Schlange, werft ihr eine Fackel zu; sie lieben die Wärme und bleiben gerne am Licht.

Jetzt aber rein ins zweifelhafte Vergnügen:

Level 1: Hier findet Ihr reichlich Nahrung, Stöcke, Fackeln sowie einen Bogen. Um Kampferfahrung zu sammeln, bewaffnet Euch mit Stöcken und geht auf Vogeljagd.

Level 2: Die Soldaten stellen für die Party keine ernsthaften Hindernisse dar. Aus verschiedenen Him-

Wächter, die den Schalter für den Ausgang bewachen, attackieren uns und werden umgehend geplättet. Bei Licht öffnen sich einige Falltüren im Boden; an Position 4 schleudert man einen Stock auf den Schalter hinter den Fallen und kann somit passieren. Der dort gefunde-



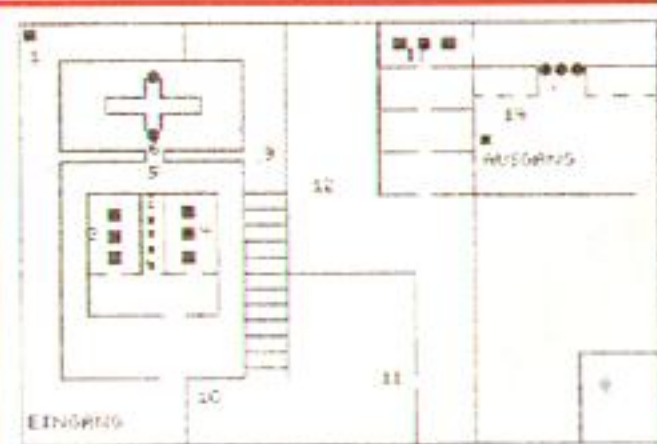
hinteren Platte stehen, da sie zu Punkt 7 gebeamt, und nach Druck auf Schalter 6 mit einem unangenehmen Zeitgenossen konfrontiert werden. Ein paar Ecken weiter entschärft ein Feuerball eine Falle (cast some light on this problem), und nach heftigen Streitigkeiten mit einem Wächter dürft Ihr für Goldmünzen einen Bogen (Mitte), magische Tränke (links) oder Zaubersprüche (rechts) einkaufen (Luck Dip -3 gold-). Wer jedoch schlau ist, läßt Wache, Proviant und Fackeln links liegen und schleicht vorbei ins nächste Zimmer; Ihr spart Euch jede Menge Ärger und Tote. An Position 8 öffnet der Hebel gegenüber eine Tür. In den folgenden fünf Räumen erwarten ebenso viele feuerspeiende Soldaten unsere Helden — ein großes Risiko!

Hastet lieber den Hauptgang entlang bis zum Schild 9, welches auf Lichteinfluß mit Öffnen der Tür 10 reagiert. Am Ende dieses Zimmers ist der Schalter zu Tor 11, wo die linke Treppe in den nächsten Level führt.

Level 4: Immer schön geradeaus, bis Ihr bei 1 den Türöffner für die Speisekammer (2) aktiviert. Latscht keinesfalls auf den erdbedeckten Steinen herum, sonst landet Ihr im Küchlein. Bei 3 öffnet Licht die Wandtür zu Raum 4. Für die drei Kupfermünzen und etwas Geduld entlohnt Euch eine Schatztruhe. Als

dend ins Gefängnis verfrachten. Dummerweise lassen sich die Mannen aus dem Knast nur unter sehr großem Aufwand retten, also verfährt man wie folgt: Sobald der dritte Kontakt hörbar einrastet, klickt man schnell auf das Führungsbein des 4. Abenteurers. Da die Schalter äußerst träge reagieren, schaffen es die anderen drei noch rechtzeitig, von den Platten zu fliehen. Der Schlüssel, der vom Himmel fällt, paßt zu den drei Türen. Durch die rechte Tür geht es weiter (vergeßt nicht, vor dem Verlassen des Levels die Truhe (17) einzuheimsen; der Zauberer (18) ist von minderer Bedeutung) bis zu einem Ochsenkopf, ein zäher Bursche, der nach seinem Ableben den Schlüssel zu den Türen 7 und 8 hinterläßt. Bei 7 gibt es übrigens Nahrung und den Schlüssel für Tor 9. Rechts von 9 gibt ein Hebel den Ausgang (10) in den nächsten Raum frei. Nun gilt es erneut, einen Ochsenkopf abzumurksen, bevor Ihr an den vier Hauptschaltern (11) herumfummeln könnt. Steht Euch der Sinn nach einer zünftigen Rauferei, so zieht den rechten Hebel. Über Zelle 15, deren Schlüssel im Raum 14 liegt, (linker Schalter) erreicht Ihr wohlbehalten

Level 5: Noch ist im Vorraum alles ruhig. Doch sobald Licht auf den Schalter 1 fällt, öffnen sich die Zellen, und der Kampf kann beginnen. Stellt einen Mann mit gelöschter



Shadowlands Level 8

Fackel an den Schalter, den Magier mit den Feuerbällen vor das große Tor und befolgt diese Strategie: Mehrere Feuerbälle ab, Licht an, Licht wieder aus. Das Ganze wiederholen, bis sich nichts mehr rührt. Der Schlüssel, den sie hinterlassen, gehört zur Tür 2. An Punkt 3 wird ein Krieger in die Zelle gebeamt. Öffnet also lieber Tor 4 und löscht das Licht. Durch jeden der vier Gänge läßt man jeweils einen Mann laufen und den Schlüssel, den ein schlapper Soldat nach kurzem Kampf hinterläßt, einsacken. Die beiden Partymitglieder auf den

Lichter und schleicht sich an der Wand entlang von oben her davon. Werft in Zelle D alle brennenden Fackeln in die Ecken, denn fällt Licht auf die Tür, stürmen Dutzende von kampfwütigen Soldaten den Raum! Zum Verlassen des Levels sind nur drei Schlüssel vonnöten — hebt Euch also den aus Zelle A gut auf, er leistet in Level 8 hervorragende Dienste.

Level 6: Beginnt mit einem kleinen Rundgang, um Soldaten sowie Wachen abzuschlachten. Einige der Gemeuchelten hinterlassen Bogen, nebenbei bemerkt eine ausgezeichnete Waffe. Seid bei den herumliegenden Silbermünzen etwas vorsichtig. Manche bergen eine Fahrkarte in den nächsten Zellentrakt. Legt auf Druckplatte 2 die Hämmer, um Tür 3 zu öffnen. Bei 6 schleudert zuerst einen Feuerball geradeaus, dann geht's einen Schritt vorwärts, und der nächste Feuerball fliegt nach links. Zieht Euch anschließend möglichst flink zurück, denn der Schuß wird reflektiert, bringt jedoch einen Schlüssel mit. Tür 7 läßt sich durch schnelles Ziehen der Hebel 2-4-3-1 aktivieren. In den restlichen Räumen finden sich Soldaten, Schlüssel und Nahrung. Nach etlichen Kämpfen könnt Ihr dieses Stockwerk verlassen.

Level 7: Um zum Ausgang zu gelangen, benötigt Ihr zwei Schlüssel (2,3) für die Tore 5

und 7. Durch Betätigung von Schalter 4 öffnet sich ein Durchgang (6). Klingt doch alles ganz easy — wäre es auch, wenn's da nicht Unmengen von Hunden und zwei Ochsenköpfe gäbe, die Euren Jungs das Leben schwer machen. Schickt am besten einen Späher mit vielen Bogen bewaffnet voraus und laßt ihn die Drecksarbeit erledigen.

Level 8: Wer vor der Wasserstelle (1) drei Münzen ablegt, wird hören, wie sich ein Tor (6) öffnet. Am Ende des schmalen Gangs (Zodiac Room) liegt der Schlüssel (2) zur Tür 5. Habt Ihr noch den Key aus Level 5, so könnt Ihr getrost auf folgende Prozedur verzichten: Je ein Mann wird in Raum 3 und 4 postiert. Die Herren müssen mindestens 60 kg Gepäck mit sich führen, sonst reagieren die Bodenplatten erst gar nicht. Einen dritten Recken stellt man vor den Mittelgang. Nun belastet der Krieger in Raum 3 die untere Platte (3U), der Typ in Raum 4 die mittlere (4M), dann ist es dem Burschen in der Mitte möglich, zwei der braunen Felder zu überqueren (also abgekürzt 3U/4M/2). Nach diesem Verfahren arbeitet Ihr nun weiter mit

3U/4O/1 — 3U/4U/1 — 3M/4M/1 — 3O/4M/1 und steht schließlich auf dem begehrten Key (den Ihr auch aus Level 5 schon haben könnt).

Im folgenden Raum platziert Ihr einen treuen Gefolgsmann ohne jegliches Inventar auf dem Opferstock und jagt von Position 6 aus einen Feuerball in seine Richtung; es öffnet sich rechts ein Tor. Um die Ecke klappt ein tiefer Abgrund vor Euren Mannen. Ihn zu schließen sollte nicht schwer sein: Schalter in der Wand betätigen, Fackel in den entstandenen Teleporter werfen, und futsch ist der Krater. Am Punkt 9 tauchen diejenigen Abenteurer wieder auf, die anstatt über die Schlangengrube drüberzugehen in sie hineingehüpft sind. Führt Eure Party über etwas schwierigeres Gelände bis zur Kobra (10). Ein Freeze-Zauber frostet das Reptil lange genug ein, um den Schalter seitlich der Fackel zu aktivieren. Der rechte Geldeinwurf frischt Eure Nahrungsvorräte wieder auf, der zweite von rechts beschert unserer Crew einen Haufen verstimmter Soldaten (also Finger weg). Hell beleuchtet, wie ein brennender Christbaum, marschieren wir anschließend im Zimmer 12 umher, bis vier Schlüssel aus heiterem Himmel auf uns hernieder prasseln. Bevor Ihr nun erneut vor drei Bodenschaltern (13) steht, müssen noch kleinere Meinungsverschiedenheiten mit Skorpionen und Soldaten bereinigt werden. Befehlt jetzt Eurem Champion, sämtliches Inventar abzulegen, und stellt die drei anderen Jungs auf die Bodenplatten — die Tür rechts schwingt auf. Ohne Ballast wird der Kämpfer im folgenden Raum nach 14 katapultiert, erschlägt mit bloßer Faust zwei Ochsenköpfe, sackt den herumliegenden Türöffner ein und beamt den Rest der Mannschaft samt seinem Gepäck zu sich.

Level 9: Alle vier Weggefährten gleichzeitig auf die Druckplatten zu stellen, bereitet zwar etwas Mühe, lohnt sich jedoch in Raum 1 allemal. Dies ist übrigens die letzte Aktion, bei der alle vier Partymitglieder benötigt werden. Eine brennende Fackel in das Loch nahe der Tür gesteckt, öffnet den Durchgang zu Zimmer 3. Kümmert Euch nicht um den Schlüssel zwischen den Fallen, er ist für die Lösung des Spiels unwichtig. Nach leichtem Geplänkel mit Geistern und Schlangen löscht man das Licht und zaubert einen deftigen Feuerball in Richtung 4. Der Wettlauf mit zwei Reptilien zum Punkt 5 läßt sich mittels Freeze-Zauber erheblich verkürzen. Eine weitere Feuerkugel zum Ende des langen Querganges geschossen, teleportiert die Abenteurer über die Falle. An Position 12 geht's links in die Nebenräume. Seht Euch überall gut um; lest die Schilder an der Wand, und Ihr werdet von 6 nach 7, bzw. von 8 nach 9 transportiert. In der Kammer 9 wartet der Key für Tür 12 darauf, in Euer Inventar zu wandern. Von hier weiter nach oben, über 10 ab nach 11. Dort folgt ein etwas nervendes Münzenwerfen, bevor Ihr Euch im Vor-

raum zum Ausgang wiederfindet. Drei Mann, auf den Bodenkontakt unter der Fackel platziert, öffnen die Wand und somit den Zugang zu Tür 12. Dahinter liegt der Schlüssel zum Ausgang (13).

Level 10: Tappt den schmalen Gang zu Punkt 1 im Dunklen entlang (außer Ihr steht auf Ghost-Busting) und aktiviert den Wandschalter — die Mauern (2 u. 3) weichen. An der Schlangengrube (4) postiert Ihr drei Kampfgenossen auf einen Bodenschalter, bekämpft die Schlangen und schnappt den Schlüssel. Er öffnet die Zelle im gegenüberliegenden Raum (5). Hier ist ein unsichtbarer Schaltkontakt (+) versteckt, der bei 6 u. 7 den Zugang zu den Haupträumlichkeiten freigibt. Von den vier Schlüsseln (8, 9, 10, 15) werden nur zwei effektiv gebraucht, also ausprobieren. Ein wenig kompliziert gestaltet sich das Öffnen der Tür zu Raum 15: Zwei Crew-Mitglieder stehen bei 14, eines schleudert einen Feuerball, das andere zieht an einem Hebel. Der Feuerball muß unbedingt in die vordere Teleporterzone, trifft er die hintere, wird er reflektiert und erschlägt ungeschickter Weise beide Helden.

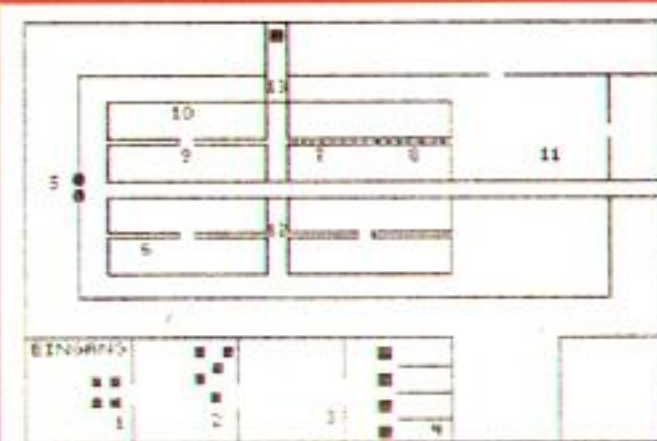
Um Thors Hämmerchen in die Gichtkralle zu bekommen, genügt es, eine der beiden Zellen zu öffnen und 10 Silbermünzen (entspricht 2,5 kg) auf die Waage zu legen. Der Apparillo nimmt alternativ auch eine silberne Streitaxt. Das Buch der Dunkelheit (12) hat läppi-sche drei Seiten, also nicht mehr als drei Goldstücke dafür opfern. Danach warten noch zwei Ochsenköpfe auf ihren Tod, und das war's dann auch schon in diesem Level.

Level 11: Die Schwierigkeiten sind hier eher kämpferischer Natur: Flieht vor den Schlangen, erschlagt die Ochsenköpfe und entriegelt die Tore mit den grün-goldenen Schlüsseln, die Ihr hoffentlich ab Level 1 aufgesammelt habt. Sonst gilt hier: Nur mit toten Monstern ist gut Kirschen essen.

Level 12: Hastet im Schutz der Bäume zum Ausgang (10). Clever, wie Ihr nun mal seid, haltet Ihr ständig zwei Bäume Abstand zwischen Euch und dem Unhold — er wird sich selbst erschießen.

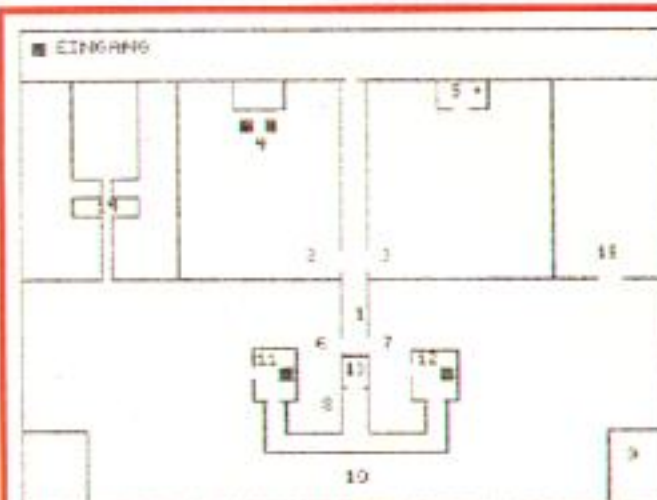
Level 13: Sprintet so schnell Ihr könnt in der Dunkelheit an den unteren Rand des Kellers und weiter an der Wand entlang nach rechts. Wird es heller, so ist durch geschicktes Ausweichen zu erreichen, daß sich die Lichtwesen gegenseitig auslöschen.

Level 14: DAS FINALE. Der moosüberwucherte, ältere Herr ist im Besitz unseres Ausgangs-Keys, also wollen wir ihm mal das Ding aus dem Kreuz leihen. Dazu wenden wir die gleiche Taktik wie in den anderen Levels an: Gegenseitig abballern lassen! Steckt der Schlüssel zu guter Letzt im Schloß, habt Ihr's endgültig überstanden, und der überraschend kurzweilige (weil kaum vorhandene) Abspann flimmert über den Monitor.



Shadowlands Level 9

Innenbahnen tauschen sodann ihre Schlüssel und befreien ihre Kumpels mit den Hebeln am Ende der Gänge. Weiter geht's in Zweiergruppen; dabei müssen sich die beiden Crews den Weg gegenseitig freischalten. In Zimmer 6 stehen wir mal wieder vier Hebeln gegenüber, die unsere Abenteurer in vier Zellen teleportieren. In jeder Zelle findet sich ein Schlüssel. Schickt Euren stärksten Fighter in Zelle B. Dort den Wächter eliminieren, alles Inventar auf den Opferstock gepackt (findet man bei Tür 7 wieder) und ab durch die Mitte. In Zelle A öffnet ein gezielter Feuerball auf das Teleporterfeld die Tür, in Knast C löscht man alle



Shadowlands Level 10

Quicksoft

Neueröffnung

Die Computerwelt in VS-Schwenningen, mit der riesigen Auswahl auf über 200 qm Fläche.
Voraussichtlicher Eröffnungstermin 22.08.1992

Neueröffnung

Quicksoft GmbH Postfach 3865 Teckstraße 20 7730 Schwenningen Telefon 1: 07720/65430 Telefon 2: 07771/61964 Telefon 3: 07720/62391
Ab 22.08.1992 Anschrift und Telefon NEU!!! Bärenstraße 8 7730 Schwenningen Tel.1: 07720/31046 Tel.2: 07720/31068 Tel.3: 07720/32083 Telefax: 07720/33069

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr • Preisänderungen vorbehalten • Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 12,- bei Vorauszahlung 10,- UPS 15,- Vorauszahlung 12,- Eilzuschlag 7,- Ausland 30,- Vorauskasse 25,-

31,6%

**Auf die empfohlenen
Verkaufs-
preise
der Hersteller**

31,6%

Nachlaß Nachlaß

Nachlaß Nachlaß

Programm	Amiga	IBM
1869	DV	68.37
A-Train	DV	Vorb.
A.T.A.C.	DA	Vorb.
Aces of the Pacific	DA	Vorb.
Aces of the Great War	DA	61.52
Addams Family	DA	54.68
Ashes of Empire	DA	68.37
Another World	DA	54.68
Apidya	DA	61.52
Aquaventure	DA	54.68
Airbus A 320	DA	75.20
Airbus A 320	DA	88.89
B-17 (Microprose)	DA	Vorb.
Bane a.t.Cosmic Forge	DV	68.37
Battle Isle	DV	68.37
Battle Isle Datadisc	DV	41.00
Birds of Prey	DA	68.37
Bitmap Bros. Vol.1	DA	54.68
Black Crypt	DV	54.68
Buck Rogers 2	DA	61.52
Bundesliga Man. Prof.	DV	68.37
Civilization	DV	78.62
Crisis in the Kremlin	DA	Vorb.
Coal Croc Twins	DA	54.68
Conquest of the Longbow	DV	82.05
Cruise for a Corpse VGA	DV	61.52
Castles	DV	61.52
Castles Data Disc	DA	34.16
D-Generation	DA	41.00
Die Hard 2	DA	54.68
Dark Seed	DV	61.52
Darklands	DV	Vorb.
Der Patrizier	DV	68.37
Deliverance	DA	54.68
Das Schwarze Auge	DV	68.37
Death Knights of Krynn	DV	68.37
Dune	DV	61.52
Die Kathedrale	DV	82.04
Discovery	DV	61.52
Eco Quest	DV	75.20
Elvira 2	DV	68.37
Elite Plus	DA	58.10
Eternam	DA	75.20
European Championship	DA	54.68
Epic	DA	61.52
Eye of the Beholder 2	DV	75.20
Falcon 3.0	DA	95.72
Fire and Ice	DA	54.68
F-15 Strike Eagle 3	DA	95.72
F-19 Stealth Fighter	DV	78.62
Formula 1 Gr. Prix	DA	78.62
G-LOC	DA	54.68
Gods	DA	54.68
Global Effect	DA	68.37
Global Conquest	DA	68.37
Grand Prix Unlimited	DA	Vorb.
Gunship 2000 VGA	DA	Vorb.
Heart of China	DV	68.37
Heimdall	DV	75.20
Heroes of the 357th	DA	Vorb.
Hook	DA	54.68
Indiana Jones 4	DV	Vorb.
Indiana Jones 4	DV	Vorb.
Jaguar XJ 220 (1 MB)	DA	54.68
James Pond	DA	17.06
James Pond 2 (Robocod)	DA	54.68
Jim Power	DA	54.68
John Barnes Football	DA	54.68
Kaiser	DV	88.89
Kings Quest 5	DV	68.37
Knights of the Sky	DA	78.62
Les Manley Lost in L.A.	DV	68.37
Legend	DA	61.52
Leather Goddesses 2	DA	Vorb.
Leisure Suit Larry 1 (VGA)	DV	68.37
Leisure Suit Larry 5	DV	68.37

Programm	Amiga	IBM
Lemmings	DA	54.68
Lemmings Data Disk	DA	41.00
Lemmings Boot + ADD ON	DA	54.68
Lethal Excess	DA	58.10
Links (Golf)	DA	75.20
Lure of the Temptress	DV	61.52
Lord of the Rings 2	DA	68.37
Lotus Esprit T.Ch. 3	DA	61.52
Mad TV	DV	68.37
Manchester United Euro.	DA	54.68
Mega lo Mania/First Sam.	DA	61.52
Might and Magic 3	DV	68.37
Microprose Golf	DA	78.62
Midwinter 2-Flames of ..	DV	78.62
Monkey Island 2	DV	82.04
No Second Price	DA	61.52
Nova 9	Vorb.	82.04
PGA Golf Plus	DA	61.52
Pacific Islands	DA	61.52
Perfect General	DA	68.37
Prophecy of the Shadow	DA	Vorb.
Parasol Stars	DA	54.68
Pinball Dreams	DA	54.68
Plan 9 from Outer Space	DV	82.04
Populous 2	DV	61.52
Push Over	DA	61.52
Police Quest 3	DV	82.04
Project-X	DA	54.68
Quest for Glory 2	DA	82.04
Railroad Tycoon	DA	78.62
Rampart	DA	61.52
Rebel Racers	DV	47.84
Realms CD-ROM	DA	89.95
Realms	DV	61.52
Risky Woods	DA	58.10
Rise of the Dragon	DV	82.04
Robocop 3	DA	54.68
Sensible Soccer	DV	54.68
Shadowlands	DA	61.52
Silent Service 2	DA	78.62
Sim Ant	DV	82.04
Sim City/Populous	DA	61.52
Sim City Collection	DA	95.72
Sim Earth	Vorb.	82.04
Star Trek 25th Anniver.	DA	Vorb.
Starflight 2	DA	54.68
Strip Poker Deluxe 2	DA	54.68
Striker	DA	54.68
Space Max	DV	61.52
Special Forces	DA	78.62
Space Quest 4	DV	68.37
Super Tetris	DA	68.37
Tennis Cup 2	DA	68.37
The Humans	DA	61.52
Think Cross	DV	47.84
Titus the Fox	DA	54.68
Turrican 2	DA	13.64
Ultima 6	DA	68.37
Ultima 7	DA	Vorb.
Ultima Underworld	DA	82.04
Vroom	DA	54.68
Wayne Gretzky 2 Can.Cup	DA	54.68
Winter Challenge	DA	75.20
Wizkid	DA	54.68
Wizardry 7	DA	Vorb.
Wing Commander	DA	Vorb.
Wing Commander 2	DV	82.04
Wing Commander 2 Op. 1	DA	41.00
Wing Commander 2 Op. 2	DA	41.00
Wallchild	DA	54.68
Zack McKracken	DV	61.52
Zool	DA	61.52

**Zu den wichtigsten Spielen
Komplettlösungen**

Konsolen	
Game Gear	
Grundgerät m. Columns	DA 259.95
Ax-Battler	DA 55.96
Chessmaster	DA 63.96
Donald Duck Lucky D.	DA 63.96
Dragon Crystal	DA 55.96
Factory Panic	DA 55.96
G-LOC	DA 55.96
Holley Wars	DA 63.96
Joe Montana Football	DA 63.96
Mickey Mouse	DA 63.96
Ninja Gaiden	DA 63.96
Olympic Gold	DA 71.96
Out Run	DA 63.96
Pengo	DA 47.96
Putt & Putter	DA 47.96
Shinobi	DA 63.96
Slider	DA 63.96
Solitaire Poker	DA 63.96
Sonic the Hedgehog	DA 63.96
Space Harrier	DA 55.96
Super Monaco G.P.	DA 47.96
Wanderboy	DA 47.96
Woodypop	DA 47.96
World Class Leaderb.	DA 63.96
Lynx 2	
Grundgerät	DV 179.95
All Points Bulletin	63.20
Awesome Golf	63.20
Chequered Flag	55.20
Klax	63.20
Ninja Gaiden	63.20
Paperboy	63.20
Rampage	63.20
Road Blasters	63.20
Rygar	63.20
Shanghai	63.20
Stun Runner	63.20
Toki	63.20
Viking Child	63.20
Warbirds	55.20
Xybots	63.20
Mega Drive	
Grundgerät o. Spiel	DV 259.95
Beast Wrestler	89.96
EA-Hockey	DA 103.96
Golden Axe 2	DA 95.96
Kid Chameleon	DA 95.96
Olympic Gold	DA 103.96
Zubehör: PC, Amiga	
Joyst. Analog Xtra	79.95
Joyst. Comp. Pro Star blau	35.95
Soundblaster 2.0	229.95
Soundblaster 2.0	DV 254.95
Soundblaster Pro 3.0	DV 429.95
386 DX, 33MHz, 4 MB RAM, 40 MB Festplatte, VGA Monitor, 1x 3.5 LW/ 1x 5.1/4 LW	
Preis komplett	DM 2699.00
wie oben jedoch 486DX, 33MHz	
Preis komplett	DM 2995.00
Laufwerke zu erbarmungslosen Preisen	
Teac PC 3.5" 1.44MB	DM 115.95
Teac PC 5.25" 1.2MB	DM 129.95
Festplatten:	
Seagate 106 MB 15ms	DM 499.95
Conner 212 MB 16ms	DM 999.95

**Auf alle Computerspiele in unserem
Programm...**

Wie ist das überhaupt möglich?

Wir sind ein Softwaregroßhandel,
verkaufen die Software aber nicht nur an
Händler, sondern auch an Endverbraucher
(wie Euch), aber zum **GLEICHEN
PREIS!!!**

**Wir liefern alle Spiele, die auf dem
Markt erhältlich sind.**

**Für welche Systeme können wir
liefern?**

Amiga, IBM und Kompatible, Atari ST, C
64, Spectrum, Schneider CPC, C16/+4,
Atari XL, CDTV, Atari 2600, Atari 7800,
Atari Lynx, Game-Boy, Game-Gear, Sega-
Master, Sega Mega, NES, Lösungsbücher
und Komplettlösungen.

**Wie bekommt Ihr den Preis eines
Spiels heraus?**

Ganz einfach:

1. Ihr ruft uns an.
2. Ihr bestellt unseren Katalog gegen
eine Schutzgebühr von DM 5.00
3. Ihr rechnet ihn Euch selber aus.

**Wie rechnet Ihr den Preis eines
Spiels aus?**

Ihr nehmt den empfohlenen Verkaufspreis
eines Spiels (steht entweder in der
Werbung der Hersteller mit dabei oder
z.B. bei Amiga Joker-Wertungen unter
„Preis“), den rechnet Ihr mal 0,684, und
das Ergebnis ist Euer Einkaufspreis bei uns.
Nun ein Beispiel: Monkey Island 2 (PC)
empfohlener Verkaufspreis: DM 99,00
 $99,00 \times 0,684 = 67,72$

Vorteile für Euch

1. **Alle Spiele sind gleich günstig,
auch die Spiele, die nicht in
der Werbung stehen, das
bedeutet für Euch, Ihr könnt
ein Spiel, das es noch nicht
gibt, vorbestellen, und könnt
sicher sein, daß es 31,6%
unter dem offiziell
empfohlenen Verkaufspreis
liegt.**
2. **Alle Aufträge werden
innerhalb von 18 Stunden
bearbeitet.**
3. **Alle Spiele in der neuesten
Version.**
4. **Wenn Ihr ein Spiel vorbestellt,
das es noch nicht gibt, habt Ihr
es ca. 3 Tage, bevor es in den
Handel kommt.**

KNOW HOW INDEX

Alle Tips auf einen Blick

Afterburner	1/91	Cheat	Defender of the Crown	5/91	Cheat	Hunter	4/92	Tip	Obit	3/91	Karten	Starflight	5/90	Tip
After the War	5/90	Codes	Der Spion, der mich liebte	3/91	Tip	Hunter	7/92	Tip	Oh no! More Lemmings	1/92	Codes	Starflight	11/90	Tip
Agony	7/90	Cheat	Der Spion, der mich liebte	4/91	Cheat	Hybris	2/91	Cheat	Operation Stealth	11/90	Lösung	Starlighter 2	1/91	Cheat
Alcatraz	5/92	Freezer	Deuteron	1/92	Tip	Hydra	1/92	Cheat	Operation Stealth	2/91	Tip	Starmall	12/91	Cheat
Alien Breed	5/92	Freezer	Devious Designs	3/92	Codes	Immortal	1/91	Codes	Operation Th. (ind.)	4/90	Tip	Stormlord	4/90	Cheat
Alien Breed	2/92	Cheat	Devious Designs	4/92	Codes	Impact	4/91	Codes	Operation Th. (ind.)	5/90	Cheat	Storm Master	7/92	Cheat
Alien Breed	2/92	Freezer	Devious Designs	5/92	Codes	Imperium	1/91	Tip	Operation Th. (ind.)	7/90	Cheat	Stryder	3/90	Cheat
Alien Breed	3/92	Cheat	Dogs of W. (ind.)	3/90	Cheat	Impassabile	12/91	Tip	Operation Th. (ind.)	9/90	Cheat	Stryder 2	7/90	Cheat
Alien World	5/92	Cheat	Dominator	7/91	Cheat	In 80 Tagen um die Welt	10/90	Cheat	Ork	7/92	Freezer	Stryder 2	11/91	Cheat
Amberstar	7/92	Lösung	Double Dragon 2	4/90	Tip	Indiana Jones 3	3/90	Tip	Oxiris	5/92	Codes	Stryx	7/90	Cheat
Amnias	12/91	Codes	Double Dragon 2	10/91	Cheat	Indiana Jones 3	3/90	Tip	Out Run	2/91	Cheat	Stundenglas	7/91	Tip
Anarchy	4/91	Codes	Double Dragon 3	1/92	Cheat	Indiana Jones 3	11/90	Tip	Outzone	11/91	Codes	Stunt Car Racer	3/90	Tip
Another World	2/92	Lösung/Kart.	Drachen von Laos	1/92	Tip	Indiana Jones 3	12/90	Tip	Over the Net	9/91	Tip/Cheat	Stunt Car Racer	4/90	Tip
Antares	9/91	Tip	Dragon Breed	1/91	Cheat	Indiana Jones 3	1/91	Tip	Packland	1/92	Cheat	Super Cars	5/90	Cheat/Tip
Antares	11/91	Tip	Dragonflight	12/90	Tip	Indiana Jones 3	3/91	Tip	Pang	9/91	Cheat	Super Cars 2	7/91	Cheat
Antares	3/92	Tip	Dragonflight	1/91	Tip	Indiana Jones 3	7/90	Cheat	Panzar Kick Boxing	2/91	Tip	Super Hang On	2/91	Cheat
Arhheads	7/90	Lösung	Dragonflight	2/91	Tip	Indiana Jones 3	4/91	Tip	Parasol Stars	7/92	Tip	Super Hang On	3/91	Tip
Arpids	1/92	Cheat	Dragonflight	3/91	Tip	Inspector Grifu	12/90	Lösung	Pegasus	12/91	Codes	Super Off Road Racer	2/91	Cheat
Arpids	4/92	Cheat/Tip/Trz	Dragonflight	7/90	Cheat	Interceptor	12/90	Cheat	PGA Tour Golf	5/91	Tip	Super Wonderboy	5/91	Tip
Arkanoid 2	5/91	Cheat	Dragon's Lair	3/91	Cheat	Interceptor	1/91	Tip	Pinball Dreams	5/92	Freezer	Supremacy	12/90	Tip
Arnie	7/92	Cheat	Dragon's Lair 2 Escape	5/90	Lösung	Interchange	10/91	Codes	Pinball Magic	5/90	Cheat	Switch Blade	1/92	Freezer
ATB	1/91	Cheat	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	International Karate	1/92	Cheat	Pipe Mania	4/90	Codes	Switch Blade 2	2/92	Cheat
Apprentice	12/90	Codes	Dragon's Lair 2 Escape	2/91	Cheat/Lösung	International Karate Plus	11/90	Cheat	Pipe Mania	5/90	Codes	SWW	9/91	Cheat
Armalyte	4/92	Freezer	Dragon's Lair 2	2/92	Tip	Interphase	12/90	Cheat	Pinball	9/90	Tip	Swords of S. (ind.)	10/91	Tip
Armour Geddon	9/91	Tip	Dragon's Lair 2	9/91	Cheat	Invest	12/90	Tip	Pilgrimage	2/92	Freezer	Tangram	7/91	Codes
Armour Geddon	10/91	Cheat	Dragon's Lair 2	7/90	Tip	Invest	5/91	Tip	Pilgrimage	7/92	Cheat	Take 'em in (ind.)	7/90	Tip
Asterix Operation Hinkelstein	3/90	Cheat	Dragon Spirit	7/90	Tip	Iron Lord	4/90	Tip	Plague	9/90	Cheat	Team Yankee	5/92	Tip
Asterix Operation Hinkelstein	11/90	Cheat	Dragon Spirit	4/90	Tip	Iron Lord	5/90	Lösung	Plague	1/91	Tip	Teenage Mutant Turtles	4/91	Cheat
Astra Marine Corps	9/90	Codes	Draughten	5/90	Lösung/Kart.	Iron Lord	9/90	Tip	Plague	7/90	Tip	Tennis Cup	7/90	Tip
Atomic Robo-Kid	3/91	Cheat	Draughten	5/92	Tip	Iron Lord	12/90	Tip	Plague	9/90	Tip	Terminator 2	3/92	Cheat/Freezer
Atomino	11/91	Codes	Dungeon Master	4/92	Codes	It Came from the Desert	3/90	Tip	Plague	1/92	Freezer	Test Drive 2	12/90	Cheat
Awesome	4/91	Tip	Dynablasters	7/91	Cheat	Ivanhoe	10/90	Cheat	Police Quest	11/91	Tip	Test Drive 2	4/91	Cheat
Awesome	5/91	Cheat	Dynablasters	11/90	Cheat	James Bond	1/91	Cheat/Tip	Police Quest 1	11/91	Tip	The Oath	1/92	Codes
Axel's Magic Hammer	7/90	Tip	Dynablasters	5/90	Cheat	James Bond 2	4/92	Tip	Police Quest 1	12/91	Tip	The Oath	2/92	Cheat
Axel's Magic Hammer	10/91	Tip	Dynablasters	11/91	Cheat/Lösung	John Madden Football	7/92	Codes	Police Quest 2	10/90	Lösung	Think Cross	12/91	Codes
Baby Joe	1/92	Codes	Elvira	2/91	Lösung/Tip	Jumping Jackson	7/90	Codes	Police Quest 2	2/92	Tip	Third Courier	1/91	Tip
Back to the Future 2	11/90	Cheat	Elvira	5/91	Tip	Kaiser	4/90	Tip	Pool of Radiance	11/90	Tip	Third Courier	2/91	Tip
Back to the Future 3	7/91	Cheat	Elvira 2	5/92	Freezer	Kaiser	5/90	Cheat	Populous	12/91	Cheat	Thunderbirds	3/90	Codes
Back to the Future 3	9/91	Tip	Elvira 2	7/92	Lösung/Kart.	Katakis	2/91	Cheat	Populous 2	2/92	Codes/Cheat	Thunderhawk	11/91	Tip
Bad Company	5/90	Tip	Elvira (Arcade)	7/92	Freezer	Kathedrale	1/92	Tip	Populous 2	3/92	Tip	Thunderhawk	3/92	Tip/Freezer
Bar Games	12/90	Tip	Enlyn Hughes Intern. Soccer	1/91	Tip	Kathedrale	3/92	Lösung	Populous 2	7/92	Cheat	Thunder Jaws	1/92	Cheat
Barbarian	3/91	Cheat	Emmanuelle	10/90	Tip	Kick Off 2	7/91	Tip	Power Drift	3/90	Tip	Time	5/90	Lösung
Barbarian	2/92	Tip/Freez.	E-Motion	10/90	Cheat	Kick Off Expansion	3/90	Tip	Powermanager	1/91	Tip	Time Machine	3/91	Cheat
Bard's Tale 3	5/91	Tip	Enduro Racer	5/91	Cheat	Killing Game Show	4/91	Cheat	Powermanager	4/91	Tip	Titus the Fox	5/92	Codes
Bard's Tale 3	2/92	Tip	Epic	7/92	Codes	King's Bounty	11/91	Tip	P.P. Hammer	10/91	Codes	Toki	9/91	Cheat
Batman	9/90	Tip	E-Swat (ind.)	7/91	Cheat	King's Quest 5	5/92	Tip	Predator 2 (ind.)	7/91	Cheat	Toki	1/92	Freezer
Battle Command	4/91	Tip	Entasse	3/91	Codes	Knightmare	3/92	Karten	Prince of Persia	3/91	Cheat	Torvak the Warrior	5/91	Cheat
Battle Command	11/91	Tip	Eye of Horus	7/90	Cheat	Klax	9/90	Cheat	Projekt X	7/92	Tip	Total Recall	5/91	Cheat
Battle Isle	11/91	Codes	Eye of the Beholder	9/91	Lösung/Karte	Kreuz As Poker	4/90	Cheat	Puzznic	3/91	Tip	Total Recall	10/91	Cheat
Battle Squadron	7/90	Cheat	Eye of the Beholder	10/91	Karten	Last Ninja 2	3/91	Tip	Quest of Glory 2	9/91	Lösung	Toyota Celica GT	3/91	Cheat
Battle Squadron	12/90	Cheat	Eye of the Beholder 2	5/92	Lösung/Karte	Last Ninja 2	4/91	Lösung	Quest of Glory 2	10/91	Lösung	Tronworld	1/91	Tip
Battle Valley	9/91	Cheat	F1 Grand Prix Circuit	5/92	Cheat	Last Ninja 3	12/91	Lösung/Cheat	Ra	11/90	Codes	Treasure Island Dizzy	1/91	Tip
Beach Valley	3/90	Cheat	F-15 Strike Eagle 2	10/91	Tip	Leander	1/92	Codes	Ra	12/90	Codes	Treasure Island Dizzy	2/91	Lösung
Beverly H. C. (ind.)	7/90	Cheat	F-15 Strike Eagle 2	7/92	Freezer	Leander	2/92	Freezer	Railroad Tycoon	5/91	Tip	Treasure Island Dizzy	4/91	Cheat
Beyond the Gates	9/91	Cheat	F-19 Stealth Fighter	4/91	Tip	Leander	3/92	Cheat	Railroad Tycoon	9/91	Cheat	Treasure Island Dizzy	5/91	Cheat
Birds of Prey	2/92	Tip	F-19 Stealth Fighter	7/92	Freezer	Leander	4/92	Tip	Rainbow Islands	4/90	Tip	Trex Warrior	1/92	Cheat
Black Crypt	4/92	Tip	F/A-18 Interceptor	1/92	Tip	Leander	5/92	Tip	Rainbow Islands	11/90	Tip	Turbo Out Run	4/91	Cheat
Black Crypt	5/92	Lösung	F-29 Retaliator	7/92	Freezer	Legend of Faerghail	11/90	Lösung/Kart.	Rainbow Islands	12/90	Cheat	Turn It	4/90	Codes
Black Crypt	7/92	Tip	Faery Tale Adventure	10/91	Tip	Legend of Faerghail	12/90	Karten	Rainbow Islands	1/91	Cheat	Turn'n Burn	10/91	Codes
Black Gold	4/92	Freezer	Falcon	11/90	Tip/Cheat	Legend of Faerghail	12/90	Tip	Realms	5/92	Tip	Turrican	9/90	Cheat
Black Tiger	9/90	Cheat	Fantasy World Dizzy	3/91	Lösung/Kart.	Legend of Faerghail	1/91	Karten	Realms	7/92	Freezer	Turrican	12/90	Tip
Blazing Thunder	9/91	Cheat	Fantasy World Dizzy	7/91	Tip	Legend of Faerghail	2/91	Karten	Rectangle	9/91	Codes	Turrican 2	4/91	Cheat
Bloodwych	3/90	Karten	Fatal Heritage	1/91	Tip	Legend of the Last	3/91	Codes	Red Baron	2/92	Tip	TV Sports Basketball	5/90	Tip
Bloodwych	4/90	Karten	Fatal Heritage	3/91	Lösung	Lemmings	2/91	Codes	Red Storm Rising	11/90	Tip	TV Sports Basketball	7/90	Tip
Bloodwych	7/90	Tip	Fate - Gates of Dawn	10/91	Tip	Lemmings	4/91	Tip/Codes	Resolution 101	9/90	Listing	Twinworld	4/90	Tip
Bloodwych	9/90	Tip	Fate - Gates of Dawn	11/91	Cheat/Lösung	Lemmings	1/92	Freezer	Resolution 101	11/90	Cheat	Twinworld	10/90	Tip
Bloodwych	4/91	Tip	Fate - Gates of Dawn	2/92	Tip	Leonardo	1/92	Cheat	Retaliator	12/90	Cheat	Ultima 6	4/92	Cheat
Blues Brothers	2/92	Tip/Freez.	Fate - Gates of Dawn	4/92	Tip	Lethal Excess	5/92	Cheat	Return of Medusa	11/91	Cheat	Under Pressure	3/92	Cheat
Brat	7/91	Codes	Fate - Gates of Dawn	5/92	Tip	Lethal Excess	1/91	Codes	Revelation	7/91	Codes	Unendliche Geschichte 2	4/91	Codes
Budokan	7/90	Tip	Fate - Gates of Dawn	7/92	Tip	Licence to Kill	4/91	Tip	Rick Dangerous	14/91	Tip	Unendliche Geschichte 2	5/91	Codes
Bug Bomber	2/92	Codes	Federation Quest	11/90	Codes	Light Corridor	1/91	Codes	Rick Dangerous	11/91	Tip	Unreal	12/90	Cheat
Buildeland	12/91	Codes	Fighter Bomber	4/90	Tip/Cheat	Line of Fire	11/91	Cheat	Rick Dangerous 2	1/91	Cheat	Unreal	5/90	Cheat
Bundesliga Manager	3/90	Tip	Fighter Bomber	5/90	Tip	Logical	9/91	Codes/Cheat	Rings of Medusa	4/90	Cheat	Unreal	12/91	Tip
Bundesliga Manager Prof.	12/91	Tip	Final Fight	12/91	Tip	Lago	10/90	Codes	Rings of Medusa	4/90	Lösung	Utopia	10/91	Cheat
Bundesliga Manager Prof.	4/92	Cheat	Final Fight	1/92	Cheat	Lago	11/90	Codes	Roadblasters	11/90	Cheat	Vaccine	10/91	Cheat
Cabal (ind.)	3/90	Tip	Final Fight	5/92	Cheat	Loops	2/91	Codes	Robocop	11/91	Tip	Vaccine	10/90	Cheat/Codes
Cabal (ind.)	5/90	Tip	Final Whistle	1/92	Freezer	Lords of Doom	9/91	Tip	Robocop 2	7/92	Cheat	Viking Child	11/90	Codes
Cabal (ind.)	9/90	Cheat	Fire and Brimstone	11/91	Cheat	Lords of Doom	10/91	Tip	Robocop 2	2/92	Cheat	Warlords	7/91	Tip
Cadaver	1/91	Lösung	First Samurai	2/92	Freezer	Last Patrol	1/92	Freezer	Robocop 3	4/91	Tip	Warzone (ind.)	9/91	Tip
Cadaver	2/91	Lösung	Flood	10/90	Codes	Lotus Esprit Turbo	7/91	Cheat	Robocop 3	5/91	Cheat	Weird Dreams	4/90	Tip
Cadaver	3/91	Lösung/Tip	Flood	1/92	Freezer	Lotus Turbo Challenge 2	12/91	Cheat	Robocop 3	2/92	Cheat	Weird Dreams	5/90	Cheat
Cadaver	4/91	Tip	Flight of the Intruder	9/91	Tip	Mad TV	4/92	Tip	Robocop 3	7/92	Tip	Weird Dreams	3/92	Tip
Cadaver	9/91	Tip	Future Wars	3/90	Lösung	Magazin	11/90	Codes	Rock'n'Roll	3/90	Cheat	Whirlwind Snooker	1/92	Tip
Cadaver	10/91	Tip	Future Wars	4/90	Lösung/Kart.	Magazin	3/90	Codes	Rock'n'Roll	5/90	Tip	Whirlwind Snooker	3/92	Cheat
Cadaver - The Payoff	10/91	Lösung/Kart.	Garfield	10/91	Tip	Magazin	2/92	Tip/Freez.	Rock'n'Roll	7/90	Tip	Wild Streets	7/90	Listing
Cadaver - The Payoff	11/91	Lösung/Kart.	Gauldregan's Domain	5/91	Tip	Magazin	3/92	Tip	Rock'n'Roll	12/91	Cheat	Wild West World	2/91	Tip
Car-Vip	4/91	Cheat	Gen'X	5/91	Codes	Manchester United Europe	10/91	Tip	Rock'n'Roll	1/92	Tip	Wild West World	4/91	Tip
Car-Vip	11/91	Cheat	Gen'X	2/92	Cheat	Maniac Mansion	3/90	Lösung	Rock'n'Roll	5/92	Cheat	Wild West World	5/91	Tip
Castle Master	9/90	Kart./Tip	Ghengis Khan	5/91	Tip	Maniac Mansion	7/90	Tip	Rock'n'Roll	3/90	Codes	Wild West World	7/91	Tip
Castle Master	10/90	Tip	Ghengis Khan	9/90	Listing	Maniac Mansion	10/90	Tip	Rock'n'Roll	5/90	Codes	Wings of Death	4/91	Cheat
Castle Master	10/91	Cheat	Ghostbusters 2	10/90	Listing	Maniac Mansion	1/91	Tip	Rock'n'Roll	12/91	Cheat	Wings of Fury	11/90	Cheat
Castle Master	12/91	Tip	Ghostbusters 2	2/91	Tip	Maniac Mansion	2/91	Codes	Rock'n'Roll	4/92	Cheat	Wings of Fury	12/90	Cheat
Chambers of Shaolin	3/90	Tip	Ghostbusters 2	5/91	Cheat	Maniac Mansion	9/90	Tip	Sarokan	2/91	Codes	Wings of Fury	3/91	Tip
Chambers of Shaolin	1/92	Freezer	Ghostbusters 2	3/90	Cheat	Maniac Mansion	3/91	Tip	Satan	11/90	Cheat	Winger	3/92	Cheat
Champion Driver	12/91	Codes	Ghouls'n'Ghosts	12/90	Codes	Mean Streets	12/91	Tip/Codes	Saint Dragon	4/91	Tip/Cheat	Wolfchild	4/92	Freezer
Champions of Krym	9/90	Tip	Globulus	1/91	Codes	Mega Lo Mania	9/91	Tip	Saint Dragon	7/91	Cheat	Wolfchild	5/92	Tip
Chaos Strikes Back	4/91	Cheat	Globulus	2/91	Codes	Megatraveller 1	3/92	Cheat	Shadow Dancer	11/91	Cheat	Wonderboy in Monsterland	3/90	Tip
Chaos Strikes Back	5/91	Lösung/Kart.	Globulus	2/92	Codes	Megatraveller 1	12/91	Cheat	Shadow of the Beast 2	10/90	Cheat	Wonderboy in Monsterland	7/90	Cheat
Chaos Strikes Back	7/91	Lösung/Kart.	Globulus	4										



DELTA — SOFT

F. KRÜGER - MITTELSTR.110A - 5205 ST. AUGUSTIN 3
TOPSOFTWARE ZU NIEDRIGSTPREISEN !!!



24 STD. BESTELLANNAHME:
TEL. FAX (02241) 314511



Artikel	AM	AT	PC	C64	Artikel	AM	AT	PC	C64	Artikel	AM	AT	PC	C64
Fate-Gates of Dawn	95	95	115	-	Monkey Island II (D)	95	95	115	-	First Samurai	85	85	-	-
Shuttle	129	129	149	-	Ultima VII	95	95	95	69	Realms	95	95	115	-
MAD TV	95	95	115	-	Might & Magic III (D)	95	-	115	-	Cisco Heat	85	85	85	49
Turtles II	95	95	95	49	Bundesliga Manager	89	-	-	-	Italy 90	49	39	59	29
Smash TV	85	85	95	49	Terminator II	89	89	95	55	The Simpsons	89	89	99	49
MIG 29 Super Fulcrum	129	129	139	-	Maupiti Island	-	89	99	-	Leisure Suit Larry V	109	-	139	-
W.W.F. Wrestling	85	85	99	55	Winzer	89	89	95	55	Great Courts 2	89	89	99	-
Gobliins	85	85	85	-	Outrun Europa	85	85	-	55	Lemmings	-	75	109	-
Cruise for a Corpse	89	89	99	-	Blues Brothers	85	85	85	-	Railroad Tycoon	109	99	119	-
Robin Hood	79	79	99	-	Starflight II	85	-	99	-	10 Great Games	119	119	139	-
Battle Isle	95	95	-	-	B.A.T	99	-	99	-	Football Manager	39	39	39	-
Moonwalker	49	49	-	-	Pipemania	39	39	49	39	Börsenfieber	85	85	85	59
Ferrari Formula One	39	39	39	29	Highway Patrol II	39	-	39	-	Vokabel Französisch	29	-	49	19
Vokabel Englisch	29	-	49	19	Vokabel Italienisch	29	-	79	19	Vokabel Spanisch	29	-	-	19
Vokabel Latein	29	-	79	19	Vokabel Russisch	-	-	-	19					

PROFESSIONELLE SOFTWARE FÜR AMIGA

Haushaltsbuch	89.- DM	Virus-Killer	45.- DM	Chemie	45.- DM	Fibudex+	55.- DM
Steuer 91	55.- DM	Bundesliga	19.- DM	Fahrschule	45.- DM	Nostradamus	85.- DM
Faktura	139.- DM	Lohn	139.- DM	CLI-Manager	35.- DM	Briefkopf	35.- DM
Biorhythmus	29.- DM	Intro-Maker	49.- DM	Label-Designer	49.- DM		

AMIGA - ANWENDERSOFTWARE - COMPUTERZUBEHÖR - HARDWARE

Powerpacker V3.0A	29.- DM	3.5" ext. Amiga-Disklaufwerk	149.- DM	VECTOR 512KB RAM Board	69.- DM
Oktalyzer	95.- DM	PC-Handler	65.- DM	Publisher Plus	239.- DM
VECTOR Midi Interface	139.- DM	VECTOR-OPTO-Maus (volloptisch)	149.- DM	VECTOR Infrarot Maus	148.- DM
VECTOR Label-Star	29.- DM	Vector Filecard 52 MB	929.- DM	VECTOR 52MB Quantum Festplatte	548.- DM
X-Copy Prof. 5.2.	89.- DM	VECTOR Sound Digitizer	248.- DM	Handyscanner Typ 10	599.- DM
Digi Smooth Grafiktablett	749.- DM	Nordic Power (C64)	99.- DM	Final Cartridge III (C64/128)	79.- DM
Steuer Profi 91 (PC)	99.- DM	Turbo Anti-Virus 6.02a (PC)	289.- DM	Wordlayout 6.02a (PC)	488.- DM
3.5" 1.44MB Disklaufwerk (PC)	149.- DM	Syncro Express (Atari)	99.- DM	5.25" 1.2MB Disklaufwerk (PC)	159.- DM
Adressverwaltung (PC)	59.- DM	DOS-CAD (PC)	189.- DM	Cordless Mouse (Atari)	139.- DM
Handyscanner Geniscan (AT+AM)	398.- DM	Maestro m. Hardware (AT)	239.- DM	Digitizer Tablett (AT+AM)	449.- DM

PUBLIC DOMAIN SERVICE FÜR DEN AMIGA

AUGE - BAVARIAN - FRANZ - FRED FISH - KICKSTART - OASE - TAIFUN - TIME

Wir führen weit über 100 Amiga-PD-Serien - über 10 000 PD-Disketten

Bei uns kostet jede 3.5" PD-DISK inkl. Label NUR 1.50 DM !!!!!

3 aktuelle Katalogdisketten + "Das Erbe" bekommen Sie für 10.- DM !

AMIGA - SONDER - PUBLIC DOMAIN - DISKETTEN

003 Spielepaket I (3 Disks)	12.- DM	004 Anti-Virus-Disk	4.- DM	005 M.S-Textverarbeitung	4.- DM
007 Musik-Paket (5 Disks)	20.- DM	008 Business-Paket (3 Disks)	12.- DM	009 Grafik-Paket (3 Disks)	12.- DM
010 Bundesliga-Verwaltung	4.- DM	020 Risiko	4.- DM	023 Broker	4.- DM
031 Flaschbier-Werner Game	4.- DM	032 Star Trek (3 Disks)	12.- DM	034 Billard	4.- DM
035 Tennis (1MB)	4.- DM	036 Skat	4.- DM	038 Monopoly	4.- DM
043 Schach	4.- DM	047 Mathematik-Paket (2 Disks)	8.- DM	049 Quizmaster	4.- DM
050 Quizmaster	4.- DM	052 Roulette	4.- DM	056 Star-Label	4.- DM
060 Translator de Luxe	4.- DM	063 Pametha (dt. Adventure)	4.- DM	073 Kaiser II	4.- DM
078 Das Erbe (neueste Version)	4.- DM	070 Roll-On	4.- DM	071 Trucking	4.- DM
074 Revenge of Doom	4.- DM	084 Kalorienüberwachung	4.- DM	085 Eishockey	4.- DM
087 Übersetze E	4.- DM	086 Poker-Geldspielautomat	4.- DM	089 Europa - Quiz	4.- DM
090 Glücksrad (RTLplus)	4.- DM				

Unsere Angebote beziehen sich NUR auf den Versand ! KEIN LADENVERKAUF !

Abkürzungen: AM=AMIGA - AT=ATARI - PC=IBM komp. PC - C64=C64/128 (D)

VERSANDKOSTEN: Vorkasse (Scheck/Überweisung/Bar) +5.- DM/ Nachnahme +9.- DM

In letzter Zeit sind Konvertierungs-Schlampereien ja beinahe zum Kavaliersdelikt verkommen — umso erfreulicher, daß Virgins toller Mix aus Adventure und Strategie den Weg von der MS-Dose zur „Freundin“ völlig unbeschadet gefunden hat!



Zumal das PC-Original selbst ja quasi schon eine doppelte Umsetzung war, stand hier doch die legendäre SF-Romanreihe von Frank Herbert ebenso Pate wie David Lynchs opulente und umstrittene Verfilmung. Kann ein Game so vielen Vorlagen überhaupt gerecht werden? Es kann: Atmosphäre und Bilderrausch des epochalen Stoffes wurden erstaunlich stilsicher nachempfunden, und tatsächlich ist der Wüstenplanet am Amiga kaum von dem der IBM-Kompatiblen zu unterscheiden — von den etwas längeren Ladezeiten und einem gelegentlichen (leichten) Ruckeln bei den Flugsequenzen mal abgesehen. Aber wir greifen vor, worum geht's nun überhaupt?

Grundsätzlich geht es um Spice, eine für die Raumfahrt unerläßliche Droge, die nur von den auf Arrakis lebenden Riesen-Sandwürmern produziert wird. Von dieser Leckerei kann der galaktische Imperator verständlicherweise gar nicht genug bekommen, also stellt er das Adelshaus Atreides zur Gewürzgewinnung ab — obwohl mit den Harkonnen bereits dessen Erzfeinde derselben Tätigkeit nachgehen! Delikate Probleme gibt es daher genug, wer Paul Atreides bei der Lösung behilflich sein

will, wird nicht umhin können, die Gunst der einheimischen Fremmen zu erwerben...

So bestehen denn auch die ersten Aufgaben darin, in bestem Adventure-Stil den Atreiden-Palast zu durchforsten bzw. per Flug oder einem zum Steppentaxi degradierten Wurm dessen unmittelbare Umgebung auszukundschaften. Später kann der Ortskundige daran gehen, möglichst viele Fremmen-Stämme für den Spice-Abbau zu gewinnen, noch später wird die Sache dann strategischer: Sobald es Paul mit tatkräftiger Unterstützung seiner neuen Flamme Chani gelingt, ausreichend viele Wüstensöhne zu er... äh, überzeugen, kann er aus ihren Reihen eine Armee aufstellen, um die ausbeuterischen Harkonnen endgültig im Wüstensand zu begraben. Und last not least wäre auch eine kleine Begrünungsaktion des sandigen Planeten nicht verkehrt. Der Storyablauf ist bei

alldem weitgehend festgelegt, die nicht allzu schwierige Geschichte entfaltet sich schön der Reihe nach und Schritt für Schritt.

Präsentiert wird sie in einer wunderhübschen, verschwenderischen und teils animierten Bilderpracht, untermalt von verschiedensten Soundtracks. Der Ohrenschmaus klingt hier zwar anders als bei der PC-Düne, aber mindestens ebenso schön und atmosphärisch. Nicht minder gelungen ist das intuitive Steuerungssystem: Eine schmale Icon/Menü-Leiste dient den umfangreichen Grafiken als Unterbau, und auf dem genialen Weltkarten-Screen kann man bequem Reiseziele festlegen oder seine Leute inspizieren. Einzig ein paar zusätzliche Handlungsmöglichkeiten und etwas kniffligere Rätsel hätten sicher nicht geschadet, aber was soll's? Dune bietet einsteigerfreundliche Digi-Exotik gleich in der Familienpackung! (jn)



DUNE (VIRGIN)

STRATEGIE - ADVENTURE

82%

„BEEINDRUCKEND“



GRAFIK	86%
ANIMATION	67%
MUSIK	83%
SOUND-FX	-
HANDHABUNG	84%
DAUERSPASS	78%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 109,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT

Software

zu Hammerpreisen!!!

AMIGA

40 SPORTS BOXING	19,90
40 SPORTS DRIVING	19,90
AGONY	43,95
AIRLAND SEA	87,90
AIRBALL	7,95
ALPHA WAVES	15,90
ANTARCTIC ADVENTURE	10,95
ANTHEIDS	15,95
APB	10,95
AQUANAUT	15,90
ARCHPELAGOS	11,50
ARMALYTE	15,90
ARTIFICIAL DREAMS	7,95
ARTURA	9,99
ATOMIC ROBOTIX	16,90
AUSTERLITZ	11,50
AWESOME	18,90
BACK TO THE FUTURE 3	15,55
BACKLASH	15,90
BAD COMPANY	12,90
THE BALL GAME	15,90
BALISTIX	14,90
BARBARIAN 2	43,90
BASERBALL R.B.L.TWO	15,95
BATTLE CHESS	27,90
BATTLE COMMAND	8,50
BATTLE SQUADRON	16,90
BEACH VOLLEY	15,95
PETER BEARDSLEY'S FOOTBALL	9,99
BETRAYAL	19,90
BEYOND DARK CASTLE	15,90
BIG RUN	43,90
BIONIC COMMANDO	15,90
BLACK CRYPT	47,95
BLASTERBONDS	15,90
BLOODWYCH	15,90
BOMBUSTAL	10,95
BRAINSTORM	8,50
BUBBLE +	16,90
BURGER MAN	9,99
CAPTAIN FUZZ	22,90
CAPTAIN PLANET	15,90
CARRIER COMMAND	15,90
CARTHAGE	18,90
CASTLES	79,90
CHALLENGER	9,99
CHAMBERS OF SHALIN	15,90
THE CHAMP	9,99
CHAMPION OF THE RAL	15,90
INT. CHAMPIONSHIP ATHLETICS	11,50
CHARIOTS OF WRATH	13,90
CHASE H.Q. II	8,50
CHESSMASTER 2100	75,90
CHRONO QUEST	18,90
CHRONO QUEST 2	15,90
CISCO HEAT	19,90
BRIAN CLOUGH'S FOOTBALL	15,90
CODENAME ICEMAN	95,90
COLOSSUS CHESS	15,90
CONFLICT IN EUROPE	11,50
CRICKET	12,90
CROSSBOW	15,90
CUSTODIAN	9,99
CYBERBALL	11,50
DAILY COVER GIRL POKER	43,90
DALGUSH SOCCER MATCH	11,50
DARK CENTURY	9,95
DARK FUSION	9,99
DARK SPYRE	14,90
DARKMAN	8,50
STEVE DAVIS WORLD SNOOKER	15,90
DAYS OF THUNDER	15,90
DEADLINE	10,95
DEFLECTOR	11,50

DEJA VU 2	15,90
DEVIOUS DESIGNS	15,95
DISC	15,95
DOGS OF WAR	15,90
DOUBLE DRAGON	10,95
DAILY DOUBLE HORSE RACING	15,90
DRAGON SPIRIT	11,50
DUGGER	13,90
EAGLE'S RIDER	11,50
ELVIRA 2: JAWS OF...	29,90
ENCHANTER	10,95
ENCOUNTER	12,90
ENGLAND FOOTBALL	15,90
ESPIONAGE	11,90
EUROPEAN SUPER MAGUI	15,90
THE EXECUTIONER	15,90
F-15 STRIKE EAGLE 2	11,90
FAERYTALE ADVENTURE	20,95
FALLEN ANGEL	11,90
FED. OF FREE TRADERS	15,90
FERRARI FORMULA ONE	27,90
FEUDAL LORDS	15,90
XX FIGHTER MISSION	11,50
FINAL CONFLICT	15,90
FINAL COUNTDOWN	15,95
FIRE & FORGET	9,95
FIREZONE	11,50
FLINTSTONES	11,50
FOOTBALL MANAGER	15,90
FOOTBALL MANAGER 2	15,90
FORGOTTEN WORLDS	15,90
FROSTBYTE	9,99
GALACTIC CONQUEROR	9,95
GALAXY FORCE	11,50
GEMINI WING	15,90
GERM CRAZY	13,90
GFL GOLF	11,50
GHOST CHASER	9,99
GLOBULUS	15,90
GOLDRUNNER	9,99
GOLDRUNNER 2	9,99
GRAIL ADVENTURE	9,99
GRAVITY	14,90
GREAT COURT TENNIS	11,90
GREMLINS 2	13,95
GRID START	9,99
GUNSHIP	67,90
HARD DRIVEN	10,95
HARRIER COMBAT	15,90
HATE	9,99
HEART OF THE DRAGON	15,90
HITCHHIKERS GUIDE	10,95
HORROR ZOMBIES	15,90
HOTSHOT	11,50
HUNT FOR RED OCTOBER	15,90
HYDRA	11,50
HEGAR DER SCHRECKLICHE	63,90
ICE HOCKEY	9,99
ICE PALACE	11,50
IMPACT	7,95
IMPERIUM	27,90
INDIANA JONES 3 ADV.	79,90
INDY HEAT	43,95
INSECTS IN SPACE	12,90
INTERPHASE	13,90
JAMES BOND COLLECTION	25,95
• The Spy Who Loved Me	25,95
• Live and Let Die	25,95
JUG	9,99
JUMP JET	9,99
JUPITER PROBE	9,99
KARTING GRAND PRIX	9,99
KEEF THE THIEF	15,90
KILLING CLOUD	15,90
KNIGHT FORCE	9,95
THE KRISTAL	26,90

LAS VEGAS	11,50
LEATHERNICK	9,99
LEGEND OF THE LOST I	11,50
LEMMINGS	39,90
LICENCE TO KILL	10,95
LIGHT CORRIDOR	11,90
LOCOMOTION	9,99
LORDS OF RISING SUN	19,95
M1 TANK PLATOON	91,90
FOOTBALL MANAGER WORLD CUP ED.	15,95
MANHATTAN DEALERS	15,90
MAYDAY SQUAD HEROES	11,90
MENACE	23,90
MERCENARY I	15,90
MICROPROSE MASTER GOLF	41,90
MIG-29	21,95
MINDROLL/THALAMUS	15,90
MOONSHINE RACERS	19,90
MOTOBIKE MADNESS	11,50
MOUSETRAP	9,99
THE MUNSTERS	9,99
MYSTICAL	11,90
NARC	8,50
NAVY MOVIES	15,90
NAVY SEALS	8,50
NECRONOM	16,90
NETHERWORLD	11,90
NIGHTMARE	15,95
NINJA WARRIORS	10,95
OFF SHORE WARRIOR	9,95
OH NO! MORE LEMMINGS	63,90
ONSLAUGHT	9,95
OPERATION HARRIER	15,90
ORX	63,95
PAC-LAND	15,90
PACMANIA	15,90
PHOTON PAINT SURFACE DISC	15,95
PANG	8,50
PASSING SHOT	15,90
PHALANX	7,95
PINBALL WIZARD	16,90
PIT-FIGHTER	15,95
PLANET FOOL	10,95
PLUTOS	7,95
POP UP	9,99
POPULOUS 2	79,95
PREDATOR 2	15,90
THE PRESIDENT IS MISSING	15,90
PROJECT X	63,95
PROSOCCER 2100	15,90
PROSPECTOR	11,50
PYRAMAX	12,90
QUADRALIN	12,90
QUASIMODO	13,50
QUESTION OF SPORT	12,90
RACE DRIVEN	15,95
RED HEAT	15,95
RENAISSANCE	11,90
RESOLUTION 101	10,90
ROBOCOP II	8,50
ROBOZONE	15,90
ROCKFORD	15,90
ROCKY	9,99
RODIO GAMES	11,50
ROLLER COASTER RUMBLER	11,90
ROLLING RONNIE	10,95
ROTOX	15,90
ROUND THE BEND	15,90
RUGBY	15,95
RUNNING MAN	15,90
S.T.U.N. RUNNER	11,50
SAINT & GREASY	9,99
SECONDS OUT	11,90
SEVEN GATES OF JAMBALA	15,90
SHOCKWAVE	15,90

SHUFFLEPUCK CAFE	10,95
SILENT SERVICE 2	91,95
SIMULCRA	15,90
SINBAD	15,90
SKYCHASE	9,95
SLAYDOWN	9,99
SUPSTREAM	9,99
SONIC BOOM	15,90
SPACE BATTLE	9,99
SPACE HARRIER 2	15,90
SPACE QUEST 4	79,95
SPECIAL FORCES	11,90
DER SPIONDER MICH LIEBE	10,95
SPIRIT OF EXCALIBUR	10,95
SPORTING TRIANGLES	15,90
SPOT	10,95
SPY VS SPY 2	16,90
STARBLAZE	9,99
STARGLIDER 2	15,90
STARGOOSE	11,50
STARRAY	11,90
STEGAN	9,99
STORMBALL	19,90
STRIDER	11,90
STRYX	15,90
SUMMER OLYMPIAD	11,90
SUPER CARS 2	21,95
SUPERHEROES COLLECTION	26,95
• Last Minute 2 Jackson Jones	26,95
• Spider II, the Spy Who Loved Me	26,95
• SUPERSTAR ICE HOCKEY	12,95
TETRIS	15,95
THAI BOXING	11,50
THUNDER JAWS	15,95
THUNDERSTRIKE	15,90
TIME BANDIT	9,99
TIN TIN ON THE MOON	75,90
TITAN	9,95
TOOBIN	10,95
TOTAL RECAL	8,50
TURBO TRAX	13,90
TURTLES	15,90
TV SPORTS BASKETBALL	16,95
UNDER PRESSURE	11,50
THE UNTOUCHABLES	15,95
VAXINE	15,90
VETERAN	12,90
VIRTUAL WORLDS	12,95
• Collection (Duke, John, Edge, Castles, Lyle)	12,95
WARP	13,90
WATERLOO	9,95
WEB OF TERROR	11,90
WELLTRIS	14,90
WILD WHEELS	8,50
WINDWALKER	15,90
WINGS OF FURY	10,95
WINNING TEAM	24,95
• Collection (Duke, John, Edge, Castles, Lyle)	24,95
WINTER OLYMPIAD	11,90
WISH BRINGER	10,95
WOLFPACK	19,90
WORLD CUP '90	15,90
WRANGLER	13,90
XENON	10,95
XIPHOS	15,90
XYBOTS	10,95
YOLANDA	15,90
ZARATRUSTA	13,90
*NAM 1965-1975	21,95

IBM PC 3.5"

3D POOL	10,95
APB	10,95
ARCADE BONANZA	9,99
ARCHPELAGOS	11,90
AUSTERLITZ	15,90
BACK TO THE FUTURE 2	18,95
BACK TO THE FUTURE 3	15,90
BACKGAMMON	9,95
BASERBALL R.B.L.TWO	15,95
BATTLE CHESS	27,90
BATTLEMASTER	10,90
BLACKJACK	9,95
BLOODWYCH	9,95

Groovers Paradise

Postfach 840 · 3104 Unterlüß · Fax 05827/7724
Versand per Nachnahme + Kosten (9,00 DM)
Vorkasse (Scheck) + 6,00 DM
Mindestbestellmenge 35,- DM. Kein Versand ins Ausland



SEGA

MEGA-DRIVE

400 SUBMARINE ATTACK	112,95
ALEX KID ENCHANTED CA.	84,95
ART ALIVE	84,95
BACK TO THE FUTURE 2 *	112,95
BONANZA BROTHERS	10,95
BUDOKAN	112,95
COLUMNS	84,95
CYBERBALL	98,95
DESERT STRIKE	112,95
DJ BOY *	112,95
E-SWAT	78,95
L.A. HOCKEY	112,95
F-22 INTERCEPTOR	112,95
FATAL LABYRINTH	84,95
FIRE SHARK	112,95
FLUCKY	84,95
HELL FIRE	98,95
HERZOG ZWEI	98,95
J.B. DOUGLAS BOXING	112,95
KID CHAMELEON	98,95
KLAX	98,95
MICKY MOUSE I	112,95
MICKY MOUSE-FANTASIA	112,95
MIDNIGHT RESISTANCE	112,95
MOONWALKER	98,95
NINJA GARDEN *	112,95
OLYMPIC GOLD	112,95
PGA TOUR GOLF	112,95
PHILLOS	98,95
POPULOUS	112,95
RAMBO 3	84,95
SINNA SUPER MONACO	128,95
SONIC THE HEDGEHOG	98,95
SPIDERMAN	112,95
STREETS OF RAGE	98,95
SUPER HANG ON	98,95
SUPER MONACO G.P.	98,95
SUPER THUNDERBLADE	98,95
TEST DRIVE 2	98,95
TORI	112,95
TURBO OUT RUN *	112,95
JORDAN V BIRD BASKETBALL	112,95
WONDERBOY MONSTERLAND *	112,95
ZERO WING *	112,95
ZOOM	84,95

MASTERSYSTEM

ACTION FIGHTER	36,95
AERIAL ASSAULT	61,95
ALEX KIDD HIGH TECH	61,95

PACMANIA	98,95
PAPERBOY	61,95
PHANTASY STAR	112,95
POPULOUS	98,95
POWER STRIKE	36,95
R-TYPE	84,95
R.C. GRAND PRIX	84,95
RAMBO 3	67,95
RAMPAGE	84,95
RESCUE MISSION	78,95
RUNNING BATTLE	84,95
SECRET COMMAND	36,95
SHANGHAI	36,95
SONIC THE HEDGEHOG	84,95
SPEEDBALL	84,95
SPELLCASTER	84,95
SPIDERMAN	75,95
SPY VS SPY	50,95
STRIDER	75,95
SUBMARINE ATTACK	84,95
SUPER KICK OFF	98,95
SUPER MONACO G. P.	84,95
SUPER TENNIS	28,95
TEDDY BOY	28,95
TRANSBOT	28,95
ULTIMA 4	112,95
WIMBLEDON TENNIS	92,95
WORLD GAMES	70,95
WORLD GRAND PRIX	36,95
WORLD SOCCER	70,95
XENON 2	84,95
ZILLION	36,95
ZILLION 2	36,95

GAME GEAR

AERIAL ASSAULT *	78,95
COLUMNS	54,95
D.ROBINSON BASKETBALL *	78,95
FANTASY ZONE	78,95
FROGGER	54,95
HALLEY WARS	71,95
LEADERBOARD	71,95
MICKY MOUSE	71,95
NINJA GARDEN	71,90
OLYMPIC GOLD *	70,95
OUTRUN	71,90
PENGO	54,95
PSYCHIC WORLD	54,95
PUTTER GOLF	54,95
SHINOBI	71,95
SOLITAIRE POKER	71,95
SUPER KICK OFF	84,95
SUPER MONACO G.P.	54,95
WONDER BOY	54,95
WOODY POP	54,95

NINTENDO GAME BOY

ALTERED SPACE	75,50
BATMAN	79,95
BATMAN 2	79,95
BATTLETOADS	75,50
BEETLEJUICE	75,50
BILL ELLIOTT NASCAR	70,50
BLADES OF STEEL	79,95
BUBBLE BOBBLE	75,50
BUGS BUNNY 2	79,95
CHASE HQ	79,95
CHESSMASTER	75,50
CHOPFLITE 2	79,95
DOUBLE DRIBBLE	75,50
ELEVATOR ACTION	75,50
F1-RACE (4 PLAYER ADAP)	79,95
FASTEST LAP	75,50
FIGHTING SIMULATOR	79,95
HOME ALONE	75,50
HUNT FOR RED OCTOBER	79,95
JACK NICKLAUS GOLF	79,95
MARBLE MADNESS	79,95
MEGAMAN II	79,95
MONOPOLY	89,50
NAVY SEALS	70,50
PACMAN	79,95
PAPERBOY	70,50
PRINCE OF PERSIA	75,50
R-TYPE	70,50
ROBOCOP I	75,50
ROGER RABBIT	79,95
SIDE POCKET	65,95
SIMPSONS	79,95
SNOW BROS	75,50
SPIDERMAN	65,95
STAR TREK	79,95
SUPER HUNCHBACK	75,50
TERMINATOR 2	79,95
TINY TOONS	79,95
TRACKMEET	79,95
TURRICAN	75,50
TURTLES II	64,95
WORLD CIRCUIT SERIES	79,95

*): Neuerscheinung, die bei Drucklegung noch nicht veröffentlicht ist.

Flieg & Spaß

Air Bucks

Die rührigen Leuten von Impressions, sonst alte Stammkunden unserer Flop-Seiten, haben umgesattelt: Statt der üblichen Sechseck-Metzeleien präsentieren sie dem erstaunten Publikum nun eine luftige Handelssimulation — und die macht richtig Spaß!

Damit ist nicht die unfreiwillige Komik mancher Screen-texte („Diskette 2 einlegen und enter procken“) gemeint, sondern wirklich der Inhalt des Games: Bis zu vier menschliche/digitale Spieler versuchen sich als Manager einer Airline, wobei sogar jeder unter einem anderen Schwierigkeitsgrad werkeln darf. Der Hauptscreen besteht aus einer Weltkarte mit zahl-

reichen Pulldown-Menüs, die per Maus oder Keyboard zugänglich werden; leider sind die Tastaturkürzel englisch. Man kann Flugrouten bestimmen, mit Landerechten handeln, Ticketpreise festlegen, diverse Flieger kaufen, verkaufen und umbauen, Kredite aufnehmen oder den Aktienbestand der Gesellschaft verscherbeln. Für Realitätsnähe sorgen Streiks, schwankende Treibstoffpreise und Landverbote wegen schlechten Wetters.

OK, die Optionsvielfalt ist

nicht berauschend, dafür hat man sich in punkto Spielbarkeit und Präsentation sehr bemüht. Die Menüs sind logisch aufgebaut, nette Zwischengrafiken gibt's zuhauf, eine Digi-Zeitung kommentiert historische Ereignisse, zu jedem Jet ist eine Reißbrettzeichnung erhältlich, die Weltkarte läßt sich ausschnittsweise vergrößern, und gelegentlich ertönt sogar passable Musik. Für die Genre-Oberliga reicht's aber trotzdem noch nicht ganz, vor allem, weil Spielteufe und

Jedem seine Lusthansa...



-komplexität nur durchschnittlich sind. Doch der gute Wille und die eingeschlagene Richtung zählen, außerdem läuft Air Bucks entgegen dem 1MB-Packungsaufkleber bereits mit 512K — na, bitte. (pb)

AIR BUCKS (IMPRESSIONS)

HANDELSIMULATION

61%

„BRAUCHBAR“



GRAFIK	58%
ANIMATION	37%
MUSIK	51%
SOUND-FX	-
HANDHABUNG	72%
DAUERSPASS	64%

VARIABLE: 3 STUFEN

PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE: 3
DEUTSCH	KOMPLETT

Undercover-Agenten mit PC (in der Schuhsohle?) können schon seit Anfang des Jahres den britischen Premierminister vor erzürnten Wählermassen retten. Jetzt liegt Virgins spleeniger Strategie/Adventure-Mix auch dem Amiga-Nachrichtendienst vor.

Glaubt man der Anleitung, so beschäftigt Downing Street Nr.10 einen besonders geheimen Geheimdienst, welcher unter Anwendung einschlägiger Mittel (Beschattungen, Entführungen oder gar Mordanschläge) dafür zu sorgen hat, daß die Beliebtheit der Regierung nicht unter die der Opposition sackt. Geschieht dies doch, dürft Ihr nach dem alle



Geheimdienst für Farbenblinde

drei Wochen anstehenden Prüfungstermin Eure Zahnbürste wieder einpacken...

Ihr braucht sie aber eigentlich gar nicht erst auspacken, denn das Game spielt sich nicht halb so originell, wie sich die Idee zunächst anhört: Man hockt an seinem digitalen Arbeitsplatz und sieht die täglich eingehenden Meldungen über verdächtige Regimegegner oder unliebsame Ereignisse. Mit Hilfe eines gut funktionierenden Menüsystems werden dann die oben erwähnten Untaten angeordnet. Leider sind

die Handlungsmöglichkeiten bei alledem doch arg beschränkt, zudem sind Maus und Joystick hier Fehlanzeige — wer im 13ten Stockwerk Karriere machen will, muß wohl oder übel an die Tastatur.

Nun könnte man sich das ja zur Not noch gefallen lassen, und mit guten Ohrenschützern überlebt man sogar den angehousten Titelsound, aber was tut man gegen die gräßliche Optik? Am PC wirkten die SW-Bilder wenigstens noch ein bißchen edel, am Amiga sehen sie einfach nur

schäbig aus. Ob das nun an den größeren Textboxen liegt oder daran, daß lediglich acht Grautöne verwendet wurden — uns kann der Premier so oder so gestohlen bleiben! (jn)

FLOOR 13 (VIRGIN)

STRATEGO - ADVENTURE

22%

„TRAURIG“



GRAFIK	17%
ANIMATION	-
MUSIK	32%
SOUND-FX	-
HANDHABUNG	50%
DAUERSPASS	24%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	NEIN

Falsches Stockwerk!

Floor 13

CIVILIZATION

Obwohl dieses Game erst vor gut sechs Monaten für den PC erschienen ist, sind sich die Software-Strategen bereits einig, daß wir es hier mit einem Klassiker von morgen zu tun haben — klaro, schließlich hatte Oberpirat und Eisenbahntycoon Sid Meier die erfolgsverwöhnten Finger im Spiel!

GAME ORDERS ADVISORS WORLD CIVILOPEDIA



Kein Wunder also, wenn Civilization zunächst als Nachfolger zu „Railroad Tycoon“ gehandelt wurde, grafisch sind sich die beiden Programme auch wirklich etwas ähnlich — Vogelperspektive, viel Grün und „Sim City“-artige Landschaften gibt's hüben wie drüben. Doch spielerisch geht's hier um ganz was anderes, nämlich um den Aufbau und die Verteidigung einer Zivilisation mit allen Kriegs- und Handelsmitteln.

Am Anfang entscheidet man darüber, welche Sorte Chef (Häuptling, Feldherr, Prinz, König, Kaiser) man sein möchte, dadurch wird auch der Schwierigkeitsgrad bestimmt. Anschließend kommt

die Zahl der gewünschten Computergegner dran, wobei es sich mit zwei bösen Nachbarn natürlich leichter leben läßt als mit dem Maximum von sechs Konkurrenten. Tja, und dann darf man sich auch schon ins wunderschöne Jahr 4000 vor Christus stürzen, denn dort beginnt die lange Entwicklungsgeschichte, um erst im Raumfahrtzeitalter zu enden — sofern alles gutgeht...

Zunächst sollte man seinem

Barbarenvölkchen mal die Gründung einer Stadt nahelegen, denn die bildet den Ausgangspunkt für die ganzen Siedlertrecks, mit Keulen bewaffneten Stoßtrupps und sonstigen Expeditionen, mit denen man seinen Horizont Stück für Stück erweitert. Im Grunde dreht sich dann immer alles ums Erforschen, Erobern, Besiedeln und Handeltreiben, wobei der Schwerpunkt eindeutig im militärischen Bereich liegt. Nur daß man sich anfangs

deren weise Worte sich in Erfindungen ummünzen lassen, fünf Berater für Fragen der Wirtschaft, des Militärs etc., und als Krönung die „Civiloopedia“, eine unerschöpfliche Fundgrube für Infos über absolut alles und jedes.

Wirklich toll, nur von der Präsentation her fühlt man sich eher ans (Computer-) Mittelalter erinnert. Musik ertönt nur am Rande, FX sind noch seltener, und die fast animationsfreie, aber flüssig scrollende Grafik gefällt bloß bei den Zwischenbildern richtig gut. Es gibt keinen Zwei-Spieler-Modus, die Steuerung klappt per Tastatur flotter als mit der Maus, und die deutschen Screenexte enthalten noch englische Überreste. Die technische Ausführung ist also nichts Berühmtes, dafür klotzt Civilization hinsichtlich Komplexität und Gameplay gewaltig ran. So gewaltig, daß man trotz aller Karten, Statistiken, Berater und Suchfunktionen auf alle Fälle ein paar Wochen, wenn nicht gar Monate mit dieser Mammut-Simulation beschäftigt ist! (mm)



mit solchen Dingen wie dem Töpfereiwesen, der Anlegung von Trampelpfaden und dem Bau von Ruderbooten auseinandersetzen muß, während später fremde Kontinente erkundet werden und die Erfindung bzw. Anwendung der ausgeklügeltsten Hightech-Produkte angesagt ist. Damit man das auch alles auf die Reihe kriegt, bietet das Programm eine Menge Hilfestellungen an: Spruchrollen,

CIVILIZATION (MICROPROSE)

STRATEGIE - SIMULATION

85%

„EIN MEILENSTEIN“



GRAFIK	58%
ANIMATION	36%
MUSIK	56%
SOUND-FX	37%
HANDHABUNG	74%
DAUERSPASS	89%

VARIABLE: 5 STUFEN

PREIS DM 109,-

SPEICHERBEDARF	1MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	4 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELST./HIGHSC.
DEUTSCH	KOMPLETT



Ian Botham muß man als Normaleuropäer nicht kennen, als Cricket-Freak hingegen schon. Wir kennen ihn also nicht, dafür kennen wir nun die Versoffung des Briten-Sports mit seinem Namen — und auch die würden wir lieber nicht kennen...

Warum das so ist, verraten wir Euch im Anschluß an unsere oligate Kurzeinführung ins komplexe Cricket-Gewerbe: Ein sogenannter „Bowler“ von Mannschaft A wirft mit seinem Bällchen auf die gegnerische Tormarkierung, um sie zu kippen. Damit dies mißlingen möge, stellt Team B einen keulenbewehrten Herren („Batsman“ genannt) vor das fragile Bauwerk; er soll die Kugel mit herzhafem Schlag treffen und weit ins Feld hinausballern. Dort halten sich wiederum A-Leute zum Fangen bereit, und der-



weil dürfen die B-Jungs punktebringende Läufe absolvieren. Irgendwann werden dann die Seiten gewechselt, und wen das alles ans amerikanische Baseball erinnert, dem sei versichert, daß beide Spiele eng verwandt sind.

Um nun all dies Geschlage und Gerenne möglichst realistisch umzusetzen, haben die Cricket-Enthusiasten von Celebrity Software allerhand in ihr Programm gepackt: Wind, Wetter und sogar der Zustand des Rasens spielen eine Rol-

le, es gibt acht verschiedene Mannschaften, Replay-Möglichkeit und einen Zwei-Spieler-Modus. Nur eine vernünftige Steuerung, die gibt's leider nicht — der Stick geht viel zu fitzelig und umständlich zu Werke, die Tastatur ist überhaupt nur Masochisten zu empfehlen. Wer Ian Botham deswegen die kalte Schulter zeigt, hat aber nicht viel verpaßt, denn die 3D-Optik im Ruckel-Light-Modus ist gerade mal akzeptabel, die FX sind erträglich, und eine hübsche Titelmelo-

die allein ist ja nix wert. Nö, da bleiben wir lieber beim Fußball! (jn)

IAN BOTHAM'S CRICKET (CELEBRITY SOFTWARE)

EXOTEN - SPORT

35%

„LIEBER NICHT“



GRAFIK	48%
ANIMATION	42%
MUSIK	64%
SOUND-FX	42%
HANDHABUNG	29%
DAUERSPASS	33%

VARIABEL: 3 STUFEN

PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	1MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELSTANDE
DEUTSCH	NEIN

IAN BOTHAM'S CRICKET STALINGRAD

Die Schlacht vor Stalingrad jährt sich gerade zum fünfzigsten Mal — warum also nicht das fünfhundertfünfzigste Strategical dazu herausbringen? Auf diese glorreiche Idee kamen aber weder die Waben-Profis von SSI noch ihre Kollegen von SSG, sondern die relativ unbekannte CCS-Truppe.

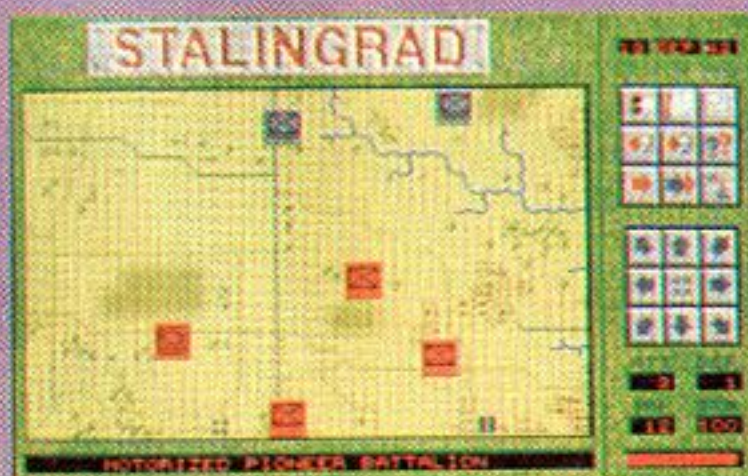
Damit auch ja keiner ihr Spiel mit den Produkten der übermächtigen Konkurrenz verwechselt, hat CCS sogar auf ein Wabendesign bei den Schlachtfeldern verzichtet. Genützt hat es freilich wenig, das Ding wirkt trotzdem wie ein mißlungener Abklatsch der amerikanischen/australischen Fließband-Games:

Wahlweise alleine oder zu zweit darf man Rußland und/oder Deutschland übernehmen, oder dem Compi bei seinem einsamen Zweikampf zuschauen. Direkt über dem

knackigen NTSC-Streifen thront eine nichtssagende, gelbliche Landschaft, die von roten und grauen Rechtecken verunziert wird. Die Rechtecke können auf der gelben Einöde verschoben werden, und das ganze Elend läßt sich über Pfeil-Icons in alle Himmelsrichtungen ruck... üh, scrollen. Hinter den übrigen Icons verbergen sich die üblichen Standard-Menüs bzw. Optionen wie Save/Load etc.; halbwegs neu ist lediglich die sogenannte Jump Move-

Funktion. Hier zeigt der Rechner automatisch nacheinander alle Züge an, die er während der letzten Runde ausgeführt hat — in der Paxis aber mehr schlecht als recht. OK, die Maussteuerung klappt ganz passabel, aber Musik ist nicht, und Effekte (Peng! Peng!) gibt's bloß alle zwanzig Minuten. Viele wird der Profi-Strategie also nicht zu hören bekommen, denn die drei vorhandenen Szenarios sind an einem Nachmittag durchgespielt. Tja, und

wir dachten immer, die ersten Gehversuche von Impressions wären der Tiefpunkt des Genres... (mm)



STALINGRAD (CASES COMPUTER SIMULATIONS)

STRATEGICAL

18%

„SCHLIMM“



GRAFIK	19%
ANIMATION	11%
MUSIK	-
SOUND-FX	4%
HANDHABUNG	47%
DAUERSPASS	16%

FÜR EINSTEIGER

PREIS DM 69,-

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	1 SPIELSTAND
DEUTSCH	NEIN

Armes Arborea:
Erst gingen vier magische Kristalle verloren, denen im Vorgänger Prinz Jarel hinterherhetzen mußte, dann wurde das Eiland in Kendoria umgetauft, und jetzt ist auch noch ein Wüstling namens Krogh auf der Bildfläche erschienen!

Wenn einem soviel Elend wird beschert — das ist schon einen (neuen) Rolli-Helden wert: In diesem Falle heißt er Aramir und steht allein auf weiter Flur, jedenfalls anfänglich. Aber keine Sorge, es laufen ihm genügend Kandidaten über den Weg, mit denen er ein Team gründen und bald zur schlagkräftigen Fünfer-Combo ausbauen kann. Bloß ist „über den Weg“ hier eigentlich der falsche Ausdruck, denn zu meist bricht der junge Held durch wegloses Unterholz...

Wie schon bei „Crystals of Arborea“ entpuppen sich die Wanderschaften als wahrer Augenschmaus; selten wurden plastische Umgebungen und Gegner echter bzw. mit mehr Liebe zum Detail gezeichnet! Das Geschehen wird in einem großen 3D-Fenster aus der Party-Perspektive gezeigt, untermalt ist es von einer auf Dauer etwas monotonen Soundkulisse, die ebenfalls verdächtig an das arboreanische Ur-Abenteuer erinnert. Naja, zumindest tirillieren die Vögel recht überzeugend, es plätschern die Bäche, und eine hübsch düstere Titelmelodie hat Silmarils ebenfalls spendiert. Hat sich also, vom ausgewechselten Ober-schlimmling mal abgesehen, wirklich nichts Gravierendes gegenüber dem Vorgänger verändert?



ISHAR

LEGEND OF THE FORTRESS

Doch, doch, beispielsweise das Gameplay. Konnte man „Crystals of Arborea“ noch kaum als ausgewachsenes Rollenspiel bezeichnen, so kommt Ishar dem Idealzustand bereits wesentlich näher: Jeder Recke trägt nun eine ansehnliche Menge an

Eigenschaften bzw. Skills spazieren, zusätzlich verfügen die Charaktere über eine Art Weltanschauung, ähnlich ihren AD&D-Kollegen — im Falle extremer Antipathie meutern sie sogar mal gegen die Aufnahme eines Neuzugangs ins Team! Auch Magier



und sonstige Hexer leiden nicht mehr an Langeweile, denn außer im Kampf dürfen sie ihr kreatives Potential nun sogar an der Erschaffung diverser Zauber-Potions auslassen (sofern die Zutaten bei der Hand sind). Die Prügeleien haben ebenfalls zugelegt, finden sie jetzt doch im Stil von „Eye of the Beholder“ in Echtzeit statt. Der taktische Kampfscreen ist deshalb aber nicht gänzlich verschwunden; man kann hier immer noch die Formation festlegen, also etwa die Bogenschützen nach hinten stellen etc.. Last not least erwarten Euch diesmal sogar richtige Dungeons, allerdings erst später im Spiel, wenn die unheiligen Gewölbe von Kroghs Ishar-Tempel zur Erforschung anstehen.

Selbst die Maus/Le-on-Steuerung funktioniert tadellos; wenn uns Ishar dennoch nicht restlos überzeugen konnte, dann muß es wohl an den vergleichsweise einfachen Rätseln liegen — wie bei der Hatz nach den arboreanischen Klunkern gehören die Aufgaben überwiegend zur nicht allzu schweißtreibenden Sorte. Trotzdem, weiter so, und das nächste Game stößt endgültig in Hit-Sphären vor! (jn)

ISHAR
(SILMARILS)

ROLLENSPIEL

74%

„LEICHT VERDAULICH“



GRAFIK	82%
ANIMATION	55%
MUSIK	63%
SOUND-FX	38%
HANDHABUNG	76%
DAUERSPASS	72%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS **DM 89,-**

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT

D//GENERATION

Im April gab es Tage, da war im Joker-Palazzo keine MS-Dose zu finden, an der gearbeitet wurde — Redakteure und Sekretärinnen zockten lieber dieses Action-Adventure von Mindscape. Ob die neue Amigaversion auch so ein Chef-Schreck ist?

Die Story hat sich gegenüber der PC-Fassung schonmal nicht geändert: Der Genog Corporation ist eines ihrer gentechnischen Experimente in die Hose gegangen, was zur Folge hat, daß sich nun einerseits allerlei mutierte Organismen durch's Hochhaus meucheln und andererseits sämtliche Verteidigungsanlagen auf Hochtouren arbeiten. Nun könnte uns das ziemlich schnuppe sein, wenn wir nicht ein Kurier wären, der ein wichtiges Paket vom 80. Stockwerk rauf in die 90. Etage befördern muß. Dort hält sich nämlich ein Forscher verschanzt, der als einziger in der Lage ist, die außer Kontrolle geratenen „Neogene“ wieder ins Reagenzglas zurückzuverfrachten...

Der Horrortrip führt durch

Schlüssel gefunden werden muß, nur so wimmelt — um die ausgeklügelten Sicherheitseinrichtungen zu überwinden, bedarf es viel Geschick, List, Tücke und einer Extraportion Grübelelei. Dabei haben wir die Gegner noch gar nicht erwähnt! Vier Sorten Neogene gibt es: Die A/Generation sieht aus wie ein roter Ball, hüpfet eher unbeteiligt umher und startet nur selten zur Verfolgungsjagd auf den Spieler. Gefährlicher ist bereits die B/Generation, jene flinken blauen Flummis, die sich im Boden verstecken können. Die C/Generation tritt gar schon in humanoider Gestalt auf, und der D/Generation ist wegen ihrer schier unendlichen Tarnfähigkeit fast gar nicht mehr beizukommen. Freilich findet man gelegentlich Waf-

fragen, und pro befreitem Bürohengst gibt's sogar ein Extraleben — nur leicht darf man sich die Sache dennoch nicht vorstellen, da hilft selbst die Save-Option nix.

Kurz und sehr gut, spielerisch ist bei der Umsetzung

gaversion wohl oder übel den Hit der PC-Fassung aberkennen — was die Kür betrifft, ist D/Generation immer noch eine der unterhaltsamsten Action-Knocheleien überhaupt! (rl)



Ein Raum ist verzwickter als der andere...

mehr als 120 Räume, in denen es von Schaltern, Selbstschußanlagen, Elektro-Fallen, Laser-Sperren und Türen, zu denen erst der

fen wie Laser, Bomben oder auch Schutzschilde, man kann Computerterminals nach Infos anzapfen oder die gefangenen Angestellten be-

nichts von der Genialität verlorengegangen, das Prinzip vermag immer noch zu fesseln. Auch die Steuerung ist über jeden Zweifel erhaben, aber in punkto Präsentation wäre sicher mehr möglich gewesen: Die isometrische 3D-Grafik sah schon am PC etwas antiquiert aus, am Amiga hat sie nochmals an Farbe eingebüßt. Gescrollt wird nach wie vor nicht, dafür schaltet das Game jetzt in den Ruckelmodus, sobald sich mehr als zwei der überwiegend nett animierten Sprites am Screen tummeln. Musik gibt's nur im Titelbild, die Soundeffekte sind kaum überragend, und Besitzer von nur einer Floppy dürfen vor Spielbeginn des öfteren zwischen beiden Disks wechseln.

Wegen dieser Patzer in der Pflicht mußten wir der Ami-

Durchhalten, die Rettung naht!

D//GENERATION
(MINDSCAPE)

ACTION-ADVENTURE

81%

VORSICHT:
SÜCHTGEFAHR!



GRAFIK	68%
ANIMATION	65%
MUSIK	62%
SOUND-FX	54%
HANDHABUNG	78%
DAUERSPASS	87%

FÜR GEÜBTE

PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	1MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	ANLEITUNG

Ein paar hätten wir noch...



Amiga Joker 9/90
Harte Soft für harte Zocker: „Unreal“, „Wings“ und „Hero's Quest“. Plus tolle Einsteiger-Tips für schöneres Spielen!



Amiga Joker 10/91
Übersichtlich: Große Specials über das „CDTV“ und „Diskettenmagazine“, sowie Spielepower von „Cruise for a Corpse“ bis zum „Bundesliga Manager Prof.“!



Amiga Joker 11/91
Der erste Joker im neuen Look: Mit mehr Seiten, vielen Spieltests, Tests von CDTV-Hard und -Soft, „DeluxePaint IV“, jeder Menge Kopierprogramme sowie dem ultimativen Joystick-Special!



Amiga Joker 12/91
Alle Weihnachts-Renner: Tests zu „Lotus II“ und „Apidya“, ein Preview von „Das Schwarze Auge“, der Messebericht „Amiga 91 Köln“ und als großes Schwerpunktthema „Alles über Festplatten“!



Amiga Joker 1/92
Ein Heft wie eine Silvesterrakete: Tests zu „Populous II“, „Double Dragon III“ und „First Samurai“, erste Bilder der Grafik-Wunder „Space Ace II“ und „Guy Spy“, sowie alles über den Szene-Sport „Trainer“!



Amiga Joker 2/92
Ganz schön bissig: Knackige Tests zu „Another World“, „Robocop 3“ und „Wrestle Mania“, ein zähneknirschendes Interview mit Factor 5 und alles Wissenswerte über Virenbekämpfung!



Amiga Joker 3/92
Mächtig prächtig: „Epic“, „Elvira II“, „Might & Magic III“ und „Larry V“ im Test, dazu große Specials über Handhelds und Turbokarten, garniert mit heißen News von der CES in Las Vegas!



Amiga Joker 4/92
Schöner als Ostern: Leckere Tests zu „Bubble Bobble III“, „Sim Ant“ und „Ultima VI“, ein Special über Basic und als große Überraschung der „April Joker“ - das satirische Heft im Heft!



Amiga Joker 5/92
Dungeon-Power: „Das Schwarze Auge“, „Eye of the Beholder II“ und „Pools of Darkness“, sowie ein Solo-Rollenspiel zum Mitmachen im Heft. Und tolle Specials über Freezer und den Amiga 600!



3. Sonderheft: Rollenspiele
Der absolute Wahnsinn: Über 80 Rollenspiele im Test (darunter gaaanz tolle Geheimtipps!), massenhaft Infos, News und Previews sowie satte 14 Seiten voller Tips, Tricks, Pläne und Lösungen!



Amiga Joker 7/92
Heißer als der Sommer: „The Humans“, „Der Patrizier“ und „Jaguar XJ 220“, die neuesten Top-Demos und Compilations, Messeberichte aus London und Berlin, ein Lightgun-Special und und und!

Zugreifen...

...solange der Vorrat reicht - alle hier nicht aufgeführten Ausgaben sind nämlich schon längst vergriffen!!! Damit Euch das

nicht mit genau den Exemplaren passiert, die in Eurer Sammlung noch fehlen, schickt Ihr die Postkarte mit Eurer Bestellung am besten noch heute los. Einfach die gewünschten Hefte draufschreiben und ab damit an folgende Adresse:

**Joker Verlag
„Joker Shop“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar**

Bestellungen sind entweder als Nachnahme (nur Inland!) oder per Vorkasse (Geld bzw. Scheck liegt bei!) möglich. Der Amiga Joker kostet bis einschließlich Ausgabe 10/91 nur 6,50 DM, ab Ausgabe 11/91 dann 7,- DM.

Für das Sonderheft „Rollenspiele“ müßt Ihr bloß abenteuerlich günstige 8,50 DM anlegen. Bei Vorkasse bitte 5,- DM (auf die Gesamtbestellung) für's Porto dazurechnen, bei Nachnahme kassiert der Postbote den Gesamtbeitrag inklusive Gebühren.

Die Kroko-Brüder Punk und Funk haben zur Zeit mehr gemeinsam, als ihnen lieb ist: sie sind beide in die Reptilien-Dame Daisy Crocette verliebt! Die Schöne kann oder will sich aber nicht festlegen und verweist kurzerhand in den 60. Level...

Da kuckt das coolste Duo seit Erfindung der Kühltruhe natürlich erstmal etwas pikiert, aber dann fassen sich



die knubbeligen Kerle ein Herz und begeben sich auf die Suche nach ein bis zwei Spielern, die ihnen aus der Klemme helfen können. Wer sich für die edle Mission

meldet, bekommt zehn verschiedene, allesamt recht farbenfrohe Hintergrundgrafiken mit passendem Begleitsound serviert. Interessant ist aber zunächst einmal der Bildrand, auf dem der oder die Helden entlanglaufen können. Auch die Kunst des Springens ist ihnen nicht fremd, aber das geht nur in einer geraden Linie und solange, wie kein Hindernis auftaucht. Diese bestehen entweder aus (rundum begehbaren) Plattformen, kleinen Gemeinheiten wie zeitverschlingenden Eis- und

Felsbrocken oder dreilagigen Steinen, die sich durch mehrfaches Anrempeln umfärben lassen. Und genau darum geht es bei der originellen Hüpferei: Sind alle Steine umgefärbt, ist auch der jeweilige Level gelöst.

Damit's nicht zu simpel wird, gibt es ein Zeitlimit und putzig animierte Monsterchen, von denen man sich im Interesse seiner drei Bildschirmleben tunlichst nicht berühren lassen sollte. Wer die kleinen Biester (deren Hobby das Entfärben bereits gefärbter Steine ist...) dagegen durch einen gezielten

THE COOL CROC TWINS

RISKY WOODS

Seit 1984 gibt's das spanische Softwarehaus Dinamic schon, immerhin 56 Spiele wurden seither produziert — darunter leider kaum ein Hit. Und auch beim 57sten Anlauf hat's nicht geklappt...

...denn das neue Jump & Run bietet nur solides Mittelmaß; daß Dinamic nun unter den Fittichen des Branchenriesen Electronic Arts softelt, hat wenig geholfen. So zieht man mit dem jungen Krieger Rohan eher gelangweilt durch die riskanten Wälder, erwehrt sich (unter Zeitdruck) mit Wurfmessern seiner drei Bildschirmleben, killt Hundertschaften von feindlichen Kreaturen und befreit Mönche, die der fiese Draxos versteinert hat. Das alles haben wir bereits x-mal anderswo gesehen, genau wie die herumliegenden Schatzkisten, von denen einige nette (mehr Zeit, Energie, Unverwundbarkeit, Continues, Punkte),

andere weniger nette Extras (Zwangspause, Energieabzug, gekippter Screen etc.) enthalten. Wie nicht anders zu erwarten, hinterlassen die atomisierten Gegner Münzen, mit denen man sich in den Shops stärkere Waffen bzw. frische Energie besorgen kann, und Schlüssel zum Aufheben fehlen ebenso wenig wie der obligate Obermott am Levelende.

Grafisch wird anfangs nur

Hausmannskost geboten, die sich aber nach und nach zu einem Delikatess-Menü mit Parallax-Scrolling und Tag/Nacht-Wechsel steigert. Die großen Sprites sind schön anzuschauen, sie bereiten dem Scrolling allerdings mehr Schwierigkeiten als dem Helden — trotz reichlich Action und der manchmal pingeligen Kollisionsabfrage sind die vier Level mit je zwei Unterabschnitten relativ



Kopfsprung plättet, verdient sich damit oft einen hübschen Bonus. Soweit, so cool — zwei alternative (Stick-) Steuerungsmodi, Levelcodes und ein cooles T-Shirt in der Packung treiben die ganze Coolness schließlich bis zum Gefrierpunkt! (rf)

THE COOL CROC TWINS (ARCADE MASTERS)

PLATTFORM - HÜPFER

71%

„COOL, EY!“



GRAFIK	69%
ANIMATION	62%
MUSIK	64%
SOUND-FX	50%
HANDHABUNG	72%
DAUERSPASS	74%

FÜR KÖNNER

PREIS DM 79,-

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

bald durchgespielt. Da nützt auch die erträgliche Soundbegleitung (Musik & FX) wenig, simple Jump & Run-Games mit hübscher Präsentation aber ohne spielerischen Tiefgang gibt's bereits mehr als Bäume im Wald! (pb)

RISKY WOODS (ELECTRONIC ARTS/DINAMIC)

JUMP & RUN

60%

„SOLIDE“



GRAFIK	77%
ANIMATION	66%
MUSIK	60%
SOUND-FX	68%
HANDHABUNG	64%
DAUERSPASS	56%

FÜR EINSTEIGER

PREIS DM 74,-

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

DIE ASCON AUKTION

Wer Ascons geniale Wirtschaftssimulation „Der Patrizier“ kennt, der weiß auch um die wunderschönen Bilder dieses Spiels — echte Kunst eben. Und genau darum geht es auch bei diesem Wettbewerb: Um Kunst, Kenner und wunderschöne Bilder!

Da hätten wir zunächst das „Bildnis eines jungen Kaufmanns“ von Albrecht Dürer, das das Cover von „Der Patrizier“ ziert. Dieses klassische Meisterwerk findet Ihr hier gleich zweimal — einmal handelt es sich allerdings um eine plumpe Fälschung, in die wir fünf Fehler eingebaut haben! Wer sie herausfindet und sich so als würdiger Kunstsachverständiger erweist, darf bei der Auktion bzw. Verlosung mitmachen, wo es wertvolle Kleinode zu ersteigern bzw. gewinnen gibt.

• FÄLSCHUNG •

• ORIGINAL •

1. Preis

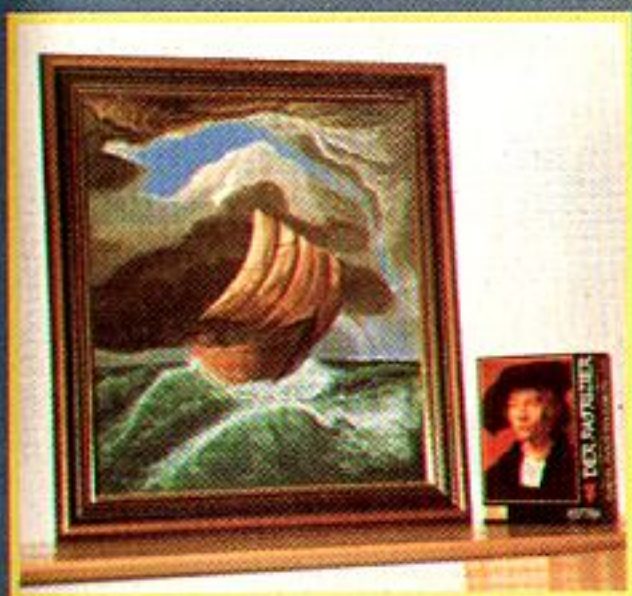
Das signierte und gerahmte Ölgemälde „Kogge im Sturm“ von einem der Programmierer plus „Der Patrizier“.

2. und 3. Preis

Je einmal „Deluxe Paint IV“ und „Der Patrizier“.

4. bis 10. Preis

Je einmal „Der Patrizier“.



Wolltet Ihr nicht schon immer ein eigenes, echtes Ölgemälde haben — wer weiß, vielleicht ist dieses Unikat eines Tages ein Vermögen wert?! Und wenn Ihr ein „D-Paint“ gewinnt, vielleicht kommt Ihr dann mal mit einem eigenen Bild in die Joker-Galerie? Tja, und der Spaß, den „Der Patrizier“ macht, ist ohnehin unbezahlbar...

Also macht Euch an die Fehlersuche und schickt uns das ausgeschnittene Bild mit Eu-

ren Anzeichnungen oder eine Postkarte, auf der die fehlerhaften Stellen vermerkt sind. Der Einsendeschluß ist am 5.9.1992, der Rechtsweg sowie die Mitarbeiter des Joker Verlags und von Ascon sind ausgeschlossen, und unsere Adresse lautet noch immer:

**Joker Verlag
„Ascon-Auktion“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar**



Neue Games für die Lightgun



Lichtblicke oder Glühwürmchen?

Im letzten Heft ging es um Lightguns, jetzt gibt's als Nachschlag vier passende Spiele dazu: Wir haben das aktuelle Leuchtkanonenfutter unter die Lupe genommen und die Ballermänner von den Rohrkrepierern getrennt...



Cyber Assault: Der Dungeon-Killer

Auch wenn mittlerweile schon allerlei Games wie etwa „Space Gun“ oder „Die Hard 2“ eine Lightgun unterstützen, hat der Lichtwummen-Hersteller Trojan den Software-Nachschub nun selbst in die Hand genommen — allerdings nur für seinen „Phazer“, mit Konkurrenzprodukten funktionieren die Spiele nicht. Bislang wurden vier Stück veröffentlicht, die sich allesamt mit 512KB und einer Disk begnügen, eine ebenso überflüssige wie vorläufig noch englische Anleitung bieten und die Highscores nicht save. Dafür läßt sich überall der Phazer kalibrieren, ehe es auf den Schießstand geht.

Cyber Assault

Hier soll sich der Spieler unter Zeitdruck durch die fünf Ebenen eines Raumschiffes ballern und schließlich dessen Navigationscomputer atomisieren. 3D-Korridore, per Cursortasten bedienbare Richtungspfeile und der (winzige) Radarscreen lassen dabei ein bißchen Dungeon-Feeling aufkommen, auch genügt es nicht, bloß Feind-Roboter umzupusten — es müssen noch Aufzugkarten, Energy-Packs, Sauerstoffflaschen und Munition eingesammelt werden. Während die Gänge nur

blockweise heranscrollen, werden die appetitlichen Gegner stufenlos vergrößert; überhaupt ist die Grafik recht detailreich, die Standard-FX („Ka-woom!“) klingen dagegen etwas schlapp, und Musik gibt's nur im aufwendigen Intro. Aber der Schwierigkeitsgrad stimmt, genau wie die Handhabung per Keyboard und Phazer, nur mit der Maus wird's etwas ungenau. Alles in allem ist Cyber Assault somit eines der besten Spiele für die Lichtwumme!

The Enforcer

The Enforcer: Ballern der überflüssigen Art



Ähnlich wie bei „The Godfather“ verteidigt man hier den Energievorrat seines einzigen

Lebens gegen Mafiosi, korrupte Polizisten und Magnum-bewehrte Omis, die aus den Fenstern einer Häuserfassade heraus das Feuer eröffnen. Später darf man auch in einer Schwarzbrennerei seine Schießkünste unter Beweis stellen und in kleinen Bonusrunden Whiskyflaschen entsorgen — aber nie unbeteiligte Zivilisten niederstrecken, sonst droht Punktabzug!

Wer fünf Gegner am Stück abknallt, findet eine Ammo-Box, wer dagegen selbst hundert Treffer kassiert, beißt ins Digi-

Gras, Zusatzenergie steht nicht am Lieferprogramm. Die drei verschiedenen Hin-

Name	Baller-Wert	Steuerung	Handhabung	Schwierigkeitsgrad	Preis
Cyber Assault	Gut	Keyboard, Phazer/Maus	Gut	Mittel	ca. 69,- DM
Enforcer	Schwach	Phazer	Mäßig	Hoch	ca. 39,- DM
Firestar	Mittel	Phazer/Maus	Gut	Mittel	ca. 39,- DM
Alien	Schwach	Phazer	Mäßig	Niedrig	ca. 39,- DM

Die Phazer Games auf einen Blick



Firestar: Baller-Patrouille im Weltraum

tergrundgrafiken sehen ganz nett aus, scrollen aber nicht, die Titelmusik ist annehmbar, aber die FX im Spiel strapazieren die Nerven. Trotz des relativ hohen Schwierigkeitsgrades will bei der stumpfsinnigen Ballerei einfach kein rechter Spaß aufkommen.

Firestar

Im Jahre 2095 werden Weltraum-Raser und -Rowdies ohne lange Diskussion vom Firmament gepustet: In der oberen Bildschirmhälfte tuckern die Jets horizontal vorbei, unten zeigt ein Radarschirm die Positionen von Verkehrssündern und Bonusobjekten an. Ein Schuß auf die Richtungspfeile am unteren Screenrand bewegt nun den Gesetzeshüter nach links oder rechts, durch Feuern auf den Radarschirm kann das Sichtfenster um 180 Grad gedreht werden, und mit den ergatterten Boni läßt sich der eigene Kahn aufrüsten oder reparieren.

Die sparsame Grafik ist nicht gerade das Gelbe, und auch die FX waren schon mal krachiger, dafür wartet Firestar mit guter Spielbarkeit und moderat ansteigendem Schwierigkeitsgrad auf. Mit

Maus und Fadenkreuz spielt sich das Game sogar etwas zu einfach, aber für den kleinen Ballerhunger zwischendurch ist es auf alle Fälle geeignet.

Aliex

Notlandung am Planeten „Todesfroh“: Allerlei bewaffnete Kreaturen sowie schweres Geschütz in Form von Panzerfahrzeugen und Hoverbikes müssen ins elektronische Nirvana geschickt werden. Jede Gegner-Sorte verträgt unterschiedlich viel Blei, die begrenzte Munition kann mit Ammo-Packs aufgefüllt werden, und Freßpakete geben neue Energie.

Es gibt ganze zwei Hintergrundgrafiken, und die werden im Schneckentempo (horizontal) gescrollt, wobei sich alle paar Sekunden die Richtung ändert — naja, immerhin sind die Sprites groß und anständig animiert. Die Musik plätschert müde vor sich hin, und die FX beschränken sich auf leise Schüsse („Pling, Pling“) und Explosionen. Wäre der Schwierigkeitsgrad höher und das Gameplay ein bißchen abwechslungsreicher, könnte man vielleicht sogar einen Hauch Arcade-Feeling spüren... (pb)

Aliex: Spielerische Schonkost, schön verpackt



HAMO

HARDWARE SOFTWARE ZUBEHÖR

Tel: 02162/12073



AMIGA-SPIELE	Genre	Preis
Abandoned Places d	ROL	79,50
Addams Family	ADV	59,50
Advanced Tennis	SIM	69,50
Air Bucks	STR	69,50
Air Support	SIM	64,50
Airbus 320 d	SIM	99,50
Alcatraz	ACT	69,50
Altered Beast	ACT	29,50
Amberstar d	ROL	84,50
Another World	ADV	59,50
Apydia	ACT	69,50
AquaVentura	ACT	59,50
Battle Isle d	STR	79,50
Battle Isle Datadisk 1	ERW	49,50
Birds of Prey	SIM	79,50
Black Crypt d	ROL	59,50
Bonanza Brothers	ACT	59,50
Bravo Romeo Delta	SIM	89,50
Bundesl. Man. Pro.	SIM	79,50
Carl Lewis Zehnkampf	SIM	59,50
Championship Manag.	STR	59,50
Civilisation (D)	SIM	89,50
Conquestator	STR	79,50
Cool Croc Twins	ACT	59,50
Crime City	STR	79,50*
Crisis of Cremlin	STR	99,50
D-Generation	ACT	59,50
Dark Queen o Kryn	ROL	79,50
Das Schwarze Auge	ROL	89,50
Death Knights Kryn	ROL	79,50
Deuteros	ROL	74,50
Die Hard 2 (D)	ACT	59,50
Dynablast (Adapter)	ACT	69,50
Diplomacy	SIM	49,50
Elvira 2 d	ADV	79,50
Epic (D)	ACT	69,50
Euro Footballchamp	SIM	59,50
European Camp. 92	SIM	59,50
Eye of Beholder 2 d	ROL	89,50*
Eye of Beholder 1 d	ROL	79,50
Face Off d	SIM	64,50
Fighter Command	SIM	69,50
Fire & Ice	ACT	69,50
Fireteam 2200	ACT	69,50
Floor 13	ACT	69,50
G-Loc	ACT	59,50
G. Lineker Collection	SIM	49,50
Gateway Savage Fr.	ROL	79,50
Global Effect (D)	STR	69,50
Go	SIM	64,50
Goblins	ADV	59,50
Godfather	ADV	69,50
Golden Eagle	ACT	59,50
Graham Taylor Soccer	STR	59,50
Heimfall	ROL	79,50
Home Alone	ADV	59,50
Hook	ADV	59,50
Ian Botham Cricket	SIM	69,50
Imperium	STR	39,50
Indianapolis 500	SIM	39,50
Indy Heat	SIM	59,50
Jaguar XJ 220	SIM	59,50
Jim Power	ACT	59,50
J. B. Football	SIM	59,50
John Madden Footb	SIM	59,50
Kaiser d	SIM	99,50
Kings Quest 5 d	ADV	89,50
Legend	ROL	79,50
Lemmings, Oh nol	ERW	49,50
Life and Death d	SIM	59,50
Links	SIM	89,50
Locomotion	ACT	59,50
Lotus Esprit 2	SIM	59,50
LS Larry 1 NEUI	ADV	89,50
LS Larry 5 d	ADV	89,50
Mad TV d	SIM	79,50*
Magic Candle 2 d	ROL	79,50*
MegaFortress	SIM	69,50
Megatraveller 2 d	ROL	79,50*

512 KB intern, im Paket zusammen mit:
Kick Off 2 und Populous 2 129,50

HARDWARE FÜR ALLE AMIGA

512 KB intern A500 Uhr/Akku	79,-
1 MB intern A500 PLUS	159,-
1,8 MB intern A500, Uhr/Akku	299,-
2 MB intern A200 (bis 8MB)	379,-
ACTION REPLAY MK3 A500	189,-
ACTION REPLAY MK3 A2000	249,-
CDTV Trackball Controller	259,-
Laufwerk AMIGA 3.5" extern	169,-
HiRes Mäuse ab	49,50
Optische Mäuse ab	99,50
Kabellose Infrarot-Maus	179,50
Brush-Pen, der "Maus-Kuli"	129,50
GRAVIS-Maus-Stick	249,50
GRAVIS-Joystick, schwarz	89,50
GRAVIS-Joystick transparent	94,50
Competition Pro Graffiti	29,50

AMIGA-SPIELE	Genre	Preis
Microprose Golf d	SIM	89,50
Microprose G. Prix d	SIM	89,50
Might & Magic 3 d	ROL	89,50
Monkey Island 2 D	ADV	89,50
Myth	ADV	59,50
Odibus	ACT	59,50
Oil Imperium DI	STR	19,50
Ork	ACT	59,50
Pacific Island	SIM	69,50
Panzer Battles	SIM	59,50
Paperboy 2	ACT	59,50
Parasol Stars	ACT	69,50
Patrizier	ADV	79,50*
Patton Strikes Back	STR	79,50*
Pinball Dreams	SIM	59,50
Plan 9 Outerspace	STR	99,50*
Police Quest 3 d	ADV	79,50
Pools of Darkness	ROL	69,50
Populous 2 Datadisk	ERW	54,50
Powermonger Data	ERW	49,50
Pro Flight	SIM	89,50
Project X	ACT	79,50
Psyborg	ACT	59,50
Race Drivin	SIM	69,50
Railroad Tycoon d	SIM	89,50
Realms	ADV	69,50
Rebel Racer	SIM	59,50
Red Baron deutschl	SIM	79,50
Regent	ADV	79,50
Riders of Rohan d	ROL	79,50*
Risky Woods	ACT	64,50
Rocketeer	ACT	79,50*
Sensible Soccer (D)	SIM	59,50
Shadowlands	ROL	69,50
Sim Ant d	SIM	89,50
Soul Crystal d	ROL	69,50
Space Guns	ACT	69,50
Space Quest 4 d	ADV	79,50
Space Max (D)	STR	69,50
Special Forces	SIM	89,50
Starbyte Soccer d	STR	69,50
Stone Age	ACT	59,50
Storm Master d	SIM	79,50
Striker	SIM	59,50
Super Tetris	ACT	84,50
Suspicious Cargo	ACT	59,50
Teenage Turtles 2	ACT	59,50
Tennis Cup 2	SIM	79,50
Their finest hour	SIM	79,50
Their finest hour Data	ERW	49,50
Titus the Fox d	SIM	59,50
Ultima 6	ROL	79,50
Utopia New Worlds	ERW	49,50
Vengeance Excalibur	SIM	69,50
Vikings	STR	89,50
Vroom	SIM	59,50
Warriors of Releyme	ADV	69,50
Wayne Gretzky 2	SIM	59,50
Willy Beamish d	ADV	79,50
Winter Super Sports	SIM	59,50
Winzer d	SIM	69,50
Wolfchild	ACT	59,50
Wrestlemania WWF	SIM	59,50
Winter Challenge	SIM	79,50*

AMIGA-ANWENDER

AMOS	Preis
CrossDos	79,50
Documentum 2.0	198,50
DeLuxe Paint 4	339,50
DeLuxe Print 2	179,50
Kind Words	149,50
Multitext Light	29,50
Synco Express 3	99,50
Viruscope 1.6	59,50
X-Copy Pro (Tools)	84,50

Hardware, Software und Zubehör für MS-DOS, ATARI und CDTV ständig vorrätig! Erfragen Sie telefonisch die aktuellen Neuheiten.

Komplettlösungen lieferbar ab 29,50
Versand und Laden. Beachten Sie bitte, daß Ladenpreise differieren!

AMIGA - FESTPLATTEN

Quantum-Festplatten, (3,5"x11"/17ms), mit OKTAGON-SCSI2-Kontroller, bis 8 MB bestückbar, für A2000 als Karte, A500 extern, durchgeführter SCSI-Bus, optional Netzteil,	
	A500 A2000
52 MB/0 MB RAM	1.199,- 1.115,-
52 MB/2 MB RAM	1.399,- 1.315,-
105 MB/0 MB RAM	1.615,- 1.529,-
105 MB/2 MB RAM	1.799,- 1.719,-

GANZ NEU: AT-BUS-Kontroller für AMIGA
OKTAGON AT-BUS-Kontroller, bis 8 MB bestückbar, Seagate-Marken-Festplatten, für A2000 als Karte, A500 extern,

Einführungsangebot für AMIGA 500/2000	
105 MB/0 MB RAM	998,-
105 MB/2 MB RAM	1.198,-

Versandbedingungen: Bei Vorkasse + DM 6,-, bei Nachnahme + DM 8,-.
Mit (*) gezeichneten Titel sind evtl. schon lieferbar - nachfragen! Preisirrtum und Änderungen ausdrücklich vorbehalten. Preisliste gegen DM 2,- in Briefmarken.
FAX: 02162/30091 BTX: HAMO (Preisausschreiben).
> Händleranfragen erwünscht! <
Bestelltelefon: 02162/12073 Mo - Fr 9.00-19.00 Uhr oder Anrufbeantworter.

ABC-SOFT-INFORMATION:

Aus dem riesigen Pool von Public Domain- und Shareware-Programmen haben wir für Sie sorgfältig die besten und interessantesten ausgewählt und in unserer ABC-SOFT-SERIE zusammengestellt. Alle Programme sind selbstverständlich getestet und auf Viren überprüft.

Diese Garantie gilt jedoch nur bei von uns oder unseren Vertragspartnern erworbenen Programm-Disketten, erkennbar an dem aufgedruckten ABC-SOFT-LOGO!

Vertrauen auch Sie unserer langjährigen Amiga-Erfahrung!



Dienstprogramme / Utilities / DFÜ

- Best. Nr.
- 003 D-SORT III Diskettenverwaltungsprogramm komplett in deutsch, 1 MB
 - 008 HAUSHALTSBUCHFÜHRUNG komplett in deutsch
 - 011 POWERPACKER V2.3b ein super Datenkomprimierer
 - 012 DME-EDITOR Text-Editor in deutsch konfiguriert
 - 024 RESETFESTE RAMDISK für Kickstart V1.2 + V1.3
 - 026 NOFASTMEM, reselbst, softwarem. Abschalten des Fastrams
 - 028 QUICKMENU zum Erstellen eigener Workbenchmenüs, deutsch
 - 031 DISKEY Diskettenmonitor mit deutscher Anleitung
 - 034 LABELPRINT V3.0 ein Etikettendruckprogramm für 3,5" und 5,25"-Etikettenlabel mit deutscher Anleitung
 - 040 COPY-DISK 4 sehr gute Amiga-Kopierprogramme, für bis zu 4 Laufw.
 - 041 DFÜ-TERMINAL-DISK enthält Access V1.4, AZComm u. Comm
 - 044 FESTPLATTEN-BACKUP-PROGRAMME zur Sicherung Ihrer Daten
 - 047 GIROMAN V3.20 Girokontoverwaltung komplett in deutsch
 - 060 DATAMADE eine komfortable Adressenverwaltung und DaBa, die modular aufgebaute Datenbank für Daten aller Art, komplett in deutsch!
 - 066 18UTILITIES u. A. Fonteditor, Speicherlupe, Menüeditor, Iconbrush
 - 067 TRACKDISPLAY zeigt Ihnen in einem Hintergrundfenster ständig, auf welche Spuren vom Laufwerk DFÜ-DF3 gerade zugegriffen wird. Super!
 - 068 TURBO-IMPLODER V3.1 ein super Datenkriecher!
 - 069 DFÜ-PROGRAMME noch einmal 8 Amiga-DFÜ-Programme
 - 070 ICONS eine Diskette randvoll mit neuen gemalten, überwiegend animierten Icons verschiedenster Größe!
 - 071 KRYPTOR dient zum Verschlüsseln von Dateien. Diese können dann nur noch per Passwort geöffnet werden, deutsch
 - 072 PASSWORTSCHUTZ für Ihre Festplatte, deutsch
 - 073 C64-EMULATOR, deutsche Ladeanweisung, benötigt mind. 1MB!
 - 074 DISKOPTI organisiert Ihre Disketten neu, dadurch kürzere Ladezeiten!
 - 075 AMIDAT eine kleine Dateiverwaltung mit Suchfunktionen, deutsch
 - 076 PD-COPY V3 kopiert auch MS-DOS- und Atari-Tracks! Mit Nibble-Copy, Checkdisk, Speedtest u.s.w. ! Deutsch, Der Hit!
 - 077 INTROMAKER V1.6 zum Erstellen eigener Intros, die beim Bootvorgang geladen werden. Mit IFF-Sound- u. Grafikbindung, mit dt. Anl.
 - 078 ROAD-ROUTE zeigt Ihnen die jeweilige Entfernung zwischen versch. Städten der BRD und ehem. DDR an. Integriert sind 911 Orte und 2307 Verbindungsstraßen. Beliebige erweiterbar mit Fahrtroutenvorschlag!
 - 131 VIDEOBASE und DATABASE-WIZARD Datenbank
 - 120 LABELPAINT Etikettendruck für 3,5"-Disks mit grafischer Gestaltungsmöglichkeit, deutsch

Best. Nr. SPIELE / UNTERHALTUNG

- 002 RETURN TO EARTH die Weltraum-Handels-Simulation mit dt. Anl.
- 005 TETRIS der Spielhallenhit! Achtung, macht süchtig!
- 009 BLIZZARD ein Super-Ballerspiel!
- 010 STAR-TREK erleben Sie die Abenteuer des Raumschiffes Enterprise! Benötigt 1 MB-Speicher und 3 Diskettenlaufwerke! 3 Disk DM 15,-
- 013 THE ULTIMATE GAME EDITOR V2.5 zum Verändern von z.B. Interceptor, Ports of Call, Bards Tale, deutsch
- 014 XYTRONIC intergalaktische Handelsimulation, deutsch
- 015 ZATUR ein Denkspiel mit deutscher Sprachausgabe
- 019 PARANOID sehr gutes Breakout-Spiel
- 020 RISK Amiga-Umsetzung eines bekannten Brettspiels, deutsch, 1MB
- 022 BILLARD eine sehr schöne Billardsimulation, benötigt 1 MB-Speicher
- 023 WERNER-GAME das Flaschbier-Spiel
- 027 STAR-TREK Version von T. Richter mit deutscher Anleitung, 2 Disk DM 10,-
- 029 PACMAN Umsetzung des Spielhallenhits
- 037 TUNNEL-VISION finden Sie Ihren Weg aus dem Labyrinth
- 038 CHINA CHALLENGE Shanghai-ähnliches Spiel mit dt. Anleitg.
- 039 DELUXE-HAMBURGER ein Ballerspiel mit Ketchupflasche
- 043 ROLLON und PYRAMIDE zwei Strategie-Spiele, deutsche Anleitung
- 046 LUCKY LOSER Geldspielautomat, komplett deutsch
- 048 PAMETHA ein tolles Adventure-Spiel, deutsch
- 051 KART Go-Kart-Rennen für 2 Spieler, deutsch
- 052 CAR Autorennen, benötigt 1 MB-Speicher
- 053 SLOT CARS noch einmal, aber mit Feuerkraft
- 054 SUPER GRIDDER ein Geschicklichkeitsspiel
- 056 MIAM MAN und ROLLER BALL zwei Geschicklichkeitsspiele mit deutscher Anleitung
- 057 H-BALL sehr gute Breakout-Spielvariante
- 059 MURAGLIA (Breakoutspiel mit sehr gutem Sound) und Biscione (sehr gute Version des "Wurm"-Spieles)
- 063 SYS Virusjagd durch über 50 Spiele-Level
- 064 DRIP-GAME sehr lustiges Geschicklichkeitsspiel
- 079 ZERG ein Fantasy Rollenspiel
- 080 MOONBASE ein Weltraumspiel

- 081 DRAGON CAVE erforschen Sie unbekannte Dungeons! Perfekte Grafik, Sound und Animation machen dieses Spiel zum absoluten PD-HIT! Mit Spiele-Editor, deutsch, Benötigt 1MB
- 082 MARIKO ein interessantes neues Denkspiel, dt. gute Grafik
- 083 EISHOCKEY-MANAGER-SIMULATOR bringen Sie Ihre Mannschaft durch geschicktes Taktieren zum Sieg! Deutsch!
- 084 KNIFFEL sehr schön gemacht, komplett deutsch
- 085 MISSILE COMMAND verteidigen Sie Ihre Städte gegen Angreifer! Superschnell, bekannt aus den Spielhallen, jetzt für den Amiga! Absoluter Hit!
- 086 JUMPY ein Hüp- und Sammelspiel in deutsch
- 087 EXTERMINATE und DARK STAR zwei Shoot 'em up Games, deutsch
- 088 TUMBLER STREET mögen Sie illegale Spiele mit Geld? Es handelt sich hierbei um das bekannte Becher-Verschiebe-Spiel mit einem Bällchen. Mit digitalisierten Filmsequenzen, einfach super! Benötigt 1MB-Speicher

- 089 WIZZY'S QUEST ein Fantasy-Action-Game, das sich in keiner Weise hinter kommerziellen Produkten verstecken muß! Komplett deutsch.
- 090 SPACE BATTLE ein Weltraum-Schießspiel unter Amos programmiert.
- 091 FRED DIAMOND eine Boulderdash-Variante mit Trainer- und Leveleditor, deutsch
- 092 BORSE spiegelt in vereinfachter Form die Vorgänge an einer Börse wieder! Deutsch
- 093 TRICKY bei diesem Spiel geht es darum, alle vorhandenen Steine mit einem Ball abzuräumen. Mit Spieleeditor, deutsch
- 094 SKRABEL Amiga-Version eines bekannten Brettspiels, mindestens 1MB Speicher erforderlich, deutsch, sehr spielerisch!
- 095 BLACK-JACK schöne Amiga-Umsetzung für 1-7 Spieler!
- 096 PYTHAGORAS Handelsimulation für 1-4 Spieler, deutsch
- 097 MYKENE ein spannendes Strategie-Spiel
- 098 DISC Geldspiel-Automat, deutsch
- 099 DUNGEON KRAMPFER die Alternative zum Original! Betreten Sie Ihre Stadt von intergalaktischen Megakubbeln. Komplett in deutsch. Der PD-Hit! Benötigt 1MB-Speicher
- 100 DRIVE WARS ein sehr gutes Shoot 'em up-Game
- 101 ZAUBERWÜFEL Amiga-Version mit Maussteuerung und Animation
- 102 DOWN HILL eine sehr gute Skirennen-Simulation
- 103 12 KLEINE DENKSPIELE
- 104 FAXEN ein Kasten-Verschiebespiel mit Bädern, deutsch und TETRIS mit Zweispielermodus
- 105 MECHFIGHT ein groß angelegtes Rollenspiel, in dem es darum geht, Gegenstände zu finden, zu handeln und gegen Roboter zu bestehen. Mit Spiele-Editor
- 106 HEADGAMES hier heißt es feuern, feuern...
- 107 SPIELE-LEXIKON Tipps und Tricks zu 45 kommerziellen Spielen!
- 108 BOULDERCRASH V1.3 hübsche Boulder...-Variante
- 109 MÜNZEN und SCHLANGE zwei Denkspiele in deutsch
- 110 HEROS dieses Programm beruht auf einer Idee eines alten C64-Programmes. Mit Hilfe des Zufallsgenerators erfindet der Computer immer neue Science-Fiction-Geschichten zum Schmunzeln! Deutsch
- 032 SKAT sehr gute Skat-Spielsimulation mit animierter Grafik!

ANTI-VIRUS

- 004 VIRUS-CONTROL V1.3 erkennt auch Linkviren, deutsch
- 025 ANTI-VIRUS-DISK mit 15! Virenkiller-Programmen
- 111 LAMER SCANNER mit deutscher Anleitung
- 112 ZERO VIRUS III neueste Version des bekannt guten Virenkillers

Jedes Programm unserer ABC-SOFT-SERIE erhalten Sie zum Preis von nur

5,-DM

Bei Programm-Paketen ist der Preis jeweils gesondert angegeben.

Alle Programme werden auf 3,5"-COLOUR-DISKETTEN geliefert.

Bei Bestellungen geben Sie bitte nur die entsprechende Best.-Nr. an, damit Ihr Auftrag schnell bearbeitet werden kann.

DTP / DRUCK / GRAFIK / CAD

- 021 DBW-RENDER V2.0 Ray-Tracing-Programm mit deutscher Anleitung 2Disk DM 10,-
- 113 MCAD sehr gutes Amiga-CAD-Programm
- 114 AMIGA-DOWNLOAD-FONTS für 24-Nadel-Drucker, deutsch sowie Assembler Quell-Codes für Fonts, Bilder, Screens, deutsch
- 115 PRINT STUDIO universelles Drucker-Utility mit komfortabler grafischer Benutzeroberfläche, Ausdruck aller IFF-Formate: Screens, Texte, Speichern von Screens und Fenstern als IFF-Datei, deutsch
- 116 POST leistungsfähiger Postscript-Interpreter, volle Unterstützung der Adobe-Sprache. Verschiedene Zeichensätze werden mitgeliefert.
- 117 SUPERPRINT druckt kurzen Text beliebig groß auf Endospazier
- 118 PRINTER DISK enthält 9 nützliche Druck-Programme bzw. Utilities für Nadeldrucker
- 119 TURBO SILVER WORKSHOP, deutsch
- 121 TEX komplettes Satzsystem-Paket für den Amiga mit Druckertreiber für NEC P6, EPSON FX80 und HP-Deskjet! Deutsche Anleitung
- 124 A500-VIDEOKURS welche Hard- und Software wird benötigt und was wird wo angeschlossen? Diese Fragen beantwortet der A500-Videokurs! Benötigt 1MB-Speicher 2 Disk DM 10,-

Best. Nr. HOBBY / HAUSHALT

- 001 VIDEODATEI und ETIKETTENDRUCK, komplett in deutsch
- 007 AKTIEN eine Aktienverwaltung komplett in deutsch
- 042 SUPER-LIGA eine Fußball-Bundesliga-Verwaltung in deutsch
- 049 SCHICKSAL7 reißige Bilder und Texte mit Musik, deutsch
- 065 CD- und PLATTENLISTE Katalogisierungsprogramm, deutsch
- 125 OKO was soll ich nächste Woche kochen und was muß ich dafür einkaufen? Beide Fragen beantwortet jetzt OKO! Interaktiv wird ein Küchen- und der passende Einkaufszettel erstellt und gedruckt! Komplett in deutsch
- 126 FISCHERTECHNIK-INTERFACE-ANSTEUERUNG ist mit dem Amiga durch dieses Programm möglich, deutsche Anleitung
- 127 KALORIENWACHE errechnet zu Ihrem Menü die jeweilige Kalorienzahl! Komplett in deutsch
- 128 LOTTOMASTER überprüft Ihre wöchentlichen Zahlen auf Gewinne und gibt (nicht ganz ernst gemeint!) Vorhersagen, deutsch
- 129 CHARAKTERTEST auf Grund von Schilf- und Blumentest, dem chinesischem Horoskop, Sternzeichen usw., deutsch
- 130 ORAKEL befragen Sie das chinesische Orakel bei der Beantwortung von schwierigen Fragen! Deutsch

Best. Nr. TEXTVERARBEITUNG / BUSINESS

- 018 MS-TEXT sehr gute deutsche Textverarbeitung
- 132 BUSINESSPAIT erstellt Balken-, Linien-, Säulen- und Tortendiagramme aus eingegebenen Daten, deutsch
- 133 JAHRESBILANZ verwaltet Ein- und Ausgaben. Die Ergebnisse werden als Torten- oder Balkendiagramme auf Bildschirm und Drucker dargestellt, deutsch
- 134 FONTS viele Schriftarten für Textverarbeitungen etc. 10 Disk DM 50,-

LERNEN / SCHULE / STUDIUM

- 045 PERFECT ENGLISH Vokabeltrainer komplett in deutsch!
- 050 DER LEHRSATZ DES PYTHAGORAS in Bild, Text und Animation anschaulich erläutert! Benötigt 1 MB-Speicher
- 058 BIORHYTHMUS-BERECHNUNG mit grafischer Darstellung, deutsch
- 135 ELEKTRONIK-KURS Spannung, Strom, Widerstand 2 Disk DM 10,-
- 136 6 MATHEMATIK-PROGRAMME (Kurven, Gleichungen usw.)
- 137 CHEM V1.0 ein Programmpaket zur räumlichen und wirklichkeitsgetreuen Darstellung von Molekülen mit Editor!
- 138 GEO ein Programm zum Kennenlernen der verschiedenen Staaten der Erde mit Informationen über Einwohnerzahl, Hauptstadt, Fläche usw. Außerdem enthält das Programm umfangreiche Tests in spielerischer Form mit Punktwertung! Deutsch. Ein Astronomielern- u. Testprogramm wird ebenfalls mitgeliefert!
- 139 MATHEPROGRAMME Wurzel-, Primzahlen, Zinsen und Jahreszahlen werden von diesem Programm berechnet! Deutsch

MUSIK / GRAFIK / ANIMATION

- 006 NEW-TEK-SOUND Grafik- und Animationsdemo. Hier zeigt der Amiga, was in ihm steckt! 2 Disks DM 10,-
- 017 SONIX-SOUND-PAKET 8 Disketten mit fertigen Sounds incl. Sonix-Player DM 40,-
- 030 SOUNDTRACKER-SUPERSOUNDS und Intros. Fertige, fantastische Musikstücke auf 5 Disketten DM 25,-
- 033 ANIMATIONS 8 Disketten mit Super-Animationen, 1MB Speicher erforderlich DM 40,-
- 055 M.E.D. soundtrackerähnliches Musikprogramm, sehr gut, mit deutscher Anleitung
- 140 GRAFIKSHOW mit Musik, benötigt 1,5 MB Speicher
- 141 AGATRON-GRAFIK-SHOW
- 142 MAD-SLIDESHOW sehr empfehlenswert!
- 143 TURBO SILVER SLIDESHOW, sehr gut!
- 144 MIDI-PANIC Midi-Programm mit diversen Midi-Utilities, deutsch
- 145 ART-SLIDESHOW mit sehr schönen, gezeichneten Bildern



PROGRAMMIERSPRACHEN

- 036 PCQ-PASCAL-COMPILER-PAKET mit deutscher Anleitung
- 146 ZC-COMPILER C-Compiler
- 147 UTILITIES für Programmierer z.B. Disobject, ILBM-Handler, M2-Maker
- 148 FORTRAN 77C V1.3 mit deutscher Anleitung
- 149 LISP-INTERPRETER mit deutscher Anleitung
- 150 HILFS- UND DIENSTPROGRAMME für Modula-Programmierer. Im einzelnen: CDTITLE, CLITITLE, DIRSTRUCT, M2 PATHS, NAMEFILES, OBJIMP, WINDOWIX
- 151 PDC ein komplettes C-Programmiersystem mit Compiler, Assembler, Linker und Bibliotheken. Lattice-C kompatibel, mit Quelltext 3Disk DM 15,-
- 152 X-LISP V2.1 ein weiterer Lisp-Interpreter für den Amiga



PAKET-ANGEBOTE

SUPERPACK 60

60 PD-Programme der Spitzenklasse!

Return to Earth, Kampf um Eriador, ColorWindow, WBLander, Risk, Broker, Amiga-Stopper, Paranoid, LuckyLoser, Faktura, Clock, MS Text, Videodatei, Platten-liste, Superliga, Haushaltsbuch, MCAD, Wizard of Sound, Tastenschloß, CLI-Pack, Virus-Stop, Werner-Spiel, Latein, DiskCat, ROM, Star Trek, Core Wars, Show, Label, Amiga-Paint, Giroman, Filemaper, Printutility, Blizzard, Virus Control, Tetrix, Moria, Mechforce, Peters Quest, Super-Bilder, Billard, Einkommensteuer, D-Sort III, Fix-Disk, Universaldatei, Quickmenü, Diskey, Mandelbrot, Silver-Bilder, Astronomie, Superprint, Calc, Atlantis, Schach, Viewboot, Labelpaint

Fast alle Programme mit deutschen Anleitungen
KOMPLETTPREIS nur 79,- DM

EINSTEIGER-PAKET

das Startpaket mit CLI-Hilfen, Infos, Demos, Programme

KOMPLETTPREIS 10 Disks 39,- DM

SCHÜLERPAKET

mit English/Lateintrainer, Schreibkurs, Stundenplan-Designer, ABACUS, Fields, Elemente, ROM, Moleküldatenbank, QuizMaster usw.

komplett in deutsch nur 35,- DM

--	--	--



Michael Sormann aus Graz findet Superhelden ziemlich lächerlich, und tatsächlich: Würdet Ihr „Flashing Elmar“ ernst nehmen?

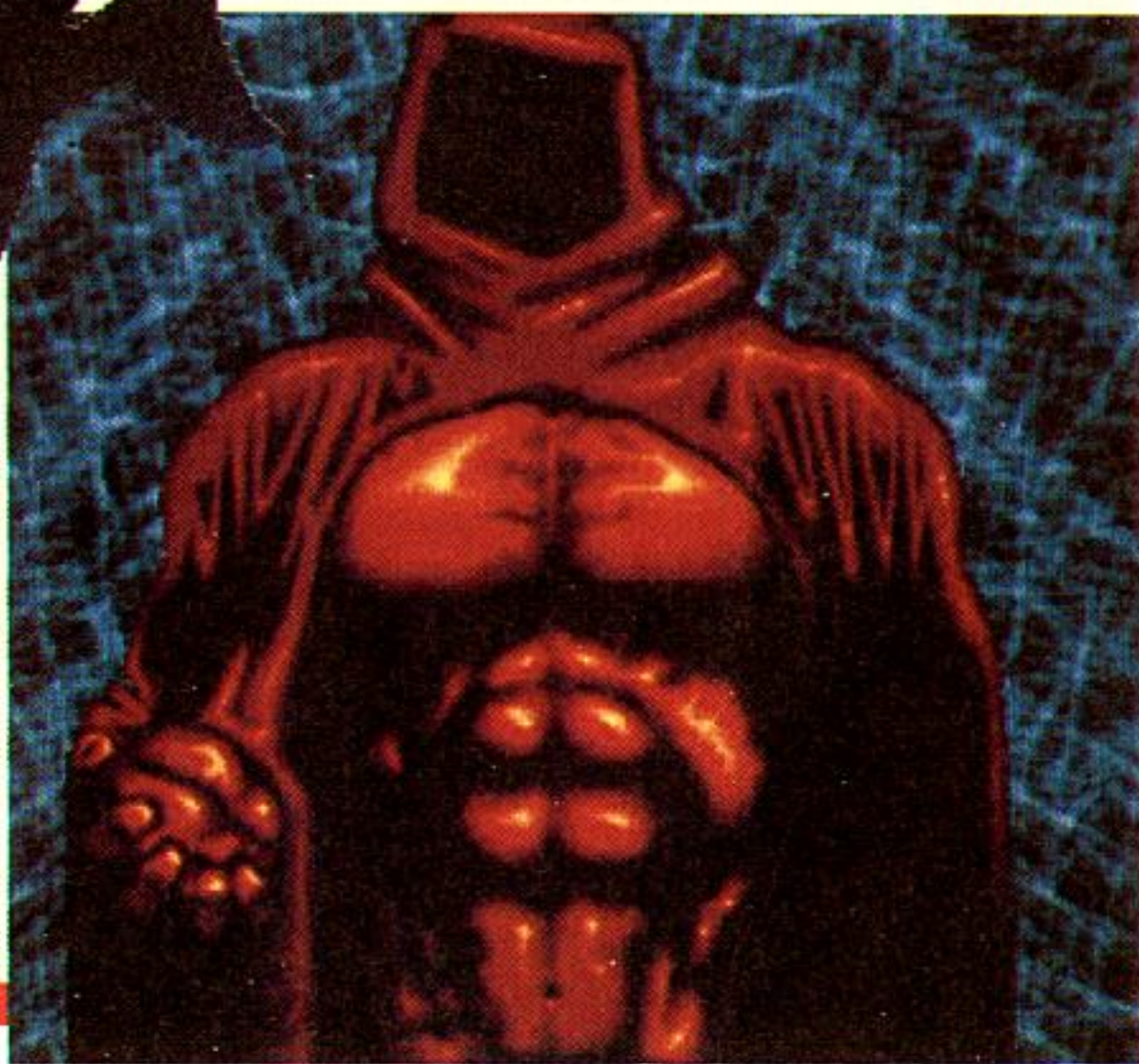


Der „Land Shark“ skatet anscheinend gerade durch Castrop-Rauxel — zumindest wohnt dort sein Schöpfer Oliver Fabek.

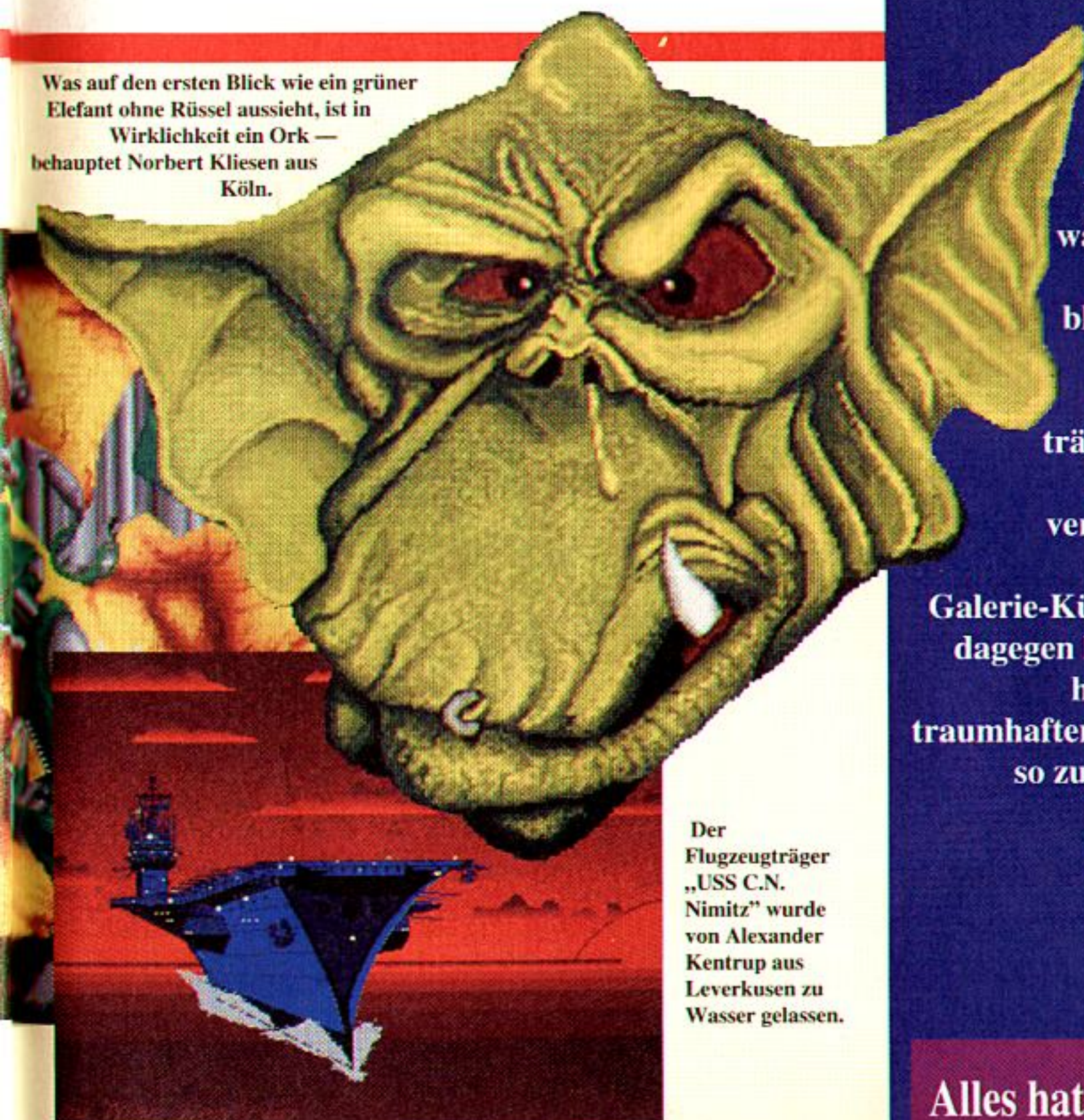
„Kawwoom!“ von Torsten Schneyer aus Frankfurt — ein ausgesprochen treffend gewählter Titel, was?



Der geheimnisvolle Dämon von Vaclav Cizkovsky aus München hat zwar kein Gesicht, aber sonst ist er gar nicht ohne!



Was auf den ersten Blick wie ein grüner Elefant ohne Rüssel aussieht, ist in Wirklichkeit ein Ork — behauptet Norbert Kliesen aus Köln.



Der Flugzeugträger „USS C.N. Nimitz“ wurde von Alexander Kentrup aus Leverkusen zu Wasser gelassen.

Oliver Kammel aus Heidelberg hat dieses Fantasy-Paar nach seinem erfolgreichen Jagdausflug portraitiert. Weidmanns geil möchte man da sagen...



Die meisten von Euch werden wahrscheinlich seit Wochen bloß noch vom idyllischen Strandleben träumen, was ja auch absolut verständlich ist.

Unsere Galerie-Künstler waren dagegen hellwach und haben uns mit traumhaften Bildern nur so zugeschüttet — überzeugt Euch selbst!

Alles hat ein Ende...

nur die Joker Galerie hat keines! Aus diesem und keinem anderen Grund bitten wir Euch, uns auch weiterhin mit Zeichnungen, Comiestrips, Computergrafiken etc. zu versorgen. Unabdingbare Voraussetzung: Es handelt sich dabei bitte AUSSCHLIESSLICH UM SELBSTGESTRICKTE KUNSTWERKE! Gut wäre auch, wenn Euch das Motiv selbst eingefallen ist, und es ist ebenfalls kein Fehler, wenn das Meisterwerk (samt Rückporto) in einem Briefumschlag mit folgender Adresse steckt:

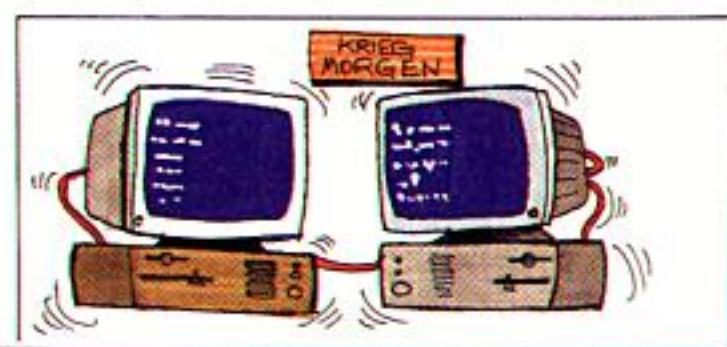
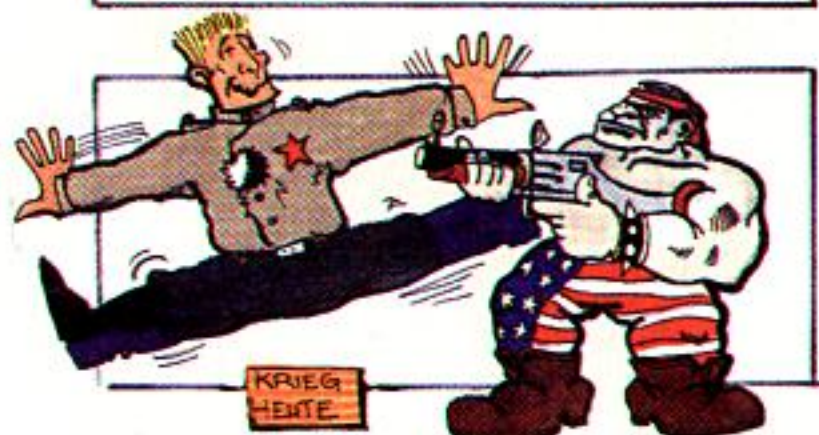
**Joker Verlag
„Joker Galerie“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar**

DAVY JONES

AND THE LOST CONTINENT

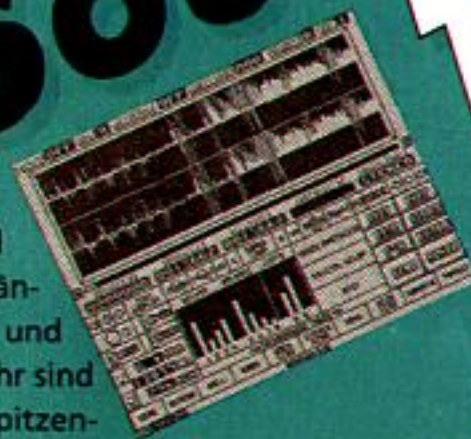


"Sagt's amal, wißt's ihr zufällig, wo A Tlant is'?"



The Best
Sound In Town...

TECHNO SOUND TURBO



◆ **Absolut phantastisch, einmalig, irre...** Der Soundsampler von Memphis Computer Products. So etwas war noch nie da!

◆ **Digitalisieren** von Geräuschen direkt von der Stereoanlage oder vom Mikrofon kann jeder Sampler – auch Editieren von eingespielten Sounds, vor- und rückwärts abspielen bei unterschiedlichen Geschwindigkeiten sind alte Hüte. Hier fängt TechnoSound Turbo erst an:

◆ **Spezialeffekte** wie Künstlicher Hall, Roboterstimme, frei definierbare Verfremdungen und vielfältig editierbare Echos bis hin zu Stereo-Echos, Ton-

lagen- und Phasenveränderungen, und vielem mehr sind absolute Spitzenklasse unter Soundsamplern!

◆ **Und was andere können, beherrscht TechnoSound Turbo wie kein anderer Sampler:** Sounds oder ganze Musikstücke nachträglich editieren, zoomen, vor- und rückwärts abspielen und wiederholen – alles ist kinderleicht.

◆ **Nicht ohne Grund** vergaben zahlreiche Fachzeitschriften ausschließlich Bestnoten in ihren Testberichten.

◆ **Die extrem hohe Klangqualität** von TechnoSound Turbo wird durch Digitalisierung mit bis zu 56 KHz in Mono, und bis zu 38 KHz in Stereo erreicht.

◆ Es erübrigt sich eigentlich zu erwähnen, daß die Technosound Turbo Hardware **voll kompatibel zu anderer Samplersoftware ist**, die Sie sicher nicht mehr benötigen werden

◆ **TechnoSound Turbo läßt sich an jedem Amiga™-Computer betreiben.** Am Amiga 1000 Adapter erforderlich.

**Hardware und Software
Komplett für nur DM 99,-**

MEMPHIS COMPUTER PRODUCTS GMBH
Gartenstraße 11 ♦ 6365 Rodheim v.d.Höhe
☎ 06007/7091 ♦ Fax 06007 / 8749

MEMPHIS

SEITENHIEBE

Kennt Ihr den Hotline-Blues? Das ist diese Stimmung zwischen Depression und Selbstmordgedanken, die mittwochs all jene Verzweifelten befällt, die anstatt eines Redakteurs immer nur das Besetzzeichen ans Rohr bekommen. Und wer ist schuld an dem Dilemma?

Etwa unsere Jungs, weil sie den Rest der Woche damit verplempern, an neuen Hefen zu stricken, anstatt hilfesuchenden Lesern Auskunft zu geben? Wohl kaum. Na, dann vielleicht unfähige Zocker, die die Leitungen über Gebühr besetzt halten? Quatsch, die Hotline ist schließlich dazu da, um Hilfestellung in tunlichst allen möglichen und unmöglichen Situationen zu bieten. Die Post und die BPS, sonst immer gern zitierte Sündenböcke, können es diesmal auch nicht gewesen sein, aber wir haben bereits einen neuen Bösewicht entdeckt — die Softwarefirmen!

Wie bitte, die Softwarefirmen sollen jetzt für das mittwöchliche Gedrängel in den Telefonleitungen verantwortlich sein?! Ja, zumindest teilweise. Eine statistische Auswertung Eurer Problemfälle hat nämlich eindeutig ergeben, daß viele Anrufe völlig unnötig wären, würden die Gameproduzenten nur ein wenig mehr Sorgfalt auf vollständige, umfassende und sauber übersetzte Anleitungen bzw. Handbücher verwenden — von den Screen-Texten ganz zu schweigen. Wer jetzt meint, daß dies doch wohl in die Abteilung „Raubkopierer und ihre Probleme“ fallen würde, mag zwar in Einzelfällen Recht haben, aber Tatsache ist, daß sich besonders viele Anrufer mit Programmen herum-schlagen, die auch uns schon ein Bündel Nerven und eine Familienpackung Aspirin gekostet haben.

Ein echter Hit in dieser Hinsicht ist beispielsweise die Farben-Logelei „7 Colours“, zu der uns auch schon allerlei briefliche Nachfragen er-

reichten. Einerseits durchaus zu Recht, denn die fünf Zeilen, mit denen der Beipackzettel das koloristische Spielprinzip erklärt, sind wahrlich etwas dürr. Andererseits durchaus zu Unrecht, denn selbst unsere Herren Redakteure haben seinerzeit nicht in jedes Farben-Dunkel einen erhellenden Lichtstrahl werfen können. Tja, so ungern man das auch zugibt: Es gibt Fälle, da wissen halt auch Joker-Mitarbeiter nicht mehr als Normalsterbliche...

Ein Musterbeispiel uninformativer Geschwätzigkeit wäre hingegen das Handbuch von „Armour-Geddon“. Oder was ist mit der Amiga-Version von „Ultima VI“, wo ein erhellender Hinweis auf die zum Saven nötige Tastenkombination schlichtweg fehlt? Klar, daß sowas eine

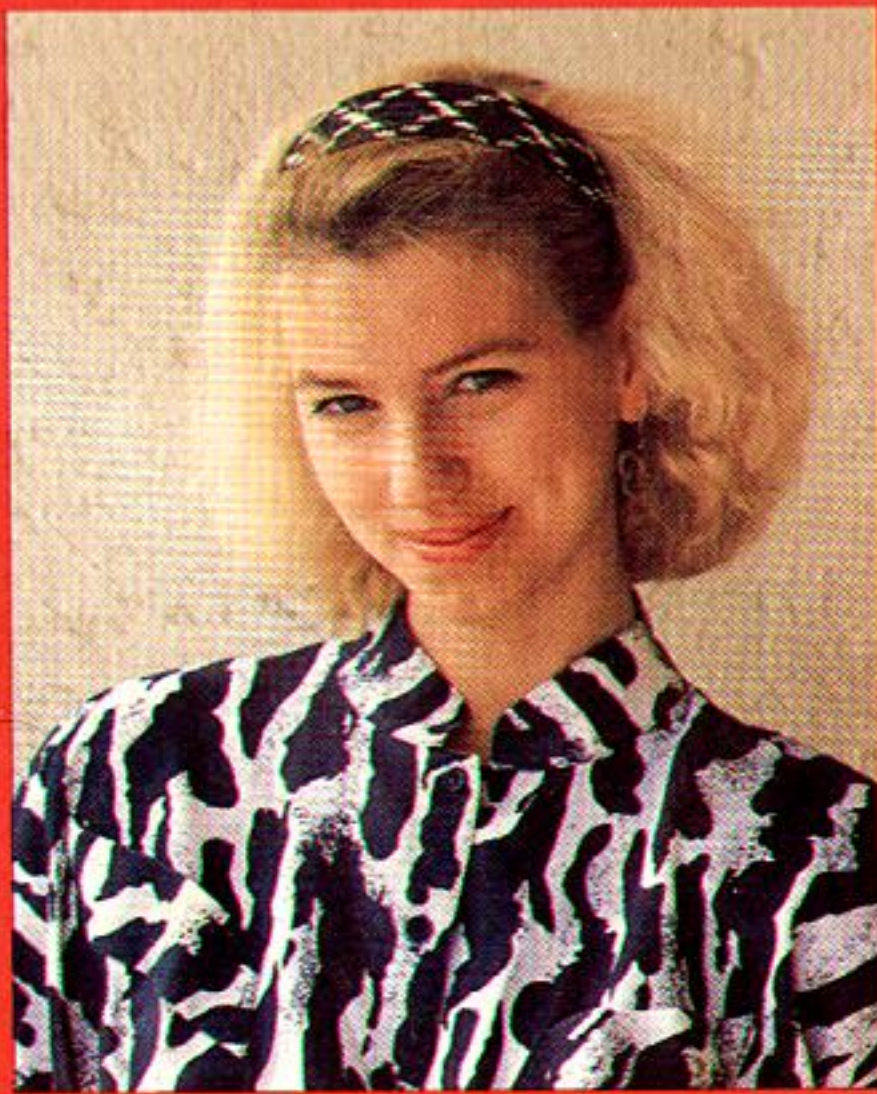
Flut von Anfragen auslöst, genau wie die ungezählten Mangelerscheinungen bei Budget-Neuausgaben älterer Games — sei es nun, daß auf einen Teil der Anleitung verzichtet wurde, sei es, weil z.B. das Material fehlt, um die Codeabfrage zu absolvieren. Schließlich wären noch die ganz gewöhnlichen Übersetzungsschlampigkeiten zu erwähnen, die zwar rein technisch den Spielablauf nicht behindern, aber doch oft gekonnt Lust und Laune verderben. Ich zumindest kann Spiele einfach nicht ernstnehmen, die sich als „echtiger Pinballsimulator mit aufregender Grafik“ anpreisen, oder bei denen in den deutschen Screentexten sämtliche Umlaute ausgelassen werden, so daß wir ganz schn ins Rtseln gekommen wren, wrden

wir nicht glicklicherweise bergengend Phantasie verfügen. Nö, dann schon lieber gar keine Übersetzung.

Damit also in Zukunft der Heiltrank nicht zum Heultrank mutiert, will sagen, damit die Hotline ein wenig entlastet wird, sollten wir gemeinsam ein Stoßgebet in Richtung der „Spielegötter“ schicken, auf daß uns Besserung zuteil werde. Anders gesagt: Die Hotline hilft auch in Zukunft bei derlei Problemen gerne weiter, aber begnügt Euch nicht mit einer Anfrage bei uns — meldet Euch auch schriftlich oder telefonisch beim Hersteller, sonst ändert sich schließlich nie etwas an diesen unerquicklichen Zuständen!

Da jedoch Änderung Not tut, stelle ich die heutige Verlosung von **drei komplett deutschsprachigen Joker-Joggern** ganz ins Zeichen der guten Tat: Diesmal nimmt jeder teil, der uns auf einem Kärtchen auf einen ähnlichen Mißstand aufmerksam macht — so kann die Hotline demnächst vielleicht noch schneller und somit auch mehr Leuten behilflich sein. Und genau das war auch der Sinn meines Lamentos, nicht etwa, daß ich die genannten Games herunterputzen wollte. Aber wir haben uns schon verstanden, oder? In diesem Sinne wünsche ich Euch einen fehlerfreien Sommer,

Eure Brigitta



**Joker Verlag
„Seitenhiebe“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar**

4 Turbokarten zum S partarif

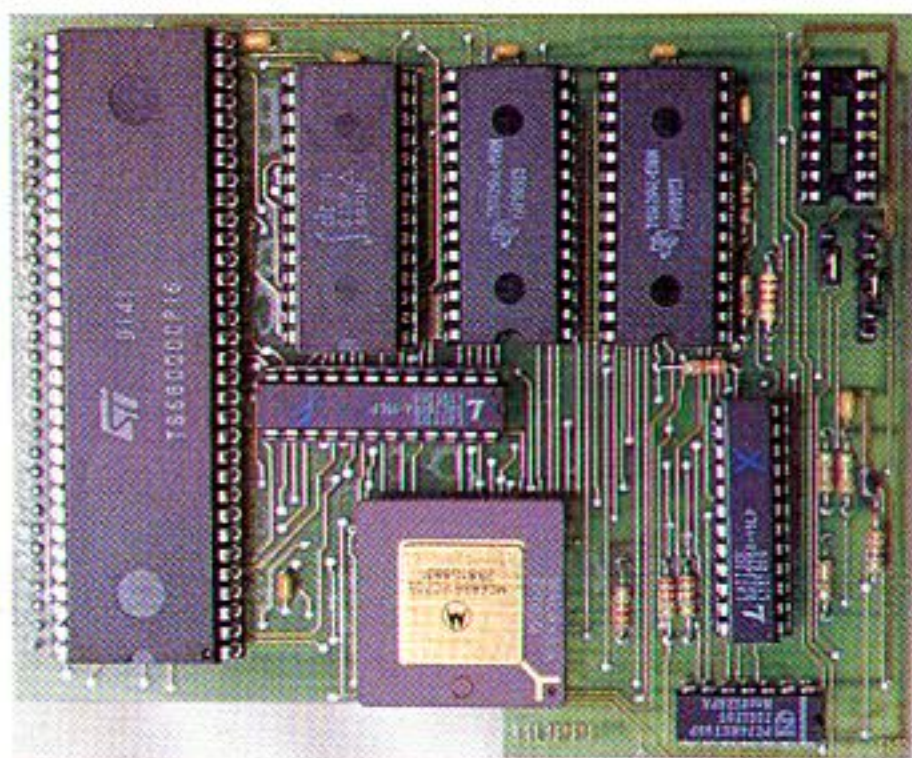
Den ganz großen Geschwindigkeitsrausch dürft Ihr für ein paar Hunnis freilich nicht erwarten; Beschleuniger, die Euren Amiga zwanzig- bis hundertmal schneller machen, sind erst ab vierstelligen Beträgen zu haben. Aber wer hat schon so viel Knete? Deshalb haben wir vier schnelle Boards in der Preisklasse zwischen 300 und 400 Mark zusammengetragen und sie gnadenlos auf ihre Game-Tauglichkeit durchleuchtet...

uns das PD-Programm „Sysinfo“ gute Dienste leistete: es berechnet die Geschwindigkeit eines Amigas und gibt sie als Faktor aus. Diese Zahl findet Ihr in der Tabelle wieder; eine Zwei bedeutet dann beispielsweise, daß der „Turbomiga“ nun doppelt so flink werkelt wie gewohnt. Die Praxis lehrt jedoch, daß eine höhere Prozessor-Taktfrequenz nicht das Maß aller Dinge ist; während Adventures und vor allem Simulationen mit Vektorgrafik tatsächlich meist schneller laufen, zeigen sich Baller- und Geschicklichkeitssgames vom Turbo oft unbeeindruckt

MACH 2

Bereits die Installation des

Trotzdem, über das grobe Manko der fehlenden Abschaltoption konnte uns weder das eingebaute Prozessor-Cache noch die Nachrüstmöglichkeit für

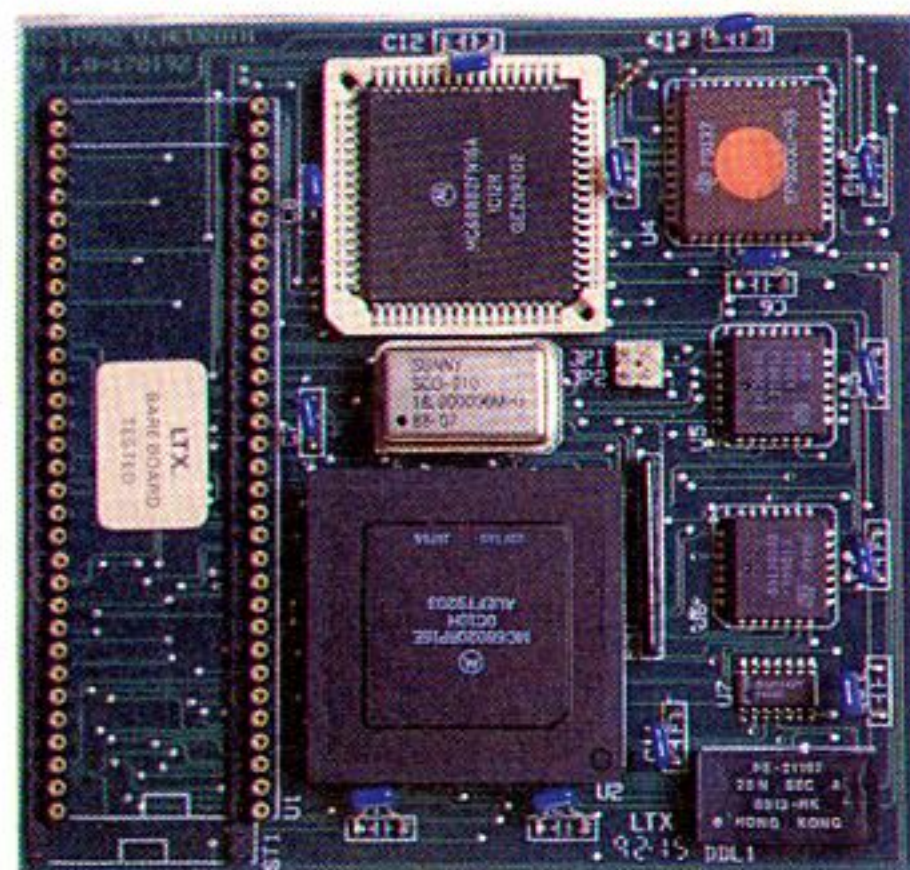


Mach 2: Wenig Leistung für wenig Geld.

WIE WURDE GETESTET?

Als Basis diente uns die wohl verbreitetste Konfiguration, also ein A500 mit 1MB — die Ergebnisse gelten aber durchaus auch für einen A1000 bzw. den 2000er. Zunächst wollten wir natürlich wissen, wie schnell so eine getunte „Freundin“ ist, wo bei

oder verweigern sogar gänzlich den Dienst. Darum haben wir alle Karten an „Aquaventura“ (Vektorknallerei), „Vroom“ (Rennsimulation), „Police Quest III“ (Adventure) und „F-15 Strike Eagle II“ (Flugsimulation) ausprobiert — die Ergebnisse waren erwartungsgemäß durchwachsen.



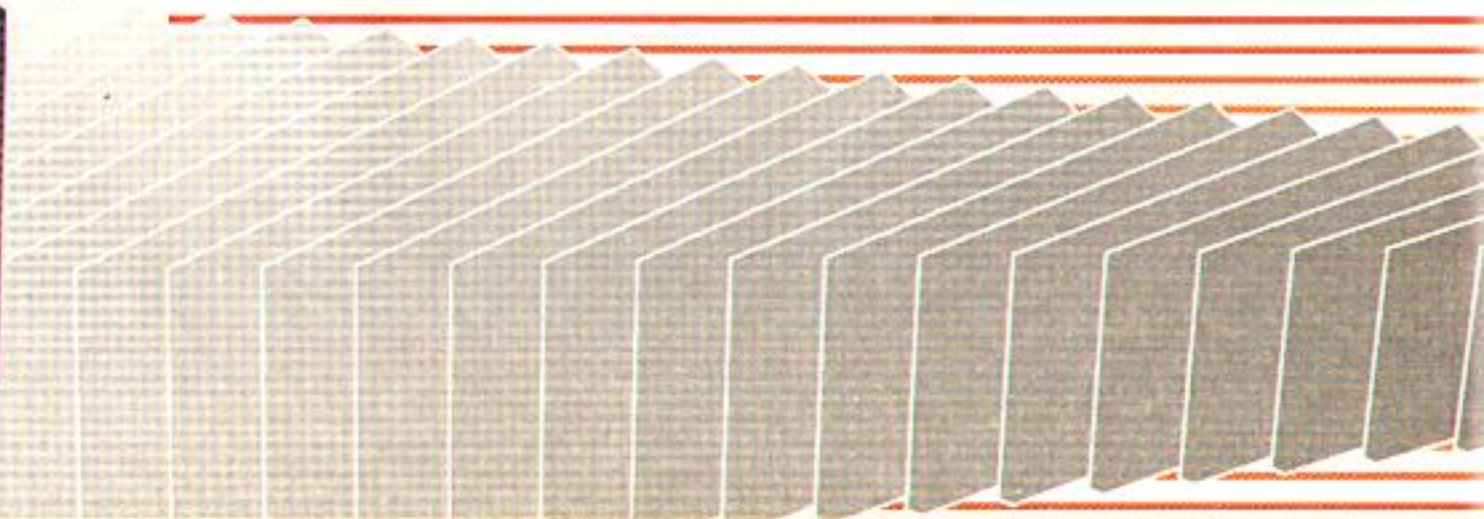
Biturbo: Warten auf den Nachfolger...

Roßmüller-Boards klappt nicht so problemlos wie sie sollte. Zum einen läßt sich (bedingt durch die Bauhöhe) beim A500 das Gehäuse nicht mehr ganz schließen, zum anderen müssen Besitzer älterer Amiga-Modelle einen Steuerchip auswechseln, was ungeübten Bastlern schon zum Verhängnis werden kann. Schade auch, daß die Mach 2 nicht abschaltbar ist, so muß man nämlich auf viele Spiele verzichten: „Aquaventura“ zaubert bloß Grafikfehler auf den Screen, „Vroom“ stürzt des öfteren ab. Immerhin macht sich der mit 14 Mhz getaktete 68000-Prozessor bei „Police Quest“ positiv bemerkbar, auch der „Strike Eagle“ segelt deutlich rasanter durch die Lüfte.

einen mathematischen Coprozessor hinwegtrösten.

BITURBO

Einen wesentlich besseren Eindruck hinterläßt das Biturbo-System von Soft & Sound — zumindest auf den ersten Blick. Im Herzen der Karte pocht ein mit 15 Mhz getakteter 32Bit-Prozessor vom Typ 68020, ein Mathematik-Coprozessor läßt sich problemlos nachrüsten, und abschaltbar ist das Teil oben drein. Das ist aber auch bitter nötig, denn schon bald erweist sich der Doppelturbo als echter Spielverderber: „Aquaventura“ lief kein bißchen flotter, der Rest vom Fest verabschiedete sich gar



Wer seinen Amiga mittels Turbokarte beschleunigen möchte, der braucht einen dicken Geldbeutel? Denkste: Flotte Boards sind auch für wenig Geld zu haben — aber wie sieht's da mit der Leistung aus? Wir haben die günstigsten Nachbrenner auf Herz und Nieren geprüft!

mit einem Absturz. Einzig bei „Police Quest“ trumft der 68020 auf, weil Sierra-Spiele die speziellen Eigenschaften dieses topmodernen Digi-Herzens nutzen, so daß das Tempoplus entsprechend groß ausfällt. Schade, daß es der Biturbo-Nachfolger nicht

Aber auch ohne läuft „Vroom“ hier fast mit Lichtgeschwindigkeit, die Vektorgrafik von „F-15“ fällt deutlich flüssiger aus, nur bei „Aquaventura“ und „Police Quest“ hält sich der Geschwindigkeitsvorteil in Grenzen. Zu verdanken ist



Der Name ist Programm: Blizzard.

mehr rechtzeitig zum Redaktionsschluß geschafft hat, denn mit schnellem 68020-Prozessor und festinstalliertem RAM hätte es womöglich zum Klassenbesten gereicht!

BLIZZARD

So stellt jedoch Advanced Systems & Software den Spitzenreiter: Ihr Turboboards läuft mit einem 68000-Prozessor 14 Mhz schnell und ist abschaltbar, kann allerdings nicht mit einem Mathe-Prozessor versehen werden.

das Tempo vor allem dem RAM-Speicher direkt auf der Turbokarte, weshalb **Blizzard** auch mit mindestens 1MB RAM bestellt werden sollte. Zusätzlich läßt sich Shadow-Memory installieren — in diesen Speicherbereich kann, ähnlich wie beim A1000, eine beliebige Kickstartversion geladen werden, so daß man auch ohne Umschaltplatine stets mehrere Betriebssysteme zur Verfügung hat. Bloß sind die entsprechenden Kickstart-Disketten heute kaum noch aufzutreiben...

ADSPEED

Das Modell von ICD ist da vergleichsweise spartanisch ausgestattet: ein 68000er mit 14 Mhz samt zugehörigem Prozessor-Cache, ein Ausschalter, finito. Genau wie beim Mach 2 zeigt sich auch hier das 500er-Gehäuse nach dem Einbau recht offenherzig, und das, obwohl Ad-Speed mit Abstand das kleinste Board im Test war. Auch

FAZIT

Tja, für kleines Geld kann man halt kein großes Wunder erwarten. Das Mehr an Tempo ist in dieser Preisklasse nicht dramatisch, zudem profitiert nunmal nicht jedes Programm von einer erhöhten Taktfrequenz. Generell sind folgende Einschränkungen zu beachten: Besitzer des brandneuen A600 müssen auf den digitalen Beinemer verzichten, denn



Kleine Karte, kleine Leistung: AdSpeed.

das Leistungsplus fällt nicht gerade überdeutlich aus, immerhin verweigerte keines der Games seinen Dienst. Wirklich problematisch gestaltet sich nur die Zusammenarbeit mit dem A500 Plus, unter Kickstart 2.0 ist nämlich zumindest im Turbo-Modus das Booten nicht mehr möglich — dann ist eine Ein- und Ausschaltaktion angesagt. Für den Preisvorteil der Karte muß man also Nachteile beim Handling in Kauf nehmen, was zusammen mit der bescheidenen Leistungssteigerung nicht unbedingt einen begeisternden Eindruck hinterläßt.

hier ist der Mikroprozessor fest mit der Hauptplatine verlötet und kann nicht (wie es nötig wäre) ausgehebelt werden. Die Modelle A500, A500 Plus, A1000 und A2000 lassen sich dagegen fast problemlos tunen, und der A3000 hat derlei Operationen eh nicht nötig — er ist schon ab Werk mit einem schnellen 68030-Prozessor ausgestattet. Beim 500er sind ganz allgemein interne Erweiterungen wie Festplatten oder Kickstart-Umschaltplatinen problematisch, aber das stand ja alles schon im Turbokarten-Special der März-Ausgabe. Was, habt Ihr nicht? Na, dann bestellt das Heft am besten gleich nach! (rl)

DER TURBOSCHNELLE ÜBERBLICK

NAME	PROZESSOR-TAKTFREQUENZ	TURBO-FAKTOR	SPIELE-EIGNUNG	BESONDERES	PREIS	BEZUG
MACH2	68000 14 MHZ	x 2,43	SCHWACH	NICHT ABSCHALTBAR, MATH. COPROZESSOR NACHRÜSTBAR	CA. 300,-	ROSSMÖLLER TEL.: 02225/2061
BITURBO	68020 15 MHZ	x 1,16	SCHWACH	ABSCHALTBAR, COPROZESSOR- TAUGLICH, VERBESSERTER NACHFOLGER IM ANMARSCH	CA. 400,-	SOFT & SOUND TEL.: 0211/633006
BLIZZARD	68000 14 MHZ	x 2,64	GUT	ABSCHALTBAR, SPEICHERERWEITERUNG DIREKT AUF DER KARTE	CA 400,- INKL 1MB RAM	ASKS TEL.: 069/5488130
ADSPEED	68000 14 MHZ	x 2,54	MITTEL	ABSCHALTBAR, EXTREM KLEINE PLATINE	CA. 400,-	ICD TEL.: 06104/6403

COMPUTER-ABC

Lehrprogramm: Solche Teile bieten dem Lernenden am Bildschirm einen bestimmten Stoff und verlangen dann die Lösung von dementsprechenden Aufgaben. Neben einigen Vorteilen (man kann sein Lerntempo selbst regeln), hat diese Methode jedoch den gravierenden Nachteil, daß unvorhergesehene Fragen oder Probleme nicht geklärt werden können. Eine gute Ausrede, wenn Papi wissen will, warum am Computer nur gezockt wird...

Leistung: Soweit es unsere Rechenknechte betrifft, kann sie an vielerlei Kriterien gemessen bzw. festgemacht werden — etwa an der Speicherkapazität, der Taktfrequenz oder den Zugriffszeiten.

Leiterplatte: Im Volksmund eher als „Platine“ bekannt, handelt es sich dabei um jene kleinen Plastikkärtchen, auf denen die Computerchips festgenagelt sind. Näheres unter P wie Helmut...

Leitung: Marsch, marsch, im Märzheft nachschlagen unter „Kabel“ oder „Kanal“!

Leitungspuffer: Gelegentlich treten in Netzwerken zwischen Sender und Empfänger unterschiedliche Übertragungsgeschwindigkeiten oder andere Verständigungsprobleme auf. Dann kommen mit Zwischenspeichern ausgerüstete Schnittstellen zum Einsatz, die alles wieder glattbügeln — die besagten Leitungspuffer.

Leitwerk: Sind wir jetzt beim Flugzeugbau? Mitnichten, dies ist der antiquierte Ausdruck für den noch antiquierteren Begriff „Steuerwerk“. Moderne Zeitgenossen sagen aber wohl eher „Prozessor“ oder „Controller“, wenn sie von der Zen-

traleinheit ihres Rechners reden.

Leporellofaltung: Aber jetzt sind wir endgültig auf der Leprastation, oder? Nix da, hier ist einfach die Zickzack-Faltung bei Endlospapier gemeint.

Lernprogramm: hört sich zwar ähnlich an wie *Lehrprogramm*, bezeichnet aber im Gegensatz dazu ein Stück Software, das durch entsprechende Algorithmen in der Lage ist, sich an veränderte Bedingungen anzupassen. Man denke z.B. nur an den Spielhallenhit „Parodius“, der sich der Stärke des Zockers angleichen konnte.

Lesbarkeit: bei vielen Leserbriefen leider nur in ungenügendem Maße vorhanden, da hilft oft nicht mal ein Laser-Leser! Uns interessiert hier aber eigentlich nur die Sonderform der maschinellen Lesbarkeit, und dabei wird die Lasertechnik durchaus erfolgreich eingesetzt — wie auch magnetische Verfahren. Eine inzwischen ausgestorbene Form maschinell lesbarer Datenträger waren die berühmten Lochkarten.

Lesegeschwindigkeit: Daß ein Speichermedium maschinell gelesen werden kann, sagt aber noch nix über das potentiell erreichbare Tempo aus. Und bekanntlich gibt's in diesem Punkt gewaltige Unterschiede! So schaufelt eine Festplatte mit Cache ohne weiteres mehrere tausend Kilobytes pro Sekunde in den Rechner, während sich Klartextleser (s. Aprilheft) mit ein paar tausend einzelnen Zeichen in der Sekunde begnügen müssen.

Lesepistole: Tja, die Entwicklung der Waffentechnik ist schon frappierend! Bei diesem Gerät werden Etiketten und Klartextbelege mit

Hilfe von Scannern dermaßen bedroht und eingeschüchtert, daß sie ihre Informationen freiwillig der Pistole und den angeschlossenen EDV-Geräten überlassen. Meist ist die Dame an der Supermarkt-Kasse mit einem solchen Handscanner bewaffnet, um den Strichcode von Joes Tiefkühlpizza zu entschlüsseln...

Lesestift: siehe unter „Lightpen“.

Leuchtdiode: Auch unter der Kurzbezeichnung LED bekannt. Haben wir letztes Mal verhandelt.

LF: natürlich wieder aus dem Englischen abgekürzt, Modell stand der Begriff „Line feed“, also der Zeilenvorschub beim Drucker.

Library: sagt der Engländer zu einer gewöhnlichen, verstaubten, wurmzernagten Bibliothek. EDV-mäßig finden sich nun viele Programmfunktionen fixfertig in gewöhnlichen, staubfreien, virenzerrissenen Libraries gespeichert — der geplagte Programmierer darf darauf zurückgreifen, spart Zeit und Geld und kann derweil Tante Ellis Pflaumenkuchen futtern.

Lichtsatz: Vor langer Zeit, als die Kaninchen noch Fleischfresser waren, wurden Druckwerke jeglicher Art im sogenannten Blei- oder Letternsatz hergestellt. Das war umständlich, zeitraubend und kostenintensiv. Bei der neuen, auch „Photosatz“ genannten Technik werden die Druckvorlagen auf Klarsichtfolie erstellt, wobei Computer eine große Rolle spielen. Das geht logischerweise viel fixer, und damit es noch fixer geht, wurde das Verfahren derweil zum weithin gerühmten Desktop-Publishing weiterentwickelt.

Lightgun: Habt Ihr etwa im letzten Heft unser diesbezügliches Special verpaßt? Schämt Euch! Wie der Name schon sagt, handelt es sich hier um eine Pistole, die Licht verschießt — hat man sie zuvor an den Joystickport gestöpselt und ein entsprechendes Game geladen, fallen die Bösewichte auch um, wenn man gut gezielt hat.

Lightpen: Nach dem gleichen Prinzip wie eine Lightgun arbeitet auch so ein Lichtgriffel, allerdings ist er weniger für Spiele, dafür mehr als Maus-Ersatz (z.B. bei Malprogrammen) geeignet.

Liniengrafik: auch als Strichgrafik oder (unausgefüllte) Vektorgrafik bekannt. Hierbei werden einfach Schnittpunkte gesetzt und durch gerade Linien verbunden, wodurch geometrische Formen entstehen. Wer seinen Amiga schon etwas länger hat, erinnert sich vielleicht beispielhaft an „Star-glider I“.

Link: das englische Wort für eine Verknüpfung bzw. Verbindung. Daher nennt man die Möglichkeit, zwei Rechner via Modem miteinander zu koppeln, auch gerne „Link-Option“.

Linker: gehört zur menschenfreundlichen Gruppe der Hilfsprogramme und verbindet mehrere Programmteile zu einem einzigen, ablauf-fähigen Ganzen.

Linksbündigkeit: Wenn ein Text (wie allgemein üblich) am linken Rand ausgerichtet ist, also demnach jede neue Zeile in derselben „Spalte“ beginnt, so spricht man von Linksbündigkeit. Wer dagegen Zahlen addieren oder subtrahieren will, der muß sie rechtsbündig untereinander schreiben.

Adventures für alle Geschmäcker gibt's wie Orks in Mittelerde, bei den richtig guten wird die Zahl schon kleiner — aber eines, bei dem man höchstselbst auf dem Screen erscheint? Das war noch nie da, das ist sensationell, das winkt als Preis für den glücklichen Gewinner!

Wie jedes vernünftige Abenteuer hat auch dieser Wettbewerb eine Vorgeschichte: Vor kurzem erdachten die wackeren Recken von Revolution Software ein wunderhübsches Entwicklungssystem für Grafikadventures, mit dem sie gleich mal das wunderhübsche Grafikadventure „Lure of the Temptress“ entwickelten. Das wißt Ihr bereits aus dem Test? Sehr gut, denn dieses Wissen wird Euch später bei der Preisfrage noch sehr behilflich sein. Was Ihr aber vielleicht noch nicht wißt, ist, daß die fleißigen Leute bereits über ihrem nächsten Streich brüten, einem SF-Adventure mit dem Arbeitstitel „Underworld“. Der paßt auch schon ganz gut, denn das Game wird riesige Städte bieten, die sich (fast) alle im Untergrund befinden und die samt und sonders von einem mysteriösen Regierungsmoloch beherrscht werden. Und das bringt uns schnurstracks zum eigentlichen Grund unseres geselligen Beisammenseins:

Die soften Revolutionäre sind nämlich noch längst nicht fertig mit dem Teil, und das ist auch gut so. Warum? Na, weil so noch Zeit ist, einem der auftretenden Charaktere DEIN Gesicht und DEINEN Namen zu verpassen! Unglaublich aber wahr, dem Gewinner dieses Preisausschreibens winkt tatsächlich die digitale Unsterblichkeit — in sämtlichen (Amiga-) Exemplaren des Spiels, die in Deutschland über den Ladentisch gehen, wird sein Konterfei und Name auftauchen!!!

Damit auch die Leute auf den billigen Plätzen nichts zu meckern haben, verlosen wir außerdem noch ein paar verführerische Köder, im einzelnen liest sich das dann so:

1. Platz:

Eine Karriere als
Digi-Held & ein
Lure of the Temptress

2. — 20. Platz:

Je ein Lure of the
Temptress

Ist das nicht toll? Und alles, was wir als Teilnahmeberechtigung von Euch wissen wollen, ist die Antwort auf folgende Frage:

Wie heißt das Adventure-Entwicklungssystem von Revolution Software?

Blieben bloß noch die üblichen Formalitäten zu klären. So ist der Einsendeschluß am 10.9.1992, und der Rechtsweg sowie die Mitarbeiter von Revolution Software, Virgin und des Joker Verlages sind ausgeschlossen. Daß der Gewinner des Hauptpreises über die Einzelheiten (Foto, etc.) gesondert informiert wird, ist ebenso selbstverständlich wie das viele Glück, das wir Euch allen wünschen. Toi, toi toi!

Joker Verlag

„Digi-Held“

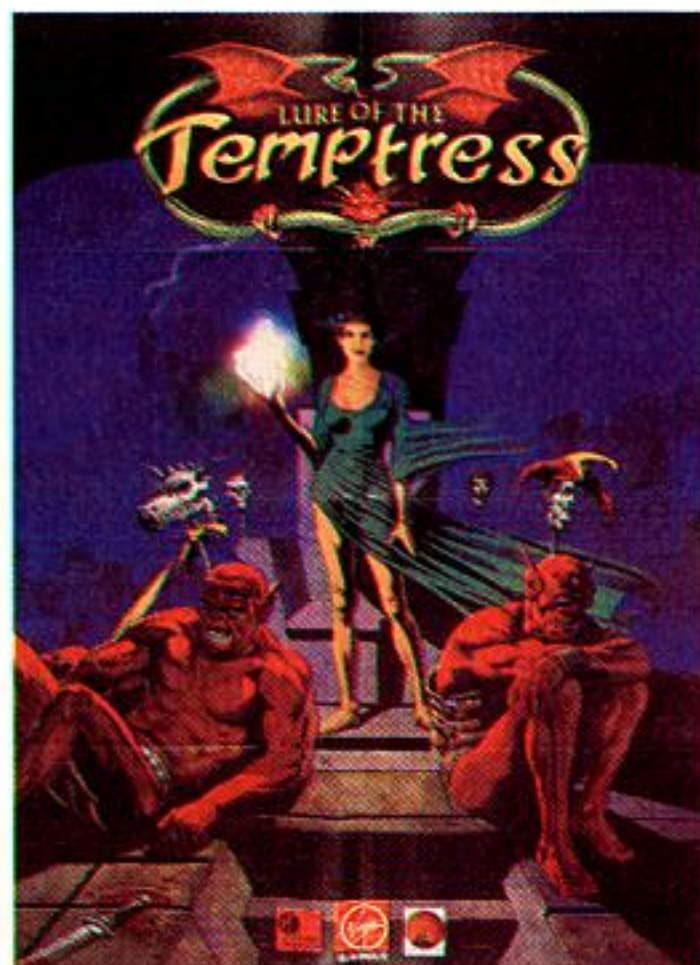
Untere Parkstr. 67

D-8013 Haar

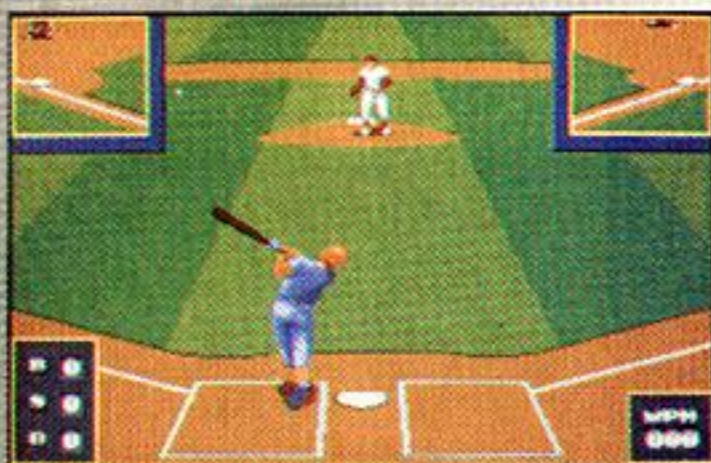


Die süßeste Verführung, seit es Preisausschreiben gibt:

Wie werde ich ein Digi-Held?



TV SPORTS BASEBALL



Brork liebt diesen Sport: „Koila, Koila!“

Arme Company: Erst ging Cinemaware die Kohle aus, worauf die Firma von Mirrorsoft geschluckt wurde, dann wechselte man zu Mindscape, weil Mirrorsoft nun selbst pleite ist. Arme Fans: Auch die aktuelle PC-Konvertierung kann nicht an den Ruhm vergangener Tage anknüpfen...

...was aber keinesfalls heißen soll, daß wir ihr generell ein Armutszeugnis ausstellen müßten. Nein, der US-Sport spielt sich hier ganz nett, auch im Duo-Modus, wo zwei Werfer und Schläger gegeneinander antreten dürfen. Noch während des Abwurfs kann die Flugrichtung des Balls beeinflußt werden, beim Schlag natürlich auch — die Kamera schaltet dann automatisch auf die Ecke im Stadion, wo die Kugel gerade liegt oder fliegt. Scrolling und Animation gehen dabei voll in Ordnung, aber die Grafik hat halt trotz des obligaten Reporter-Screens nicht mehr die Klasse von Klassikern wie „TV Sports Basketball“ oder „Football“. Und auch der Soundteppich mit seinen wenigen FX, dem bißchen Sprachausgabe, und den ganz netten Musiken bei den trocken präsentierten Menüs scheint uns ein wenig dünn gewebt zu sein.

An Features wird so das Übliche geboten: Man darf sich für eines von 26 Teams entscheiden, Statistiken begut-

achten, zwischen Einzelspiel und Ligamodus (bis zu maximal 162 Partien) wählen, die Mannschaftsaufstellung ändern und mittels Editor Spielereigenschaften verschlimmbessern. Das ist nicht unbedingt die Welt, zumal lange Ladezeiten die Freude an der gelungenen Joystick-Steuerung und dem simplen Gameplay trüben.

Alte Cinemaware-Fans werden somit von der Präsentation ein wenig enttäuscht sein, und alte Baseballer warten ohnehin auf die Umsetzung des sehr viel komplexeren „Hardball III“ — schade. (pb)

TV SPORTS BASEBALL (CINEMWARE/MINDSCAPE)

AMI - SPORT

60%

„NICHT ÜBEL“



GRAFIK	62%
ANIMATION	75%
MUSIK	55%
SOUND-FX	55%
HANDHABUNG	71%
DAUERSPASS	62%

FÜR FORTGESCHRITTENE
PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	1 SPIELSTAND
DEUTSCH	NEIN

STOPPT DEN CALIPPO FRESSER!



Digitale Tiefkühlkost...

Wer bei der großen PR-Aktion des Eis-Riesen Langnese keins der 25.000 verlostten Exemplare erwisch hat, kann sich dieses Freeware-Game immer noch kostenlos und ganz legal kopieren. Er kann aber auch knapp 20 Märker in die aktuelle Ausgabe des Diskmagazins Amiga Fun investieren...

...der Effekt ist immer der gleiche — man bekommt ein ziemlich nichtssagendes Spielchen mit einer ziemlich nichtssagenden Hintergrundstory: Irgendwo im sonnigen Süden plündert ein Monster sämtliche Inselvorräte an Speiseeis und bedroht damit den Tourismus der gesamten Region. Folglich wird ein tüchtiger Fremdenverkehrsbeauftragter gesucht, der den Gierschlund auf Diät setzt.

In der Theorie stehen nun 17 schweißtreibende Runden unter glühender Sonne und dem Druck der Zeit an, in der Praxis nur fünf eher langweilige Action- und Geschicklichkeits-Sequenzen, die jeweils dreimal wiederholt werden: Heli-Fliegen, Schwimmen, eine Jump & Run-Insselführung, Brücken bauen mit „Tetris“-Steinen und schließlich der Marsch durch eine Monsterhöhle. Dazu kommen ein simples Buchstabenrätsel in Level sieben und eine Partie Tic Tac Toe mit dem finalen Obermotz.

Leider begegnet man am Weg zum Eis-Mampfer ziemlich oft denselben Hintergrundgrafiken, wenn gescrollt wird, dann nur horizontal (aber flüssig), geballert wird grundsätzlich nicht, und die einzigen Extras bestehen aus Calippo-Stangen für zusätzliche Energie. Die Sticksteuerung überzeugt weder durch ihre Machart (überwiegend hektisches Trommeln auf den Feuerknöpfen) noch durch die pingelige Kollisionsabfrage, und die Qualität der Hintergrundmusik schwankt zwischen ganz nett und belanglos. Fazit: Laßt den Calippo Fresser ruhig weiterfressen. (pb)

STOPPT DEN CALIPPO FRESSER (LANGNESE/COMPUTEC)

GENRE - MIX

37%

„LAUWARM“



GRAFIK	51%
ANIMATION	48%
MUSIK	53%
SOUND-FX	42%
HANDHABUNG	31%
DAUERSPASS	35%

FÜR GEÜBTE
PREIS DM 19,80

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	HIGHSCORES
DEUTSCH	KOMPLETT

Joysoft



Ich. G. Hartmann

Dune **

Amiga 79.90

Cool Croc Twins **

Amiga 64.90

1869 **

Amiga 89.90

Risky Woods **

Amiga 74.90

Lure of Temptress **

Amiga 79.90

Ishar **

Amiga 77.90

Addams Family ** .69.90
Ashes of Empire ** .94.90
B 17 */**84.90
Bitmap Broth. Vol.1 .64.90
Carl L.Ol.Challenge 64.90
Champ. Manager ** 69.90
Civilisation dt.84.90
Dark Seed */*99.90
Deliverance **64.90
Der Patrizier dt. ...79.90
Die Hard 2 **64.90
Dynablaster **74.90
Esp.The Games92 .69.90
Europ. Champ.92 ..69.90
Eye of Beh. 2dt. ...94.90
Fire & Ice **69.90
Global Effect ** ...74.90
Graham Taylor Soccer
Challenge **69.90
Humans **79.90
Int.Sports Challenge74.90
Legend **74.90
Links **/FP94.90
Megafortress74.90
Perfect General */** 84.90
Police Quest 3 dt. .89.90
Rampart */**74.90
Schwarze Auge dt. .84.90
Shuttle */**109.90

Zubehör

1MB Maxicard A500 89.00
1MB79.00
1.8MB298.00
2MB erw.auf 8MB .298.00
Action Replay 500 .199.00
Action Replay 2000 219.00

Sonderangebote:

(solange Vorrat reicht)

Adv.Destr. Sim. ...24.90
Apprentice19.90
Bard's Tale III29.90
Battlechess I29.90
Bloodwych25.90
Budokan29.90
Bubble Bobble24.90
Celica GT4 Rallye ..24.90
Centurion Def.of R. .29.90
Chip Challenge ...25.90
Curse of Azur B. ...29.90
Double Dragon 2 ..25.90
Flood29.90
F.O.F.T.24.90
Galactic Empire ..24.90
Geisha24.90
Hard Drivin 224.90
Hollywood Poker Prd 9.90
Hostages19.90
Immortal29.90
Imperium29.90
James Pond24.90
Klax24.90
Kult29.90
Lords of Rising Sun 24.90
Microprose Soccer .24.90
M.U.D.S.19.90
Oil Imperium19.90
Pool of Radeance .29.90
Populous29.90
Promised Lands ...14.90
Puzznic24.90
Shinobi29.90
Starflight 129.90
Z-Out19.90

D/Genera- tion

Amiga 69.90

Sensible Soccer **

Amiga 64.90

Push Over **

Amiga 69.90

Monkey Island 2 dt.

Amiga 94.90

Space Max **

Amiga 64.90

Striker **

Amiga 69.90

**Fordern Sie noch heute unseren 50 seitigen Soft-
ware-Katalog gegen 1.40 DM in Briefmarken an.**

KÖLN 41
Gottesweg 157
Tel. 02 21 / 42 55 66
KÖLN 1
Mathiasstr. 24-26
Tel. 02 21 / 23 95 26
BONN 1
Münsterstr. 18
Tel. 02 28 / 65 97 26
DÜSSELDORF 1
Pempelforter Str. 47
Tel. 02 11 / 36 44 45
FRANKFURT 1
Fahrgasse 87
Tel. 069 / 280 170

Irrtum und Preisänderungen vorbehalten.
(*) = Vorankündigung
(**) = deutsche Anleitung
Versandkosten 8.- DM, bei Vorkasse 4.- DM.
Auslandsbestellungen nur gegen Postbaran-
weisung 15.00 DM.
Eilpost-Service, UPS-Lieferung und Sicher-
heitsverpackung auf Wunsch.

VERSANDANSCHRIFT
JOYSOFT
DÜRENER STR. 394
5000 KÖLN 41
(02 21)
430 10 47
BTX Tag und Nachtservice
Joysoft erreichen Sie unter : *JOYSOFT#

Ehre wem Ehre gebührt Sword of Honour

Was tut ein tapferer Shogun, wenn ihm das Lieblingsschwert geklaut wird? Na, entweder er begeht Harakiri oder er holt den Dolch zurück — letzteres kann er hier schonmal üben...

Wer jetzt nur eine wüste Karate-Klopperei erwartet, wird, je nach Geschmack, enttäuscht oder angenehm überrascht: Sword of Honour ist ein Game für Action-Freaks mit Forscherinstinkt — in über 50 Screens warten zahlreiche Gegenstände auf ihren Entdecker, die Fundaschen können später gegen andere Nützlichkeiten eingetauscht werden. Geschicklichkeitseinlagen und Unterhaltungen gestalten die Säbel-Suche abwechslungsreich, wenngleich der Schwerpunkt natürlich beim Vertrimmen der Bösewichte liegt. Über 10 verschiedene Tritt- und Schlagvarianten beherrscht der Held, hat er erstmal eine Waffe (Dolch, Shuriken etc.) gefunden, kommen noch ein paar dazu. Zwar liegen die ersten Gegner relativ schnell auf der Matte, doch geht der Energievorrat im Verlauf des Spiels dann recht flott zur Neige. Macht nix, denn durch Aufsammeln von Nahrung lassen sich die Lebensgeister wieder wecken, außerdem hat man ja fünf davon.

Zu den Stärken des Pro-

gramms zählt die Steuerung, der Held hört auf den Stick genauso wie auf die Maus in Verbindung mit den Icons am unteren Screenrand. Ob man seinen Widersachern nun im Stil von „Barbarian“ oder ganz klassisch auf den Leib rückt, immer reagiert das Sprite zuverlässig und flott. Auch die Animationen sind gelungen, die etwas blaße Grafik schon weniger. Und daß es Musik zwar im Titelbild, im Spiel dann aber bloß noch Soundeffekte gibt, ist wirklich enttäuschend, genau wie der Umfang des Games — 50 Bilder sind halt letztlich weniger, als sich das hier anhören mag... (rl)

SWORD OF HONOUR (PRESTIGE)

ACTION - ADVENTURE

63%
„SCHLAGKRÄFTIG“



GRAFIK	61%
ANIMATION	74%
MUSIK	48%
SOUND-FX	63%
HANDHABUNG	82%
DAUERSPASS	64%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS **DM 89,-**

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG



Go West!

German Trucking

Seit einiger Zeit schon versucht sich der bekannte PD-Anbieter Rainer Wolf auch am Budget-Sektor. Bisher zwar mit eher durchwachsenem Erfolg, aber sein neues Speditionsspiel aus der Oase-Reihe ist zweifellos eine feine, kleine LKW-Ballade.

Traurig aber wahr: Ede ist tot. Ede Ihr nun wissen wollt, wer Ede war — genügt es Euch nicht, daß Euch der liebe Kerl einen hübschen Diesellaster samt etwas Eigenkapital hinterlassen hat? Für gescheiterte Existenzen wie unsereins kommen solche Chancen schließlich nicht oft, also sollte man sich schleunigst irgendwo niederlassen, und schon ist man allein oder mit bis zu drei menschlichen Konkurrenten im Brummi-Geschäft.

Der Hauptscreen zeigt eine gesamtdeutsche Karte mit 30 Örtlichkeiten sowie rechts daneben die gerade angebotenen Frachten. Falls im „Heimathafen“ nichts zu holen ist, muß man eben einen erfolgversprechenden Nachbarort ansteuern — der Reiz liegt nun darin, die vielen verschiedenen Aufträge möglichst geschickt miteinander zu verbinden: Wer sowieso eine Tour von Kiel nach München macht, könnte doch gleich noch in Hamburg eine Ladung für Frankfurt mitnehmen...

Über Optionsmangel braucht sich hier niemand zu beklagen, vom LKW-Kauf und -Verkauf über die Einstellung von Fahrern bis hin zu lukrativen Terminfrachten ist alles da, inklusive diverser Statistiken. Die verwendeten Tarife, Entfernungen usw. entsprechen sogar der Wirklichkeit, abgewickelt wird das rollende Geschäft voll mausgesteuert über Datenblätter und Menüs. Freilich, optisch ist Germania halt nicht die Welt, und auch die Musik beschränkt sich auf einen netten Titeltrack. Aber was das Fernfahrer-Feeling angeht, kann man nicht meckern! (jn)

GERMAN TRUCKING (WOLF SOFTWARE)

HANDEL & WANDEL

58%
„PREISWERT“



GRAFIK	33%
ANIMATION	4%
MUSIK	25%
SOUND-FX	-
HANDHABUNG	69%
DAUERSPASS	62%

VARIABEL : 6 STUFEN

PREIS **DM 49,-**

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELST./HIGHSC.
DEUTSCH	KOMPLETT



Wer Starbyte sagt, denkt dabei meist an Wirtschaftssimulationen. Und damit liegt er hier auch richtig, denn bekanntlich fliegt nicht mal eine Konservendose ins All, solange keiner dafür bezahlt hat. Ja-ja, der schnöde Mammon...

Bereits 1987 veröffentlichte das amerikanische Final Frontier-Label eine Simulation gleichen Namens, sie diente den Bochumern als Gerüst für ihre aufgepeppten Version am technischen Stand des Jahres 1992. Vor einigen Monaten erschien das Game für den PC, sozusagen als Abschiedsgruß (Starbyte existiert in der bekannten Form nicht mehr) dürfen nun auch die Amiga-Manager am NASA-Schreibtisch Platz nehmen.

Die Aufgabe besteht darin, innerhalb von 75 Tagen eine geballte Ladung Hi-Tec in den Weltraum zu befördern, dort zu einer Forschungsstation zusammenzuschrauben und

geht. So müssen die Shuttles gegen horrendes Entgelt geleast werden, das Personal will pralle Lohntüten sehen, ja selbst das Landen auf den verschiedenen Flugplätzen wird nur gegen bare Münze genehmigt. Zu allem Überfluß verzögern sich die Bau-



Wir basteln eine Raumstation



Das Control-Center

anschließend dafür zu sorgen, daß die astronomischen Unkosten wieder hereinkommen. Die zur Verfügung stehenden Mittel sind angesichts eines solchen Projekts geradezu lachhaft: 3 Milliarden Dollar Startkapital, vier Shuttles, dazu diverse Piloten, Mechaniker und Ingenieure. Die vielen Menüs mit noch mehr Funktionen berücksichtigen dabei so ziemlich jede Kleinigkeit des real existierenden NASA-Managements, vor allem, was die Kosten und die Dauer der einzelnen Aktionen an-

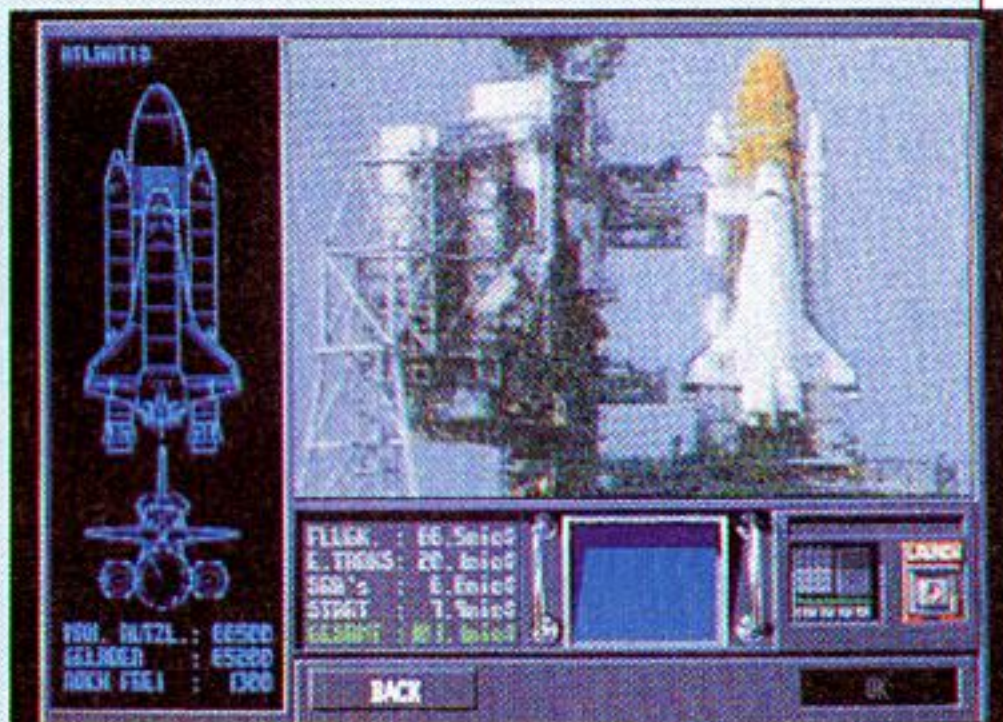
arbeiten oft und gern aus allen möglichen Gründen.

Hat man es aber doch geschafft, genügend Edelmetall ins All zu karren, müssen die Einzelteile noch von Hand in einer Mini-Actionsequenz montiert werden. Sobald alle Forschungs- und Wohnmodule installiert sind, ziehen

hingegen die Handhabung, via Maus klickt man sich von der Kontrollstation zu allen Untermenüs und Statistik-screens. Etwas umständlich ist nur die HD-Installation, zudem war unser Testmuster ein Montags-Shuttle, das erst von der vierten ausprobierten Amiga-Startrampe (2000er mit 3MB RAM) abhob.

Über Verständnisprobleme können wir aber trotz der komplexen Materie nicht klagen, schließlich sind die Tex-

te am Bildschirm ebenso deutsch wie im ausführlichen Handbuch. Die Grafik ist von ähnlicher Güte wie am PC, bloß die digitalisierten Zwischenbilder von Start und Landung der Shuttles sind etwas gröber und benötigen eine gewisse Nachladezeit. Die Backgroundmusik hat sogar leicht zugelegt und klingt nun noch eine Spur dynamischer, die FX sind dafür in den unendlichen Weiten des Alls verschwunden. Am Spielspaß hat sich dadurch jedoch nichts geändert — Solo-Simulanten, die später mal die NASA-Karriereleiter hinauf-fallen wollen, finden in Space Max einen vernünftigen Sparringpartner. (pb)



Ready for Take-Off

SPACE MAX

SPACE MAX (STARBYTE)

ORBITAL - SIMULATION

76%

„ZÜNDEND“



GRAFIK	72%
ANIMATION	31%
MUSIK	74%
SOUND-FX	-
HANDHABUNG	75%
DAUERSPASS	83%

VARIABLE: 5 STUFEN

PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE: 6
DEUTSCH	KOMPLETT

Neben Ranglistenführer „Great Courts 2“ hat auch Loricels über zwei Jahre alter Tennis-Klassiker immer noch einen guten Ruf bei den Amiga-Cracks. Der kann sich beim gründlich überarbeiteten Nachfolger ja eigentlich nur verbessern — oder?!

Der weiße Sport wird natürlich auch hier nicht neu erfunden, Tennis Cup 2 ist eine grundsätzliche Simulation, garniert von Optionen in Hülle und Fülle. So hat man die Wahl zwischen Schaukampf, Demo-, Turnier- und einem aufwendig gemachten Trainingsmodus; es gibt Einzel und Doppel, vier Platztypen (Rasen, Hartbelag, Asche und „schneller“ Kunststoff), zuschaltbare Schiedsrichter, einen „Radarschirm“ mit Sicht von oben oder seitlich, sowie den obligatorischen Zwei-Spieler-Modus. Sowohl die Spielgeschwindigkeit als auch die Anzahl der Sätze ist einstellbar, der Computer un-



terstützt Faulpelze auf Wunsch beim Laufen und Schlagen, und im Unterschied zum Vorgänger wird außer dem altbekannten Splitscreen jetzt auch eine Vollcourt-Variante angeboten. Schließlich soll der Editor nicht unerwähnt bleiben, wo sich durch entsprechendes Punkte-Verteilen die Stärken und Schwächen des eigenen Cracks wie auch die

der Gegner verändern lassen. Das Geschehen am Platz kann mit der Options-Flut leider nicht ganz mithalten: Die Steuerung gibt sich etwas unsportlich und spricht leicht verzögert an, die Grafik ist zwar bunt und detailliert, dafür wirken die Animationen ein bißchen ruckelig. Nach dem Verklängen der Titelmusik herrscht Ruhe am Platz, unterbrochen wird sie

As oder Aas? Tennis Cup 2

Wer immer schon mit einem Elefantenbaby elegant durch die Lüfte segeln wollte, der fliegt hier richtig! Diese Simulation eines B 52-Bombers war schon am PC ein Schwergewicht, und bei der Konvertierung hat sie kein Gramm verloren — nur die Eleganz hat etwas gelitten...

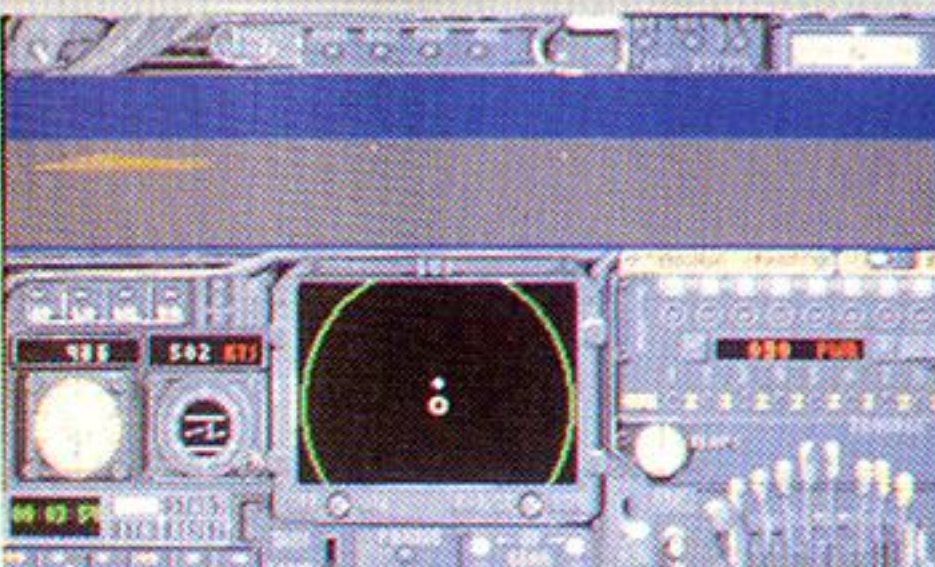
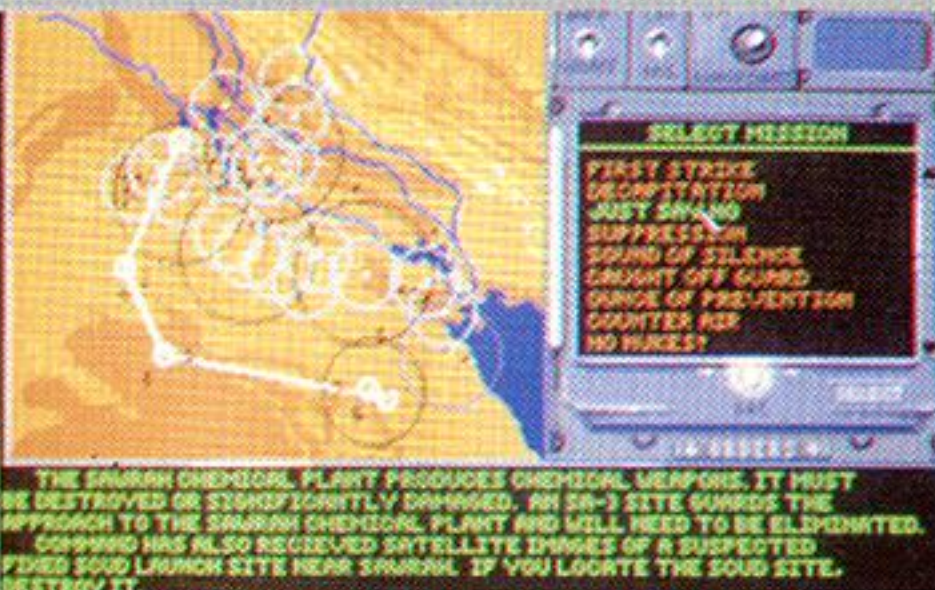
Hier ist einfach alles gewaltig: der stählerne Riesenvogel selbst, die mitgeschleppte Menge an Ausrüstung und Waffen, die Zahl der Gegner — nicht zuletzt aber auch die Aufgabe und der Funktionsumfang. Bevor man überhaupt abheben kann, ist schon eine Checkliste mit über 16 Punkten durchzuackern, und wenn der Gigant endlich schwebt, darf man sich mit Radar, Navigation, 200 Tonnen Sprengstoff und dem Job des Copiloten gleichzeitig herumschlagen. Das Ziel liegt dann entweder in Nevada (Training), im Irak oder in der ehemaligen UdSSR.

Freilich, das Fluggefühl löst garantiert keinen Temporausch aus, es entspricht etwa dem eines sanft dahindümpelnden U-Boots, außerdem muß selbst bei 1MB (Mindest-) Speicher öfters

Die fliegende Festung Megafortress

mal nachgeladen werden. Wegen der häufigen Nacheinsätze ist die Grafik eher duster als schnell & schön, und die Animationen ruckeln auch nicht schlecht. Aber

funktionell und übersichtlich ist die Optik auf alle Fälle, so lassen sich z.B. die Außenansichten vielfältig variieren. Die Musik ist ein richtiger Ohrwurm, und auch die FX



nur von gelegentlichen Digi-Kommentaren, Beifallsgetöse und kräftigen „Plopps“. Fazit: Die Vormachtstellung von „Great Courts 2“ bleibt ungefährdet, der aufgemöbelte Oldtimer kommt nur bis ins Halbfinale. (pb)

TENNIS CUP 2 (LORICEL)

TENNIS - SIMULATION

69%
„RECHT ORDENTLICH“



GRAFIK	73%
ANIMATION	61%
MUSIK	38%
SOUND-FX	69%
HANDHABUNG	62%
DAUERSPASS	73%

VARIABEL

PREIS	DM 99,-
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE: 1
DEUTSCH	ANLEITUNG

sind ganz OK, vom eintönigen Motorengerbrumm mal abgesehen.

Bei der Handhabung gibt's noch weniger zu meckern — die Maussteuerung ist logisch aufgebaut, über eventuelle Bedienungsprobleme helfen die dicken Anleitungen hinweg. Für Otto Normalpilot ist Megafortress dennoch weniger geeignet, aber Vielfliegern verspricht es doch eine Portion Abwechslung. (mm)

MEGAFORTRESS (THREE - SIXTY/MINDSCAPE)

BOMBER - SIMULATION

64%
„SCHWERGEWICHT“



GRAFIK	61%
ANIMATION	53%
MUSIK	72%
SOUND-FX	55%
HANDHABUNG	76%
DAUERSPASS	67%

FÜR KÖNNER

PREIS	DM 79,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	HIGHSCORES: 10
DEUTSCH	ANL. TEILW.

Die vierte Freezer-Generation heißt **ACTION CARTRIDGE SUPER IV**

Jetzt mit der 4-fachen SOFT-UPDATE-GARANTIE

- 1 - mindestens 1-mal im Jahr
 - 2 - nur Update-Disk einlegen
 - 3 - maximale Kosten DM 30,-
 - 4 - innerhalb von 8 Wochen nach Kauf des Super IV kostenlos; egal wo Sie in Deutschland gekauft haben. Kaufbeleg genügt.
- Das gibt es nur für SUPER IV

Fragen Sie auch nach
ACTION CARTRIDGE
für C64 und Konsolen

ACTION CARTRIDGE

ACTION
Produkte finden Sie auch in der
COMPUTER CORNER von
SAT 1-TEXT

Weitere Amiga Super Tools

Für Amiga ab 1 Megabyte RAM

SUPER IV Profi mit X-Copy professional XP, Bremse und Betriebszustandsanzeige

für A500/A500 PLUS **nur DM 159,-**

für A2000 **nur DM 179,-**

SUPER IV LCX, wie Profi-Version, jedoch ohne Gehäuse und Betriebszustandsanzeige

für A500/A500 PLUS **nur DM 129,-**

SUPER IV LC, wie LCX-Version, aber ohne Bremse und ohne X-Copy für A500/A500 PLUS

K.I.S.S., Kickstart-Adapter extern zum Anstecken, für Kickstart 1.2, 1.3 und 2.0, ohne ROMs für A500/A500 PLUS und A1000, mit Gehäuse **nur DM 89,-**, auch für Steckplätze des A2000 lieferbar.

Joy&Mouse-Adapter mit Dauerfeuer, gleichzeitig Maus und Joystick am selben Port

(nicht A2000) **nur DM 49,-**

Super IV LCX und 512 KB RAM-Erweiterung für A500, zusammen **nur DM 179,-**

Super IV-Harddisk Expansion für gleichzeitigen Betrieb von SUPER IV und Harddisk

für A500/A500 PLUS **nur DM 79,-**

X-COPY professional mit CYCLONE, X-Press usw., neueste Version. Original CACHET/ASI

nur DM 89,-

99,-
DM

Mit ACTION CARTRIDGE SUPER IV beherrschen Sie Ihren Amiga per Knopfdruck. Unglaublich einfach. Unsagbar gut.

- Bremse einstellbar · Dauerfeuer für viele Spiele · Graphik Scan (automatisch, manuell) · Edit · Print
- Sound Scan (automatisch, manuell) · Play · Replay · Ausschneiden · Backward-Play · Sample-Scan · Klangkurven-Darstellung 4-Kanal und Zoom
- Save von Graphik und Sound im IFF-Format
- Mehrfache, bis zu unendliche Leben im Spiel · Maus/Tastatur-gesteuerte Benutzeroberfläche · Übersichtliche Benutzerführung mit einem Hauptmenü und vielen Untermenüs · Statusmenü zeigt Kickstartversion, angeschlossene Laufwerke, Drucker, Einsprungadresse, Speicherkonfiguration und Harddisk
- Amiga-kompatibles Diskettenformat erlaubt das Laden/Speichern von Freeze Files mit Disks und Harddisks wie ALF2 und ALF3 SCSI Harddisks sowie Harddisks mit OMTI (5520/5527/5528), SCSI 53C80/53C94 und 33C93 (A590/2090/neue GVP). Nur für RDSK-Harddisks
- Integriertes X-Copy professional XP, das Backup, das man immer braucht
- Betriebszustandsanzeige · Kopierschutz-unabhängig · Unterbricht Programm, wann Sie wollen · Speichert Rechnerinhalt, Sound und Grafik · Re-Load mit Loader auch von Harddisk
- 68000-Maschine Monitor mit echtem Full Screen Editor und Help-Screen · Ausgabe auf Bildschirm und Drucker · Memory Dump · ASCII-Dump · Assemble · Disassemble · Load · Save · Hunt · Hunt-Not · Speicher füllen (Fill) · Go und vieles mehr · Diskmonitor für Block und Bootblock
- Disk-Tools: · Bootblock-Virus-Check/Kill · File-Copy · Backup · Format · Rename · Relabel · Delete (Erase) · Softformat
- Bilder-Show · Joystick/Maus-Test · Zwei Super IV-Trainer-Cheat-Modes · und vieles mehr...

Alle Preise zuzüglich Versandkosten
Bei Bestellung bitte Computertyp angeben
Preise: Unverbindliche Verkaufspreisempfehlung

PWH Bestellservice Tel 0 22 73 - 27 20 Fax: 27 54
Hauptstraße 48 · W-5014 Kerpen 1
Wir liefern auch an den Fachhandel

Neue Spiele braucht das Land — aber nicht nur neu sollen sie sein, sondern möglichst auch noch billig und gut! Also, preisgünstig sind sie schonmal, die drei Erstlinge aus Markt & Techniks frisch gegründeter Gamebech-Reihe...

Keine Frage, 49 Marker pro Spiel sind sicher nicht zuviel verlangt. Es sei denn, die Teile wären Müll. Sind sie Müll? Na, sagen wir es mal so: Wir haben schon teure-

re Games gesehen, die schlechter waren — wir haben aber auch schon eine ganze Menge besserer gesehen...

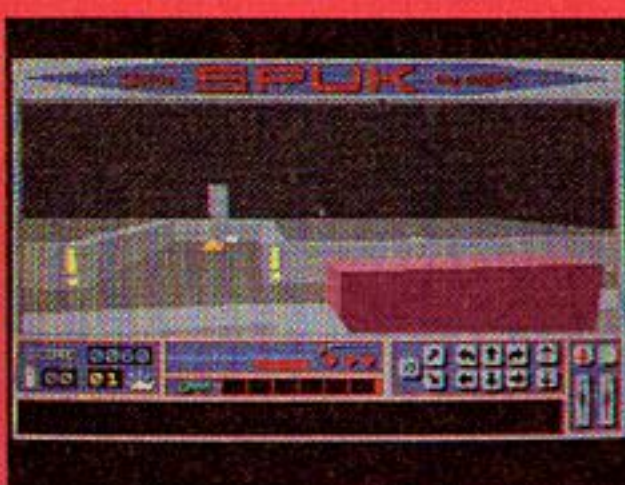
ATOMANIA



In den verzwickten Labyrinthen dieses „Atomix“-Clones liegen allerlei Atömchen herum, mit denen ein vorgegebenes Molekül nachgebastelt werden soll. Wie nicht anders zu erwarten, düsen die Teilchen unbeirrt weiter, bis sie von irgendeinem Hindernis (Wand oder noch'n Atom) gestoppt werden, sobald sie einmal per Stick in Bewegung gesetzt wurden. Wer also angesichts der schweißtreibenden Zugzahlbegrenzung ein erfolgreicher Baumeister sein will, muß schon ziemlich herumtüteln.

Erträgliche Grafik und hübsche Melodien tragen zur Unterhaltung durchaus bei, daß jedoch der Cursor nicht in der Lage ist, über Mauern hinwegzuziehen, ist schlimm! Schade, daß der Weg zum neuen Atom somit oft in ärgerliche Fleißarbeit ausartet.

SPLUK



Jau, diese Gruselei macht auf den allerersten Blick einen sehr guten Eindruck: Hei, eine richtige 3D-Welt mit Kirche, Mäuerchen und Gittertoren! Hei, ein böser Geist im Gotteshaus! Hei, ein mausgesteuertes Adventure! Der zweite Blick enthüllt dann schon ganz andere Dinge: Öh, ist die Optik langsam! Öh, dabei ist sie nicht mal besonders detailliert (der Geist erinnert an Charlie Browns notorisch absturzgefährdeten Drachen)! Öh, viel mehr als Schlüssel, Gold und Scores sammeln ist nicht zu tun...

Wer also den Dungeon unter'm Altar erforschen will, der braucht schon gemäßigte Ansprüche und vor allem Geduld. Man kann zwar auf die schnellere Keyboardbedienung zurückgreifen, muß dann aber eine unmögliche Tastaturbelegung in Kauf nehmen. Auch schade.

SÖLDNER



Tja, vielleicht kommen jetzt wenigstens die Militärstrategen auf ihre Kosten? Vielleicht aber auch nicht, denn zwar können sich zwei Könige und eine variable Anzahl Ritter auf insgesamt 20 großformatigen und recht hübschen Landkarten komplexe Grubelduelle liefern, es gibt einen Editor für weitere „Sandkästen“, und gelegentlich auftauchende Sonderereignisse (Barbaren oder Gevatter Tod), doch auch hier fehlt das „Aber“ leider nicht.

Großes Aber: Ihr braucht schon einen Kumpel, denn Computergegner sind nicht dabei! Mittleres Aber: Die Mischsteuerung aus Maus und Stick ist etwas umständlich, und die Menüleiste funktioniert sehr unwillig. Kleines Aber: Null Sound. Also nochmal schade. Kurz und gut, viel „Schade“ für's Geld — oder doch schade ums Geld? (jn)

ATOMANIA (MARKT UND TECHNIK)

KNOBELEI

34%

„ABGEKUPFERT“



GRAFIK	37%
ANIMATION	17%
MUSIK	62%
SOUND-FX	34%
HANDHABUNG	30%
DAUERSPASS	36%

VARIABLE: DREI STUFEN

PREIS	DM 49,-
-------	---------

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTANDE/PASSWÖRTER
DEUTSCH	ANLEITUNG

SPLUK (MARKT UND TECHNIK)

3D - ADVENTURE

33%

„MAGER - GRUSEL“



GRAFIK	61%
ANIMATION	19%
MUSIK	-
SOUND-FX	32%
HANDHABUNG	34%
DAUERSPASS	32%

FÜR GEÜBTE

PREIS	DM 49,-
-------	---------

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTANDE
DEUTSCH	ANL./SCREENTEXT(TLW.)

SÖLDNER (MARKT UND TECHNIK)

STRATEGIE

31%

„SPARSAM“



GRAFIK	44%
ANIMATION	17%
MUSIK	-
SOUND-FX	-
HANDHABUNG	32%
DAUERSPASS	30%

FÜR GEÜBTE

PREIS	DM 49,-
-------	---------

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTANDE
DEUTSCH	KOMPLETT

Wial

Versand Service GmbH

WIAL-VERSAND GmbH

Liegnitzerstraße 13
8038 Gröbenzell
Telefon 08142/9011 & 8079
Telefax 08142/54654

Amiga

1869 HANDELSIMULATION KOMPL. DT. 1MB *	85.90
3D CONSTRUCTION KIT KOMPL. DT.	129.90
ADAMS FAMILY DT. ANL.	65.90
AH 37 H THUNDERHAWK DT.	69.90
AIRBUS 320 DT. 1 MB	95.90
AIR LAND SEA COMPL. DT. ANL.	
INCL. 688 ATT. SUB / INDY 500 / F-16 INT.	79.90
AGONY DT.	59.90
ALCATRAZ DT. ANL.	65.90
AMBERSTAR 1 MB DT. ANL.	79.90
AMONGS GAME CREATOR KOMPL. DT. VERSION 1.09.90	109.90
AMOS COMPILER	69.90
ANOTHER WOULD DT. ANL.	59.90
APIDYA DT. ANL.	55.90
AQUAVENTURA DT. ANL.	59.90
ARENA DT. ANL. 1MB	59.90
B.A.T. 2 DT. ANL. 1 MB *	79.90
BANE OF COSMIC FORGE DT. VERSION 1MB	75.90
BATTLESLIDE DT. ANL.	65.90
BATTLESLIDE DATA DISK DT. ANL.	49.90
BINGO KOMPL. DT.	49.95
BIRDS OF PREY DT. 1MB	75.90
BITMAP BROTHERS VOL. 1 COMPILATION	69.90
BLACK CRYPT 1 MB DT. ANL.	59.90
BLACK GOLD KOMPL. DT.	69.90
BONANZA BROTHERS DT. ANL.	59.90
BORIS BEUR DT. ANL.	65.90
BUCK ROGERS 2 MATRIX CUBED 1 MB	75.90
BUNDESLIGA MANAGER PRO. KOMPL. DT.	69.90
CADAVRE NEW LEVELS DT.	39.90
CALIFORNIA GAMES 2 DT. ANL. *	59.90
CARL LEWIS OLYMPIC CHALLENGE DT. ANL.	59.90
CASTLES DT. ANL.	65.90
CHAMPIONS COMPILATION	54.90
CHAMPIONS OF KRYNN DT. 1 MB	69.90
CHAMPIONSHIP MANAGER DT. ANL. 1 MB	69.90
CIVILIZATION 1 MB DT. VERSION	79.90
COOL CROC TWINS DT. ANL.	65.90
CONAN 1 MB	69.90
CONFLICT KOREA 1 MB *	69.90
CONQUESTOR KOMPL. DT.	75.90
CONQUEST OF THE LONGBOW 1 MB	85.90
COVER GIRL STRIP POKER	65.90
COVERT ACTION 1 MB DT. ANL.	72.90
CRUISE FOR A CORPS KOMPL. DT.	65.90
CURSE OF THE AZURE BONDS DT. 1 MB	69.90
DARK QUEEN OF KRYNN 1 MB	75.90
D-GENERATION DT. ANL.	54.90
DAS SCHWARZE AUG	
DIE SCHOKKALSCHLINGE 1 MB	79.90
DEATH KNIGHTS OF KRYNN KOMPL. DT. 1MB	69.90
DELIVERANCE DT. ANL.	59.90
DER FREIHEIT HEISS KOMPL. DT.	39.95
DIE HARD 2 - DIE HARDER - DT. ANL.	65.90
DINGSDA KOMPL. DT.	47.90
DISCOVERY DT. ANL.	69.90
DOUBLE DRAGON 3	59.90
DREADNOUGHTS - SEEKRIEGSIMULATION - 1MB	65.90
DREADNOUGHTS DATA DISKS JE	42.90
DUNE KOMPL. DT. 1 MB	69.90
DYNABLASTERS 1 MB DT. ANL.	69.90
ELITE DT.	65.00
ELVIRA 2 KOMPL. DT. 1 MB	75.90
EPIC DT. ANL.	65.90
ESPANA - THE GAMES 92 - DT. ANL. *	65.90
EXODUS 3010 DT. ANL. *	65.90
EYE OF THE BEHOLDER KOMPL. DT. 1 MB	69.90
EYE OF BEHOLDER 2 ENGL. 1 MB	75.90
F 15 STRIKE EAGLE 2 DT.	75.90
FACE OF ICEHOCKEY DT.	65.90
FATE - GATES OF DAWN KOMPL. DT.	69.90
FINAL FIGHT	59.90
FIRE & ICE 1 MB DT. ANL.	65.90
FOOTBALL CRAZY COLLECTION DT.	65.90
FORMULA 1 GRAND PRIX DT. 1 MB	72.90
G-LOC DT. ANL.	65.90
GATEWAY TO SAVAGE FRONTIER 1 MB	69.90
GLOBAL EFFECT DT. ANL. 1 MB	65.90
GLÖCKRAD KOMPL. DT.	39.95
GODUINS DT. ANL.	65.90
GOODS DT.	65.90
GOLF MICROPROSE DT. 1 MB	75.90
GRAHAM TAYLOR SOCCER MANAGER	65.90
GREAT COURT 2 DT.	65.90
HARLEQUIN DT. ANL.	59.90
HARPOON 1.21 DT. ANL.	79.90
HARPOON 1.21 BATTLESET 4	45.90
HARPOON EDITOR 1.21 DT. ANL.	45.90
HEIMDALL DT. VERSION 1 MB	75.90
HOCK DT. ANL.	65.90
HUMANS *	65.90
INDY HEAT DT. ANL.	59.90
INDIANA JONES 3 ADV. KOMPL. DT.	59.90
ISHAR DT.	75.90
JIMMI WHITE SNOOKER DT. ANL.	69.90
JAGUAR XJ 220 DT. ANL.	59.90
JIM POWER	65.90
JOHN BARNES SOCCER DT. ANL.	65.90
JOHN MADDEN FOOTBALL DT. ANL.	59.90
KATHEDRALE KOMPL. DT.	65.90
KINGS QUEST 5 1 MB DT. ANL.	65.90
KNIGHTS OF THE SKY DT. ANL. 1 MB	75.90
LARRY 5 1 MB DT. ANL.	65.90
LEANDER DT.	69.90
LEGEND DT. ANL.	69.90
LEGEND OF FAIRGAIL KOMPL. DT.	65.90
LIFE & DEATH 1 MB	59.90

Amiga

LINKS GOLF - NUT MIT FESTPLATTE -	
LOOM KOMPL. DT.	69.90
LORDS OF THE RINGS DT. * 1 MB	69.90
LOTUS TURBO 2 DT. ANL.	59.90
LURE OF TEMPTRESS 1 MB ANL. DT.	
M1 TANK PLATOON DT.	72.90
MADDOG WILLIAMS DT. ANL.	59.90
MAD TV DT. 1 MB	75.90
MAGIC POCKETS DT.	59.90
MANCH UNITED EUROPE DT.	59.90
MANIAC MANSION KOMPL. DT.	69.90
MEGA FORTRESS 1 MB DT. ANL.	75.90
MIGHT & MAGIC 3 1 MB KOMPL. DT.	78.90
MONKEY ISLAND KOMPL. DT. 1 MB	78.90
MONKEY ISLAND 2 KOMPL. DT. 1 MB	79.90
MONSTERPACK 2 INCL. BEAST 2	65.90
MYTH	59.90
NINJA COLLECTION DT. ANL.	54.90
O.R.K. DT. ANL.	59.90
OUTRUN EUROPE DT.	59.90
PANZERBATTLES 1 MB	59.90
PAPERBOY 2	59.90
PARASOL STARS DT. ANL.	65.90
PATRIZIER KOMPL. DT. 1 MB	75.90
PEGASUS DT.	59.90
PERFECT GENERAL 1 MB *	79.90
PGA GOLF COURSE DISK DT. ANL.	39.90
PGA TOUR GOLF INCL. COURSES DT. ANL.	69.90
PINBALL DREAMS DT. ANL.	59.90
PIRATES DT.	59.90
PLAN 9 FROM OUTER SPACE DT. ANL. 1 MB *	79.90
POLICE QUEST 3 1 MB KOMPL. DT.	85.90
POOL OF DARKNESS 1 MB	65.90
POPULOUS 1 WORLD EDITOR DT. ANL.	39.90
POPULOUS 2 DT. ANL. 1 MB	65.90
POPULOUS 2 SCENERY - CHALLENGE - DT. ANL. *	39.90
POWERMONGER DATA DISK DT.	65.90
PROJECT 'K' DT. ANL.	59.90
PUSH OVER DT. ANL.	65.90
RACE DRIVEN DT. ANL.	69.90
RAILROAD TYCOON KOMPL. DT. 1 MB	75.90
RAINBOW COLLECTION DT.	49.90
RAIF GLAU EDITION KOMPL. DT.	74.90
REALMS DT. ANL.	69.90
REBEL RACER DT. ANL.	54.90
RED BARON 1 MB DT. ANL.	79.90
REVOLUTION	
SKAT/SCHAFSKOPF/DOPPELKOPF/RAMSCH	
RISKANT DT.	47.90
RISKY WOODS DT. ANL.	59.90
ROBOCOP - JAMES POND 2 - DT. ANL.	59.90
ROBOCOP 3 KOMPL. DT.	59.90
RODANO DT.	59.90
ROMANCE OF 3 KINGDOMS 2 1 MB	85.90
SAMURAI - WAY OF THE WARRIOR	69.90
SECRET OF SILVER BLADES 1 MB	69.90
SENSIBLE SOCCER DT. ANL.	65.90
SHADOW LANDS DT. ANL.	75.90
SILENT SERVICE 2 DT. 1 MB	75.90
SIM ANY KOMPL. DT. 1 MB	69.90
SIM CITY / POPULOUS PACK	74.90
SIM EARTH DT. * 1 MB	75.90
SIMPSONS	59.90
SOCCER STAR COMPILATION	65.90
SOUL CRYSTALL KOMPL. DT.	69.90
SPACE ACE 2 1 MB	79.90
SPACE CRUSADE DT. ANL.	59.90
SPACE M*A*X KOMPL. DT. 1 MB	59.90
SPACE QUEST 4 1 MB KOMPL. DT.	85.90
SPACE WRECKED	75.90
SPECIAL FORCES 1 MB DT. ANL.	75.90
STARBYTE NO. 1 COLLEC. KOMPL. DT.	59.90
STARBYTE SUPER SOCCER KOMPL. DT.	69.90
STEEL EMPIRE DT. ANL. 1 MB	75.90
STEIGENBERGER HOTEL KOMPL. DT.	54.90
STONE AGE DT. ANL.	59.90
STORMMASTER DT. ANL.	69.90
STRIKE FLEET DT.	59.90
STRIKER DT. ANL.	59.90
SUPER TETRIS DT. ANL. 1 MB	85.90
TEAM YANKEE 2	
- PACIFIC ISLANDS 1MB DT. ANL.	69.90
TERMINATOR 2	59.90
THEIR FINEST HOUR DT. 1 MB	69.90
THEIR FINEST HOUR MISSION 1	39.90
TITUS THE FOX DT. ANL.	59.90
TRADERS DT.	65.90
TURTLES 2	65.90
UTOPIA DT. 1 MB	69.90
UTOPIA - NEW WORLDS DT. ANL.	39.90
VENGEANCE OF EXCALIBUR	75.90
VIDEOKID	59.90
VIKING FIELDS OF CONQUEST *	65.90
VROOM DT. ANL.	65.90
VROOM DATA DISK DT. ANL.	42.90
WARRIORS OF REYLEYNE 1 MB	65.90
WARLORDS	65.90
WAYNE GRETZKY 2 ICEHOCKEY 1 MB	69.90
WETTER DAS...?	47.90
WINTER SUPER SPORTS 92 DT. ANL.	59.90
WINZER KOMPL. DT.	69.90
WIZKID DT. ANL. *	69.90
WOLFGHILD DT. ANL.	59.90
WONDERLAND 1 MB	74.90
W.W.F. WRESTLING DT. ANL.	65.90
ZAK MC KRACKEN KOMPL. DT.	64.90

Amiga Sonderposten

1000 CC TURBO	29.90
ADV. DESTROYER SIMULATOR	69.90
ADV. TACTICAL FIGHTER 2	69.90
ALL TIME FAVORITES COMPILATION	59.90
ALTERED DESTINY	69.90
AUSTERLITZ	72.90
BARBARIAN 2 PSYGNOSIS	59.90
BARDS TALE 3 DT. ANL.	75.90
BATMAN THE MOVIE	59.90
BATTLECHESS 1 DT. ANL.	59.90
BATTLECOMMAND	69.90
BEACH VOLLEY	75.90
BELLARD SIMULATOR 2	78.90
BLADES OF STEEL ICEHOCKEY	78.90
BUBBLE BOBBLE	79.90
BUDOKHAN	65.90
CADAVRE	59.90
CELICA DT 4 RALLY	54.90
CENTURION DEF. OF ROME DT. ANL.	59.90
CHAOS STRIKES BACK 1 MB DT. ANL.	59.90
CHASE H. Q.	59.90
CHESSEPLAY 2150	59.90
CHIPS CHALLENGE	65.90
CHUCK YEAGERS 2.0	75.90
CODENAME ICEMAN - SIERRA - 1 MB	59.90
COLONELS BEQUEST - SIERRA - 1 MB	79.90
COMBO RACER	39.90
DAILY THOMPSON OLYMPIC CHALLENGE	69.90
DEADLINE INFOCOM	59.90
DOUBLE DRAGON 2	65.90
DYNASTY WARS	79.90
E - MOTION	85.90
ENCHANTER - INFOCOM -	65.90
EPYX SPORTING GOLD COMPILATION	39.90
F-16 COMBAT PILOT	65.90
FERRARI FORMULA 1	39.90
FIRST SAMURAI DT. ANL.	39.90
FLIGHT OF INTRUDER 1 MB DT. HANDB.	59.90
GAUNTLET 2	65.90
GHOSTBUSTERS 2	69.90
GRAND MONSTER SLAM	75.90
GREG NORMAN ULTIMATE GOLF	49.90
GUNBOAT 1 MB	74.90
HARD DRIVEN 2	69.90
HITCHHIKERS GUIDE INFOCOM	54.90
HONDA R V F	79.90
IMMORTAL DT. 1 MB	
IMPERIUM DT. ANL.	65.90
INTERN. KARATE PLUS	47.90
IRON LORD	59.90
ITALIA 90 SOCCER	59.90
JAMES POND UNDERWATERAGENT	59.90
JET - SUBLOGIC	59.90
JUPITERS MASTER DRIVE	85.90
KINGS QUEST 4 - SIERRA - 1 MB	69.90
KLAX	69.90
KULT	65.90
LAST NINJA 2	75.90
LEATHER GODDES OF PHOBOS INFOCOM	75.90
LEMMINGS	69.90
LEMMINGS DATA DISK	74.90
LEMMINGS STAND ALONE 100 LEVELS	75.90
LOMBARD RAC RALLY	59.90
LOOPZ	65.90
LORDS OF THE RISING SUN	69.90
LOTUS TURBO CHALLENGE 1	79.90
MAGIC LAND DIZZY	59.90
MANHUNTER SAN FRANCISCO - SIERRA - 1 MB	29.90
MEGA LO MANIA KOMPL. DT. 1 MB	29.90
MIDNIGHT RESISTANCE	29.90
M.U.D.S. KOMPL. DT.	29.90
MYSTICAL	24.90
N.A.M. - VIETNAM - 1 MB	29.90
NEW ZEALAND STORY	29.90
NORTH & SOUTH	29.90
OIL IMPERIUM KOMPL. DT.	24.90
ONSLAUGHT	29.90
PACMANIA	29.90
PANG	29.90
PAPERBOY	24.90
PARADROID 90	29.90
PLANETFALL	29.90
PLOTTING	29.90
POOL OF RADIANCE DT. ANL.	34.90
POKER STAR 17 & 4 / KARTENSPIELE	29.90
POPOLUS DT.	29.90
POPOLUS DATA DISK DT.	16.90
POWERDRIFT	29.90
POWERDROME	19.90
PRO BOXING	29.90
PRO TENNIS TOUR - GREAT COURTS -	29.90
RAINBOW ISLANDS	29.90
RAILROAD TYCOON ENGL. VERSION 1 MB	49.90
RAMBO II	29.90
RICK DANGEROUS 1	29.90
ROCKET RANGER DT. VERSION	29.90
ROCK 'N' ROLL	24.90
RODO GAMES	29.90
SAINT DRAGON	29.90
SCRAMBLE SPIRITS	29.90
SHADOW OF THE BEAST 2	29.90
SHANGHAI	24.90
SHERMAN M4	29.90
SHUFFLEPACK CAFE	29.90
SILKWORM	24.90
SKI OR DIE DT.	29.90

Amiga Sonderposten

SKYCHASE	15.90
SPACE HAWKER 2	29.90
SPEEDBALL 2 DT. ANL.	49.90
STARFLIGHT	29.90
STARGLIDER 2	29.90
STARFLIGHT 2 DT. ANL. 1 MB	29.90
STUNT CAR RACER	29.90
SUPAPLEX	29.90
SUPER OFF ROAD RACER	29.90
SUMMER EDITION	29.90
TEENAGE MUTANT HERO TURTLES 1	29.90
TENNIS CUP	29.90
TEST DRIVE 2 - THE DUEL -	29.90
TETRIS	24.90
THE BREAK TENNIS	29.90
TREASURE ISLAND DIZZY	17.90
TURBO OUTRUN	29.90
TURRICAN 2 DT. ANL.	24.90
TV SPORTS BASKETBALL	29.90
TV SPORTS FOOTBALL	29.90
TYPHOON THOMPSON	29.90
UNTOUCHABLES	29.90
ULTIMA 6 1 MB	49.90
VENUS FLY TRAP	29.90
VOLLEYBALL SIMULATOR	19.90
VOODOO NIGHTMARE	29.90
WAR GAME CONSTRUCTION KIT 1 MB	29.90
WARLOCK THE AVENGER	29.90
WATERLOO	29.90
WISHBRINGER	29.90
WOLFPACK DT. ANL. 1 MB	34.90
X-OUT	24.90
Z-OUT	24.90
ZORK 1 - 3	29.90

Abgabe nur solange der Vorrat reicht!

Lösungshilfen für viele Adventures und
Rollenspiele 14,90

Zubehör

4 PLAYER ADAPTER	24.90
AMIGA ACTION REPLAY 3, A 500	199.00
AMIGA ACTION REPLAY 3, A2000	219.00
ELEKTRONISCHER BOOT-SELECTOR	39.90
INTERNES LAUFWERK A 500 3.5"	159.90
INTERNES LAUFWERK A 2000 3.5"	149.90
JOYSTICK COMPETITION PRO 5000	29.90
JOYSTICK COMPETITION PRO STAR	39.90
MOUSE/JOYSTICK UMSCHALTER	49.90
MOUSE/JOYSTICK VERLÄNGERUNG	9.90
SCANNER DATASCANN, TEXT & GRAFIK	
105 MM SCANNBREITE, 100-400 DPI	319.90
SYNCRON EXPRESS 3	99.00
TRACKBALL	119.90
X-COPY PROFESSIONAL 5.2 inkl. Hardware	74.90

Diskettenlaufwerke

3.5" FLOPPY EXTERN A500-A2000, abschaltbar, 880 Kbit, extrem leise, Superline 25 mm hoch komplett anschlußfertig	139.90
5.25" FLOPPY EXTERN A500-A2000, abschaltbar, 40/80 Tracks, komplett anschlußfertig	189.90

Speichererweiterungen

512 KB RAM ERWEITERUNG A500 ZUM EINSTECKEN.	
ABSCHALTBAR, 4 MEGA-	
BIT CHIPS, AKKU-UEHR	69.90
1,5 MB SPEICHER INTERN A 500	239.90
1,8 MB MAXI CARD AMIGA 500	
INTERN MIT 1,8 MB BESTÜCKT, UHR	279.90
2,0 MB MAXI CARD AMIGA 2000	
AUF 8 MB AUFRÜSTBAR	319.90

Leerdisketten

3.5" 2DD NoName 10er	9.90
3.5" 2HD NoName 10er	19.90
5.25" 2DD NoName 10er	5.90
5.25" 2HD NoName 10er	12.90

PREISE AB 250 STCK. ERFRAGEN !

Mäuse

GENIUS TRIPLE MAUS	49.90
MAUSMATTE	6.90
REIS-MAUS INCL. PAD & HALTER	59.90

Sonstiges

BOX 80 STCK 3.5" DISKETTEN	19.90
BOX 100 STCK 5.25 DISKETTEN	19.90

* = Bei Drucklegung noch nicht lieferbar - Irrtum vorbehalten

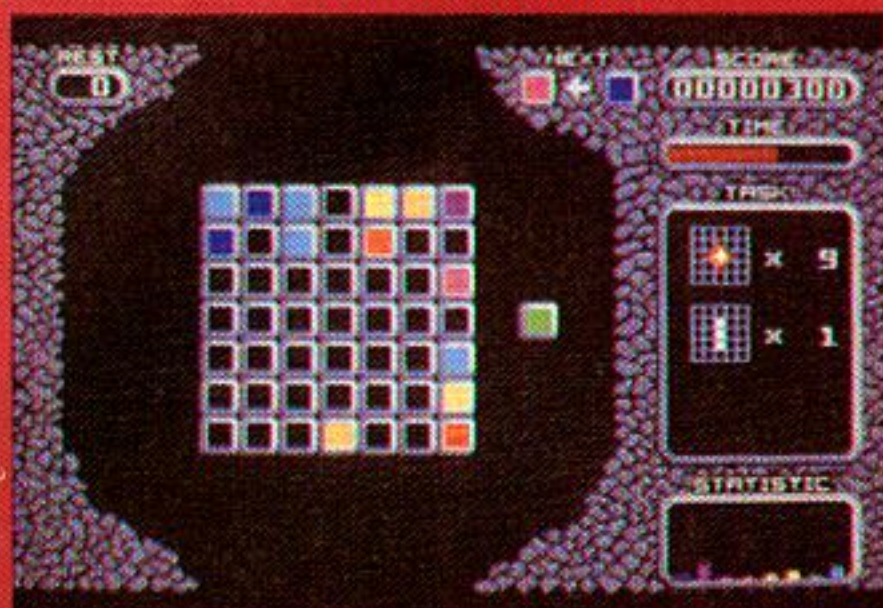
Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben.

Versandkosten: Nachnahme plus DM 8,00

Vorkasse im Inland nur per Eurocheck plus DM 7,00

THE REFLEX

DIE TETRIS-SCHIEBUNG



Schiebung, wohin man auch schaut...

Die Ahnen des Brettspiels „Das verrückte Labyrinth“ haben zur Zeit Hochkonjunktur — bei soviel Schiebung kommen weder Politik noch die amerikanische Box-Mafia mit! Klar, daß da die Knobel-Spezialisten von Tale nicht nachstehen wollten...

Also haben sich die Väter von „Atomix“ und „Shuffle“ so eine Art vierseitiges „Schiebe-Tetris“ einfallen lassen: In ein unterschiedlich großes Kästchenfeld mit frei verrückbaren Horizontalen und Vertikalen werden zufällig herabfallende bunte Steinchen an beliebiger Seite hineingedrückt. Auf der jeweiligen Gegenseite fällt dann selbstverständlich ein Klotz über den Rand — Glück gehabt, wenn es ein neutraler Schwarzer war, von den Farbigten dürfen nämlich nur insgesamt fünf über den Jordan gehen!

Die Aufgabe besteht nun darin, drei gleichfarbige Klunker in waagrechten, senkrechten oder schrägen Reihen zusammenzubringen, auf daß sie explodieren. Zugegeben, das überzeugt an sich nicht besonders, doch schließlich ist ja unter Zeitdruck in jedem der (via Paßwort anwählbaren) 50 Level eine Mission zu erledigen. Mal soll z.B. eine bestimmte Anzahl der Kiesel ins feurige Nirwana treten, mal geht es nur um Diagona-

len, oder es sind gar Vierer und Fünfer gefragt. Das alles übrigens in bunter Kombination und unter ständigem Fluch und Segen von zahlreichen Extras wie Joker, Bomben, Löchern usw..

Von der technischen Seite sind zweckdienliche Outfits, die alle fünf Level wechseln, recht hübsche Soundtracks und eine eingängige Sticksteuerung zu vermelden. Bleibt die Frage, ob The Reflex Spaß macht. Nun, nicht eben übermäßig, aber eine nette Budget-Tüftelei für zwischendurch ist's allemal. (jn)

THE REFLEX (TALE)

SCHIEBE - STRATEGICAL

51%

„NAJA...“



GRAFIK	24%
ANIMATION	19%
MUSIK	58%
SOUND-FX	-
HANDHABUNG	62%
DAUERSPASS	54%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 49,-

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	HIGHSCORES
DEUTSCH	ANLEITUNG

DIE HARD 2

STIRB SCHNELL!



Hilf mir, Bruce!!

Wer „Stirb langsam 2“ im Kino versäumt hat, der hole sich die Action-Orgie mit Bruce Willis entweder auf Video oder Grandslams Amiga-Umsetzung. Wir raten zum Video...

Keine Chance, Ihr wollt unbedingt selber mitballern? Nun, das könnt Ihr in diesem „Operation Airport“ am besten mit einer Lightgun, auch per Maus killt es sich ganz ordentlich, nur den Joystick vergißt man lieber. Am Anfang kann man ein bißchen üben, um die etwas zähe Steuerung via Fadenkreuz in den Griff zu bekommen, dann warten fünf Level, die Schlüsselszenen des Films nachempfunden wurden.

Die Schlacht beginnt in der Gepäckhalle des von Terroristen besetzten Flughafens: Von links, rechts und hinten stürmen die bösen Buben heran und eröffnen das Feuer; netterweise lassen einige nach ihrem Hinscheiden Energie, Munition, Granaten oder schußsichere Westen zurück. Wenn man sich eine Weile mit den Jungs duelliert und dabei möglichst wenig Zivilisten abgeschossen hat (Punktabzug!), wird zum nächsten Bild weitergeschrollt. Dort wiederholt sich das Spielchen unter leicht verschärften Bedingungen, im dritten und letzten Bild des ersten Levels sind noch zwei Ober-Terroristen zu erledigen. Auch der folgende

Abschnitt, der in einem Nebengebäude des Airports spielt, ist nach demselben Strickmuster aufgebaut, bloß wird es jetzt deutlich schwieriger. Gleiches gilt auch für den dritten Level (Rollbahn), und die letzten beiden Stages eignen sich nur noch für unverwundbare Filmhelden, die nicht mit drei Bildschirmleben auskommen müssen...

Grafik und Sound (Musik & FX) sind durchschnittlich bis mäßig. Abwechslung und Spielspaß nur für Reserve-Rambos vorhanden. Egal, das Game landet sowieso demnächst am Index — wetten? (rf)

DIE HARD 2 (GRANDSLAM)

BALLER - ACTION

36%

„PENG!“



GRAFIK	48%
ANIMATION	41%
MUSIK	42%
SOUND-FX	44%
HANDHABUNG	52%
DAUERSPASS	33%

FÜR KÖNNER

PREIS DM 79,-

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

CRAZY SEASONS

VIER GEWINNT!



Ein Pinguin räumt auf...

Was kommt dabei heraus, wenn zwei vergebliche Wissenschaftler mit einer Zeitmaschine herumspielen? Chaos, Weltuntergang und Regenwetter? Genau, es sei denn, die Jungs bringen die Sache wieder ins Lot.

Dazu haben sie in Ideas putzigem Plattformspielchen 50 Level lang Gelegenheit. Es verhält sich nämlich so, daß die beiden Forscher einige Behälter mit hochexplosiver Zeitflüssigkeit in den verschiedenen Jahreszeiten vergessen haben, weshalb nun ein bzw. zwei Spieler das Zeug zurückholen sollen. Warum sie das allerdings in Pinguinestalt tun müssen, verstehe, wer kann...

Pro Abschnitt sollen vier Behälter nach Vorgabe des Rechners zusammengeschoben werden, beginnen kann man im Frühling oder Sommer. Doch Vorsicht: Wer versehentlich einen Kanister von der Plattform stößt oder an eine Mauer schiebt, kann ihn zwar an seinen Ursprungsort „zurückbeamen“ und es erneut versuchen, aber das kostet Zeit, und die ist knapp. Hinzu kommt der in höheren Stages verzwickte Aufbau der Bilder mit all ihren Rutschen und garstigen Gegnern — die fünf Leben und drei Continues reichen also nicht für die Ewigkeit. Immerhin können die Feinde mit den Behältern kampfunfähig gerammt werden, was

Bonuspunkte oder Extras wie eine praktische Pistole bringt.

Crazy Seasons spielt sich ein bißchen wie „Bubble Bobble“ und sieht auch so ähnlich aus: Niedliche Sprites flitzen durch knallbunte Szenarien, Scrolling gibt's keines, dafür ein nettes Intro. Man kann zwischen Musik und FX wählen, die Steuerung geht auch in Ordnung — ein wenig mehr Abwechslung, und das Game wäre rundum gelungen, so erscheint es trotz des mitgelieferten Posters doch etwas überteuert. (rl)

CRAZY SEASONS (IDEA)

PLATTFORM - SPIEL

62%

„NIEDLICH“



GRAFIK	64%
ANIMATION	59%
MUSIK	62%
SOUND-FX	60%
HANDHABUNG	68%
DAUERSPASS	60%

FÜR GEÜBTE

PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

TEN-GAI

SAURE CHINA-GÜRKE



Schade, sieht doch recht nett aus, oder?

In letzter Zeit liefen uns ja einige Steinereien über den Weg, die mehr auf dem Kasten hatten, als es zunächst schien. Die neue Fernost-Logelei von Lifestyle geht ziemlich genau den umgekehrten Weg...

Ein 7 x 7 Felder großes Spielbrett breitet sich, mit schwarzen und weißen Steinen gefüllt, vor dem geneigten Zocker aus. Durch Hineinschieben eines überzähligen Klunkers in beliebige Horizontalen oder Vertikalen wird gegenüber ein Klötzchen frei, das seinerseits irgendwo plaziert werden muß, und so weiter. Auf diese Art gilt es, vorgegebene Muster nachzubasteln und sich dann einen anderen der insgesamt 99 Level auszusuchen.

Wir haben es hier also mit einer stark vereinfachten Form von „Double Mind“ zu tun, bei der keinerlei zusätzliche Tücken die Motivation pushen — wenn man erstmal kapiert hat, daß viel systematische Fleißarbeit zu leisten ist, bevor man im Feinschliff etwas knobeln darf, verliert die Sache schnell an Reiz. Aber da wäre ja noch der Zweispieler-Modus. Der hätte das Teil vielleicht auch gerettet, ließe sich nur exakt herausfinden, warum wann wer mit dem Ziehen an der Reihe ist, und warum wann wer gewonnen hat! Aber so? Selbst wann, wieso und wodurch hier mal der zweite Le-

vel aufgerufen wird, bleibt ein asiatisches Geheimnis...

Was soll man also mit dieser Steinchen-Arie anfangen, die, abgesehen von gelegentlichen Grafikfehlern, optisch ganz erträglich, mausisch leicht zu handhaben und musikalisch sogar ausgemacht gelungen daherkommt? Tatsache bleibt nunmal, daß Ten-Gai spielerisch ein Flop reinsten Wassers ist — langweilig wie eine japanische Teezeremonie und undurchsichtig wie der fernöstliche Ehrenkodex. (jn)

TEN - GAI (LIFESTYLE SOFTWARE ARTS)

STEINCHEN - KNOBELEI

24%

„ZUM STEINERWEICHEN“



GRAFIK	33%
ANIMATION	33%
MUSIK	78%
SOUND-FX	-
HANDHABUNG	42%
DAUERSPASS	19%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 79,-

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPELSTANDELEIWEISE
DEUTSCH	KOMPLETT

Knapp vorbei ist auch daneben?

Borobodur – Planet of Doom



Jäger Johnson jagt Dr. Ragnova

Boah ey, ein Actiongame auf drei Disketten — das muß ja gewaltig sein! Oder gehen hier vielleicht schon zweieinhalb Scheiben für ein imposantes Intro drauf?!

Nö, und von imposant kann bei dem überwiegend aus ellenlangem Text bestehenden Vorspann auch keine Rede sein. Immerhin erfährt man daraus, daß der hochgefährliche Dr. Ragnova gerade den Planeten Borobodur heimsucht. Für Recht und Ordnung in dieser Ecke des Alls ist Special Agent Johnson zuständig, der seinen Raumjäger umgehend zum Ort des Geschehens lenkt...

Empfangen wird er von sehr schön gezeichneten Hintergründen, dazu gibt's bombastische Musik und Soundeffekte, daß ihm die Ohren in Stereo wackeln. Bei butterweichem Parallax-Scrolling hüpfert er nun über Plattformen, klettert Lianen empor und ballert mit seiner Laser- gun auf mutierte Schnecken und ähnliches Getier. Zur besseren Verteidigung seiner vier Bildschirmleben darf er Bonus-Kapseln aufsammeln, die zusätzliche Energie/Munition liefern oder seine Waffe in puncto Reichweite, Schußfrequenz und Feuerkraft verbessern. Für Abwechslung sorgen neben unterschiedlichen Hintergründen (Wildnis, Hightech-Stadt etc.) auch einige völlig an-

ders geartete Spielabschnitte: In kleinen 3D-Sequenzen fliegt man mit dem Raumschiff „in den Screen hinein“, bei Gelegenheit muß sogar mal ein Bild wieder richtig zusammengesetzt werden, das der Rechner durcheinandergewirbelt hat.

So schön das alles klingt und bis auf die etwas ruckelige Animation des Helden auch aussieht — die einen Tick zu träge und nicht hundertprozentig exakt reagierende Joysticksteuerung verpaßt dem Spielspaß einen gehörigen Dämpfer. Schade, denn mit etwas besserer Feinabstimmung wäre Borobodur wirklich eine Reise wert gewesen! (C. Borgmeier)

BOROBODUR (THALAMUS)

ACTION – MIX

60%

„DURCHWACHSEN“



GRAFIK	78%
ANIMATION	57%
MUSIK	84%
SOUND-FX	81%
HANDHABUNG	46%
DAUERSPASS	57%

FÜR GEÜBTE

PREIS	DM 89,-
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

Es geht aufwärts...

Warriors of Releyne



Ein Bruderkuß für den Pegasus!

„Wenn Sie ein Spiel von Impressions beginnen, müssen Sie auf alles gefaßt sein!“, steht hier am Beipackzettel zu lesen — aber hallo, soviel Selbstironie hätten wir den Impressionsisten gar nicht zugetraut! Oder haben das die Jungs gar ernst gemeint?!

Wäre immerhin möglich, denn statt der beschriebenen sechs Szenarien liefert dieser Nachfolger des unsäglichen „Great Napoleonic Battles“ tatsächlich nur deren drei. Für bitteren Ernst spricht auch, daß sich die Warriors schließlich als beinahe spielbar erweisen, und darauf konnte nun wirklich niemand gefaßt sein!

Zur Sache: Auf großformatigen Wabekarten werden Frieden und Freiheit des Fantasy-Eilandes Releyne Runde um Runde gegen grimmige Digi-Invasoren aus Übersee verteidigt. Wem dabei die fertigen Stratego-Sandkästen nicht reichen, der darf mit Hilfe des umfangreichen Editors seine eigenen basteln, und deshalb sei die eingangs erwähnte Schummelei zumindest halb verziehen. Ein weiterer Grund, Nachsicht walten zu lassen, wäre auch, daß sich das Strategical im Gegensatz zum napoleonischen Rohr- bzw. Vorkrepierer vollständig und leidlich bequem mit der Maus steuern läßt — wenngleich die Handhabung von Genialität immer

noch weit entfernt ist.

Selbst das Gameplay wurde einer Frischzellenkur unterworfen, so daß nun noch allerlei neutrale Figuren wie Riesen, Zauberer oder Pegasusse durch's Gelände stampfen und sich eventuell für die gute (oder schlechte) Sache anwerben lassen. Last not least wirkt sogar die Optik inzwischen ganz erträglich, und in puncto Audio wollen wir's auch gelten lassen — der Titalsound ist OK und die Zwischenjingles jingeln ebenfalls recht nett. Fazit: Immer noch nicht das Gelbe, aber sagen wir mal orange... (jn)

WARRIORS OF RELEYNE (IMPRESSIONS)

SECHSECK – STRATEGIE

48%

„ERTRÄGLICH“



GRAFIK	39%
ANIMATION	11%
MUSIK	48%
SOUND-FX	-
HANDHABUNG	54%
DAUERSPASS	50%

FÜR GEÜBTE

PREIS	DM 89,-
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT

GARRISON

Klassischer geht's bald nicht mehr: 1986 erschien dieses Game und ist damit fast so alt wie unsere „Freundin“ selbst! Dennoch macht das gute Stück auch heute noch einen recht brauchbaren Eindruck, Qualität ist eben zeitlos...



Eine Garnison voller Gegner...



...mit einem Hauch von PacMan!

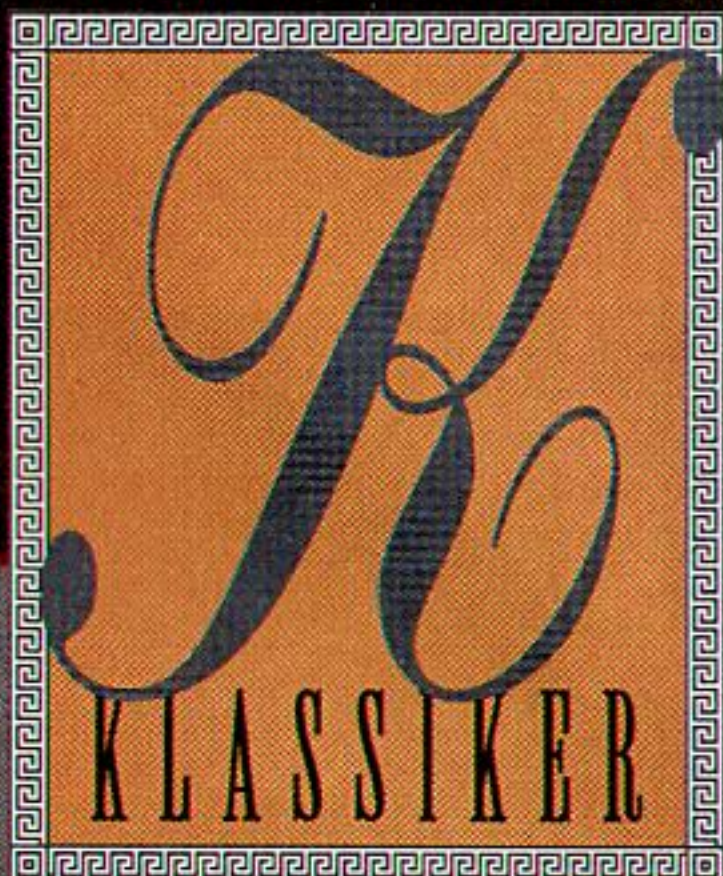


Wenig Neues bei Garrison II

Einen Vorwurf muß sich Garrison allerdings gefallen lassen: es ist ein hoffnungsloser „Gauntlet“-Klon. Aber das liegt letztlich an der mangelnden Risikobereitschaft von U.S. Gold, die „Gauntlet“ (übrigens der erste Vier-Spieler-Automat der Coin Op-Geschichte!) anno 1985 lieber für den Schneider/Amstrad-Rechner konvertierten als für Commodores geheimnisvolle neue Wundermaschine. Auch C 64, Spectrum



und Atari ST bekamen bald darauf ihre Version des damaligen Weihnachts-Hits, bloß der Amiga ging weiterhin leer aus. Also machte sich schließlich die rührige Crew von Digital Dreams an eine „inoffizielle Umsetzung“, und das war eben unser Klassiker. Im Prinzip ist Garrison eine Art „Dungeon-PacMan“: Insgesamt 128 Labyrinth müssen unter Zeitdruck nach Schätzen, Schlüsseln, Zaubersdränken und Essen abgegrast werden. Dazu stehen fünf (bei „Gauntlet“ sind's nur vier, ätsch!) verschiedene Charaktere zur Verfügung, die sich die ein oder zwei Spieler vor jedem Level neu aussuchen können — vorausgesetzt, die entsprechende Figur ist noch am Leben. Tatsächlich haben Magier, Krieger, Elf, Zwerg und Walküre unterschiedliche Eigenschaftswerte, fast schon wie bei einem Rollenspiel. Als Gegner laufen Tausende von Schreckgestalten herum, die von sogenannten Monster-Generatoren erzeugt werden. Am besten ballert man diese Generatoren gleich als erstes vom Screen, damit man in Ruhe sammeln kann. Aber was heißt schon Ruhe, hier wird eigentlich nonstop gemeuchelt, daneben hat man sich mit wandernden Wänden, Klebefallen, Dungeons ohne Licht und Geheimtüren, die einen teil-



weise in ganz andere Level katapultieren, herumzuschlagen. Ob man das nun allein oder in Teamwork macht, mit einem starken, gut gepanzerten oder einem schnellen, beweglichen Charakter, ist dabei ebenso egal wie ob man die Sache flott oder langsam und punkteintensiv angeht — das durchdachte Spieldesign kennt unzählige Lösungswege.

Die flüssig scrollende Grafik (Vogelperspektive) war für damalige Verhältnisse recht beachtlich, heute macht sie natürlich einen eher mittelpfächtigen Eindruck, und über den Watschelgang der Hauptdarsteller hat man sich auch vor sechs Jahren schon mokiert. Ähnlich sieht's beim Sound aus, dessen rockige Titelmusik immer noch gefällt, während die Effekte eher schauerlich als schön sind. Die Stick-Steuerung und handwerklichen Qualitäten des Games (die Highscores wurden gesaved, und das Teil läuft selbst unter Kick 2.0 noch einwandfrei) waren und sind dagegen über alle Zweifel erhaben — nicht umsonst erreichte das schließlich doch umgesetzte „Gauntlet 2“ am Amiga nie die Popularität von Garrison. Ja, und Garrison II erschien dann 1987 auch noch, aber das war eigentlich nur eine bessere Ergänzungsdisk mit zusätzlichen Levels. In seinem Genre ist er also nach wie vor die Nummer Uno, unser Klassiker! (mm)

ZEITSPIEGEL		
GESTERN		HEUTE
84%		68%
76%	GRAFIK	59%
70%	ANIMATION	55%
88%	MUSIK	82%
52%	SOUND-FX	37%
85%	HANDHABUNG	78%
87%	DAUERSPASS	71%
FÜR FORTGESCHRITTENE		

DAS IRRE FUSSBALLMANAGER-POSTSPIEL

Kinder, Kinder, diesmal hat es uns echt gebeutelt! Nicht genug damit, daß Brork gleich zu Anfang gegen Tricky Werni ausgewechselt werden mußte, weil er unter den Zuschauern eine alte Liebe aus Tiefenbach entdeckte und zu nix mehr zu gebrauchen war...

...auch nicht genug damit, daß Werni sich im Tor genauso „geschickt“ anstellte wie unser liebeskrankes Riesenbaby. Oder daß Big Boß Mike eine unerlaubte Torserschleichung versuchte, als gerade niemand hinsah, was ihm seine vierte Gelbe Karte und mithin eine Sperre fürs nächste Spiel einbrachte. Ja, nicht mal genug damit, daß wir von Bodo Tiltner's Truppe eine 0:5-Auswärtspackung verpaßt bekamen —

nein, zusätzlich bleichte auch noch Gittis Trikot beim Waschen aus, so daß sie ihren neuen Maserati passend umfärben lassen mußte!

Und nun die guten Nachrichten: Erstens habt Ihr unseren momentanen Verteidigungsengpaß bravourös verbreitert, indem Ihr per Kreditaufnahme den Schlimmel kauftet (weil's ein Notfall war, durfte er gar sofort mitschlimmeln). Zweitens konnte Schatzmeister

Braun eine anonyme Spende verbuchen, weshalb der Kontopegel bei 232.000 Talerchen schwebt, die Bankschulden hingegen trotzdem bei 500.000. Und drittens kicken wir nächstes Mal daheim gegen die mächtig Matschigen, da wird die Kugel hoffentlich wieder besser rollen — wie Heribert Faßbender so schön sagen würde. Zumal, wenn Ihr wieder schön brav unsere sieben Fragen beantwortet:

1) Wieviel Einsatz (derzeit 75%) sollen wir im kommenden Spiel zeigen? (0%, 25%, 50%, 75%, 100%)?

2) Welche Spieler willst Du aufstellen? Auf welche Positionen? Pro Spielfeld-Quadrat bitte nur ein Spieler!

3) Der Transfermarkt ist leider (oder zum Glück?) leer!

4) Möchtest Du Spieler verkaufen? Wenn ja, welche(n)?

5) Möchtest Du ins Trainingslager fahren? Wenn ja, für 125.000 DM, 200.000 DM, 300.000 DM oder 500.000 DM?

6) Wie hoch soll der durchschnittliche Eintrittspreis sein?

Momentan kostet das Kärtchen 10 Marker.

7) Möchtest Du einen Kredit aufnehmen oder abbezahlen? Wenn ja, wieviel?

Derzeit ist nur Abbezahlen möglich, denn unsere Verschuldungshöchstgrenze von 500.000 DM haben wir erreicht.

Paarungen: 14. Spieltag

FC JOKER	—	Might & Matschig
Opafun	—	Un. Hofftschwer
Dragonfight	—	Maniac Menschen
Battle Kumpans	—	Wurm. Wolfschreck
Austerwitz	—	AMS
Hammerfoot	—	Indianerbones
Blue Beiß	—	Bodo Tiltner's
Bummico	—	Langohrer SK
Raschmehr	—	Hardball Killers
Playpower	—	Berlin East/West

Ergebnisse: 13. Spieltag

Bodo Tiltner's	—	FC JOKER	5:0
Might & Matschig	—	Battle Kumpans	4:0
Maniac Menschen	—	Opafun	2:1
Hardball Killers	—	Austerwitz	0:3
Indianerbones	—	Blue Beiß	1:0
Un. Hofftschwer	—	Hammerfoot	2:1
AMS	—	Playpower	3:0
Langohrer SK	—	Raschmehr	2:1
Berlin East/West	—	Dragonfight	6:1
Wurm. Wolfschreck	—	Bummico	4:1

Alsdann, Postkarte her, alles aufschreiben, an uns adressieren und Briefmacke nicht vergessen. Ihr wißt ja, was der schwarze Schilling immer sagt: Nur mit Macke ist die Post auf Zacke! Und weil wir selber eine kleine Macke haben, verbringen wir dann wieder einen Großteil unserer Freizeit damit, die eingehenden Papierstöße auszuwerten und die Ergebnisse an unseren Digiliga-Manager zu verfüttern — im nächsten Heft informieren wir Euch selbstmurmelnd über die Resultate. Ferner informieren wir Euch ebenso selbstmurmelnd (in der Ruhmeshalle), wer bei unserer traditionellen Verlosung unter allen Einsendern zu den Glücklichen gehörte. Diesmal wären

1 x Wayne Gretzky 2
3 x Joker-Shirt
3 x Sammelordner

zu haben! Außerdem zu haben ist natürlich unsere Adresse — einfach ausschneiden und aufkleben. Wer's lieber kompliziert mag, darf sie auch abschreiben...

Joker Verlag
Kicker Cup
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Das Spielfeld

Gegner				
1	2	3 Tor	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28 Tor	29	30
FC Joker				

Mannschaftsaufstellung

Nr. Spieler	Art	letzte Pos.	Stärke	Wert (DM)
1 Brork	Tor	—	35	180.000
2 Wunderlich	Tor	—	v.	150.000
3 Schlimmel	Abw	23	45	470.000
4 Bröselmair	Abw	24	30	320.000
5 Joker	Abw	—	g.	190.000
6 Nettelbeck	Abw	—	v.	220.000
7 Freckmann	Abw	17	23	60.000
8 Ponikwar	Mit	28	10	260.000
9 Regnet	Mit	11	24	220.000
10 Celal	Mit	15	20	190.000
11 Magenauer	Mit	12	35	250.000
12 M. Labiner	Mit	14	g.	290.000
13 Dzierzynski	Ang	3	27	140.000
13 Stein	Ang	7	14	100.000
14 B. Labiner	Ang	9	29	230.000

Die Joker-Tabelle

Mannschaft	Punkte	Tore
1 Maniac Menschen	22:4	35:14
2 Un. Hofftschwer	20:6	36:18
3 Opafun	18:8	30:12
4 Might & Matschig	17:9	22:14
5 Hammerfoot	15:11	31:15
6 Berlin East/West	15:11	23:20
7 Indianerbones	14:12	21:28
8 Bodo Tiltner's	13:13	25:20
9 Wurm. Wolfschreck	13:13	26:25
10 Battle Kumpans	13:13	23:22
11 Bummico	13:13	23:22
12 Blue Beiß	13:13	18:18
13 FC JOKER	13:13	21:26
14 Langohrer SK	12:14	20:24
15 Playpower	10:16	16:28
16 Raschmehr	9:17	23:30
17 Austerwitz	9:17	22:30
18 AMS	8:18	13:23
19 Dragonfight	7:19	12:32
20 Hardball Killers	6:20	14:33

Computersoftware

Steffen Müller
Richthofenstr. 159, 8933 Lagerlechfeld
Tel: 082 32/64 09 Fax: 082 32/85 77
BTX: S.M.SOFT

Titel	Amiga	Atari
3D Konstruktion Kit + Video kpl. dt.	114,00	105,00
688 Attack Sub dt.	60,00	
Abandoned Places kpl. dt.	72,50	
ADV Destroyer Simulator dt.	39,50	
A.G.E. kpl. dt.	69,00	69,00
AH-73 M Thunderhawk dt.	69,50	69,50
Airbus A 320 (1MB) dt.	89,50	89,50
Air Combat Aces dt.		
Inhalt: Gunship, F-16 Falcon, Fighter Bomber	77,00	77,00
Amberstar kpl. dt.	74,00	74,00
Another World kpl. dt.	62,50	62,50
Apidya dt.	65,00	
Air Supply dt.	42,50	42,50
Anarchy dt.	48,50	48,50
Armour Geddon dt.	58,00	58,00
B-52 Mega Fortress	65,00	
Back to the Future 3 dt.	59,50	59,50
Bandit Kings of China dt.	78,50	
Bane of the Cosmic Forge kpl. dt.	69,50	
Band's Tale 3 dt.	39,50	
Battle Chess 2 dt.	59,50	
Battle Command dt.	58,00	58,00
Battle Hawks 1942	59,50	
Battle Isle dt.	69,50	a.A.
Battle Isle neue Karten dt.	45,00	
Battle Master dt.	66,00	66,00
Betrayal dt.	74,00	74,00
Big Box (10 Spiele) dt.	74,50	
Big Business dt.	54,50	54,50
Billard II Simulator dt.	59,50	59,50
Birds of Prey (1MB) dt.	74,00	a.A.
Black Crypt dt.	62,50	
Black Gold kpl. dt.	65,00	65,00
Blitzkrieg May 1940	60,00	
Blue Max (1MB) dt.	69,50	69,50
Börsenfeber kpl. dt.	59,00	59,00
Bug Bomber dt.	59,50	59,50
Buck Rogers kpl. dt.	79,50	
Bundesliga Manager dt.	53,50	53,50
Bundesliga Manager Prof. kpl. dt.	69,50	
Cadaver kpl. dt.	64,00	64,00
Cadaver + BAT + Midwinter + Bloodwynd dt.	75,00	a.A.
Cadaver Leveldiskette dt.	38,50	
Captain Planet dt.	59,50	59,50
Cardinal of the Kremlin dt.	59,50	
Carthage dt.	59,50	
Cash kpl. dt.	58,50	58,50
Castle Master kpl. dt.	58,00	58,00
Castles kpl. dt.	69,50	
Celtic Legends dt.	69,50	a.A.
Centurion Defender of Rome dt.	39,50	
Champions of Krynn dt.	64,00	a.A.
Chaos Strikes Back		
2. Teil Dungeon Master kpl. dt.	45,00	
Charge of Light Brigade	67,50	67,50
Chess + Bridge + Draughts +		
Go + Back Gammon (5 Spiele)	69,50	a.A.
Chess Champion 2175 dt.	69,50	
Chessmaster 2100	69,50	
Chuck Yeager 2.0 dt.	49,50	49,50
Civilization kpl. dt.	75,00	
Codenamed: Iceman	88,00	88,00
Conflict Middle East	67,50	
Conquest of Camelot	79,00	79,00
Conquestador kpl. dt.	70,00	
Covert Action kpl. dt.	77,00	77,00
Cribbage King + Gin King + Trump Castle +		
Chessmaster 2000 (3 Spiele)	69,50	a.A.
Cruise for a Corpse kpl. dt.	69,50	69,50
Damocles dt.	58,00	
Das Boot (1MB) dt.	69,50	a.A.
Deuteros kpl. dt.	69,50	69,50
Dick Tracy dt.	59,50	59,50
Die Kathedrale kpl. dt.	79,50	a.A.
Dithis dt.	49,50	49,50
Domination dt.	56,00	56,00
Double Double Bill dt. (4 Spiele)	75,00	
Dune - Wüstenplanet kpl. dt.	69,50	
Dungeon Master (1MB) kpl. dt.	55,00	
Dynablasters + 4 Player Adapter dt.	62,50	62,50
Dyler 07 dt.	49,90	49,90
Edition Nr. 1 (2 Spiele) kpl. dt.	67,00	
Einmal Kanzler sein kpl. dt.	69,50	
Elf dt.	62,50	62,50
Elvira kpl. dt.	69,00	69,00
Elvira 2 kpl. dt.	74,00	
Epic dt.	67,00	
Eye of the Beholder kpl. dt.	74,00	
Eye of the Beholder 2	72,50	
F-15 Strike Eagle 2 dt.	74,50	74,50
F-16 Combat Pilot dt.	39,50	64,00
F-19 Stealth Fighter dt.	75,00	75,00
F-29 Retaliator dt.	57,00	57,00
Face Off Ice Hockey dt.	62,50	62,50
Fate - Gates of Dawn kpl. dt.	69,50	69,50
Final Fight dt.	59,50	59,50
Fire and Ice dt.	62,50	62,50
Flight of the Intruder dt.	75,00	75,00
Flight Simulator 2 dt.	88,00	88,00
Formula One Grand Prix dt.	76,00	76,00
Ghengis Khan dt.	77,50	
Goblins dt.	62,50	62,50
Gods dt.	58,00	58,00
Great Courts II kpl. dt.	64,00	64,00

Great Courts + March. Unit. Europe +		
4 Player Adapter + 4x Quickshot Apache 1 Joystick	135,00	135,00
Halls of Montezuma	65,00	
Harpoon Editor dt.	47,00	
Harpoon Version 1.2.1 dt.	70,00	
Heimdal (1MB) kpl. dt.	69,50	69,50
Hero Quest Mission 1 dt.	39,50	
Hero Quest + Mission Disk dt.	72,50	
Hero Turtles + Back to Future 2 +		
Gremlins 2 + Days of Thunder dt.	72,50	72,50
Hill Street Blues kpl. dt.	59,50	59,50
Hook kpl. dt.	62,50	a.A.
Hunter dt.	69,50	69,50
Hydra dt.	42,50	42,50
Immortal dt.	39,50	59,50
Indianapolis 500 dt.	58,50	
James Bond Collection (3 Spiele)	62,50	a.A.
James Pond Underwater Agent 2 dt.	59,00	59,00
John Madden Football dt.	62,50	a.A.
Kaiser dt.	92,50	92,50
Kengi dt.	59,00	59,00
Kick Off 2 + Emlin Hughes Soccer +		
Gozzo 2 + Microprose Soccer dt.	62,50	62,50
Kick Off 2 + Player Manager + Kick		
Off 2 Data Disk Final Whistle dt.	62,50	62,50
Kings Quest 5 (1MB) kpl. dt.	77,00	a.A.
Knight of the Sky (1MB) dt.	75,00	
Last Battle dt.	62,50	a.A.
Legend of Foerghail kpl. dt.	67,00	67,00
Leisure Suit Larry 3 kpl. dt.	84,50	
Leisure Suit Larry 5 kpl. dt.	79,50	
Lethal Xcess dt.	59,50	59,50
Lemmings dt.	50,00	50,00
Lemmings 2 dt.	50,00	a.A.
Lemmings Data Disk (benötigt Orig.) dt.	40,00	40,00
Life and Death dt.	59,50	
Lin Wu's Challenge kpl. dt.	52,00	52,00
Links Golf (benötigt Festplatte) dt.	74,00	
Loom kpl. dt.	69,50	69,50
Last Patrol kpl. dt.	57,00	
Lotus Esprit + James Pond Underw.		
+ Venus + Ghouls'n'Ghosts (4 Spiele)	69,50	a.A.
Lotus Turbo Challenge	259,50	59,50
Lure of the Temptress kpl. dt.	65,00	
M1 Tank Platoon dt.	75,00	75,00
Magnetic Scrolls Collection (3 Spiele) dt.	72,50	
Manchester United Europe dt.	59,50	59,50
Maniac Mansion kpl. dt.	64,00	64,00
Maupiti Island kpl. dt.	59,50	59,50
Megalo-Mania kpl. dt.	55,00	69,50
Mega Sports (30 Spiele) dt.	69,50	a.A.
Megatraveller kpl. dt.	64,00	64,00
Mega Twins dt.	59,00	59,00
Merchant Colony kpl. dt.	69,50	69,50
Midnight Resistance dt.	57,00	57,00
Midwinter 2 kpl. dt. 76,00	76,00	
MIG-29 Fulcrum dt.	77,00	77,00
MIG-29 Superfulcrum dt.	87,00	87,00
Monkey Island kpl. dt.	69,50	69,50
Monkey Island 2 kpl. dt.	79,50	a.A.
Nam - Vietnam kpl. dt.	67,50	67,50
Navy Seals dt.	a.A.	58,00
Nebula 2 dt.	59,00	59,00
Nobunagas Ambition	99,50	
Oil Imperium kpl. dt.	39,50	39,50
Omenicon Conspiracy kpl. dt.	61,00	61,00
On the Road kpl. dt.	59,50	59,50
Operation Combat	59,50	
Our Run Europa dt.	59,50	59,50
Our Zone dt.	59,50	59,50
Panza Kick Boxing dt.	69,50	69,50
Panzer Battles	62,50	
Pacific Islands kpl. dt. (superl)	69,00	69,00
PGA Golf + Leveldisk dt.	72,50	
PGA Tour Golf dt.	57,00	
Pinball Dreams dt.	57,00	a.A.
Pirates dt.	58,00	58,00
Police Quest 3 kpl. dt.	79,00	a.A.
Pools of Darkness	67,00	
Populous dt.	47,00	47,00
Populous 2 dt.	69,50	69,50
Populous Editor + 500 neue Welten dt.	42,50	a.A.
Ports of Call kpl. dt.	57,50	
Power Up (5 Spiele) dt.	69,00	69,00
Powermanger dt.	57,00	64,50
Powermanger Data Disk dt.	39,50	39,50
Prehistoric Tale dt.	53,00	53,00
Projekt Prometheus kpl. dt.	59,50	59,50
Race Drivin' + Video dt.	67,00	a.A.
R-Type 2 dt.	57,00	57,00
Railroad Tycoon (1MB) kpl. dt.	76,00	76,00
Realms dt.	69,50	a.A.
Red Baron (1MB) kpl. dt.	75,00	
Red Storm Rising dt.	57,00	40,00
Regent kpl. dt.	77,00	a.A.
Resolution 101 dt.	49,00	49,00
Return of Medusa dt.	62,50	62,50
Rick Dangerous 2 dt.	57,00	57,00
Rings of Medusa + Invest + Transworld kpl. dt.	69,50	
Rise of the Dragon kpl. dt.	79,50	a.A.
Robin Hood kpl. dt.	59,50	a.A.
Robocop 2 dt.	57,00	57,00
Robocop 3 dt.	59,50	59,50
Rolland dt.	57,00	57,00
Rolling Ronny dt.	59,50	59,50

Romance of the three Kingdoms (1MB) 90,00		
Search for the King dt.	76,00	
Sanctuary kpl. dt.	59,50	
Second Front (1MB)	76,00	
Second World kpl. dt.	52,00	52,00
Sensible Soccer dt.	62,50	a.A.
Shadow of the Beast 2 dt.	59,50	
Shock Wave dt.	59,50	
Silent Service dt.	58,00	58,00
Silent Service 2 dt.	75,00	75,00
Sim Ant kpl. dt.	82,00	
Sim City dt.	67,00	67,00
Sim City Architecture 1 dt.	39,50	a.A.
Sim City Architecture 2 dt.	42,50	a.A.
Sim City und Populous dt.	69,50	69,50
Simpsons dt.	59,50	59,50
Simulacra dt.	58,00	58,00
Skull & Crossbones dt.	59,50	59,50
Smash TV dt.	62,50	62,50
Soul Crystal kpl. dt.	62,50	a.A.
Space Ace 2 dt.	69,50	
Space Max kpl. dt.	63,00	a.A.
Space Quest 3 kpl. dt.	79,00	
Speedball 2 dt.	59,50	
Speedball 2 + Rick Dangerous		
+ F-16 Falcon + Midwinter +		
TV Sports Football (5 Spiele)	73,00	73,00
Spirit of Adventure kpl. dt.	59,50	59,50
Spirit of Excalibur	67,00	67,00
Starlight 2 dt.	59,50	59,50
Steel Empire kpl. dt.	65,00	65,00
Steigenberger Hotel Manager kpl. dt.	54,00	
Stellar 7 kpl. dt.	62,50	
Storm Across Europe	74,50	
Stratego dt.	59,50	59,50
Strike Fleet dt.	63,00	63,00
Strundglas kpl. dt.	69,00	
Super Sim Pack (4 Spiele) dt.	69,50	a.A.
Super Tetris dt.	69,50	
Supremacy dt.	69,00	69,00
Super Space Invaders dt.	62,50	62,50
Switchblade 2 dt.	59,00	59,00
Team Yankee kpl. dt.	69,00	69,00
Terminator 2 dt.	62,50	a.A.
The Powerpack (4 Spiele) dt.	62,50	62,50
Their Finest Hour dt.	69,50	69,50
Their Finest Hour Mission Disk 1	39,50	39,50
Thunder Jaws dt.	47,00	47,00
Time Soldier	62,50	62,50
Tip Off Basketball dt.	59,50	a.A.
Toki dt.	58,50	58,50
Tom and the Ghost dt.	67,00	67,00
Tournament Golf dt.	55,00	55,00
Traders kpl. dt.	64,00	64,00
Turbo Cup + Panza Kick Boxing		
+ Tennis Cup (3 Spiele) dt.	72,50	
Turbo Out Run + Italy 90 + Weltreis		
+ F-16 Combat Pilot + Double Dragon 2 kpl. dt.	72,50	72,50
Ultima 4	64,50	64,50
Ultima 5 dt.	65,00	72,50
Ultima 6 dt.	69,50	69,50
UMS 2 dt. (1MB)	67,50	67,50
Utopia kpl. dt.	69,50	69,50
Virtual Reality Vol. 1 oder 2	je 72,50	
Vroom dt.	62,50	62,50
War Game Construction Set		74,50
Warlords (1MB)	63,50	
Warzone dt.	52,50	52,50
Wild West World kpl. dt.	82,50	
Winzer kpl. dt.	62,50	62,50
Wolfpack dt. (1MB)	49,50	69,50
Wonderland (1MB) dt.	69,50	69,50
World Championship Squash dt.	59,50	59,50
World Championship Boxing Manager dt.	54,00	54,00
Wreckers dt.	59,50	59,50
Wrestle Mania dt.	62,50	62,50
Zak Mc Kracken kpl. dt.	64,00	64,00
Z-Out dt.	39,50	
Zombi dt.	57,00	

NEU • NEU • NEU • NEU • NEU • NEU • NEU

Amiga 500 Speichererweiterung 1MB	
+ Uhr, abschaltb. + Dungeon Master	
+ Chaos Strikes Back kpl. dt.	155,00
Microprose Golf dt.	74,00
Gunship + Silent Service + P-47 Thunderbolt +	
Harpoon + Carrier Command dt.	77,00
Heart of China kpl. dt.	72,50
Amiga Maus	49,00
Amiga 500 Speichererweiterung	
abschaltbar + Uhr + Akku	70,00
Amiga Laufwerk Slimline 3	
Extern Bus + abschaltbar	165,00
Amiga 400 dpi Handschanner Prof. + Netzteil	357,00
Atari ST Laufwerk 3,5", abschaltbar	199,00
Nintendo Game Boy + Tetris	154,00

Kickstart Umschaltplatine	
Amiga 500 - Amiga 500 Plus - Amiga 2000	DM 57,00
mit 1,3 Chip	DM 65,00
mit 2,0 Chip	DM 75,00

AMIGA - RESTPOSTEN

Amiga Spezial 10 Sp.	29,50	Operation Jupiter	29,50
Archipelagos	24,50	Photon Storm	19,90
Bad Company	19,50	Pipe Rider kpl. dt.	24,90
Band's Tale 2	34,50	Prince dt.	34,50
Beach Valley	34,50	Prospector	19,90
Cabal	35,00	Pyramax	19,90
Carrier Command	29,50	Rambo 3	29,50
Conqueror	39,50	Red Heat	29,50
Crid Start	19,50	Rocket Ranger	34,50
Cruncher Factory	19,50	Road Blasters dt.	24,90
Dungeon Quest	29,50	R-Type	29,50
Dynasty Wars dt.	39,50	Run the Gauntlet	34,50
F-16 Combat Pilot	39,50	Sherman M4	34,50
F-16 Falcon dt.	49,50	Simulacra	39,50
F/A 18 Interceptor dt.	34,50	Sindbad	34,50
Flip it & Magnase	24,50	Skate of the Art	24,50
Flood	29,50	Space Harrier 2	19,90
Football Manager 2	34,50	Suicide Mission	24,50
Football Manager dt.	24,50	Summer Edition	29,00
Garrison	19,50	Star Blaze	19,50
HATE	24,50	Stomland	34,50
Hollywood Poker	24,50	Strike force Harrier dt.	34,50
Imperium dt.	39,50	Switchblade	34,50
Interphase	24,50	Tennis Cup	35,00
Karting Grand Prix	19,90	The Colony	39,50
Khalaan	44,50	The Colony dt.	39,50
Kid Gloves	24,50	Treasure Island Dizzy	24,50
Klax	35,00	TV Sports Basketball dt.	39,50
Kult	34,50	TV Sports Football dt.	39,50
Las Vegas	19,90	Volleyball Simulator	29,50
Last Ninja 2	35,00	Warp dt.	24,90
Mig-29 Soviet Fighter	39,50	Waterloo	34,50
Moonwalker dt.	39,50	Wings of Fury	39,50
Nevermind dt.	19,90	Winter Olympiade	24,50
North & South	34,50	X-Out dt.	34,50
Nuklear War	34,50	Zork 1,2 oder 3	29,50
Outlands	24,90		

Impressum

Herausgeber
Michael Labiner (verantw.)

Chefredakteur
Michael Labiner

Leitender Redakteur
Oskar Dzierzynski

Redaktion
Peter Braun (pb)
Reinhard Fischer (rf)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)

Joachim Nettelbeck (jn)
Werner Ponikwar (wp)
Monika Stoschek (ms)

Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier
Manfred Kleimann
Manuel Semino

Redaktionsassistent
Petra Laubenberger

Abo-Verwaltung
Uschi Freckmann

Art Director
Oliver Wunderlich

Layout
Oliver Wunderlich

Fotografie
Oskar Dzierzynski

Richard Löwenstein

Peter Braun

Comic
Werner Regnet

Ingo Stein

Oliver Wunderlich

Titel
Céfal Kandemiroglu

Anzeigenbetreuung
Carsten Borgmeier

Tel.: 04221/88578

Fax: 04221/88769

Anzeigenverwaltung
Regine Nellissen

Tel.: 089/4605822

Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Reproduktion
Profil-Studio GmbH

8000 München 82

Druck u. Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer

A — 3105 St. Pölten

Vertrieb

Verlagsunion, 6200 Wiesbaden für Inland
(Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel),
Österreich, Schweiz

Aktuelle Auflage (II/92)

Druck: 130.900

Verbreitung: 102.966

Erscheinungsweise

AMIGA JOKER erscheint monatlich, zum
jeweils letzten Freitag des Vormonats. Dop-
pelausgaben 6/7 und 8/9

Abonnement

Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,-/ Ausland:
DM 75,-. Bestellungen bitte über die Verlags-
anschrift. Das Abonnement gilt mindestens
für ein Jahr. Es verlängert sich automatisch
um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekün-
digt wird (jederzeit möglich). Einzahlungs-
konto: Postgiroamt München, Kto-Nr. 444714-
806, BLZ 70010080

Manuskripte

Manuskripte, Listings und Bauanleitungen
werden gerne von der Redaktion angenom-
men. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein.
Sollten sie schon anderweitig zur Veröffent-
lichung angeboten worden sein, so muß das
angegeben werden. Mit der Einsendung gibt
der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck
in den Publikationen des Joker Verlags. Ho-
norar nach Vereinbarung. Für unverlangt ein-
gesandte Manuskripte wird keine Haftung
übernommen. Der Verlag behält sich das Recht
vor, Einsendungen im Falle einer Veröffent-
lichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen
oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht

Alle in AMIGA JOKER erschienenen Beiträ-
ge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rech-
te, auch Übersetzungen vorbehalten. Repro-
duktion jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder
Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.)
bedürfen der schriftlichen Genehmigung des
Verlages.

Verlag und Redaktion

Joker Verlag

Inh. Michael Labiner,
Untere Parkstraße 67, D — 8013 Haar

Tel. Verlag: (089) 463700

Tel. Redaktion: (089) 463823

(089) 4605822

Hotline jeden Mittwoch von 16-19 Uhr

Telefax: (089) 4604977

MultiMedia Soft

Spiel & Spaß durch MIETEN!

O-1035 BERLIN, Schreinerstr. 54, Tel. 030-5891312
O-1150 BERLIN, Mark Twain Str. 7, Tel. auf Anfrage
O-2130 PRENZLAU, Neubrandenburgerstr. 76, Tel. 03984-6547
O-5020 ERFURT, Meienbergstr. 20, Tel. auf Anfrage
O-8046 DRESDEN, Pirnaer Landstr. 239, Tel. 0351-2230201
2000 HAMBURG 20, Heußweg 67, Tel. 040-4908891
2000 HAMBURG 70, Wendemuthstr. 57, Tel. 040-6526426
2000 HAMBURG 73, Saselerstr. 134, Tel. auf Anfrage
2390 FLENSBURG, auf Anfrage
4100 DUISBURG, Gravelottestr. 28, Tel. auf Anfrage
4407 EMSDETTEN, Frauenstraße 23, Tel. 02572-80648
4630 BOCHUM 6, Sommerdellenstr. 54, Tel. 02327-10063
4600 BIELEFELD 16, Brakhofstraße 21b, Tel. 0521-783918
5100 AACHEN, Mörgensstraße 4, Tel. 0241/407893
5180 DÜREN, Südstraße 24, Tel. 02421/56146
8460 SCHWANDORF, Klosterstr. 8, Tel. 09431-1720
Wollen auch Sie einen MultiMedia Soft -Laden eröffnen?
Tel. 0241-407893 von 15 - 19 Uhr

-1 A SOFT-

Jede 1 A SOFT DISK 4,00 DM

Dieter Hänel

Lemgoerstr.9

4933 Blomberg

Tel. 05235/7792

Fax. 05235/2794

Katalogdisketten 5,00 DM incl. Spiel und Viruskiller
Versand per NN 8,00 DM Vorauskassa 5,00 DM

01: WIZZY'S QUEST gutes Spiel (1 MB)	19: RISK strategiespiel	47: C64 EMULATOR simuliert den C64	74: DRAGON CAVE der absolute Hit (1MB)
02: TEXT Textverarbeitung	20: GALACTIC WORM Spiel	49: BUNDESLIGA verwalten	75: WERNER das Spiel
03: SYS Spiel mit 50 Levels	21: MECHFIGHT Kampf der Roboter	50: MOONBASE Weltraum Spiel	77: TUMBLER STREET ein super Spiel (1MB)
04: DISK SORT III disketten verwalten	22: BLACK JACK karten simulation	51: SCHACH sehr Spielstark	81: SKAT Spielstark
05: VIDEO DATEI ordnung für videos	23: DOWNHILL ski simulation	52: KNIFFEL gute umsetzung	87: ASTRO blick in die sterne
06: DRUCKER TOOLS braucht man	25: DRIP geschicklichkeits- spiel	54: SCHREIBKURS schreibmaschinen kurs	91: ERDKUNDE super gemacht
07: STAR TREK super Spiel 2 disk	26: LABELPAINT etiketten malen u. drucken	56: ROAD ROUTE entfernungen zu städten	97: MÜHLE starkes mühle pro- gramm
08: BILLARD simulation	27: THE DEATH ein super Spiel	57: COSMOZ actionspiel	98: DAME brettspiel umsetzung
09: GAG DISK lustige programme	31: WIZARD OF SOUND	58: GALGENVOGEL wörter raten	102: AMIGA POKER bekannter spielautomat
10: PLATTEN U. CD verwalten	34: DE LUXE HAMBURGER ballerspiel	60: MASTER VIRUS KILLER erkennt u. vernichtet viren	107: RECHEN- TRAINER für schüler
11: MANDEL MOUNTAINS mandelbrotprg.	35: IMPERIUM strategiespiel	63: TEXTKID neue textverarbeitung	110: IMBISS werden sie imbiß verkäufer
12: GELDSPIEL- AUTOMAT fesselndes Spiel	37: ATLANTIS sehr gutes rollen- spiel	65: PASSWORT schützt ihre disketten	116: AMIGA KURS alles über den AMIGA 2 disk
13: VIRUS DISK viren killer	41: MEGABALL vorsicht macht süchtig	68: DENKSPIELE knifflige denkspiele gut	120: EVIL TOWER action adventure
14: COPY DISK verschiedene copy's	44: CHINA CHALLENGE II einfach klasse	73: ZERG sehr gutes rollenspiel	124: DISK REPARATUR disketten reparieren
15: RETURN TO EARTH strategiespiel	45: MISSILE COMMAND action spiel		

LEERDISKETTEN: 3.5" 2 DD 10 Stück .. 8,30 DM 50 Stück .. 40,00 DM
100 Stück .. 77,00 DM

PUBLIC DOMAIN SERIEN AMOK 1 - 67 BAVARIAN 1 - 240 FONTS 1 - 4 FRED FISH 1 - 640 FRANZ 1 - 162 KICKSTART 1 - 470 TIME 1 - 41 TIME SPECIAL 1 - 3 TAIFUN 1 - 120 ANTARES 1 - 89 CACTUS 1 - 42 SAAR 1 - 240	LAUFWERKE 3.5" extern nur 149,00 DM 3.5" intern A 2000 129,00 DM 3.5" intern A 500 139,00 DM 5.25" extern nur 189,00 DM Datenkabel C64 - AMIGA Mit diesem kabel können sie die 1541 Floppy am Amiga anschießen incl. software nur 35,00 DM Neu Übersetzt II Neu Übersetzt Englische Anleitungen ins Deutsche incl. Deutschen Handbuch nur 39,00 DM	1 A SOFT PAKETE DER SPITZENKLASSE SONIX SOUNDS sound paket 8 Disk 35,00 DM SPIELE PAKET 50 gute Spiele 12 Disk 45,00 DM ANWENDER anwender paket 12 Disk 45,00 DM SCHULPAKET super paket 6 Disk 20,00 DM MUSIK PAKET paket mit 8 Disk 30,00 DM 1 A SUPER Paket paket mit 100 superspielen 79,00 DM 1 A STEUER '91 das neue Steuerprogramm Mit diesem Programm können Sie auf einfache Weise Ihre komplette Lohn- und Einkommensteuererklärung 1991 erstellen. Mit Druckfunktion. Einführungs Preis nur 49,00 DM 1 A WORKBENCH mit vielen Programmen z.B. Textverarbeitung, Virenkiller, Intro Maker, Kopier- programme und vieles mehr nur 19,90 DM
--	---	---



KLEINanzeigen

Suche Hardware

Suche Festplatte für A 500. Zahle bis zu 600 DM, wenn 100% ok!! Festplatte kann bespielt sein. Verkauft leicht defekten Joystick-Umschalter für 30 DM. Marc Olbricht, Am Hang 13, 8800 Ansbach.

Suche Drucker für „Freundin“ 500 bis 200 DM. Voll funktionsfähig und Zweitlaufwerk für bis 100 DM. Bin armer Schüler - habt Erbarmen! Meldungen an Rüdiger Kirstein, Arnoldstr. 47, 2000 Hamburg 50.

Nehme oder kaufe Computerschrott! Amiga und PC. Bitte keine nicht ernstgemeinten Angebote, Schrott oder Briefe an die folgende Adresse: Stefan Lutzke, Blankenburger 2, 3389 Braunlage 1.

Suche dringend einen IBM-PC-Computer (nur 100% in Ordnung). Bitte schreibt mit fairen Preisen an: Heiko Zühlke, Händelstr. 15, O — 4270 Hettstedt.

Schüler, 13 Jahre, mit kleinem Taschengeld, sucht Speichererweiterung auf 1,0 MB, intakt und gut erhalten. Angebote bitte unter 02383/2957 (Can).

Wer verschenkt oder verkauft mir günstig ein Zweitlaufwerk für den Amiga 500 intern oder extern? Ruft schnell an: 05733/6416 (Thomas).

Suche Amiga 500 mit Maus, 1 MB und wenn es geht m. Zweitlaufwerk (o. Monitor). Biete dafür C64 m. 50 Disks voll mit Games, Demodisketten usw., m. 3 Joysticks, 1 Diskettenbox, Handbücher u. 1541 Floppy. Ulrich Pauli, Bronkhorststr. 160, 4100 Duisburg 12.

Suche Festplatte und AT-Karte für Amiga 500. Preise VB. Sendet Angebote an: Markus Fortsch, Hainzendorf 7, 8622 Burgkunstadt. Tel.: 095722604. Suche auch Tauschpartner.

Hilfe! Ich suche billig ein 3,5 Zoll Laufwerk für meinen Amiga! Wenn ihr eins für mich habt, schreibt an: Philipp Hellmund, Sachtelebenstr. 10, O — 1280 Bernau, Tel.: 2903.

Suche preiswerte Festplatte für Amiga 500. Kapazität 20-52 MB. Angebote an Enrico Kauba, Beethovenstr. 44, O — 8312 Heidenau. Nur 100% OK.

Suche Turbokarte für Amiga 500. Sofort melden bei Thomas Braun, Nußbaumweg 4, 5509 Thalfang. Tel.: 06504/1408.

Suche für 1000er Amiga autoconfigurierte Speichererweiterung mit ca. 2 MB. Sie kann bis zu 1500,- US kosten. Tel.: 02256/25845. Anruf ab 14 Uhr.

Suche dringend für Einsteiger (7 Jahre) preisgünstig Amiga 500 (100% OK). Möglichst mit Monitor. Angebote bitte an Barbara Krieger, Rheinsberger Str. 1B, O — 1954 Klosterheide.

Suche preiswerten Drucker und Laufwerk für Amiga 500. Angebote an Enrico Könze, Saturnstr. 75, O — 7063 Leipzig.

Suche Festplatte für A 500. Zahle gut. Verkauft Spiele: Hard Drivin, X-Out, Zak McKracken, Captain Blood, Lizenz zum Töten. Alle original und nur 30 DM teuer. Suche Originale: Space Quest 4, Larry 3 + 5, Monkey Island 2. Tausche auch! Telefon: 04621/29791.

Suche Amiga 500 (kann defekt sein). Ruft mich an! Zahle bis DM 250. Tel.: 09122/15641. Ich nehme auch gute Amiga 500 an.

Suche Farb. 1084S für Amiga 500, ca. 300 DM; nur 100%. 02204/66999 ab 17.30 Uhr.

Suche guten, billigen, qualitätsvollen Farbdrucker für A 500 und einen Handyscanner zum günstigen Preis. Angebote an Kemal Yildiz, Tel.: 0203/468843. (Geräte müssen 100% OK sein) Call now!

Suche Amiga 500! Muß 100% OK sein! Mehr als 800 DM wollte ich nicht anlegen! Ruft an: 02944/2194 (Sascha)!

Suche günstiges 2. Laufwerk für Amiga 500. Andreas Meyer, Th.-Fontane-Str. 9, 8670 Hof, Tel. 09281/93417.

Biete Hardware

Verkaufe XT-Karte (incl. Floppy 5 1/4", Software) in einwandfreiem Zustand für 430 DM! Call me: 08223/5204, am besten Landkreis Günzburg, Ulm, Mindelheim, Augsburg, Dachau.

Bastler!! Amiga 500, 1,5 MB mit separater Tastatur und 3 Laufwerken. Floppies bzw. Contr. defekt (alle drei); VB 350 DM; Tel.: 07133/4589; Soft für Amiga gesucht!!

Verk. A 500 mit 1 MB (Version V 1.2), Monitor Modell 1081, Zweitlaufwerk, ca. 100 Disketten, Buch (C für Einsteiger) u. 2 Joysticks für 1200,- DM. Tel. 02131/545611

Verkaufe TV Modulator Commodore A 520 für 30,- DM! Tel.: 0202/571137

Verkaufe Amiga 500, 1 MB RAM, 2 Disketten-Laufwerke, Modulator, 2 Joysticks, Virusfalle, Spiele, Maus und Mausmatte. Preis VB. Tel. 07542/8309

Verkaufe den Drucker Seikosha SP-180VC (für C-64) für nur 250 DM. Er ist kaum benutzt. Schreibt an Matthias Pulch, Wilhelm-Tropp-Str. 13, 6200 Wiesbaden oder Tel. 0611/602104

Achtung Sammler! Biete alten DDR-Computer KC 87 für 170 DM. Keine Versandkosten! Reik Winkelmann, Dorfstr. 4, O — 2041 Faulenrost. Für gewünschte Rückantwort Porto beilegen! (Verkauf nur an Sammler!)

Verkaufe Action-Replay V 1,5 + Indiana Jones 3 und Monkey Island (beide auf deutsch und original) für plumpe 200 DM (auch einzeln); Tel. 02271/54975

Verkaufe AT-Emulator für A 500: 80286-16 MHz CMOS CPU, Norton SI 16, 512 KB vortex FAST-RAM, Optional 80C287 Co-Pro. Multitasking, Unterstützt-Festplatten, Jiffreier Einbau, MS-DOS 5.0, Preis 585 DM + Porto. Markus Busch, Anton-Hilz-Str. 8, 8356 Riedlthütte.

Verkaufe Amiga 500 + 1 MB RAM, 30 MB Festplatte, 2. LW, Monitor + 41 Originale (z.B. Red Baron, SS2, F29, Rise of the Dragon, uva.) + Joysticks, Disk-Box; VB 3100 DM (auch Einzelverkauf) Tel. 08831/8816

Wegen Systemwechsel! Amiga 500 1 MB, 2. Laufw., FB Evolution 52 MB, Drucker LC24-10, Com. Monitor + Software gegen Höchstgebot an Tommy, Postfach 2109, 3400 Göttingen.

A 1000; 2,5 MB (inkl. Golem-RAM-Box) + ext. Laufwerk 3,5" + Software. VB 800,- DM; Tel. 0231/590374

Verkaufe wegen Systemwechsel Amiga 500 REV.6A, 1 MB, 2 LW, Stereo-Monitor, AT-Karte, MS-DOS (ungeöffnet), Software, Literatur für nur 2095 DM (NP 2895 DM). Thomas Schuster, Tel. 06142/33276 ab 14 Uhr

Verk. A 500, 1 MB, 2. LW, Maus, 3 Diskboxen, 175 Disketten, 2 Joysticks, 1084 S Stereo Videomonitor, Mousepads, WB 1.3, alles für 1300 DM. Tel. 04761/4401. Frank verlangen.

Verkaufe alten NCR mit Monitor und zwei 8 Zoll-Laufwerken, plus Tastatur. Schreibt an Axel Weber, Eichendorffstr. 26, 3008 Garhsen 4.

Verkaufe Amiga 500, 1 MB Speicher, 2. Laufwerk, Farb-Monitor-Stereo, Amiga-Action-Replay 2, mehrere Originalprogr. u.

Literatur. VB 1200 DM; Tel. O-Strausberg 313745

PC 20 III zu verkaufen! 1500 DM VB; div. Zubehör, ca. 1 Jahr alt, sehr gute Verfassung (20 MB Festplatte, Monochrommonitor); Tel. 04131/42981

Amiga 500 1 MB mit Farbmonitor und Spielen, 100% in Ordnung. Preis 850 DM; Tel. 08141/26140 ab 17 Uhr.

Verk. A 500 (1 MB absch.), Action-Replay 2, Virtual Worlds, 3D Constr.Kit für nur 1200 DM. Alles in sehr gutem Zustand! Orig. Softw. 100% OK! A. Füllp., Erdmannsdorfer-Str. 47, O — 9048 Chemnitz

Verkaufe Amiga 2000 inkl. Zubehör, 2 x 3,5" LW, 1 x 5,25" LW, Monitor 1084 Video (Farbe), Originalspiele und Anwenderprogramme. Bitte melden bei Magnus Hinzke, Plutostr. 39, 2400 Lübeck. Tel. 503886.

Verk. umständehalber 7 Wo. alten A 2000 WB 1.3 mit 3 MB und 49 MB HD, Mon. 1084S, div. Zubehör, Software, Spiele und Literatur (NP zusammen DM 3250) für 2700 DM. Torsten Schneider, Tel. 07161/70251 ab 19 Uhr.

Verk. umgeb. A 500, 2,5 MB, ca. 30 orig. Games (D. Master 1+2, EoB), 2 ext. Floppys, 350 Disks, Stereo-Monitor, 3 Joyst., 5 Diskettenboxen, 100 Comp. Hefte (z.B. ASM, A-Joker), viel Zubehör; NP 7000 DM, VB 2500 DM; Tel. 0203/408927 bei Bruns

Amiga 500 KS 1.2 DM 600,-, Monitor 1901 DM 250,-, 40 Disketten + -box DM 50,-, Amiga INTERN DM 70,-, Grafik für Assembler DM 40,-, Maschinensprache DM 30,-, Devpac D 2.14 DM 100,- + Joysticks + Mousepad; Tel. 09621/22360

Verk. Amiga 500, 1 MB, 2. Laufwerk, Farbmonitor Philips 8833, Action-Replay MK2, Freezer, Vier-Spieler-Adapter, 5 Joysticks, 9-Nadeldrucker, Originale, über 100 Disketten, usw.; FP 1700 DM; Tel. 089/2913423

Verkaufe Atari 800 XL mit Datasette XC 12 mit Turbo-Anschluß, ATU-Modul, 1 Joystick sowie Anwenderprogramme und Spiele auf 14 Kassetten für 300 DM. Bitte schreibt mir! Jens Ruhbach, Neue-Str. 26, O — 2111 Grambin

Verkaufe Amiga 500 mit Farbmonitor Commodore 1084S plus Workbench 1.3, Disketten, 2 Arbeitsprogrammen (m. Anleitung D.), 3 guten Spielen (m. Anleitung D.), 4 Handbüchern, Mouse u. Joystick; Tel. Frankreich 068.67.35.88, für 1100 DM (VB)

Verkaufe 5 Mon. altes NES-Super-Set, top Zustand, mit Zubehör und Spielen (S. Mario Bros., Tetris, World Cup, Mega Man II, Simons Qu.) für DM 400,-; Tel. ab 18.30 Uhr 07195/53105 (Karmen o. Marc)

Verkaufe Amiga 500 mit 1 MB, Monitor 1084S, Diskettenbox mit 60 Disketten, Maus, Staubcover, WB 1.3, Amiga-Basic 1.3, div. Bücher für ganze 990 DM; Tel. O-Greifswald 898286

Verkaufe Amiga-Action-Replay m. deutscher Anleitung! 100% OK mit Trainer-Maker, Freezen von Programmen, Abspeichern von Sound u. Bildern. Für nur 100 DM. Schreibt an: Jan Kalmayer, Benatzkyweg 4, 2000 Hamburg 73.

Verk. C64 II + 1541 II, 30 Disks und Diskettenbox u. 12 leere Disks + Joystick für 400 DM. Tel: 06226/1484.

Verkaufe C64 II mit Laufwerk, 2 Diskettenboxen, 2 Datasets (sehr gut erhalten) + original Software-Cassetten und Disks, z.B. Ultima 5, Shogun, Pools of Radiance etc.; abzugeben für 600 DM. VB. Tel.: 0721/573647 ab 16 Uhr.

Verk. A 500 + 1 MB, 2 Sticks, div. orig. Spiele + Textverarbeitung, Mon. 1084, Spiele, u.a. R. Tycoon, Silent S.2, Bund.Man.Prof., Fate, Battle Isle, Lotus 2; Tel. 0211/400410. Kompl.-Preis DM 1400,-

Verkaufe 2 Monate alten C-64 II mit Videomonitor C-1802, Laufwerk 1541 II, Noris Data Maus, Resetschalter und

Abdeckhaube wegen Augenkrankheit; NP ca. 1250 DM, VP 900 DM.

Verkaufe Amiga-Action-Replay II für 130 DM, orig. Amiga-Maus für 30 DM. Zuschriften an Peter Weimann, Finkensteig 3, O — 1200 Frankfurt/Oder.

Verkaufe Mega Drive 100% OK + 9 Top Spiele VB 650,- DM; 02161/45883.

C-64 II, Floppy 1541 II, 230 Disketten, 2 Joysticks, Final Cartridge III, 2 Diskettenboxen und Handbücher, kompl. f. nur 500 DM. Tel. 05250/50021

Verkaufe C-64 m. Floppy u. Datasette, Disks ca. 60 St. für 300,- DM; Zuschr. an Karsten Langkabel, Kohlenstr. 41, O — 4501 Meinsdorf

Verk. Amiga 500 + 1 MB RAM, 50 Disks, Box, Joystick, Monitor, Mouse, Abdeckhaube, Mousepad; VB 1350 DM, Tel. Ost-Berlin 9753184 (Ulrich)

Wegen Systemwechsel! Verkauft Commodore MPS-1230 9-Nadel-Drucker; 1 Jahr alt, kaum benutzt mit 800 Blatt, Anschlußkabel u.s.w. für 250 DM. Tel.: 06108/67496 (erst ab 18 Uhr)

Schneider Euro PC, CGA-Farbmonitor, 3 1/2 und 5 1/4 Laufwerk, 20 MB Harddisk, Software und Literatur, VB-Preis. Bernd Bornmann, Maurerstr. 2, O — 4220 Leuna

Verkaufe PC/XT Karte für Amiga 2000 wegen Umsteigens auf AT-Karte. Preis VHB. Ruft mich an unter 0521/152906. Bitte nach 19 Uhr anrufen (Hennings). PS: Natürlich alles vorhanden!

Verkaufe: 2 Joymos, was soviel heißt wie Mouse-Joystick-Umschalter! Außerdem noch ein Original-Commodore-Powernetzteil für A 500! Ruft an bei Florian Herbst, Tel.: 09131/57593

Verkaufe Amiga 500, 100% OK, mit 1 MB, Mouse, 2 Joysticks, Monitor Philips CM 8833 und einige Originale und PD wg. Systemwechsel! VB 1300 DM! Tel.: 04522/3737, nach Jasper fragen!

Verk. A 500 (1.3 V), 512 KB-Erw., 2. LW., Modulator, Supra 500 xPm., Quantum LP 105MB SCSI, 3 Monate alt, wenig benutzt; + 50 Disks. Abzugeben für 2300 DM VB. Billige Originale!!! Tel. 0721/573647 ab 16 Uhr (Meik)

Verkaufe Amiga 500 mit 1 MB RAM, Monitor 1084, Amiga-Action-Replay II, TV-Tuner, 2. Laufwerk, 14 Originalspiele, 210 Leerdisketten, Optical Mouse, Monitor-Filter, 2 Joysticks, 2 Diskboxen, Abdeckhaube, Bücher, Zeitschriften. Alles zusammen für 2000 DM; Tel. 0511/731696 (kein Einzelverkauf).

Verk. Amiga 500 mit Farbmonitor, 2. Laufwerk, Speichererweiterung, 4 Joysticks, Maus, Maushalter, TV-Modulator, Drucker, Papier, ca. 200 Disks; alles 1 Jahr alt und 100% in Ordnung; DM 2000,-; Tel. 040/5115400

Verkaufe Computer 128D, 2 1/2 Jahre alt, aber noch gut erhalten. Mit 70 Disks, Box, Joystick, Anschlußkabel an TV + Monitor und 3 Fachbücher für 550 DM VHB. Tel. 0521/392805

Verkaufe Festplatte f. Amiga 500, Typ A590, 20 MB, für 450 DM VHB. Tel. 07668/41698 ab 17 Uhr - Engelbert verlangen.

Verkaufe Amiga 500, Speichererweiterung, HF Modulator, 2 Spiele, Bootselector, 2 Extra-Laufwerke (3 1/2 u. 5 1/4"), 2 Joysticks, 30 Leerdisketten, Diskettenbox, Action-Replay III, für 1200 DM. Tel. 06298/5105

Verkaufe Drucker Star LC-10, 9 Nadeln, kaum benutzt, mit Druckerständer; nur 350 DM oder an den Meistbietenden. Ruft an: 02271/61861

Amiga 500 mit Farbmonitor 1084S, 1 MB RAM, Drucker, Joysticks, 2 Diskettenboxen mit 230 Disks, Originalsoftware evt. mit Computertisch. VB 2200 DM, Tel. 04222/2725 (Olaf) ab 20 Uhr

Verkaufe Sega Master System incl. 1 Control-Pad, 1 Control-Stick, 1 Light-Phaser und 19 Spiele (Mickey-Mouse, R-Type, Moonwalker, California Games etc.);

Groß Electronic

Hardware · Software · Zubehör

	AM	ST	PC
1800 dt.	74.90		80.90
A 320 Airbus dt.	99.90	99.90	
A Train			99.90
Acas of the Pacific dt.			89.90
Agony dt.	59.90		
Amberstar dt.	74.90	74.90	
Appia dt.	64.90		
Aquaventure dt.	59.90		
B 17 Flying Fortress dt.			99.90
Battle Isle dt.	69.90		89.90
Battle Isle Data Disk dt.	49.90		49.90
Bundesliga Manager Prof. dt.	69.90		89.90
Civilization dt.	79.90		89.90
Conquest of the Longbow dt.			79.90
Cover Action dt.	74.90		89.90
Crisis in the Kremlin dt.			99.90
D Generation dt.			74.90
Dankland dt.			109.90
Dankland dt.			99.90
Das Schwarze Auge dt.			89.90
Deliverance dt.	59.90		
Der Patriarch dt.	69.90		89.90
Discovery dt.	64.90		
Dune dt.			79.90
Dyna Blaster dt.	64.90		
Eco Quest dt.			89.90
Eye of the Beholder 2 dt.	8.90		79.90
Epic dt.	64.90		74.90
Elaniam dt.			89.90
Falcon 3.0 dt.			99.90
Fire and Ice dt.	59.90		
Global Effect dt.	74.90		79.90
Goblins dt.	64.90		64.90
Grand Prix Formula One dt.	74.90	74.90	8.90
Heart of China dt.	74.90		89.90
Heroes of the 357th dt.			79.90
Indiana Jones 3 VGA dt.	64.90	64.90	89.90
Indiana Jones 4 VGA dt.			8.90
Jaguar XJ 220 dt.	59.90		
Jim Power dt.	59.90		
John Madden Football dt.	59.90		
Kings Quest 5 dt.	74.90		89.90
Larry 5 dt.	74.90		89.90
Laura Bow 2 dt.			79.90
Legend dt.	69.90		74.90
Lemmings dt.	59.90	59.90	79.90
Lemmings Data Disk dt.	39.90	39.90	59.90
Lemmings 2 dt.	59.90		64.90
Lee Manley: Lost in L.A. dt.			79.90
Locomotion dt.	59.90		
Mad TV dt.	69.90		79.90
Might & Magic 3 dt.	69.90		89.90
Myth dt.	59.90		
Ork dt.	59.90		
Pacific Islands dt.	64.90	64.90	74.90
Parasol Stars dt.	59.90		
Perfect General dt.			89.90
Pitfall Dreams	59.90		
Pitfall dt.	64.90	64.90	64.90
Plan II From Outer Space dt.			109.90
Planets Edge			89.90
Police Quest 3 dt.	74.90		89.90
Pools of Darkness dt.			89.90
Project X dt.	59.90		
Railroad Tycoon dt.	79.90	79.90	89.90
Rampart dt.			74.90
Realms dt.	64.90		74.90
Red Baron dt.	74.90		99.90
Rocketeer dt.			79.90
Secret of Monkey Island dt.	69.90		79.90
Secret of Monkey Island 2 dt.	79.90		79.90
Sensible Soccer dt.	59.90		
Silent Service 2 dt.	79.90	79.90	79.90
Sim Ant dt.	89.90		89.90
Sim Earth dt.	8.90		89.90
Secret Weapons of Luftwaffe			89.90
Secret Weapons Miss. P38/P80			39.90
Secret Weapons Miss. HE-162			44.90
Shadowlands dt.	64.90		79.90
Space Crusade dt.	59.90		
Space Max dt.	64.90		74.90
Space Quest 4 dt.	74.90		89.90
Special Forces dt.	79.90	79.90	8.90
Star Trek 25th. dt.			79.90
Thus the Fox dt.	59.90		64.90
Ultima 7 dt.			79.90
Ultima Trilogy (4-6) dt.			89.90
Ultima Underworld dt.			89.90
Willy Beamish dt.	74.90		89.90
Wing Commander 2 dt.			99.90

Ihr Spiel ist nicht in dieser Liste?
Dann rufen Sie bei uns an, wir haben
viele weitere Spiele im Angebot!!!

Disketten	3.5"	2DD	10er Pack	9.90
	3.5"	2HD	10er Pack	16.90
Speicherkarte	512 KB	mit Uhr		89.00
Ext. Laufwerk Amiga 500, 3.5"	abschaltbar			159.00
Sound Blaster Version 2.0 dt.				299.00
Joystick/Quickshot II plus (Amiga, ST, C64)				14.90
Competition-PRO STAR (Amiga, ST, C64)				39.90
Advanced Gravis-schwarz- (Amiga, ST)				79.00
Quickshot 123 (PC/XT/AT)				24.90
Comp. PRO STAR (PC incl. GameCard)				79.90
Advanced Gravis-schwarz- (PC/XT/AT)				89.00

Interieur und Preisänderungen vorbehalten.
Versand erfolgt per NN (+ 10 DM) oder Vorkasse
(EC-Scheck + 5 DM)
Auslandversand (NN od. Vorkasse + 20 DM)
FORDERN SIE UNGERE GESAMTPREISLISTE AN!
(Bitte DM 1,- für Porto beilegen)

Händler-Anfragen
erwünscht!!!

Groß Electronic

Versandzentrale + Ladengeschäft

Gartenweg 4

D-8391 Röhrnbach

Telefon 08582/1599

Telefon 08582/8639

Telefax 08582/8625

Neupreis insgesamt 1975 DM, VB 1200 DM. Michael Markovski, Dorfstr. 56 b, 4132 Kamp-Lintfort.

Verkaufe Nintendo Computerspiel-Set (neu) mit 4 Spielen und Zubehör: Schaffler Werner, Walserstr. 68, 8984 Riezern. NP 400 DM, VP 300 DM.

Verkaufe Top „Vectrex“-Computer m. Monitor und 5 Spielen für 80 DM. Schreibt an Constantin Deym, Wiedenmayerstr. 45, 8000 München 22. Schnell! Bevor er weg ist!

Disk-Codierer f. alle Amigas (m. 2. LW)! LED, langes Kabel, robust, 1a Qualität; 50,- DM per NN. Tel.: 0911/678728

Verkaufe Game Boy mit 2 Spielen (Turtles u. Tetris) und Game Light für 210 DM. Nur 2 Wochen alt. Schreibt an Moritz Lange, Bismarckstr. 69, 4220 Dinslaken.

Suche Software

Suche West Phaser (nur mit Original-Zubehör). Biete 80 DM. Tel. 09545/338 ab 15 Uhr.

Suche dringend! Wer kopiert mir meine Torszenen-Disk (meine hat einen Error) für 17 DM? Verkaufe außerdem Game Boy-Spiel The Rescue of the Princess Blobette für 43 DM. Ruft an unter 030/3660994

Amiga! Suche alle Summer Games und Winter Games. Ich hoffe, daß jemand mir welche anbietet. Bezahlte bar oder tausche neue Games! Andreas Kalweit, Leimbredde 20, 4750 Unna-Lucern.

Wer kann mir helfen? Suche dringend das Fußballspiel Soccermaster. Bitte ruft an: Tel. 06207/6109.

Achtung!! Suche Amiga-Spiele aller Art, 100% OK. Suche komplette Lösung und Karten für Dungeon Master. Petra Bretfeld, Waldeysenstr. 17, 8070 Ingolstadt.

Suche dringend Sim City und Railroad Tycoon (beide mit dt. Anleitung). Meldet Euch schnell unter 06147/1314 (Burkhard)!

Suche Software (Originale): Formula One Grand Prix, F-19, B-M-Prof, TV Sports Boxing, Advantage Tennis, Wayne II, Epic, Face Off (Krisalis); auch Tausch möglich! Nehme Billigste! H. Springer, Lennestr. 77, O — 1200 Frankfurt/O.

Suche für den Amiga alles, was es über American Football gibt. Suche auch Zusatzdisk und alles andere von Battle Isle. Anbieter schreiben bitte an M. Rautenberg, Oldenburger Str. 13, 1000 Berlin 21.

Suche die Games: Operation Stealth mit Lösungsweg und Tusker. Preiswert und 100% OK. Thomas Duda, Potsdamerstr. 179, O — 1720 Ludwigsfelde

Achtung an alle Amiga-Freaks! Suche dringend Demomaker (f. A500, muß 100% OK sein) m. Anleitung. Schreibe schnell Eure Angebote an Chr. Bachmann, J.G. Herderstr. 12, O — 5600 Leinefelde

Suche Originale für Amiga: Speedball 2 und M.U.D.S. (100% OK) für je 30 DM. Außerdem AJ 11/89, 4/90, 7/90, 9/90 für je 7 DM (11/89 für 20 DM). Thomas Zimmermann, Kahldenstr. 17, O — 2030 Demmin

Suche Game Boy-Spiele, zahle bis zu 30 DM!!! Alle Spiele müssen in Ordnung und mit Anleitung sein. Ruft doch mal an: 05069/3961

Suche Chronoquest 1 + It came from the Desert. Beide Spiele mit Lösungen sowie Komplettlösung von Maupiti Island. Nur Originale bitte. Vergesst nicht die Finnen und meldet Euch bitte. Bez. im Voraus (Amiga). Jörg Gutzeit, Kajaaninlinnantie 3c34, 00900 Helsinki Suomi/Finnland

Ein nicht reicher Schüler sucht billige Software, z.B. Their f. Hour, Formula 1 Grand P., P.P. Hammer, Bundesliga Manager, M.U.D.S., Italia 90 und sonstige gute Spiele. Bitte nur schriftlich, no Telefon, OK? Patrick Zentmaier, Silcherstr. 12, 7146 Tamm.

Ich suche: Eye of the Beholder, Indiana Jones 4, Spirit of Adventure, Elf, Siege, Oh no! More Lemmings, Leander, First Samurai, Final Blow, Wonderland, Death Bringer. Alle original. Kaufe oder tausche. Maik Hillesheim, Rheinau 37, 5403 Mülheim-Kärlich 3, Tel. 02630/84591.

Suche Mega Phoenix, Ports of Call, Pinball Wizard, Pinball Dreams und Railroad Tycoon (dt.). Suche außerdem dringend die Amiga Joker-Hefte 1/90 + 2/90. Zahle 10 DM pro Heft. Kaufe auch andere Originale. Angebote unter Tel. 05541/32849

Suche Soft für Amiga 2000. Weiter suche ich günstige Harddisk. (100 MB/50 MB). Peter Muster, Stauffacherstr. 26, CH-3014 Bern/Schweiz!!!

Suche Komplettlösung von Monkey Isl. 1. Ich bezahle gut. Ruft an unter 0941/792752 (Christian) o. schickt sie mir: Christian Arndt, Prinz-Ludwig-Str. 12, 8400 Regensburg.

Suche Komplettlösung für Heart of China. Zahle 10 DM. Tel. 02842/50022 (Guido).

Suche zum Kauf neueste Amiga + PC-Software (auch Utilities)+ Wrestling-Zeug. Listen an Hanno Stuppner, Brennerstr. 28/E, I — 39100 Bozen, Fax: 471/973864.

Hallo Amiga-Freaks! Wer kann mir helfen? Suche dringend Komplettlösung zu Holidaymaker. Schreibt bitte an Marcus Scholl, Fritz-Hesse-Str. 8, O — 4500 Dessau.

Suche Amiga-Originale! Vor allem Populous 2! Schickt Preislisten an Mark Nienstermann, Memelstr. 2A, 2833 Dünsen. Zahle gut!

Suche Original On the Road für Amiga bis 50 DM. Michael Ivankovic, Thayngestr. 6, CH — 8207 Schaffhausen

Suche dringend dt. Anleitung f. Whirlwind Snooker sowie orig. (dt.) Sim City u. Populous! Zahle sehr gut! Angeb. an: Nikola Dietrich, Am Kornfeld 4, O — 7101 Panitzsch

Suche dringend für Amiga 500 Plus Bundesliga Manager Prof., mögl. original. Biete 50 DM. Falk Geissler, Fuchshainer Str. 7, O — 7050 Leipzig.

Suche Print II (Orig.) und andere Software (Orig.): Roland Grillenberger, Nördl. Str. 5, 8541 Barthelmesaurach.

Schweiz! Amiga-Neuling sucht Software aller Art. Bitte schreibt an Robert Grimm, Melcherstr. 18, CH — 8352 Rümlikon/ZH.

Amiga-User sucht dringend PD-Soft. Schickt Listen an Thomas Scharfy, Hungerbergstr. 43, 7057 Winnenden.

Achtung an alle Joker-Freaks! Suche dringend Joker-Heft 4/91. Wer mir das Heft schickt, bekommt 3 DM. Tel. 6778309, danke!

Suche the Bard's Tale 1 (gut erhalten!). Biete 40 DM + Übern. der Versandkosten! Tausche auch geg. Orig. Dragonflight! Tel. 06841/64725 (Bernd), ab 19 Uhr.

Amiga 500! Suche Amiga-Games zu fairen Preisen. Dresdner Freaks meldet Euch. Listen an Z. Elek, Bürgerwiese 24/602, O — 8010 Dresden.

Suche folgende Spiele: Maniac Mansion, Agony, Eye of the Beholder 2, Elvira II, Elvira - The Arcade Game, Mad TV, Heart of China und Rise of the Dragon. Marc Strzodka, Nesselrodestr. 147, 4050 Mönchengladbach 2, Tel. 02166/88065

Suche dringend Dragons Lair 1 für Amiga (Original 100% OK). Zahle bis zu 60 DM. Thomas Könncke, An der Schule 3, 2201 Ellerhoop

Suche günstig Sim City 512K Version 100% OK! Nur original! Möglichst im Raum Frankfurt/Main. Tel. 069/361500

Suche preiswerte Druck-Software, mit der man Karten, Formulare, Briefköpfe etc. drucken kann. z.B. Printmaster. Tel. Berlin/Ost 9317240, Steffen verlangen.

Suche orig. Rolling Ronny. Zahle bis 50 DM. Tel. 07251/84185 (ab 17 Uhr), falls ich nicht da bin. Telefonnummer hinterlassen (Stefan)!

Suche Bard's Tale I für Amiga in gut erhaltener Form (Anleitung usw.). Biete bis zu 30 DM!! Tel. 06841/64725 (Bernd verlangen)!

Suche Amiga no one in C Emerald Mine Level-Editor V3.2 (Public Domain). Zahle DM 30 + Porto. Peter Graf, Gudrunstr. 159/17, A — 1100 Wien, Tel. Austria/0222/6026543

Suche Warlords-Original (mit Anleitung!). Biete 40 DM! Tel. 07145/6743

Suche Dizzy Collection (100% OK), nur Original; ruft an unter 07478/1654 (Tobias)

Suche zu Soundtrackers weitere Disketten (habe 12 Stück) und eine ausführliche Anleitung! Bitte helft mir! Torsten Siemer, Oslebshauser Heerstr. 47, 2800 Bremen 21

Suche Kick off 2 (Original!), evtl. mit Zusatz-Disks. Ich würde auch Space Quest 2 zum Tausch anbieten! Angebote an

Thomas Grund, Meesche 4, 2251 Schobüll, Tel. 04846/883 - Bitte nur Originale!!!

Suche gebrauchte, billige Originalspiele für meinen Amiga. Sendet Listen an Brigitte Grund, Lessingstr. 8, 4905 Spenge

Ich suche Ghengis Khan. Bitte meldet Euch bei Igor Boos, St. Georges, Pl. 16, 8225 Traunreut, Tel. 08669/4399

Suche To be on Top. Zahle bis zu 30 DM (100% OK, mit Anleitung); Lars Kuschisky, Lehmkuhlenweg 19, 2400 Lübeck

Suche Originale für Amiga: Eye of the Beholder und Monkey Island in deutsch. Bitte mit Preisangabe, Diana Ruhn, Hauptstr. 60, O — 9361 Griessbach

Suche Wonderboy 1 original Sega Umsetzung, suche auch Kontakte zu Usern, die ein Modem besitzen. Angebote bitte an Armin Biersack, Klenzestr. 27, 8400 Regensburg, Tel. 0941/949121

Suche dringend Pirates, nur komplett mit Handbuch und Karte in deutsch. Suche auch andere Soft. Bitte beeilt Euch! Jörg Aktorys, Irkutsker Str. 47, O-9044 Chemnitz

Verkaufe Robocop 3, Operation Stealth, Supremacy und vieles mehr! Ruft an bei Steffen Nehlert, Tel. 09564/3258, Lessingstr. 5, 8634 Rodach

Suche dringend Winter-Games Original (Epyx)! Preis VHS! Bitte Mittwochs von 16-19 Uhr anrufen! Tel. 0721/473424

Hilfe! Larry I Orig. ist mir kaputtgegangen! Wer kann helfen? Ruft an unter 05242/45770 (Adrian verlangen)! Danke Kids!

Gettysburg, Borodino und Armada verzweifelt gesucht! Ich zahle Höchstpreise!!! Gerd Wogatzki, Wartheistr. 34, 1000 Berlin 44, Tel. 030/6258686

Suche Amiga-Originale aller Art (alt oder neu). Ernstgemeinte Zuschriften mit Preisvorstellung an Dieter Zilch, Erfurter Str. 4, 6483 Bad Soden-Salmünster

Suche Amiga Joker 11/89-3/90! Suche Lösungen zu The Third Courier, Emanuelle und Crime does not Pay. Biete selbst allerlei Lösungen und Tips (z.B. Powermonger, Maniac Mansion, Loom, Berlin 1948, Space Quest III). Preise nach Vereinbarung! Liste nur gegen frank. Rückumschlag bei Ingo Traiber, Weiherstr. 14, 7206 Emmingen 1

Suche Software, besonders Wirtschaftsgames und Actionballereien wie Xenon, Katakis etc. Schickt Eure Listen an M. Mahfeld, Fach 84/2, O — 1615 Zeuthen

Hilfe! Wer schickt mir eine Kopie seiner 3. Diskette von Eye of the Beholder? Zahle 6 DM dafür! Übernehme kein Porto, schicke sie aber zurück! Es eilt! Martin Saage, Grenenweg 16, 3352 Einbeck

Suche R-Type II für den Amiga. Nur in 100%iger Verfassung und als Original! Axel Höfer, Maxburging 3, 6729 Bellheim, Tel. 07272/1447; write or call fast!

Suche Original Lemmings (25 DM), Warlords (30 DM), Populous II (25 DM), Red Baron (20 DM), Silent Service (25 DM), Battle Isle (20 DM), North & South (25 DM), Dogs of W. (25 DM); Christian Hofer, Menthstr. 4, 8011 Pöring

Suche Software für meinen Amiga 500+, zahle bis 20 DM (Originale!) Schickt Eure Listen an Martin Vossbeck, Sachsenring 3, 3502 Vellmar. Anrufen zwecklos! 100% Antwort garantiert!!

Suche Amiga Joker-Hefte. Ich brauche alle, die es gibt. Bitte ganz und nichts rausgerissen. Playplay geht auch. Zahle bis zu 4 DM. (Evtl. auch nur die Seiten mit Cheats). Bitte anrufen 0561/887743!

Suche original A500-Spiele (m. Anleitung und Verpackung), möglichst neu und billig: Chuck Rock und Car-Vup. Schreibt an Nadine Buchgraber, Goethestr. 16, 7126 Sersheim (100% Antwort)

Biete Software

Verkaufe Amiga-Games: Maupiti Island 30 DM, Adv. Tennis 30 DM, Big Business 20 DM, Monkey Island 30 DM, PGA Tour Golf 30 DM; Stefan Kuhmann, Mühlstr. 21, 6907 Nussloch.

Verkaufe Original-Soft: Buli-Manager Prof. + Edit. (60 DM), Buli-Manager, Return of Medusa (je 50 DM) u.a. Tausche auch geg. Winzer od. MAD-TV; Udo Richebächer, Friedhofstr. 34, 6305 A.-Buseck. 100% Antwort!

Verkaufe Railroad Tycoon (70 DM), Monkey Island, Battle Isle, Midwinter 2, F15 Strike Eagle 2 (je 65-60 DM), Their fi-

nest Hour, (50-45 DM); Tausche auch geg. Wing Commander 1+2; Tel. 06033/5308 (Christoph).

Amiga-Orig.: Manchester United Europe, Sim Ant, F-15 Strike Eagle II, Space Quest III, Larry V, Kings Quest II-V, Gods, Outrun Europe, Monkey Island, Battle Isle, Railroad Tycoon, etc.; Katalogdisk gg. 2 DM; Knut Brandenburg, Saudi Wiener + Trachte, P.O.Box 5627, Riyadh 11432, Saudi Arabia.

Verk. ca. 40 Originale, wie z.B.: F-19, SWIV, Panza Kick, DPaint 3, Indy 3, Lemmings, Roboc, 2, Maniac Mans., Drag Lair II, Midwinter, Lost Patrol, King's Quest 1+3, Eye of Beholder, MUDS, Beast II, Stellar 7; Tel. 07821/4586

Biete: Face Off, Winning Tactics, World Championship Soccer, Battle Chess II, The Simpsons, Dynasty Wars, Vector Championship Run, New York Warriors, Soccer Mania, Italia 1990 - tausche auch; Tel. 061/3313200

Verkaufe das Spiel Leander m. dt. Anleitung für 75 DM und Battle Chess, Ports of Call für je 20 DM. Alle Spiele zus. für 100 DM. Ruf bitte zwischen 19.45-20.30 Uhr an: 07171/38567.

Verkaufe noch nie benutzte Originale (weg-schleunigter Sicherheitskopie): Star Wars Trilogy (Star Wars, Empire strikes back, Return of the Jedi) für nur 45 DM und Ooze (Horror-Adventure dt.) auch 100% OK für 40 DM oder beide für 80 DM! Tel. 040/863192 (Andrej).

Verkaufe Originalspiele: Lemmings, The Simpsons und Captain Power für je 150 6S (25 DM). Suche Merce oder Final Fight; Thomas Beer, Pfarrer Gierterweg 17, A — 6850 Dornbirn

Verkaufe Amiga-Originalsoftware! Tower FRA 25,-, Bundesliga Manager 20,-, Populous 15,-, Swap 15,-, TV Sports Football 10,-; Tel. 06196/44694

PD-Soft ab DM 1,30! Kurze Lieferzeiten, PD-Pool umfasst mehr als 450 Disks, ständig Neuheiten! Kostenlose Infos bei Philipp Barthold, Lübkestr. 4, 4600 Dortmund 1.

Verk. Orig.: Their Finest Hour (45 DM), Bard's Tale 2 (dt./Anl. 25 DM), Carrier Command (dt./Anl. 30 DM), 3D Construction Kit (dt./Anl. 80 DM), Data Becker Demo Maker (dt./Anl. 35 DM); Tel. 0611/462976 (Andrej)

Verkaufe Amiga-Originele: Hunter (50 DM), Their Finest Hour (45 DM), M1-Tank-Platoon (45 DM), Alien Breed (50 DM); 100% OK, m. Verpackung, Anleitung, etc.; Tel. 0251/617684 (ab 15 Uhr).

Kostenlos ist nur diese Kleinanzeige, aber nicht „Hydra“. Dieses kaum gespielte Game (original) ist bei mir für nur 30 DM zu haben. Ich verkaufe es inkl. Verpackung, Poster u. Anleitung. Tel. 06827/2205

Verkaufe Face Off Icehockey (65,-), Flight of the Intruder (70,-), Bundesliga Manager Prof. mit Editordisk (80,-), Red Baron (90,-), Turbo Challenge 2 (60,-); alle Games mit dt. Anleitung; Tel. 0202/591930 ab 15 Uhr (Thorsten)

Austria only! Verkaufe neueste Soft + Demos, Catalogue-Disk für 5,5 Schilling in Briefmarken anfordern. Ihr bekommt gratis 1 playable Preview von Apidya, Pegasus, usw.; Elmar Gimpl, 186, A — 5421 Adnet.

Biete F-19 Stealth Fighter für 60 DM m. Anl., fast neu! Thomas Müller, Hauptstr. 13, 7583 Ottersweier.

PD-Spielesammlung (10 Disks m. über 45 PD-Spielen); DM 25,- Scheck oder DM 30,- per Nachnahme. Bestellungen bitte an Amiga-Club-Stuttgart, c/o Ch. Alber, Gebelsbergstr. 20, 7000 Stuttgart 1.

Verkaufe neueste Software zu fairen Preisen. Auch viele ältere Prg. Infos sind zu erhalten bei P. Sigris, Vogelheldenstr. 43, CH — 8426 Lufingen.

Originalspiele! Populous II (59 DM), Railroad Tycoon (49 DM), Alien Breed (49 DM), alle m. dt. Anleitung. Ggf. Tausch möglich! Martin Lux, Thorwaldsenstr. 18, O — 1147 Berlin.

Stop! Stop! Biete brandneues Spiel Leander. Verkauf wg. Doppelschenkung! NP 99 DM, VP 80 DM (original)! Bitte anrufen unter O — Gehren/456, Montag bis Sonntag von 15-20 Uhr.

Das Super-Sound-Paket, 25 Disks voll mit Samples, Modulen, Music Prg., z.B. Protracker V1.1B, Startrekker V1.3 für nur 50 DM (incl. Porto). Write to Tobias Bock, Wilhelmsruher Damm 126, 1000 Berlin 26.

Verkaufe orig. Midwinter II, Kind Words, Fusion Paint, Indiana Jones, Kick Off, F/A-18 Interceptor für 160 DM. Stefan Hohberger, Pappelweg 9, 8524 Neunkirchen a. Br.

Verkaufe Amiga-Originele: Fate, Bundesliga M.Prof., Elvira, Powermonger usw. Günstiger Preis! Liste anfordern bei Franz Reiner jun., Waldg. 5, A — 7344 Stöb.

Verkaufe o. tausche Populous 2, Utopia, Sim City + Populous, Sec. of the Silb. Blades, Starflight 1+2 DM 40,-, Mega Lo Mania, Rise of the Dragon, Alien Breed, Knightmare, Turrican 2, Supercars 1+2 DM 30,-; Tel. 069/55 41 49

Verkaufe Amiga-Originele: On the Road (35 DM), PGA Golf (35 DM), Bundesliga M.Prof. (40 DM), Silent Service II (50 DM), Flight of the Intruder (50 DM), Magic Pockets (35 DM), Terminator 2 (35 DM); Robert Siegmund, Rolshoverstr. 173, 5000 Köln 91.

Verkaufe Amiga-Originele: Eye of Beholder (kpl. dt. 35 DM), Manhunter 2 (25 DM) und Conquest of Camelot (30 DM), mit Auflösung. Alle Spiele 100% OK. Tel. 02238/13863

Verkaufe Amiga-Originele: Disney Animation 150 DM, Red Storm Rising, Rings of Medusa, Midwinter, Indiana Jones Adv., Sim City, F15 Strike Eagle II, Super Monaco GP, je 40 DM; Bundesliga Manager, Italy 90, Invest, je 30 DM. Tel. 0531/603323

Verkaufe oder tausche folgende Games: Lotus Turbo 2, The Secret of Monkey Island, Fußball Manager Pro. 1. Ruft an unter 02255/6992 und fragt nach Markus!

Verkaufe Original-, sehr gut erhaltene Gebrauchsanweisungen + Verpackungen zu: Batman the Movie und Batman the Caped Crusader, für je 6 DM. Oder tausche geg. die Originalverpackung, Gebrauchsanweisung + Karte zu It came from the Desert (bitte unbeschadet)! Tel. 040/863192 (Andrej)

Verk.: Das Erbe (kompl. dt. 5,-), Their Finest Hour (49,-), F-16 Falcon + Gunship + Fighter Bomber (dt., 70,-!), Amigo! (Disk-Magazin: Ausgabe 3, für 10,- dt.) Alle Originale 100% OK. Tel. 02243/7040 (Tobias)

Verkaufe: Eye of the Beholder, Bane of the Cosmic Forge, Death Knights of Krynn, Bloodwych + Data, Elvira, Buck Rogers, Speichererweiterung auf 1 MB!!! Call Olaf 02867/1277.

Verkaufe: Dragons Breath u. Larry II, je 40 DM. Oder tausche geg. Nebulus II u. Battle Isle. Schreibt an Tobias Ruderer, St.-Martinstr. 1, 8370 Regen.

Verkaufe: Lotus 2 (40 DM), X-Out (10 DM), Stun Runner (10 DM), Cabal (10 DM), X-Copy Prof. m. Hardware (45 DM). Alle Preise zzgl. Nachnahmekosten. Schreibt an Klaus Winter, Wichernstr. 38, 8450 Amberg.

Biete Original-Software: Secret of Monkey Island (40 DM), Return of Medusa (40 DM), On the Road (30 DM), Red Baron (60 DM). Zusammen 150 DM. Versand per Nachnahme + Porto u. Verpackung. Markus Gruber, Nelkenweg 24, 4006 Erkrath 2.

Biete Monkey Island und Space Quest III zu je 50 DM und Mr. Heli zu 30 DM. Tausche auch gegen Populous II. Alles zusammen nur 115 DM!!! Kai Köhler, Calenberger Str. 11, 3204 Nordstemmen.

Verkaufe Originale: Elvira 60 DM, Transworld 35 DM, Z-Out 35 DM, Mortville Manor 30 DM, Chronoquest II 50 DM, Fish 20 DM! Alle Games sind für Amiga! Thomas Eckel, Hopfenstr. 11, 3388 Bad Harzburg 1

Biete Amiga-Originele. Elvira kompl. deutsch für 80 DM, Bundesliga Manager Prof. kompl. deutsch für 70 DM und Robocop 3 für 90 DM. Bei Interesse melden bei: Marc Wörner, Tel. 06047/2757.

Verkaufe jeden Monat Amiga-Originele (50-60 DM!); z.B. Lotus 2, Winzer, The Simpsons u.s.w. Ruft doch mal an! Karsten Gerdt, Tel. 02779/348 (von 14-21 Uhr) oder S. Drews, Tel. 02775/7722.

Verkaufe orig. Populous 2, F-15 2 (je 50 DM), Battle Isle (45 DM), Ishido, Midwinter, Toki, Powermonger (je 40 DM), Blood Money, Miami Chase, Arkonoid 2 (je 20 DM); Tel. 09904/1371

Verkaufe Amiga-Originele: Wild West World (VB 60 DM, NP 120 DM), ATF II (VB 40 DM, NP 89 DM), Horse Racing (VB 40 DM). Alle Games sind 100% OK!

Schreibt an Mike Hühner, Junkerstr. 59, 5464 Jungeroth.

Amiga-Originele: 3D Construction Kit 60 DM, Captain Blood 15 DM, Highway Patrol II 10 DM, Tower of Babel 20 DM; tausche 3D-Kit evtl. geg. anderes Spiel. Suche Eye of the Beholder, Birds of Prey; Olaf Buntmeyer, Weberwinkel 48, 2875 Ganderkesee 1

Verkaufe Originale, wie Monkey Island, Wizardry 6, Legend of Faerghail, Champions of Krynn, Fate, Cadaver Levels, Flood, Indy 500, Loom; Wolfgang Burmester, Am Heisterkamp 14, 3139 Hitzacker, Tel. 05862/7453.

Textomat und Datamat Amiga neu, ungebraucht; NP 198 DM für 60 DM an Berliner Selbstaholder; Tel. 4116859.

Verkaufe Amiga-Orig. Carrier Command, Gravity, Ferrari F. One, Captain Blood, Garrison, je 10 DM. Tausche auch alle zus. geg. Wrath of the Demon, Ralf Zimmermann, Beckerstr. 26, O — 9048 Chemnitz

Verk. Viruskiller Prof. 2.0, Test Drive II, Scenery Disks "European Challenge" u. California Challenge" - alles für je 20 DM. Suche "Leander" u. Bücher zu D-Paint IV; Michael Steiner, Dietrich-Bonhoeffer-Str. 11, O — 6902 Jena.

Verkaufe Monkey Island u. Chase HQ II für je 55 DM. Ooze u. Lombard Rallye für je 35 DM, 5th Gear u. Sidewinder II für je 19,-; Suche Jonathan, Bat, Wings of Death, Kathedrale, Larry III, Battle Isle (evtl. Tausch); Tel. 02684/5523

Biete Demomaker + Erweiterungssatz (59 DM) u. Spiel Kid Gloves (19 DM); R. Winkelmann, Dorfstr. 4, O — 2041 Faulenrost

Verkaufe für Amiga!!! James Pond 30 DM, Masterblazer 13 DM, Muds 20 DM, Toki 45 DM, Lemmings 55 DM; natürlich nur Originale!! Björn Müller, Im Hohen Feld 3, 3216 Salzhemmendorf 5

Biete Top-Spiele für Atari ST, 100% OK. z.B. Lotus I, Mig 29, F-16, Out Run und viele andere zu Wahnsinns-Preisen! Schickt Eure Anfragen an Sven Bergmann, Ortsstraße 5, O — 6821 Zeutsch.

Amiga-Games: Megatraveller, Muds, Powermonger, Spirit of Adventure, Dragonflight, Return of Medusa (je 40 DM), Hillsfar (10 DM); ab 19 Uhr unter 0211/613400 (Michael).

Verkaufe Lancaster, Sir Fred, Superwonderboy und Italy 1990 für je 29 DM oder zusammen mit Bad Cat für 99 DM; Tel. 0511/6046162, Mo-Fr von 17-18 Uhr (Robert).

Biete wegen Falsch-Kaufs für C-64 (Diskette): Paradroid, Space Academy, Darkside und Morphicle sowie Diskette für C-64: Kassette für C-64: Defender. Preis ca. 10 DM pro Stück. Matthias Jakisch, Drochlingsweg 2, O — 3241 Kathendorf

Verkaufe Amiga-Software, z.B. Midwinter II, Terminator II, F/A-18 Interceptor, Bubble+, Kick Off, Meteor, World Class Rugby, Lupo Alberto, Indiana Jones! Alles Originale, Preis VB, auch Tausch möglich. Tel. 05103/7449 ab 18 Uhr (Steffen)

Verkaufe Original: Amiga Red Baron Flugzeugsimulator für 75 DM, 1 MB oder mehr erforderlich; Tel. 069/399626 (Mathias)

Verkaufe Originale! Cruise for a Corpse (50 DM), Steigeb. Hotelmanager (40 DM), Murders in Space (15 DM), Silent Service (50 DM), Larry 3 (25 DM), Birds of Prey (60 DM), u.a.! Markus Pettenpaul, Klinker 7, 4952 Porta Westfalica

Amiga Originale: Red Baron, Knights of the Sky, Return of Medusa, Black Gold, Winzer (je 60 DM), Regnum, P47, Crazy Cars II, Blood Money, Speedball, Rocket Ranger für je 20 DM; Tel. 06345/3863

Verkaufe Amiga-Originele: Ballistix, Maniax, Fiendish Freddy, Blood Money, Startrash, Circus Attractions (je 10 DM), Sim City 1+2 (40 DM), Triad 3 mit Speedball, Blood Money, Rocket Ranger (40 DM); Tel. 06432/82546

Verkaufe Originalspiele ab 15 DM: z.B. Drakkhen, Lotus Esprit, Summer Olympiad, Firepower, Bad Cat, Garrison u.s.w.! Kostenlos Liste anfordern: Tel. 07621/48282 (Rainer Lindemann)

Verkaufe Scene Generator und Design-Works, alles orig. mit Anleitung; NP 400 DM für 150 DM oder Tausch. Auch zu verkaufen Last Battle (40 DM), Adrenalynn Exponentia (40 DM), The Immortal (30 DM); Tel. 06103/42237

Karo Soft

Jürgen Viet

1869, komplett deutsch	82,50
Airbuck, Handbuch deutsch	71,50
Airbus A 320, komplett deutsch	99,00
Amberstar, komplett deutsch	79,50
AMOS, deutsche Version	105,00
AMOS - Compiler/AMOS 3 D	59,-/74,50
Apidya, deutsche Anleitung	64,00
Bane of the Cosm. Forge, komplett deutsch	75,50
Battle Isle, komplett deutsch	74,50
Battle Isle Datadisk, komplett deutsch	45,50
Birds of Prey, Handbuch deutsch	78,50
Black Crypt, Anleitung deutsch	64,-
Bundesliga Manager Professional	74,50
Castles, komplett deutsch	71,50
Championship Manager, Anleitung dt.	69,00
Civilization, komplett deutsch	82,50
Cool Croc Twins, Anleitung deutsch	64,00
Conquestador, komplett deutsch	74,50
Conquest of the Longbow, Handb. dt.	74,50
Das Schwarze Auge, komplett deutsch	79,50
Deuteros, Anleitung deutsch	74,50
Dreadnoughts	82,50
Dune, komplett deutsch	74,50
Dynablast, deutsch	82,50
Elvira II, komplett deutsch, 1MB	71,50
Epic, Anleitung deutsch	67,00
Eye of the Beholder I, kompl. dt., 1MB	74,50
Eye of the Beholder II, kompl. dt.	85,00
Fire and Ice, Anleitung deutsch	64,00
F 15 Strike Eagle II, Handb. dt., 1MB	79,50
Global Effect, Handb. dt.	79,50
Goblins, deutsch	69,00
Grand Prix (Formel 1), Handb. dt.	79,50
Great Courts II, Anleitung deutsch	69,00
Heart of China, komplett deutsch	74,50
Hook, Anleitung deutsch	69,00
Humans, Anleitung deutsch	74,50
Jaguar XJ 220, Anleitung deutsch	64,00
Jim Power, Anleitung deutsch	69,00
John Barnes, Anleitung deutsch	69,00
Kaiser, Comp. & Brettspiel, kompl. dt.	99,00
Larry III, komplett deutsch, 1MB	74,50
Larry V, komplett deutsch, 1 MB	74,50
Legend, Handbuch deutsch	74,50
Lure of the Temptress, komplett deutsch	71,50
Indiana Jones (Grafik - Adv.), kompl. dt.	69,00
John Madden Football, Anleitung deutsch	64,00
King's Quest V, komplett deutsch	74,50
Knights of the Sky, Handb. deutsch	79,50
Lord of the Rings, Anl. deutsch	a.A.
MAD TV, komplett deutsch	74,50
M 1 Tank Platoon, Handb. deutsch	79,50
Maniac Mansion, komplett deutsch	69,00
Might & Magic II, komplett deutsch	74,50
Monkey Island 1, komplett deutsch	74,50
Monkey Island 2, komplett deutsch	85,00
Pacific Islands, komplett deutsch	71,50
Patrizier, komplett deutsch	79,50
Perfect General, deutsch	82,50
Pinball Dreams, Anleitung deutsch	64,00
Populous II, Handbuch deutsch	71,50
Populous II Datadisk, Anleitung deutsch	42,50
Police Quest III, komplett deutsch	74,50
Pools of Darkness	69,00
Push-Over, Anleitung deutsch	64,00
Railroad Tycoon, komplett deutsch, 1MB	79,50
Red Baron, komplett deutsch	74,50
Sensible Soccer, Anleitung deutsch	64,00
Shadowlands, Anleitung deutsch	71,50
Silent Service II, Handb. deutsch, 1MB	79,50
Sim Ant, komplett deutsch	88,50
Space Max, komplett deutsch	69,00
Space Quest II, komplett deutsch	74,50
Space Quest IV, komplett deutsch	74,50
Special Forces, Handbuch deutsch	79,50
Space Shuttle, komplett deutsch	99,00
Starbyte Supersoccer, komplett deutsch	69,00
Starflight II, Handbuch deutsch	64,00
Steel Empire, Anleitung deutsch	71,50
Striker, Anleitung deutsch	64,00
Super - Tetris, Anleitung deutsch	81,50
Their Finest Hour, dt. Anleitung	75,00
Turles II, Anleitung deutsch	64,00
Ultima VI, Anleitung deutsch	71,50
Wayne Gretzky Hockey II	64,00
Willy Beamish, Handb. deutsch	74,50
Winter Super Sports 92, Anl. deutsch	64,00
Zak McKracken, komplett deutsch	67,00
X - Copy Tools prof. mit Hardware	86,50
Kind Words 3.0, deutsch	112,50

Änderungen vorbehalten

Vorkasse: DM 6,00 Post - Nachnahme: DM 9,00
UPS - Nachnahme: DM 13,00

KAROSOFT
Postfach 404, 4010 Hilden
Telefon 02103/42088 oder
0161/2217007
Liste kostenlos!
(Bitte um Angabe des Computertyps)
Kein Ladenverkauf • Nur Versand

Dragon's Lair 2. Nur Originale!! Tel. 02553/3974 (Michael).

Verkaufe Amiga-Originale: Loom (ohne Verpackung), Blood Money, Back to the Future II, Table Tennis, Kengi, Mike the Magic Dragon, Kings Quest V u.v.m. Preis nach Vereinbarung. Tel. 02421/54990 (Tim).

Verkaufe 150 Disks mit älterer und neuerer Soft, VB 450,-. Ideal für Einsteiger. Alle Sparten werden abgedeckt, einzeln auf Anfrage! Tel. 06643/1279 von 14.30 bis 16 Uhr (Christian).

Buck Roger 35,-, Bard's Tale I+II 40,-, Kings Quest V 70,-, E-Motion 20,-, Archipelagos 18,-, Populous + Data Disk 40,-. Liste anfordern bei H. Müller, Dorfstr. 1, 8852 Rain.

Verk. orig. Silent Service II, Kathedrale, Hagar, Aces of the gr. War, 688-Attack-Sub u. Face Off-Ice Hockey für je 45 DM o. zus. für 189 DM. Jens Vetter, Löwenhainer Str. 3, O — 8021 Dresden, Tel. 2381393.

Verkaufe orig. Software: Dragon Wars, P.Plague, Star Control, Spherical, je 25 DM, Magic Marples, Mindfighter, NY Warrior, je 15 DM + Porto; A. Wende, Butzbacher Weg 5, 4000 Düsseldorf 1.

Verkaufe Originale (100% OK): Passing Shot, Zork 3, Hard Driving, Powerplay, Kick Off, Las Vegas, Karting Grand Prix, X-Out, Pioneer Plague, Space Ace, Dr. Plummets House of Flux, Sorcerer Lord, je 15 DM. Andreas Weinmann, Conneallee 50, 5132 Übach-Palenberg.

Biete für C-64 Testd.2 + Supercars je 25, Pirates 20 DM, Testd.1 20 DM, Giga Cad 15 DM. Tel. 07042/22983

Tausche Software

Tausche Secret of Monkey Island, USS, John Young, Duck Tales, Wings of Fury, usw. gegen Elvira, Cisco Heat, Off-Road, Populous II, Street Fighter II, Final Fight, Face-Off und Pit Fighter. Niki Sträuli, Wylderweg 10, CH — 8047 Zürich, Tel. 01/4921419

Suche zuverlässigen Tauschpartner für Amiga-Games. Schickt Eure Listen an Jens Winter, Hamburger Str. 26, O — 7021 Leipzig

Original Pirates und Intruder (100% OK, m. Verpackung u. allen Beilagen) geg. Maniac Mansion (orig., dt., 100% OK) und Zak Mac Kracken (orig., dt., 100% OK); Torsten Engelmann, Bergstr. 39, O — 6301 Unterpörlitz

Tausche Swiv, AJ-Hit 4/91, Action 86%, geg. Cybercon III, Dragon Wars, Fate-Gates of Dawn, Jonathan, Midwinter II, Bards Tale III oder Bane of Cosmic Forge oder Chuck Rock; nur Originale mit Anleitung. Tel. 0236559084

Tausche oder verkaufe: Alien Force (5 DM), Crazy Sue (20 DM), Pamehta (10 DM), Mission Andromeda (30 DM), Drachen von Laas (65 DM) geg. Dungeon Master, Secret o. Monkey Island II dt., Crystals of Arborea oder Lotus Turbo III! Ruft 0231/257446 an! (verlangt Christian)

Tausche: Mission Andromeda u. Pipe Panic gegen Magic Pockets. Schreibt an Stefan Ritz, Lärchenweg 1, 7520 Bruchsal oder per Telefon 07251/84185. Danke! (Natürlich alles original)

Tausche Star Blaze gegen James Pond 2. Ruf 07251/13901 an oder schreib an Thomas Martincevic, Neureuterweg 55, 7520 Bruchsal.

Tausche Barbarian II original gegen Vaxine oder World Soccer, Hunter, PGA Tour Golf! Nur Originale! Tel. 0201/521507, Frank verlangen.

Suche Tauschpartner für Amiga Games und Anwender! Listen oder Disk, an M. Dietrich, G. Dobrowolski-Str. 18, O — 1240 Fürstenwalde/Spree

Tausche 10 Amiga-Fun-Games (Liste auf Anfrage) gegen alle Joker-Hefte, die bis zum 12.1991 (inkl. 12/91) erschienen sind; Stefan Wetzl jun., Richard-Brauer Str. 20, 2120 Lüneburg

Anfänger für Erfahrungs- und Programmaustausch gesucht. Sendet mir Eure Listen oder fordert meine an bei: Thomas Beisser, Postfach 142, A — 1140 Wien

Tausche Great Courts II gegen Larry 4 oder 5 oder Manchester United Europe. Für Amiga 500 Plus!!! Stefan Blinkmann, Uhlandstr. 37, 2105 Seevetal 1

Tausche MIG-29 oder Wonderland gegen Larry 3 oder F-15 Strike Eagle 2 oder

Dragon Wars (nur Originale!); Tel. 05221/51762

Tausche Tie Break und Whirlwind Snooker (AJ 82%) beide mit dt. Anleitung. gegen It Came from the Desert und F15 St.Ea.2: Tel. 08654/5337. Nur Originale!

Suche Tauschp. f. Originale! Habe kpl. Lucas-Film Adv., SQ 3+4, Elvira, Gods, Turric. 1+2 uvm. Suche u.a. Knight of the Sky, SQ 1+2, Larry 1-5, Dungeon Master, Wrestman., Infocom Adv.; Jens Papendieck, Ottoweg 2, O — 3706 Schierke

Tausche Red Baron orig. mit Verpackung gegen Mega Lo Mania (dt.). Suche Clever & Smart zu kaufen. Schreibt an Marco Büchner, Platanenstr. 36, O — 7072 Leipzig

Tauscht jemand First Samurei gegen Double Dragon 3? Wenn ja, bitte bei Stefan Becker anrufen (06263/15901)

Verkaufe oder tausche Toki, Apprentice, Elf und Switchblade 2. Ach ja, ich suche noch dringend James Pond und Pegasus. Einfach anrufen: 06223/46545

Tausche 2-3 Games (n. Vereinbarung) von B.A.T., Interphase, Altered Destiny, Aunt Arctic Adventure, Afterburner, Carrier Command (Originale) geg. Fate - Gates of Dawn. Biete für Fate auch DM 40,-. Jan Seedorf, Emil-Nolte-Str. 48, 2057 Reinbek

Tausche orig. (dt.) Spirit of Adventure, Mega Lo Mania, Powermonger uva. geg. Realms, Face Off, Wrestle Mania, Knights of the Sky. Zahle auch dazu! Schreibt schnell an Mario Preuß, Am Walde 2, O — 5231 Spröttau

Tausche Data Beckers Demomaker (orig.) + dt. Anleitung (1 MB) gegen Elvira 2 (orig.). Schreibt an: Nino Keim, K.-M.-Str. 27, O — 9374 Gelenau

Tausche original Wetten Daß gegen original Nebulus II. Außerdem suche ich, Adrian, Caubal (orig.) für 15 DM; Philipp Bellenhaus, Neustr. 39, 4220 Dinslaken

Tausche englische Version von Megatraveller I geg. deutsche Version von Megatraveller I. Ruft an bei Malte Dreschert 04753/706 (zu erreichen außer Mittwochs tägl. von 15-19 Uhr)

Wer tauscht oder verkauft mir PD oder kommerzielle Software? Verkaufe "Birds of Prey" f. DM 65. Schickt Liste, nur Amiga 500 Plus. Guido Breitenstein, Klosterstr. 3, O — 5700 Mülhausen, Tel. 2972

Tausche oder verkaufe Indy 3, Starflight 2 und Turrican 2. Suche Simulationen und Rollenspiele. Schickt Eure Angebote an Fabian Köster, Am Behndamm 45, 2980 Norden.

Tausche Unreal geg. F-29 Retaliator. Nur A 500 lauffähig. Ruft an unter 0221/646505 (Michele). PS, Suche Gunship 2000 Anleitung.

Biete Invest, Kid Gloves, World Soccer, Second World, Lotus Esprit TC, Powermonger. Alles OK! Suche Bundesliga Man.Prof., Tetris, Block Out, Giana Sisters, TD3 und Player Manager! Matthias Kalinke, Grüner Weg 50, O — 6500 Gera

Tausche F16 Falcon (100% OK) mit Anleitung geg. Wayne Gretzky 1 o.2, Blazing Thunder oder auch geg. Mig 29 Fulcrum. Michael Bromberger, Winkl 1, 8196 Beuerberg

Habt Ihr Probleme bei Larry III? Wem 2 DM nicht zu viel ist, der schickt 2 DM + einen frankierten Briefumschlag (Rückporto) an Adrian Brysch, Fontainestr. 29, 4840 Rheda

Tausche Their Finest Hour, Invest, Torvak, Powermonger, Monster Business, Toobin, gegen Birds of Prey, Another World, Railroad Tycoon, F19, S.Service 2, F.O. Intruder, Kathedrale; C. Schenk, Tel. 0621/747985

Tausche oder verkaufe neueste und alte Software zu sehr niedrigem Preis. Mario Fabritz, Sembritzkistr. 34, 1000 Berlin 41

Tausch! Habe Powermonger (Amiga), Populous (MS-DOS), Kwirk + Pinball (Game Boy). Suche Speedball II, Pirates. Tausche auch Demos, Music u. PD. Interesse? Call 05622/2242 (Martin)!

Suche Adventures aller Art (100% OK). Listen an Florian Albrecht, Mühlstr. 31, 6907 Nußloch. Verkaufe Dino Wars, Quantox, Growth, Spit Image, Espionage oder alle gegen I.c.f.t.D., Codename: Iceman, u.a.

Tausche Leander gegen Dungeon Master, Chaos, Moonstone gegen Golden Axe, Barbarian 2 (Psygn) gegen Double Dragon

2. Denaris gegen Battle Squadron. Nur Originale mit Verpackung! Tel. 06271/71348

Bist Du aktuell? Tausche Amigasoft - neue und alte - auch auf 5,25" Disks möglich! Bogner Peter, Hohenhewenstr. 6, 7760 Radolfzell, Tel. 07732/55339

Tausche Red Baron gegen F-15 2 oder Silent Service 2 dt. Suche auch andere Simulationen zu kaufen (f. A 500 +). Jan Bochmann, Allendestr. 30, O — 9580 Zwickau

Verkaufe oder tausche für Amiga 500 Sanctuary (Original), NP 89 DM, für nur 30 DM (noch original verpackt). Tel. 06039/1695 (Tobias August)

Tausche original Mig 29 M Superfulcrum gegen Birds of Prey, Space Ace 1 o.2, A 320 Airbus, Ultima 6 oder Mad TV. Ruft an 02932/36349 (Daniel)

Tausche Mayday Squad Heroes, Winter Olympiad, Klax, Custodian und Graffiti Man gegen Sim City 512 KB Version!! (Alles 100% Original, aber alle ohne Verpackung). Felix Wittkopf, Sterndamm 121, O — 1197 Berlin

Österreich: Tausche oder verkaufe folgende Spiele für Amiga: Midwinter II, Utopia, Spirit of Adventure, Khalaan + Gratis Ooze; alles Originale, kompl. dt.! Tel. 0043/5352/2409 (Andreas verlangen!)

Tausche Software: Suche zuverlässigen Tauschpartner. Habe neueste Software. Schickt Eure Liste an Paul Schneeberger, Rüttweg 10, CH — 3047 Bremgarten

Verkaufe oder tausche Hound of Shadow, FC Manager, Italy 90, Crazy Cars 2 gegen Manch.Utd.Europe, Bundesl.Man.Pro., Tip off, Top League, WWF Wrestle Mania; Ruft einfach an unter 02181/8913 ab 17 Uhr

Tausche original Midwinter, UMS II, Gauntlet II und Tower of Babel gegen Die Kathedrale. Tel. 0201/748332 ab 18 Uhr.

Tausche Wrath of the Demon m. Savedisk bis ins letzte Level, dt. Anl., orig. Verpackung und Kassenbon (!) gegen Larry 5 dt., Cover Girl Strip Poker, Bard's Tale 3, Might & Magic 3 o.A. Canis Christoph, St. Bernhard-Str. 45, 4048 Grevenbroich 2

Tausche Tips, Cheats und Lösungen! Liste bitte an Stephan Pellegrini, Schweizer Str. 16, CH — 8610 Uster

Tausche Birds of Prey, Powermonger und Shockwave gegen Flight of the Intruder od. BAT-2 od. Superbase-2 od.3 od. Imagine od. andere gute Raytracer od. Secret of the Luftw. Nur Originale erwünscht! Sven Adam, Guldenmannstr. 25, 7250 Leonberg, Tel. 07152/73308 ab 17 Uhr

Tausche Battle Isle, Might u. Magic 2, Imperium, Lemmings 2 selbstlaufend geg. Ultima 5, Railroad Tycoon, Bandit Kings of Ancient China. Tel. 02171/82891. Nur Originale!

Tausche das Original-Spiel Cruise for a Corpse gegen Monkey Island (DT) oder gegen Elvira (DT) oder Larry 5 in deutsch und suche Lösungen für Indiana Jones 3 (ADV). Mido Reslan, Potsdamerstr. 115, 1000 Berlin 30

Hi Techno Freaks! Ich suche gute Demos mit coolem Techno-Sound. Eure Disks bekommt Ihr mit anderen Demos zurück. Disks an: C. Frerichs, Lohacker 57, 2905 Edewecht - Only legal stuff!!

Tausche Die Kathedrale gegen Red Baron (nur orig. u. 100% OK); Lars Bachmann, Am Steinmetz 13, 5620 Velbert 1, Tel. 02051/84982

Tausche Lemmings mit Verpackung und Anleitung geg. Monkey Island (dt.) oder Elvira (dt.) mit Verpackung und Anleitung. PS: Nur 100% OK. Ruft an: 0222/8774920 (Wien), Andy verlangen

Tausche Eye of the Beholder, Indiana Jones 3 (Adv.), Maupiti Island oder Monkey Island gegen Leisure Suit Larry I, II od. III. Marko Oevel, Grimmelshausenweg 7A, 4770 Soest, Tel. 02921/81102

Tausche Originale: Cadaver 1+2, Alien Breed, Chaos Engine, Magic Pocket, Gods, Chuck Rock, geg. z.B. Battle Isle, Apidya, Heimdall, Speedball 2; Sören Kongehl, Straße d. Solidarität 7, O — 3592 Bismark, Tel. 3335

Tausche International Championship Wrestling und Slayer gegen Winzer o. Great Courts 2 u.a. od. verkaufe beide für DM 50 od. einzeln für je DM 30; Stephan Wald, 6700 Ludwigshafen 29, Tel. 06237/8438

GALAXY

AIRBUS 320	99.-
AMBERSTAR	89.-
AMOS DT.VERS.	139.-
APIDYA	75.-
AQUAVENTURA	69.-
BADLANDS	15P
BARBARIAN 2 PSY.	29P
BATTLE ISLE	89.-
-DATA DISC 1	49.-
BIRDS OF PREY	59P
BITMAP BROTHERS I	69.-
BLACK CRYPT	69.-
BUBBLE BOBBLE	25P
BUNDESL.MAN.PRO.	89.-
CIVILISATION	99.-
COOL CROC TWINS	69.-
COLOSSUS CHESS X	19P
CONQUESTADOR	79.-
COVERT ACTION	99.-
DELIVERANCE	69.-
DISCOVERY	79.-
DREADNOUGHTS	89.-
-DATA DISC JE	49.-
DUNE	89.-
EASY AMOS	99.-
EPIC	79.-
EYE OF THE BEHOLD.2	89.-
F15 STRIKE EAGLE II	89.-
F16 COMBAT PILOT	29P
F16 FALCON CDTV	79.-
FIRE & ICE	69.-
GATEWAY T.SAV.FRONT.	39P
GLOBAL EFFECT	89.-
GRAHAM TAYLOR MAN.	69.-
GRAND PRIX	89.-
JAGUAR XJ220	69.-
JAMES POND	25P
JIM POWER	69.-
JOHN MADDEN FB.	69.-
KNIGHTS O.T.SKY	89.-
LEMMINGS	39.-
-DATA DISC	35.-
LINKS	99.-
LOCOMOTION	69.-
LORDS O.RIS.SUN	34P
LURE O.T.TEMPTRESS	79.-
MAD TV	89.-
MASTERBLAZER	15P
MIGHT & MAGIC 3	89.-
MYTH	69.-
POLICE QUEST 2	89.-
POPULOUS 2	69.-
POPULOUS EDITOR	25P
POWERHITS	69.-
POWERMONGER	34P
-DATA DISC WWI	25P
PROJECT X	69.-
PUSH OVER	69.-
RAILROAD TYCOON	89.-
SEC.O.MONKEY ISL.2	89.-
SENSIBLE SOCCER	69.-
SHAD.O.BEAST 2	29P
SIM ANT	99.-
SILENT SERVICE II	99.-
SPACE MAX	79.-
SPECIAL FORCES	99.-
STEIGENBERGER	59.-
TEAM YANKEE 2	69.-
THREE STOOGES	19P
VROOM	59P
WOLFCHILD	69.-
Z-OUT	15P

089/7605151

PLINGANSERSTR.26

8000 MÜNCHEN 70

Verschiedenes

Tausche Commodore Farbdrucker, Typ MPS 1550C, programmierbar, 1. Mehrsysteme geeignet, NP 850,- (z.B. Amiga, PC) geg. Amiga 500 mit Maus; Tel. 06864/7176

Biete Amiga Joker-Hefte ab 12/90 bis 12/91! Pro Heft 6,-! Verkauft original Gods für 55,-! Versandkosten zahle ich!!! Tel. 06691/22936 ab 19 Uhr

Computerclub sucht Mitglieder! Infos gegen Rückporto bei Andreas Magerl, Hochplattenweg 4, 8212 Übersee

Suche Bard's Tale I-III, außerdem Komplettlösung mit Karten zu Dragonwars; Ansgar Imme, Bergstraße 37a, 3325 Lengede

Wer kann mir die M.U.D.S. Codes geben? Ich habe den Zettel verloren. Zahle DM 5,-. Außerdem AJ 11/89 und 3/90 gesucht. Zahle pro Heft DM 15,-. Oliver Erlbeck, Schönbergstr. 66, 8729 Ebelsbach

Verk. Zeitschr. Amiga Joker 12/89 + kpl. Jahrg. 90 für 20, kpl. Jahrg. 91 für 30, Jahrg. 92 bis Mai für 15, zus. nur 40 DM. Diverse Bücher für Amiga u.A. je 10 DM. Jeweils plus Versandkosten. Tel. 07154/22288

Verkaufe Amiga Joker-Abonnement 1992 für 50 DM. Ihr bekommt die Hefte originalverpackt und pünktlich zugesendet. Verkauft außerdem Joker-Hefte Jahrgänge 1990 und 1991. Tel. 040/6066210

STOP! Suche dringend 2. Laufwerk für A 500!!! Muß 100% OK sein, zahle bis zu 60 DM. Biete außerdem die Spiele Flight of the Intruder und Megatraveller sowie das Amiga Audio Entwicklerpaket! Ronny Hinz, Hufelandstr. 62, O-7700 Hoyerswerda

Verkaufe ASM-Hefte und Powerplay; Widmer Stefan, Guldenenstr. 6, 8610 Uster

Suche Komplettlösungen für Elvira und Monkey Island. Biete Komplettlösungen für Zak McKracken und Maniac Mansion; Martin Schmidt, Otto-Winzer-Str. 14/6.E., O — 1142 Berlin

Verk. Dungeon Master-Pläne aller 14 Levels, je 2 DM + 3 DM Porto (Nachn.), alle zus. 12 DM incl. Porto und NN. Verk. auch Lösung zu Larry I für 8 DM incl. Porto & NN; Frank Otto, Grelckstr. 27, 2000 Hamburg 54

An alle in der Schweiz! Verkauft verschiedene LPs und MCs zu Superpreisen. Liste anfordern: Massi Vozza, Seestr. 151, CH — 8820 Wädenswil

Verkaufe Amiga-Zeitschriften (Amiga-Magazin ab 11/87, Power Play ab 2/88, Kickstart, Amiga Joker, ASM). Liste anfordern bei H. Müller, Dorfstr. 1, 8852 Rain (Rückporto beilegen)

Verkaufe Amiga PD Soft und suche auch welche. Info bei (wenn möglich Rückporto beilegen): Guido Bischof, Bockenfelder Str. 327, 4620 Castrop-Rauxel. Bitte keine Anrufe!

Amigaclub sucht Partnerschaft oder Kontakte zu anderen Clubs. Schickt uns doch mal eine Probe Eurer Clubzeitung oder Clubdisc. Wir würden uns sehr freuen. Amiga-Porta-Club, Ruedort 9, 4952 Porta Westfalica

Tausche altes Atari-Telespielgerät gegen ein externes Laufwerk für Amiga 500. Bin Di, Do, Sa, So zu erreichen. Tel. 02275/4656

Dringend! Videotextdeko für A500+ ges., evtl. Drucker (ab 9 Nad.). Wer kann Seikosha GP 100 AT an den A500+ anpassen? Mayk Hilmerhausen, J. Wolferth-Str. 32, O — 6218 Bad Salzungen

Verkaufe Komplettlösungen u. viele Tippsammlungen für nur 5 DM. Liste gibt es gegen frankierten Rückumschlag bei St. Sanftleben, Starweg 48, 2070 Ahrensburg

Amiga Corner-Magazin auf Diskette m. Interviews, Tests, PD-Programmen, kostenlosen Kleinanzeigen, etc. Preis 3,50 DM inkl. 3,5"-Diskette u. Porto. Erhältl. bei Jürgen Dieterich, Rehaldenweg 156, 7060 Schorndorf (kein Telefon).

Wer kann sein Datamat-Original gratis auf mein kaputtes Original kopieren? Schreibt an Tobias Mäder, Oberdorf 8, CH — 8580 Dozwil

Suche Amiga Joker-Heft 5/90 und biete bis zu 7 DM. Schreibt an Florian Pflüger, Steintor 28, 3408 Duderstadt

Suche Amiga Joker-Hefte 11/89 und 12/89. Zahle bis 10 DM pro Heft, wenn gut erhalten. Tel. 040/7964975 ab 14 Uhr (Orkan)

Amiga Joker 11/89, 1/90, 2/90, 3/90 gesucht. Zahle gut, wenn Hefte in gutem Zustand sind, alles VH-Sache. Melden unter 04532/7593

Wer verkauft mir alle PC-Jokers, die bisher erschienen sind? Bis Ausgabe 2/92. Zahle gut! Ruft an bei Tim 02421/54990. Bitte schnell melden!!!

Verkaufe das Spiel "Das Erbe"! Schickt DM 5 an Frank Wolber, Göringer Zentrum 26, 5000 Köln 30. Suche außerdem amerikanische + dt. MAD und GROO (auch im Tausch geg. andere Comics)

Action Replay Modul (Freezen, Grafik-Sound, Trainer Modus) usw. incl. Handbuch u. Diskette. Kings Quest III, Z-Out, Masterblazer, Final Battle, Targhan, Strip Poker, Warlocks Quest, Mike the Magic Dragon; 1 Joystick (Junior, neuwert.) kpl. für 280 DM (only Amiga); T.R., Kranhofstr. 7, 5307 Wbg.-Holzem

Halt! Für nur 10 DM erhaltet Ihr eine Disk mit über 400 Lösungen, Tips oder Cheats. Wenn das Geld angekommen ist, schicke ich die Disk ab. Oliver Jahn, Rohlingstr. 8, 4650 Gelsenkirchen-Buer

Verkaufe ASM-Ausgaben von Jahrgang 90-91. Pro Heft nur DM 3,-. Schreibt an Michael Miksch, Bleckenstedterstr. 4d, 3320 Salzgitter 1 (Mit Rückporto!!!) Auch Einzelverkauf geg. Anfrage! Antwort garantiert!

Habt Ihr Probleme mit Euren Spielen? Ich habe eine große Auswahl an Lösungen (7,-) und Cheats (2,50). Henrik Rost, Am Deutschhof 61, 8720 Schweinfurt

Suche Cheats zu folgenden Spielen: Xenon 2, Gunship, Falcon, Team Yankee, Monkey Island I, Buck Rogers und Projectile. Bitte meldet Euch bald! Danke! Armin Lotz, Am Bühnenbuckel 4, 7570 Baden-Baden 21

Wer sucht Komplettlösung zu Larry III? Wer mir 10 DM (incl. Rückporto) zuschickt, bekommt sofort alles, was man zur Lösung von Larry III benötigt (auch die Codes, die man im Casino braucht). Björn Hoffgaard, Isegrimstr. 23, 2400 Lübeck

Suche Festplatte, 2. Laufwerk und preisgünst. Originale f. Amiga (z.B. Wild West World, Far West, Mad TV, Utopia, Blues Brothers, Garrison, Moonstone). Schreibt an Ronny Hengst, Am Goldbachtal 12, 9230 Brand-Erbisdorf

Verkaufe: Die Space Quest Story (Space Quest 1-3, kompl. gelöst) für 10 DM!!! Buch ist 100% heil. Thorsten Machens, Pinigstr. 6, 3200 Hildesheim

Suche Tauschpartner für Amiga. Bitte mit Liste an Thorsten Wenisch, Kohlforsterstr. 2, 8500 Nürnberg 50

HILFE! Amiga-Neuling m. vielen Spielen sucht Anleitungen, Cheats, Tricks etc. f. folg. Games: Leonardo, Hellowoon, Rockford, Gee Bee Air Rallye, Ninja Mission, Pang, Hollywood Poker, Chessmaster, Backgammon, Impact, Pool etc.; Christine Wittl, Forstenrieder Allee 132, 8000 München 71

Verkaufe die Spiele Qix, Super Mario Land, Fortress of Fear, Golf u. Burai Fighter. Für den Game Boy zu je 40 DM. Schreibt an Patrick Szöke, Strobling 22, 7432 Bad Urach

Trainer gefällig? Ich schreibe Trainer (unendlich Leben usw.) f. alle Spiele, egal ob Action. Geschicklichk.- oder Rollenspiel! Info geg. frankierten Rückumschlag bei H. Renner, Himbornstr. 12, 3550 Marburg 13

Hilfe! Suche den Farbcode u. die Beschreibung (auch Fotokopie) von Operation Stealth; Preis 10 DM. Schreibt an S. Harms, Feldmark 24, 2940 Wilhelmshaven, Tel. 04421/85514

Ich suche folgende Joker-Hefte: 1/90, 2/90, 3/90, 4/90, 5/90, 7/90, 9/90, 10/90, 11/90, 12/90, 1/91, 2/91, 3/91. Zahle 5-6 DM je nach Zustand. Für die Ausgaben 11/89 und 12/89 zahle ich je nach Zust. 7 DM. Tim Bucker, Auf der Kall 19, 5160 Düren

An alle Amiga-Besitzer! Ausgehungert suche ich Gratis-Software. Ich übernehme das Porto (nur 512 KB) Tut mir den Gefallen und schreibt schnell! Mark Rehbißler, Schönbergswiedlung 28, A — 5620 Schwarzbach

Suche Komplettlösung zu Indiana Jones. M. Ulmer, Sonnenburggutstr. 16, CH — 8200 Schaffhausen, Tel. 053258995

Help! Wer vermag mir, einem armen Schüler, Software und AJ vor Ausgabe 10/91? Übernehme natürlich Porto. Schickt Eure "Spenden" an Tom Bielke, Mercatorweg 1, 1000 Berlin 45

Suche engl. Original-Anleitung für Fire Brigade, auch in Kopie. Zahle bis zu 20 DM. Josef Mittermann, Ismaningerstr. 212, 8000 München 80

Action Replay MK III. HILFE! Wer kann mir helfen beim Kodieren von Disketten? Ich steige da nicht durch. Suche außerdem Magazine auf Disks. Bitte schreibt mir ausführlich!!! Atti Damon, Mühlenstr. 11, 2720 Rotenburg-Wümme. Auch an Soft-Kontakten interessiert.

Suche folgende Anleitungen auf deutsch: Leander, Prehistoric Tale, Death Trap, Hero Quest, Nebulus 2, Elvira the Arcade Game, Eye of the Beholder, Secret of Monkey Island; Günstige Angebote erbeten unter 06206/56975

Suche Cheat zu Cosmo Ranger, Tips für Indy III. Biete Software. Biete außerdem Amiga Joker-Hefte 2/91, 1/91, 9/90, 7/90 zu je 6,50 DM. 06071/21531

Verkaufe Amiga Joker, Play Time, ASM und Power Play-Hefte. Liste anfordern bei Mark Behrends, Parkstr. 5, 2872 Hude 1

Verkaufe Sony 1 DD Disketten für 1 sFr. pro Stück. Abholbar bei Lukas Harder, Mädelgutstr. 89, CH — 3018 Bern. Hat jemand defekte Computerartikel, dann schickt sie mir. Suche auch einen Brieffreund, der einen Amiga besitzt!

Verkaufe viele eigene Komplettlösungen und Tippsammlungen (für PC, C-64, Amiga, Konsolen) zu Tiefpreisen. Kostenlose Liste (schickt frankierten Rückumschlag) gibt es bei St. Sanftleben, Starweg 48, 2070 Ahrensburg

Amberstar Rollenspieler gesucht. Wer auch gerade durch die Dungeons irrt, sollte mir zwecks Erfahrungsaustausch schreiben: Guido Jenderny, Heckenweg 1, 4934 Horn

Amiga Joker 1.2.5.10.11.12/91 Stck. 3,- DM; Amiga-Special 1/91 bis 10/91 Stck. 2,50 DM zu verkaufen. Tel. 02161/641224 ab 20 Uhr

Verk. Amiga 500 Plus, Atari 1040 STE, orig. Spiele, PD, Leerdisk, Joysticks, Musikanlagen, CD's, LP's MC's, Singles. Kostenloses Info anfordern bei Heiko Schulze, Ach 66, 3108 Winsen/Aller

Hallo! Ich verkaufe einen Video-Adapter (Anschl. an ein Fernsehgerät f. Amiga) für nur 50 DM u. außerdem orig. Super-Scramble Simulator für nur 20 DM. Tel. 09367/2943 ab 16 Uhr

Hilfe!! Ich habe Cruise for a Corpse und komme trotz Lösung nicht weiter (um 10.20 Uhr). Wenn mir einer helfen kann, rufe bitte bei Torben an (Tel. 04108/6808)

Tausche HF-Modulator Amiga 520 (zum Anschluß des Amiga 500 an einen normalen Fernseher) (100% OK) geg. die CD "Apetite for Destruction" von Guns n' Roses. Stefan Wetzl jun., Richard-Brauer-Str. 20, 2120 Lüneburg

Kontakte

Alarmstufe Rot, Alarmstufe Rot! Wir suchen noch Vektorgrafik-Programmierer auf dem Amiga 500. Grafik- und Soundspezialisten natürlich auch. Interessiert? Dann schreibt an Ralf Angerbauer, In der Taus 29, 7150 Backnang

Fantasyfans im Raum Ravensburg! Wir suchen für ein professionelles Rollenspiel einen Storyschreiber und jemanden, der sich gut mit Sound auskennt. O. Gröner, Parkstr. 18, 7980 Ravensburg, Tel. 0751/21841

Suche Coder, Musiker und Grafiker zur Erstellung eigener Demos oder auch Spiele. Wer Interesse hat, der kann sich bei mir melden: 069/540266 (Sylvester) ab 18 Uhr (no larmers or beginners)

Yeho Demolovers! Tausche neue u. alte Demos u. Mags! Meldungen bitte nur mit Disk! C. Casarini, Feldmarkring 193, 5860 Iserlohn! Bitte keine Anrufe, da ich immer auf Achse bin! See you!

Österreich!! Wollt Ihr neueste Software? Dann schreibt oder ruft mich an (abends): Michael Janko, Stadtpl. 75, A — 3874 Litschau. Bitte Liste anfordern, CSC Soft!!!

Suche zuverlässigen Tauschpartner (only Demos und PD) evtl. auch für Spiele. Time is money, write fast to: Sascha Wiesenhöfer, Heinrichstr. 16, 5810 Witten 3

Suche zuverlässigen Tauschpartner! Habe super stuff durch super Freunde, suche darum einen Partner. Nicht nur für einmal. Schreibt und schickt mir Eure Listen! Denis Ehmman, Fasanenstr. 34, 7730 Villingen

Suchen Tauschpartner/in. Schreibt an Thorsten Suhrbier, Thujaweg 7, 4590 Cloppenburg oder ruft an (04471/7587) ab

SOFTPOWER Berlin

Top 10 AMIGA

Civilization Dt.	89.-
Monkey Island 2 Dt.	99.-
Der Patrizier Dt.	85.-
Lure of Temptress Dt.	79.-
Sensible Soccer Dt.	65.-
Mad TV Dt.	85.-
Space Max Dt.	79.-
Global Effect Dt.	79.-
Jaguar XJ 220 Dt.	75.-
Dune Dt.	79.-

Beste Lieferfähigkeit durch Berlins größtes Lager an PC + AMIGA Spielen wird garantiert!

Top 10 IBM / PC

Der Patrizier Dt.	99.-
Das Schwarze Auge Dt.	99.-
Indiana Jones IV	99.-
Aces of the Pacific	99.-
Rampart	89.-
Powermonger	99.-
Darkseed Dt.	99.-
A-Train	109.-
Special Operations 2	49.-
The two Towers	99.-

Mail Order!
Alle Preise inclusive Porto + Verpackung

Special New's

Super-Patrizier-Wettbewerb!

Der Kunde, der am Samstag, dem 1.8.92, laut Spielstand der reichste Patrizier ist (Amiga oder PC), gewinnt ein Spiel seiner Wahl!

SOFTPOWER

Überall in Berlin!
Rufen Sie uns an!

SOFTPOWER

Hauptgeschäft

Schwedenstr. 18c

1000 Berlin 65

Fax. 030 / 492 2057

Filliale Spandau

Schönwalder Str. 65

1000 Berlin 20

030 / 492 20 56

Österreich! Suche Tauschpartner in Österreich. Habe massig Tauschmaterial. Meldet Euch recht zahlreich. Manfred Walkner, Gaissau 49, A — 5421 Adnet, Tel. 06240/505

Suche Tauschpartner für A500. Habe neueste Spiele, z.B. Elvira 2, Video Kid, Pinball Dreams, Formula One, Wolfchild, Alcatraz u.v.m. Adresse: Werner Karinm, Kissinger Weg 5, 4700 Hamm 1, Tel. 02381/417003

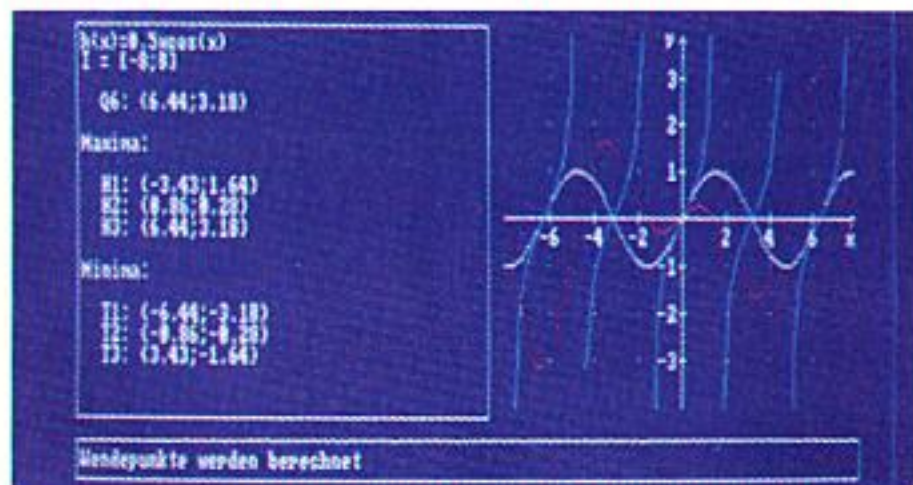
Suche Tauschpartner für Software (neue
Games)! Suche Euch zum Tausch, 100 %
zuverlässig! Schreibt mit Liste an Markus
Hänsenberger, Florastr. 24, CH-8953
Dietikon (1 MB!)

WICHTIG!! Anzeigen, die auf Raubkopien oder indizierte Spiele schließen lassen, bzw. PLK-Nummern enthalten, werden nicht veröffentlicht!! Außerdem bitten wir alle Einsender um etwas Geduld — mit Wartezeiten von zwei bis drei Monaten muß gerechnet werden!

Datum, Unterschrift

USER CLUB

Auf die Idee, sich Fremdsprachen mit Unterstützung eines Rechenknechtes einzuprägen, sind lernfreudige User schon in den Pioniertagen der Computer gekommen — mittlerweile sind die Zeiten, als man seinen Mini-Vokabeltrainer noch selbst mühsam in BASIC schreiben mußte, längst vorbei. Inzwischen gibt es eine ganze Reihe von Anbietern am Markt, mit deren Programmen sich dasselbe Ergebnis viel komfortabler und professioneller, allerdings auch um einiges teurer erzielen läßt. Die diversen Produktpaletten unterscheiden sich erheblich voneinander, deshalb stellen wir Euch das riesige Angebot nach Herstellern sortiert vor. Wir beginnen mit H wie:



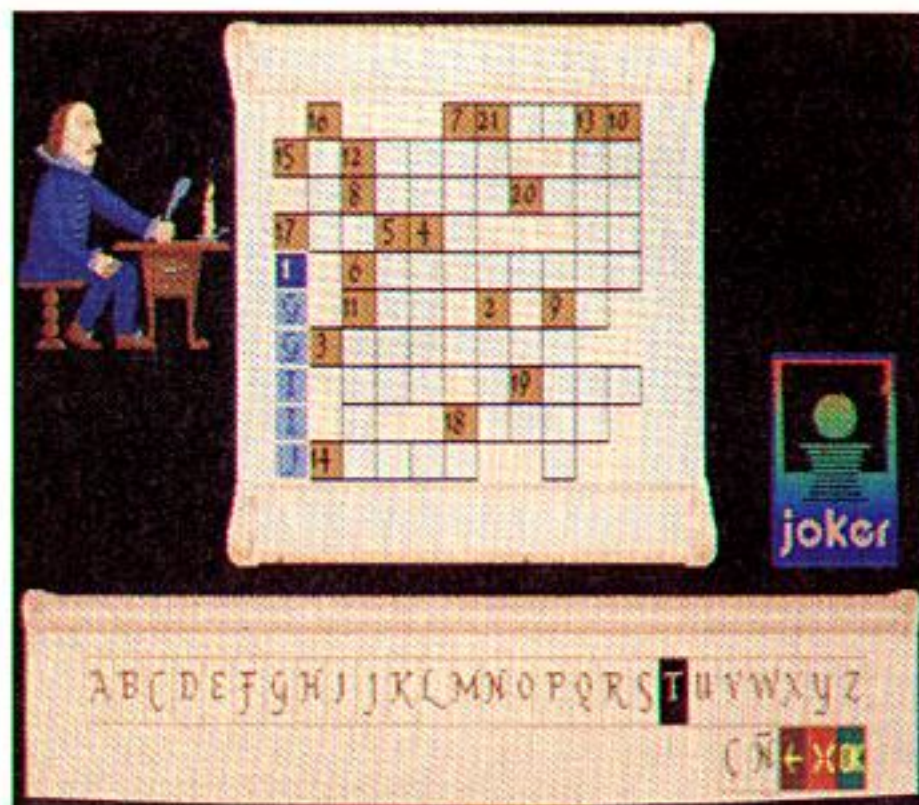
Die Kurvendiskussion Zenon (Heureka)

HEUREKA

Der unbestrittene Marktführer ist auch schon am längsten im Geschäft: Seit 1984 versorgt er die lernwillige Jugend u.a. mit Digi-Englisch, Französisch und Mathematik in allen Farben und Formen („Green Line“, „Orange Line“ etc.). Ein großes Plus von Heureka ist die strenge Ausrichtung am Stoff der verschiedenen Schularten, bei Englisch und Französisch

Was taugt Lernsoftware?

Die „Freundin“ als Pauker



Fremdsprachenrätsel Englisch für's CDTV (Ingenio)

entspricht der Inhalt sogar exakt den jeweiligen Lehrbüchern des Klett Verlages. Das Konzept ist sehr durchdacht, bei Vokabelübungen wird z.B. zwischen richtigen, fast richtigen (Tippfehler) und ganz falschen Eingaben unterschieden, so daß man

Die Handhabung (Tastatur/Maus/Pulldown-Menüs) klappt vorzüglich, grafisch und soundmäßig passiert dafür nichts Weltbewegendes. Immerhin begleitet ein Charlie Chaplin-mäßiges Männchen namens Bobby den Studiosus und zieht immer artig den Hut, wenn er alles richtig gemacht hat.

INGENIO

Wenn es um den reinen Umfang des Angebots ginge, wäre Ingenio Meister aller Klassen: Hier werden Deutsch, Englisch, Französisch, Italienisch, Spanisch und Latein ziemlich flächendeckend abgehandelt, dazu kommt noch ein mathematischer Einzalgänger, der vorwiegend die Grundrechenarten durchnimmt — aber das mit allen Schikanen und recht praxisnah. Es gibt jeweils ein paar aufeinander aufbauende Grundprogramme (z.B. „Englisch I, II, III“), die durch diverse Vokabel- und Grammatikmodule ergänzt werden. Wer sich da überall durchgeackert hat, kann sein Wissen auf Sondergebieten wie Wirtschaftsfranzösisch vertiefen oder mit Fremdsprachentrainern und -rätseln

noch mehr Brainbuilding betreiben.

Geeignet sind die Ingenio-Teile vornehmlich für den schulunabhängigen Selbstunterricht, da der Stoff nicht hundertprozentig mit dem Lehrplan übereinstimmt. Die Handhabung (Maus, Tastatur) und der Funktionsumfang gehen in Ordnung — nur, daß die Fehler zwar festgestellt, aber nicht erklärt werden, ist weniger schön. Grafik und Sound dümpeln auf Grundschulniveau, eine Ausnahme bilden bloß die für das CDTV erhältlichen Fremdsprachenrätsel mit Sprachausgabe, aber da ist wiederum die Bedienung via Joypad höllisch umständlich.

MSPI

Wer eine, gemessen an den Maßstäben des Genres, geradezu sensationell aufwendige Präsentation haben will, muß bei der Reihe „Spielend lernen“ von MSPI zugreifen: Gute Sprachausgabe, schön gemachte Menüs, teilweise animierte Digi-Bilder, alles da! Sogar Musik erklingt des öfteren, und die Maussteuerung gehorcht netterweise auch auf's Wort. Inhaltlich wird Englisch, Erdkunde, Deutsch (Grammatik), Mathematik und Physik (Mechanik, Wärmelehre, Optik) geboten. Die kühle Welt der Zahlen ist mit vier Teilen (Geometrie, Algebra, Bruchrechnen, Gleichungssysteme) am ausführlichsten vertreten, bei Physik ist MSPI sogar der einzige Anbieter. An der Art und Weise der Wissensvermittlung gibt's wenig zu motzen, erwähnenswert ist nur noch, daß auch diese Reihe dem Schullehrplan nicht sklavisch folgt.

OASE

Der Vollständigkeit halber sei noch auf die relativ preis-

Computer sind vorrangig zum Lernen und erst in zweiter Linie zum Spielen gedacht — das glauben zumindest viele Eltern, Lehrer und Hersteller von Lernprogrammen. Aber glauben heißt bekanntlich nicht wissen, deshalb haben wir uns das Angebot an einschlägiger Soft mal näher angesehen!

werten Mathematik-Programme von Oase hingewiesen, obwohl dieser Hersteller eigentlich nicht auf Lernsoft spezialisiert ist. Für die ganz Kleinen ist „Mathe junior I“ gedacht, wo die Grundrechenarten geübt und die Ergebnisse benotet werden. Wer nach spätestens drei Versuchen die Lösung weiß, bekommt Äpfel zur Belohnung, nach zwanzig Aufgaben erwartet den Muster-schüler sogar ein simples (Tennis-) Spielchen. Die Grafik ist nett, aber ziemlich kin-

disch, akustisch wird man von fetzigen Heavy Metal-Klängen auf's Lernen eingestimmt. Ein bißchen anspruchsvoller (Klammerregeln und so...) wird's mit „Mathe junior II“, und bei „Kurvendiskussion“ dürfen die etwas älteren Semester dann eben Kurven diskutieren — auf streng wissenschaftlicher Basis, versteht sich. Daneben ist noch ein universelles Lernprogramm erhältlich, wo hartgesottene Computer-Freaks mit viel Eigenaufwand von Vokabeln

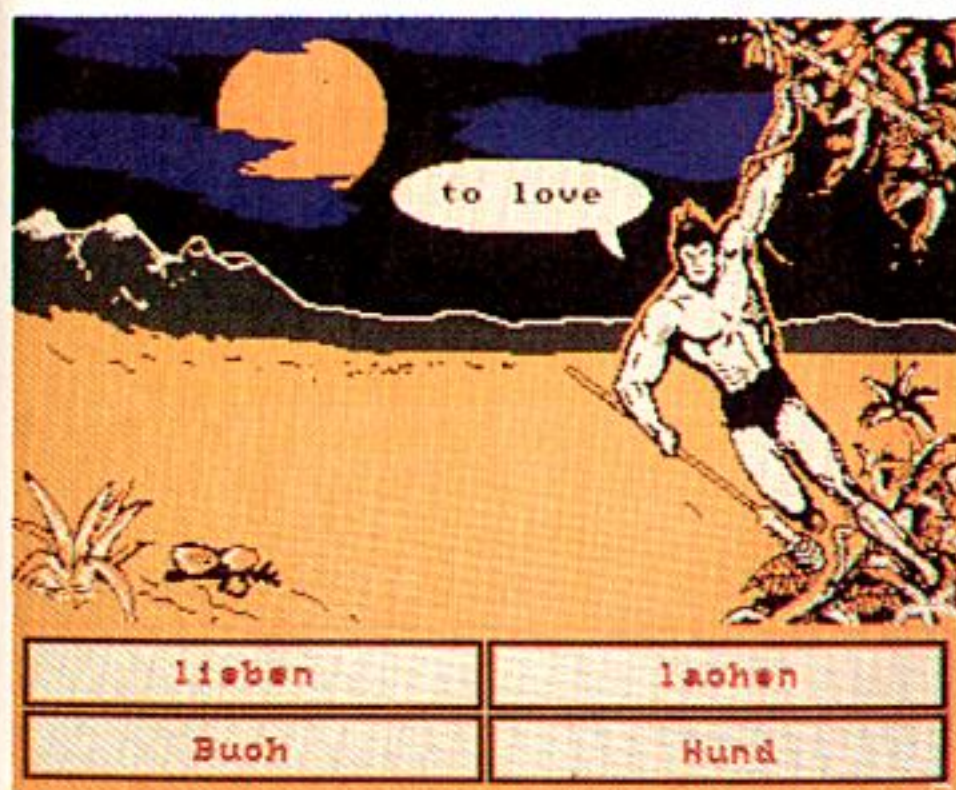
bis zum Morsealphabet praktisch alles trainieren können.

EIN ZEUGNIS...

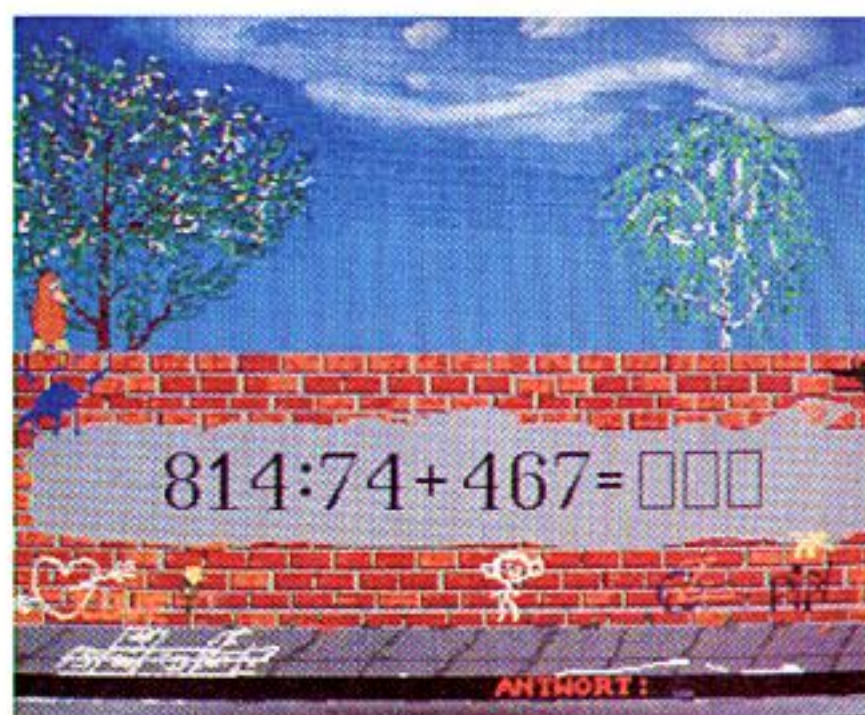
...wollen wir den einzelnen Herstellern nicht ausstellen, auch wenn es noch so schön zum Thema gepaßt hätte. Nur soviel: Naturgemäß kann keines der vorgestellten Programme einen Lehrer aus Fleisch und Blut ersetzen, als Werkzeuge zur Vertiefung des Schulstoffes, als „Hilfsarbeiter“ bei den Hausaufgaben oder als Unterstützung bei

USER CLUB

der privaten Weiterbildung können sie jedoch sehr nützlich sein. Auch als Argument, um bei den Eltern die Anschaffung eines Computers durchzusetzen, leisten sie gute Dienste — aber wenn Ihr uns fragt, ist eine „Freundin“ halt doch eher zum Entertainer geboren! (mm)



Englisch I (MSPI)



Mathe junior I (Oase)

	Anbieter	Aufbau	Stoff	Preise	Alter	Steuerung	Speicherbedarf	HD-Installation
Heureka Teachware	HEUREKA Bodenseestr. 19 8000 München 60 089/820890	Einzelprogramme mit strenger Schulanbindung	Mathematik, diverse Fremdsprachen	DM 79,- bis - DM 99,-	ab 7 Jahre	Maus	512 KB	Ja
Ingenio	UNITED SOFTWARE Hauptstr. 70 4835 Rietberg 2 05244/4080	Modular ohne Schulanbindung	Deutsch, Mathematik, diverse Fremdsprachen	DM 59,- bis - DM 99,- Module je DM 19,-	ab 9 Jahre	Maus/Tastatur	512 KB	Nein
MSPI	MSPI Hans Pinselstr. 9B 8013 Haar 089/4609000	Einzelprogramme mit lockerer Schulanbindung	Englisch, Erkunde, Physik, Deutsch, Mathematik	je DM 49,-	ab 12 Jahre	Maus	512 KB	Ja
Oase	WOLF SOFTWARE Schürkamp 24 4428 Rosendahl-Osterwick 02547/1253	Einzelprogramme ohne Schulanbindung	Mathematik, Universal- Trainer	DM 29,- bis - DM 39,-	ab 8 Jahre	Tastatur	512 KB	Ja

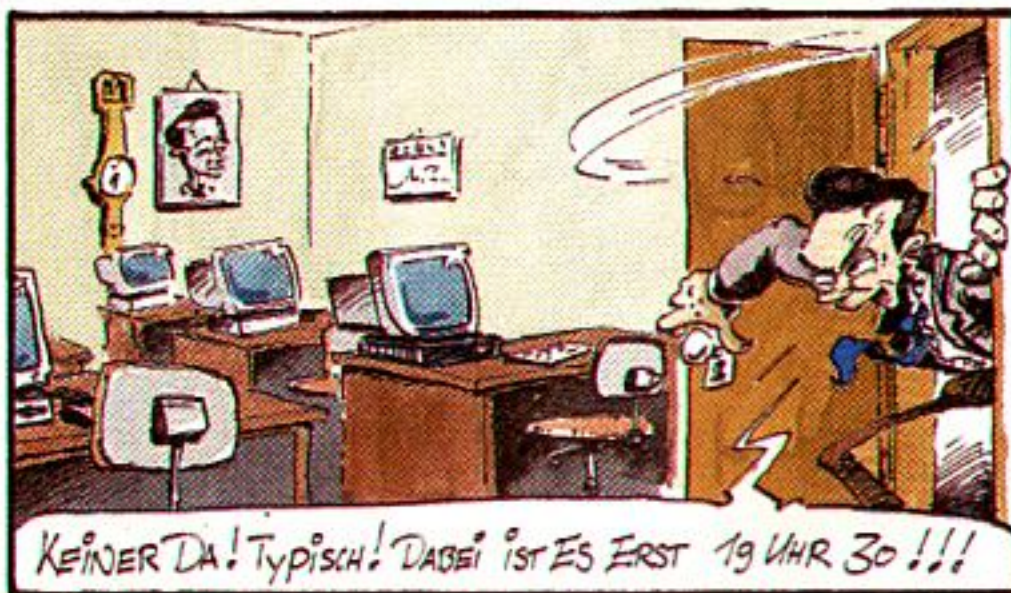
Der Joker-Index – Alle Tests im Jahresüberblick

Die fett gedruckten Programme wurden mit einem Hit gekürt.

1st Division Manager	3/92	Strategie	16%	Darksyde	3/92	Abenteuer	62%	Les Manley	9/91	Abenteuer	58%	Shitrix & Letrix/CDTV	11/91	Strategie	n.Ordung
10 Great Games	2/92	Compilation	mittel	Das Boot	7/91	Simulation	63%	Les Stars	4/92	Compilation	mittel	Silent Service II	10/91	Simulation	88%
2 Hot 2 Handle	4/92	Compilation	mittel	Das Schwarze Auge	5/92	Abenteuer	90%	Life & Death	9/91	Simulation	71%	Silver Games	4/92	Compilation	mittel
4 Get it	5/92	Strategie	15%	Daylight Robbery	2/92	Geschicklichkeit	30%	Links	7/92	Sport	68%	Sim Ant	4/92	Simulation	85%
4 Wheel Drive	12/91	Compilation	gut	Death Knights of Krynn	10/91	Abenteuer	66%	Locomotion	5/92	Strategie	58%	Sim City Architecture I & II	9/91	Verschiedenes	
4D Sports Boxing	1/92	Sport	70%	Deathbringer	1/92	Action	37%	Logical	7/91	Strategie	85%	Sim City/CDTV	10/91	Simulation	super
4D Sports Driving	3/92	Simulation	51%	Defender of the Crown/CDTV	10/91	Strategie	mittel	Lord of the Rings	12/91	Abenteuer	73%	Sim City-Populous Doppelpack	7/91	Compilation	super
5 Intelligent Strategy Games	2/92	Compilation	gut	Deliverance	7/92	Action	74%	Lords of Chaos	9/91	Verschiedenes	54%	Sky Cobble	1/92	Geschicklichkeit	26%
50 Great Games	2/92	Compilation	miserabel	Deluxe Strip Poker 2	2/92	Simulation	44%	Lots Turbo Challenge 2	12/91	Sport	88%	Skull & Crossbones	7/91	Action	59%
5th Anniversary	4/92	Compilation	mittel	Der Fluch des Drachens	4/92	Strategie	62%	Lysis	5/92	Verschiedenes	52%	Sliding Skill	1/92	Strategie	50%
7 Colors	12/91	Strategie	50%	Der Patrizier	7/92	Simulation	85%	Mad TV	1/92	Simulation	85%	Smash TV	1/92	Action	59%
Abandoned Places	12/91	Abenteuer	75%	Deuterios	9/91	Verschiedenes	71%	Maddog Williams	4/92	Abenteuer	44%	Snoopy-Moving Blanket/CDTV	11/91	Geschicklichkeit	Katzenhe
Action Masters	2/92	Compilation	mittel	Devilous Designs	2/92	Strategie	53%	Magic Garden	1/92	Verschiedenes	45%	Soccer Stars	2/92	Compilation	super
Action Pack	2/92	Compilation	schwach	Die Kathedrale	9/91	Abenteuer	87%	Magic Jumper	2/92	Strategie	54%	Son Shu Si	4/92	Action	74%
Action Pack	4/92	Compilation	super	Die Ralf-Glas-Edition	7/91	Compilation	gut	Magic Pockets	11/91	Geschicklichkeit	80%	Soul Crystal	2/92	Abenteuer	72%
AD&D Collectors Edition	12/91	Compilation	mittel	Diego Soccer	4/92	Simulation	26%	Magic Serpent	7/91	Geschicklichkeit	48%	Space 1889	1/92	Abenteuer	55%
Added to Fun	7/92	Compilation	schwach	Dinosaurs for Hire/CDTV	7/92	Verschiedenes	Comic	Magnetic Scrolls Collection	10/91	Compilation	super	Space Ace II	3/92	Geschicklichkeit	48%
Adrenalyne	11/91	Sport	59%	Discovery	7/92	Simulation	66%	Magnetic Scrolls Collection	1/92	Adventure	super	Space Crusade	5/92	Verschiedenes	68%
Adventure Pack	4/92	Compilation	gut	Dizzy Collection	2/92	Compilation	schwach	Magnum	10/91	Compilation	mittel	Space Gun	4/92	Action	48%
Agony	2/92	Action	81%	Double Double Bill	10/91	Compilation	super	Manager	1/92	Simulation	29%	Space Quest IV	4/92	Abenteuer	75%
Airbus 320	2/92	Simulation	62%	Double Dragon III	1/92	Action	74%	Manchester United Europe	9/91	Sport	82%	Space Wars/CDTV	5/92	Action	9%
Air Combat Aces	12/91	Compilation	super	Double Mind	7/92	Strategie	64%	Matrix	3/92	Strategie	22%	Special Forces	5/92	Simulation	76%
Air Land Sea	2/92	Compilation	super	Dragon Fighter	10/91	Action	64%	MAX	2/92	Compilation	super	Spirit of Adventure	7/91	Abenteuer	86%
Air-Sea Supremacy	12/91	Compilation	gut	Drop It	1/92	Strategie	46%	Medieval Warriors	11/91	Compilation	62%	Sport's Best	4/92	Compilation	mittel
Alcatraz	4/92	Action	78%	Dungeons of Avalon	5/92	Abenteuer	72%	Mega Box	4/92	Compilation	mittel	Sport Games Hit	4/92	Compilation	schwach
Alderon	7/92	Geschicklichkeit	22%	Dynablasters	2/92	Geschicklichkeit	70%	Mega lo Mania	10/91	Strategie	81%	Stack Up	10/91	Geschicklichkeit	39%
Alienator	11/91	Action	52%	Eco Phantoms	7/91	Verschiedenes	33%	Mega lo Mania First Samurai	7/92	Compilation	gut	Stadt der Löwen/CDTV	11/91	Abenteuer	schwer.Ordg
Alienstorm	11/91	Action	42%	Edition Vol. 1	7/91	Compilation	super	Megaphoenix	10/91	Action	16%	Star Collection	12/91	Compilation	mittel
Alien Breed	1/92	Action	78%	Einmal Kanzler sein	2/92	Simulation	14%	MegaTraveller 1	7/91	Abenteuer	75%	Starbrite Supersoccer	12/91	Simulation	74%
Alien World	5/92	Action	39%	Elf	10/91	Geschicklichkeit	81%	Mega Twins	11/91	Geschicklichkeit	21%	Starlight II	12/91	Abenteuer	69%
Altered Destiny	11/91	Abenteuer	62%	Elvira - Arcade Games	2/92	Action	81%	Mercenary III	2/92	Abenteuer	63%	Starrush	1/92	Action	68%
Amberstar	3/92	Abenteuer	82%	Elvira II	3/92	Abenteuer	86%	Mercs	9/91	Action	72%	Steel Empire	7/92	Strategie	52%
Amnion	12/91	Action	28%	Encounter	9/91	Action	57%	Metal Masters	7/91	Action	55%	Stellar 7	9/91	Action	54%
Another World	2/92	Abenteuer	81%	England Championship Special	9/91	Sport	16%	Metal Muon	7/91	Action	34%	Steinberger Hotelmanager	1/92	Simulation	57%
Apache Flight	5/92	Action	28%	Epic	3/92	Action	74%	Miami Chase	7/91	Action	83%	Steve McQueen	4/92	Action	Neuauß
Apidyra	12/91	Action	91%	Exodus 3010	1/92	Verschiedenes	80%	Microprose Golf	1/92	Sport	72%	Stone Age	7/92	Strategie	66%
Aquaventure	7/92	Action	72%	Eye of the Beholder	9/91	Abenteuer	87%	MKS-29 Super Fulcrum	12/91	Simulation	65%	Stormball	9/91	Sport	38%
Arachnophobia	11/91	Action	55%	Eye of the Beholder II	5/92	Abenteuer	86%	Might & Magic II	3/92	Abenteuer	81%	Storm Master	4/92	Verschiedenes	72%
Arcade Smash Hits	7/91	Compilation	mittel	Eyes of the Eagle	2/92	Abenteuer	59%	Mind Run/CDTV	3/92	Strategie	26%	Stratego	11/91	Strategie	66%
Arcade Trivia Quiz	10/91	Verschiedenes	32%	F1 G.P. Circuits	10/91	Sport	47%	Monopoly	7/91	Brettspielsim.	24%	Strike Fleet	1/92	Verschiedenes	67%
Arena	2/92	Strategie	66%	F-16 Falcon/CDTV	10/91	Simulation	super	Monster Business	9/91	Geschicklichkeit	74%	Supaplex	1/92	Geschicklichkeit	39%
Armalyte	10/91	Action	55%	Face Off	12/91	Sport	71%	Monster Pack	7/91	Compilation	gut	Super Games Pak/CDTV	11/91	Verschiedenes	25%
Armour-Geddon	9/91	Simulation	69%	Falcon Classic-Collection	12/91	Compilation	gut	Monster Pack Vol. 2	4/92	Compilation	schwach	Super Heroes	12/91	Compilation	schwach
Arnie	5/92	Action	64%	Fantasy Games	2/92	Sport	32%	Moonbase	9/91	Simulation	31%	Super League Manager	10/91	Simulation	71%
Ashtes of Empires	7/92	Abenteuer	80%	Fantasy Pak	7/92	Compilation	mittel	Moonfall	1/92	Simulation	75%	Super Sega	12/91	Compilation	mittel
Award Winners	4/92	Compilation	gut	Fantastic Voyage	1/92	Action	42%	Moonstone	2/92	Action	54%	Super Sim Pack	12/91	Compilation	schwach
Baby Jo	11/91	Geschicklichkeit	59%	Fascination	3/92	Abenteuer	48%	Movie Premiere	12/91	Compilation	miserabel	Super Ski 2	5/92	Sport	67%
Battle Chess II	10/91	Strategie	65%	Fear West	12/91	Strategie	72%	Moonskine Racers	7/91	Sport	58%	Super Space Invaders	12/91	Action	49%
Battle Isle Data	5/92	Strategie	DataDisk	Fighter Command	1/92	Simulation	61%	More Lemmings	1/92	Versch.		Suspicious Cargo	12/91	Abenteuer	70%
Battle Isle	10/91	Strategie	91%	Final Blow	1/92	Sport	45%	MultPlayer Soccer Manager	9/91	Simulation	78%	Swords & Galleons	7/91	Verschiedenes	62%
Battlestorm/CDTV	10/91	Action	gut	Final Fight	12/91	Action	69%	My Point/CDTV	11/91	Mixtur	zum Verg.	Tangram	7/91	Strategie	62%
Beast Busters	9/91	Action	38%	Fire and Ice	5/92	Action	86%	Myth	5/92	Action	69%	Terminator 2	10/91	Action	64%
Bix Box	7/91	Compilation	gut	Fireteam 2200	5/92	Simulation	30%	Navy Seals	10/91	Action	71%	Test Drive II Collection	10/91	Compilation	super
Big Deal	12/91	Compilation	mittel	First Samurai	1/92	Action	82%	Nebula 2	11/91	Geschicklichkeit	52%	Tetris	9/91	Geschicklichkeit	29%
Big Run	3/92	Sport	38%	Flight of the Intruder	7/91	Simulation	91%	No. 1 Collection	12/91	Compilation	gut	The Addams Family	7/92	Geschicklichkeit	71%
Billy the Kid	10/91	Verschiedenes	23%	Football Director II	12/91	Simulation	18%	No Buddies Land	4/92	Geschicklichkeit	48%	The Adventurers	7/92	Compilation	gut
Birds of Prey	2/92	Simulation	87%	Formula 1 3D	11/91	Sport	29%	Oak	3/92	Action	71%	The Ball Game	9/91	Strategie	42%
Bitmap Brothers Comp. Vol.1	4/92	Compilation	super	Formule 1 Grand Prix	1/92	Simulation	85%	Oasis	5/92	Strategie	69%	The Basket Manager	11/91	Sport	28%
Black Crypt	4/92	Abenteuer	83%	Fort Apache	1/92	Strategie	44%	Out Run Europa	11/91	Action	74%	The Godfather	2/92	Action	58%
Black Gold	3/92	Simulation	74%	Fred Fish Collection/CDTV	11/91	Mixtur	überlissig	Ozone	9/91	Action	69%	The Hand of the Broken/CDTV	10/91	Abenteuer	schlecht
Black Warrior	11/91	Action	50%	Freemantic	9/91	Action	72%	Over the Net	7/91	Sport	73%	The Humans	7/92	Action	92%
Blades of Steel	4/92	Sport	33%	Full Blast	7/91	Compilation	mittel	Pacific Islands	5/92	Simulation	70%	The Jetsons	4/92	Geschicklichkeit	48%
Blues Brothers	11/91	Geschicklichkeit	75%	Fuzzball	1/92	Geschicklichkeit	61%	Panzer Battles	4/92	Strategie	55%	The Keys to Maramon	5/92	Abenteuer	37%
Bonanza Bros.	4/92	Action	42%	Game Pack I	7/92	Compilation	gut	Paperboy 2	4/92	Geschicklichkeit	69%	The Oath	11/91	Action	74%
Booly	9/91	Strategie	54%	Game Pack II	7/92	Compilation	gut	Paraglider Simulation	5/92	Simulation	38%	The Perfect General	5/92	Strategie	66%
Boston Bomb Club	11/91	Strategie	61%	Game Pack III	7/92	Compilation	gut	Pegasus	12/91	Action	64%	The Quest for Adventure Vol.1	12/91	Compilation	super
Brain Antifire	7/91	Strategie	58%	Gateway to Savage Frontier	5/92	Abenteuer	54%	PGA Tournament Disk	5/92	Sport	DataDisk	The Simpsons	10/91	Verschiedenes	64%
Brat	7/91	Geschicklichkeit	78%	Germ Crazy	7/91	Strategie	62%	Phantasia Bonus Edition	10/91	Compilation	mittel	Their Finest Missions	11/91	Simulation	Measurk
Bravo Romeo Delta	7/92	Simulation	6%	Ghost Battle	7/91	Action	55%	Pinball Dreams	3/92	Simulation	86%	Think Cross	10/91	Strategie	81%
Brides of Dracula	5/92	Action	39%	Global Effect	4/92	Simulation	72%	Pit Fighter	12/91	Action	48%	Thunderhawk	10/91	Simulation	86%
Brigade Commander	11/91	Strategie	74%	Goblins	2/92	Abenteuer	62%	Plan 9 from Outer Space	5/92	Abenteuer	83%	Thunder Burner	2/92	Action	20%
Bubble Bobble II	4/92	Geschicklichkeit	80%	Golden Eagle	3/92	Abenteuer	55%	Poker Star	9/91	Verschiedenes	4%	Thunder Jaws	11/91	Action	33%
Buck Rogers II	5/92	Abenteuer	64%	Goldrush Collection	2/92	Compilation	schwach	Police Quest III	7/92	Abenteuer	64%	Tilt	7/91	Geschicklichkeit	57%
Bug Bomber	1/92	Verschiedenes	64%	Graeme Souness Soccer	2/92	Sport	33%	Pools of Darkness	5/92	Abenteuer	66%	Tip Off	2/92	Sport	85%
Build it	9/91	Geschicklichkeit	48%	Grandstand	10/91	Compilation	mittel	Populous II	1/92	Strategie	91%	Titanic Blinky	12/91	Geschicklichkeit	24%
Builderland	11/91	Geschicklichkeit	65%	Great Napoleonic Battles	2/92	Strategie	12%	Populous World Editor	2/92	Verschiedenes	DataDisk	Titus the Fox	4/92	Geschicklichkeit	78%
Bundesliga Manager Prof.	10/91	Simulation	89%	Guardians	11/91	Geschicklichkeit	70%	Power Manager WWW Edition	10/91	Strategie	48%	T.N.T. 2	4/92	Compilation	schwach
Burger Man	10/91	Geschicklichkeit	19%	Gunboat	9/91	Simulation	77%	Power Pinball/CDTV	2/92	Simulation	50%	Toki	9/91	Action	77%
Cadaver - The Payoff	9/91	Abenteuer	90%	Hägar	10/91	Geschicklichkeit	70%	Powerplay Eishockey	4/92	Simulation	super	Top Banana	4/92	Geschicklichkeit	16%
Casino	7/92	Compilation	miserabel	Halls of Montezuma	9/91	Strategie	58%	Predator 2	7/91	Action	53%	Top Cat	7/91	Geschicklichkeit	33%
Castle of Dr. Brain	7/92	Strategie	50%	Hard Nova	12/91	Abenteuer	64%	Prehystorik	7/91	Geschicklichkeit	75%	Top League	2/92	Compilation	super
Casles	4/92	Strategie	53%	Harlequin	3/92	Action	74%	Premier Collection	10/91	Compilation	mittel	Top Wrestling	7/92	Sport	60%
Capcom Collection	12/91	Compilation	mittel	Head over Heels	12/91	Geschicklichkeit	63%	Pro Flight	9/91	Simulation	68%	Town with no Name/CDTV	3/92	Verschiedenes	52%
Captain Planet	12/91	Geschicklichkeit	64%	Heart of China	2/92	Abenteuer	70%	Projekt Icarus	1/92	Abenteuer	30%	Traders	7/91	Simulation	77%
Cardcaptor - White Sharks	7/91	Action	64%	Heimdal	1/92	Abenteuer	46%	Projekt X	5/92	Action	78%	Trex Warrior	11/91	Action	78%
Cardzax	2/92	Action	41%	Hera Quest	7/91	Brettspielsim.	63%	Psyborg	4/92	Geschicklichkeit	54%	Turrican I/CDTV	3/92	Action	super
Cardinal of the Kremlin	10/91	Strategie	73%	Highlights II	10/91	Compilation	mittel	Psycho Killer/CDTV	10/91	Abenteuer	mittel	Turrican II/CDTV	3/92	Action	super
Case of Captain Gorda/CDTV	12/91	Abenteuer	58%	Hoi	7/92	Geschicklichkeit	50%	Quest & Glory	2/92	Compilation	gut	Turles - The Coin-Op	1/92	Action	44%
Cash	9/91	Simulation	44%	Holiday Maker/CDTV	11/91	Abenteuer	n.Ordung	Quest for Glory II	9/91	Abenteuer	64%	TV Sports Boxing	3/92	Sport	59%
Catch 'Em	7/92	Geschicklichkeit	64%	Home Alone	2/92	Action	31%	Quest of Aggravin	5/92	Geschicklichkeit	64%	UGHI	5/92	Geschicklichkeit	66%
CD Remix/CDTV	10/91	Anwendung	schlecht	Hostile Breed	7/92	Action	66%	Race Drivin	4/92	Sport	75%	Ultima VI	4/92	Abenteuer	93%
Celia - Game of Life	7/92	Verschiedenes	60%	Hudson Hawk	2/92	Action	52%	Rainbow Collection	10/91	Compilation	super	Under Pressure	12/91	Action	48%
Celtic Legends	12/91	Strategie	60%	Hunt the Fanta	5/92	Geschicklichkeit	74%	R.B.I. Two Baseball	10/91	Sport	62%	Utopia	11/91	Simulation	78%
Centerbase	12/91	Strategie	68%	Hunter	9/91	Abenteuer	89%	Reach for the Stars	11/91	Strategie	8%	Utopia - The New Worlds	5/92	Strategie	DataDisk
Centurion	7/91	Verschiedenes	58%	Hydra	7/91	Action	38%	Realms							

The unbelievable

AMIGADOKER



KEINER DA! TYPISCH! DABEI IST ES ERST 19 UHR 30 !!!



KAUM 13 STD. "GEARBEITET" UND SCHON GLAUBT DIE BANDE SICH AUF MEINE KOSTEN EINEN FAULEN LENZ MACHEN ZU KÖNNEN. DAS GIBT'S HIER NICHT!



EINE EINDEUTIGE SPUR! '91er ALDI-SPÄTLESE, 2 LITER ZU 3.99! ICH SOLLTE MAL WIEDER DIE GEHÄLTER KÜRZEN!!



EINE ORGIE!

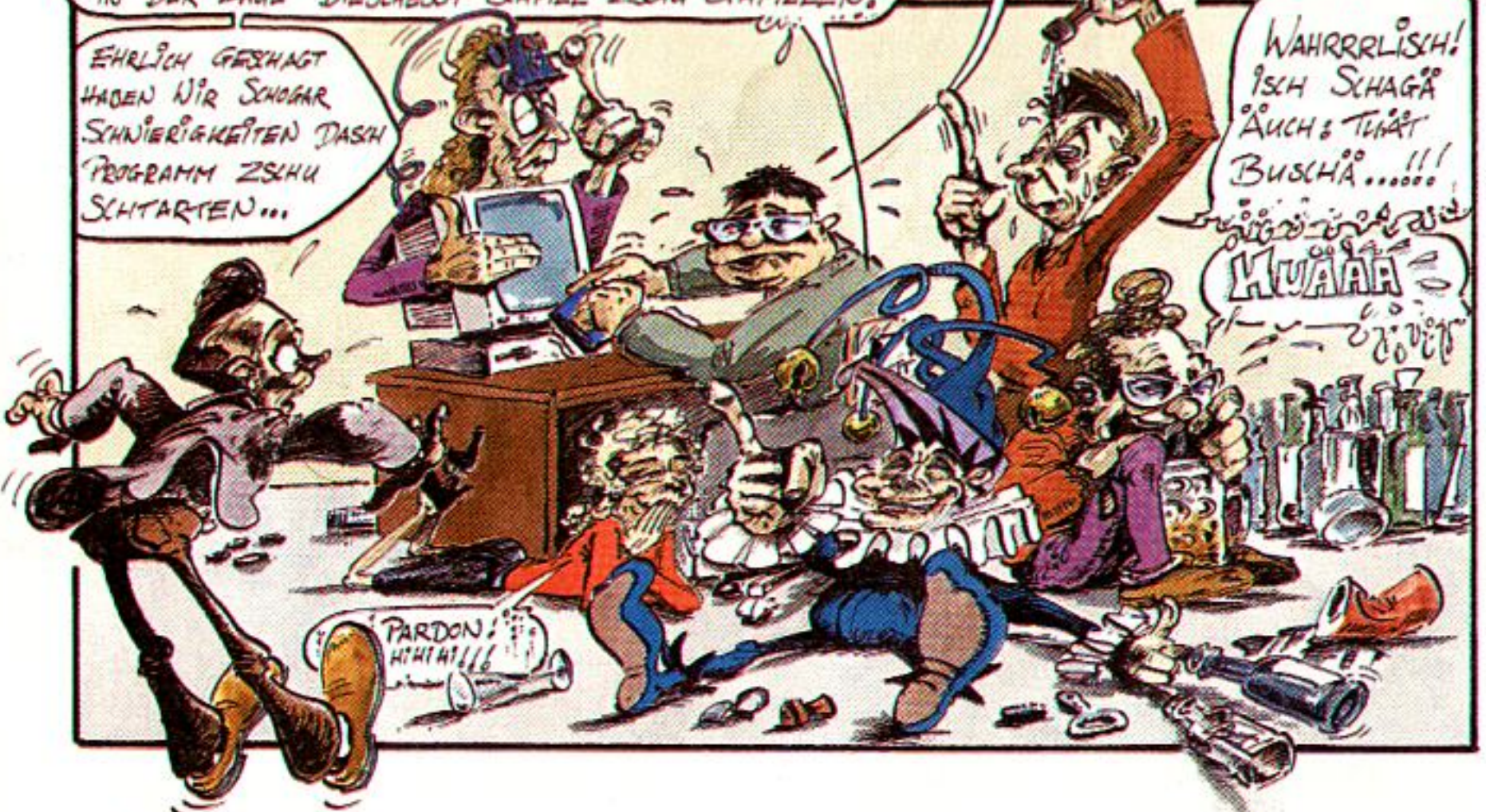


DAS SCHIEßST DU GAAANZ FLASH...äh...FÄLSCH! WIR MACHEN EINEN ERNSTHAFTEN SCHPIELETEST! WEIL DU DOCH IMMER SCHREIBST: "...EINE VOLL SCHPIELBARE DEMOVERSION..." GRÖßE ESCH ALSCH ABO-PRÄMIE. SCHAU UNSCH AN! WIR SIND RANDVOLL UND ABSCHOLUT NICHT IN DER LAGE DIESCHESCH SCHPIEL ZSCHU SCHPIELEN.

EHRLICH GEGHAGT HADEN WIR SCHONAR SCHNIERIGKEITEN DASH PROGRAMM ZSCHU SCHTARTEN...

MI' AEL! HI'ESCHT DU MI' MA! DIE DISCH'E'E DA REIN TUSCHIEBEN!?

WAHRRRLICH! ISCH SCHAGÄ AUCH: THÄT BUSCHÄ...!!!
KUAHA



STROMMAUSFALL

Wer sich noch einen Funken kindliches Begeisterungsvermögen bewahrt hat, muß von diesen aufwendigen Tabletop-Rollis mit ihren voll plastischen Pappdungeons, Plastikburgen und Abenteuerfigürchen einfach begeistert sein — wir haben zwei dieser Teile für Euch getestet!



Das Schwarze Auge

Damit keine Mißverständnisse aufkommen: Mit dem originalen Pen & Paper System hat das DSA-Brettspiel wenig mehr als Namen und Hersteller (Schmidt Spiele) gemeinsam. Das soll uns aber nicht kümmern, suchen wir lieber zwei bis fünf Abenteuerwillige und machen uns an die Schlacht um einen modri-

gen Tempel samt angeschlossenen Herrschersitz von Nemesis, seines Zeichens diplomierter Erzschorke...

Vier ruhmreiche Recken sind nun gefordert, sich zunächst durch acht Räume der toll gestalteten Kultstätte zu prügeln und nachfolgend die düstere Wohnung des Bösewichts zu stürmen. Einer



aus Eurer Runde übernimmt dabei stets Nemesis und seine Monster, während der Rest je nach Laune die tapferen Weltenretter unter sich aufteilt. Damit das alles möglichst echt wirkt, werden vor Spielbeginn Pappwände auf das stabile Brett gestellt, Türen eingehängt und Truhen mit magischen Waffen verstreut. Sogar die Burg des Übeltäters läßt sich mit Hilfe des leicht verständlichen Regelhefts aus robusten Plastikteilen zusammenstecken.

Steht die Fantasy-Arena, werden handfeste Kunststofffiguren (im Sockel mit einem sinnreichen System zur Einstellung der Hitpoints ausgerüstet) in bester Rolli-Manner hindurch gescheucht. Dabei stehen jedem Helden und jedem der nach bestimmten Regeln aktivierbaren Monster pro Runde drei Aktionen zur Verfügung, die beliebig auf Bewegung und Kampf verteilt werden dürfen. Letzterer wird mit Hilfe eines einfachen Würfelsy-

stems entschieden, und falls Eure Schützlinge dabei mal den Kürzeren ziehen, ist das kein Beinbruch: Ein magischer Hopser läßt frisch Verblichene in den Heilbrunnen am Start plumpsen, und schon kann's weitergehen. So gelangt man schließlich bis zum Obermottz selbst, der als einziger in der Lage ist, den lästigen Abenteurern endgültig das Lebenslicht auszublauen — Brunnen hin, Brunnen her. Gelingt es einem Spieler, Nemesis zu besiegen, gewinnt die Heldenparty, andernfalls drohen Düsternis, Weltuntergang und lebenslanges Verbot für Magerjoghurt...

Jetzt braucht Ihr Euch nur noch ein paar Extra-Features wie Heiltränke, Elfenstiefel und ähnliche Utensilien dazudenken, und schon wißt Ihr, was die Stunde geschlagen hat: Hier wartet ein feines und leicht durchschaubares Brettrollenspiel für Einsteiger mit Hang zu aufwendiger Optik.



Herr des Schwertes

Die Materialschlacht aus dem Hause Klee ist visuell nicht ganz so bombastisch wie das Konkurrenzprodukt, dafür aber auch für etwas erfahrene Rollisten geeignet — trotz des irreführenden Titels handelt es sich dabei nämlich schlicht um die deutsche Version des schon länger erhältlichen „Advanced Hero Quest“.

Andere Spiele, andere Sitten: Zunächst stechen die zahllosen Bodenplatten aus fester Pappe ins Auge, auf denen Gänge, Kammern und Treppen dargestellt sind. Diese „Dungeon-Legos“ werden nun beim Voran-

schreiten der Glücksritter nach festgelegten Regeln immer neu zusammengefügt, so daß die Labyrinth erst im Spielverlauf entstehen. Das heißt aber nicht, daß Euer Spielleiter hier arbeitslos wäre, er muß sich schon vorher eine Story ausdenken (einschl. passender Monster) und auch die sogenannten Abenteueräume vorbereiten. Dabei handelt es sich um festgelegte Strukturen von drei, vier Gewölben, auf die die Party irgendwann stößt und dort besonders schwierige und spannende Rätsel zu lösen hat. Wer möchte, kann sogar sein gesamtes Laby-

rinth als Abenteuerraum durchstylen, dann hat man halt ein „richtiges“ Rollenspiel, bei dem kaum noch etwas dem Zufall überlassen bleibt.

Man fightet auch hier mit standfesten Plastikfiguren, die pro Zug bis zu 12 Felder voranschreiten und/oder kämpfen können. Derartige Auseinandersetzungen werden (wie fast alle anderen Ereignisse, Begegnungen und Aktionen) auf einfache Weise ausgewürfelt, falls jemand einen Bogen besitzt, könnt Ihr auch schon mal aus sicherer Entfernung metzeln, und natürlich dürfen ein paar Spells nicht fehlen — soweit Ihr einen Magier samt den passenden Zutaten unter Euch habt. Die Charakterbögen mit ihren Werten für Stärke, Mut oder Intelligenz, dem Inventory usw. unterscheiden sich prinzipiell kaum von den entsprechenden Dokumenten anderer Rolli-Systeme; das Gleiche gilt für die Möglichkeit, ganze Kampagnen durchzuführen. Hier kann sich der gestreute Abenteurer zwischendurch erholen oder mit dem erbeuteten Gold ins Shopping-Center gehen.

Daß ein fertiges Gruppenabenteuer mitgeliefert wird und außerdem sogar brauchbare Regeln für Solo-Helden beiliegen, bringt dem Schwerterherrn noch ein Sonderlob ein, im übrigen wird (genau wie beim Brett-DSA) ein launiges Fantasy-Spektakel für laue Sommernächte geboten. Falls Ihr Euch nun besagte Sommernächte mit just unseren Rezensionsexemplaren um die Ohren schlagen wollt, braucht Ihr dazu nur etwas Glück, eine Postkarte und die richtige Antwort auf eine der folgenden Fragen: Wie lautet der Titel des ersten DSA-Computergames? Welche

Company hat „Hero Quest“ auf den Computer umgesetzt? Beim letzten Mal wollten wir hingegen Bram Stoker und Louis Philippe von Euch hören, weil der Ludwig jedoch ziemlich schwer war, lassen wir auch Louis XVI. gelten. Adresse gilt jedoch nur eine, nämlich unsere... (jn)

Joker Verlag
„Stromausfall“
 Untere Parkstr. 67
 D-8013 Haar

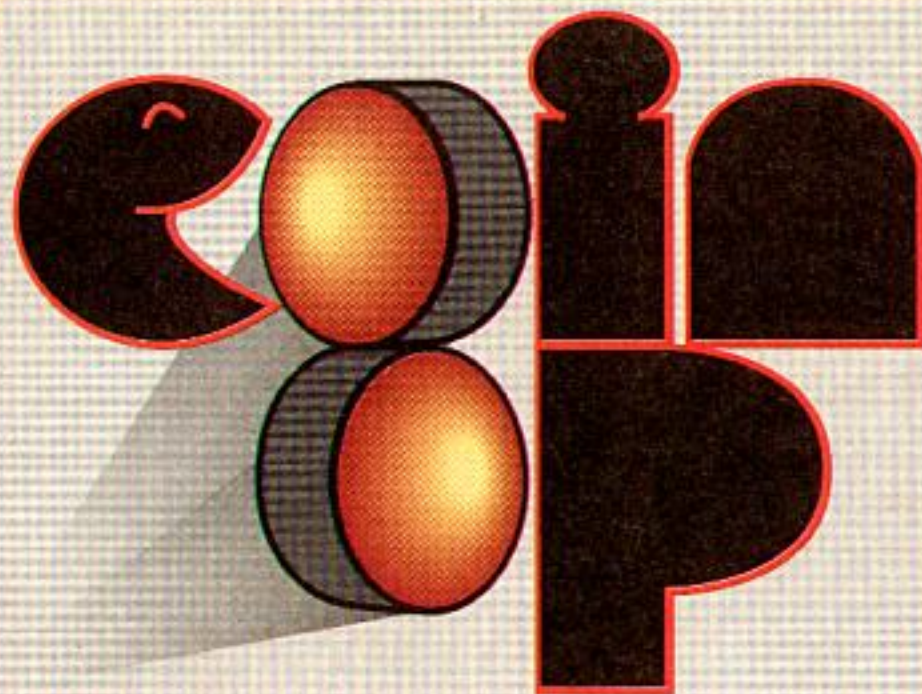
Das Schwarze Auge

Spielmaterial: 87%
Spielregeln: 85%
Spielreiz: 81%
Besonderes: Die Figuren können hübsch bemalt werden, wobei eine detaillierte Anleitung mit Tips und Tricks weiterhilft.
Schwierigkeit: Für Anfänger
Preis: ca. 89,— DM (Einführungsangebot des Anbieters)
Bezug: Games In
 Brienner Str. 54
 8000 München 2
 Tel.: 089/5 23 46 66

Herr des Schwertes

Spielmaterial: 81%
Spielregeln: 77%
Spielreiz: 79%
Besonderes: Auch hier darf gemalt (oder als Zinnfigur nachgekauft) werden. Viele Pappteile stecken noch in Schablonen.
Schwierigkeit: Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 85,— DM (Einführungsangebot des Anbieters)
Bezug: Games In
 Brienner Str. 54
 8000 München 2
 Tel.: 089/5 23 46 66





Was haben wir in den letzten Monaten nicht alles auf diesen Seiten gebracht: Messeberichte, Konvertierungen und Interviews — bloß um die neuen Automaten Spiele haben wir uns seit einem halben Jahr nicht mehr gekümmert! So geht's ja nun wirklich nicht...

...also haben wir eilends sämtliche Spielhallen diesseits des Weißwurst-Äquators abgeklappert. Das Ergebnis war leider nicht berauschend, ganze drei neue Games sind uns unter die gierigen Finger gekommen. Ob die japanischen Hersteller sich derzeit voll und ganz auf den boomenden Konsolenmarkt eingeschossen haben?

SPLASH



Unsere erste Neuentdeckung stammt auch gleich von einem (spanischen) Newcomer im Platinen-Business — Gaelco. Nun könnte man ja gerade deshalb eine frische

chermaßen unsicher machte. Anstatt mit einem Raumschiff schnippelt man hier mit einem Pinsel (bzw. einer Farbrolle im Duo-Modus) das Spielfeld frei, zum Vorschein kommen auch keine Planetenlandschaften sondern digitalisierte Nackedeis,

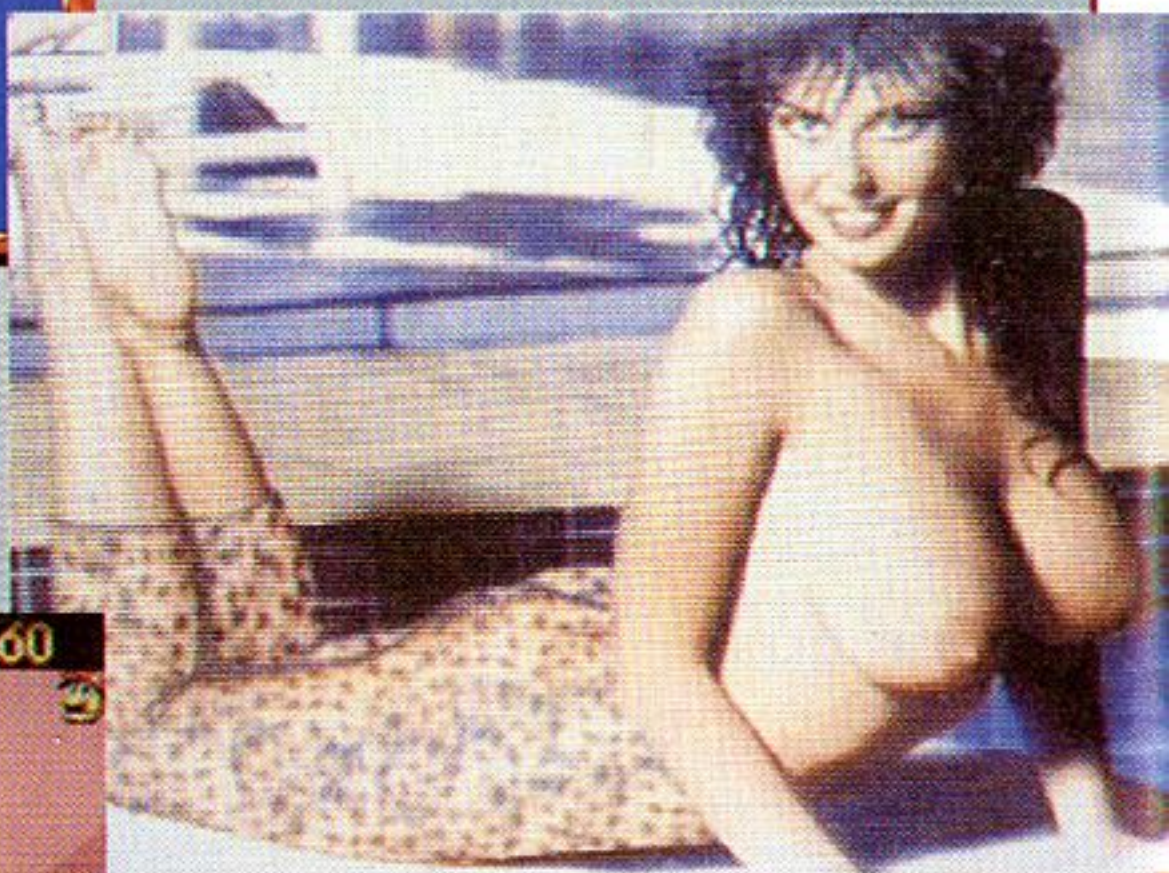
dessen darf man kreuz und quer umherfahren. Als Gegner dienen Luftblasen, die sich nach Beschuß teilen und erst nach einem erneuten Treffer verschwinden, mit etwas Glück verfügt die Pinsel-Kanone aber bald über Doppel- oder gar Dreifachschußkraft. Außerdem tauchen zuweilen Smartbombs auf, die frei am Spielfeld platziert werden können. Tja, und wenn 85 Prozent der Stripperin freigelegt sind, gilt der Level als gelöst. Es sei denn, man wäre zu zweit, dann sind 95 Prozent gefragt.

Wie nicht anders zu erwarten, hält sich die spielerische Abwechslung in engen Grenzen, daran können auch die neuen Bilder und spärlichen Zusatzhindernisse (etwa „Betreten verboten“-Felder) der höheren Stufen nichts ändern. Die ewig gleichen Sprites sind farbarm und dazu schwach animiert, der Sound bietet nur die üblichen Standard-FX, und nackte Mädels gefallen live auch besser — alles in allem ist diese Pinselei nur ein lahmer Einfaltspinsel.



und unverbrauchte Spielidee erwarten, aber Pustekuchen: **Splash** ist wenig mehr als eine Variation des guten alten Quix-Themas, das zuletzt unter dem Namen „Volfied“ Spielhallen und Amigas glei-

weibliche, versteht sich. Auch ist die Bewegungsfreiheit nun nicht mehr auf die Feldumrandung oder selbstgezeichnete Linien beschränkt, statt-



PIPI & BIBIS



Origineller ist da schon Toaplans aktueller Plattformspaß, auch wenn's the-

matisch ähnlich zugeht wie beim Sega-Klassiker „Crackdown“ und erneut Striptease angesagt ist: Bei **Pipi & Bibis** (was für ein Name!) muß man allein oder



zu zweit durch zahlreiche Bilder hetzen und an markierten Punkten Bomben legen. Ist der letzte Knaller installiert, bleiben noch zehn Sekunden, um durch einen vorher nicht erkennbaren Ausgang in den nächsten Level zu entfliehen. Als Belohnung entblättert sich dann ein gezeichnetes Girl Stück für Stück, nach vier Bildern läßt eine neue „Japano-Heidi“ die Hüllen fallen.

Ähnlich wie bei „Bonanza Brothers“ wird das Gesche-

hen von der Seite gezeigt, man läuft Korridore auf und ab, gelangt über Treppen und Aufzüge in andere Stockwerke und versucht dabei tunlichst, den immer zahlreicher werdenden Gegnern auszuweichen. Feindberührungen kosten nämlich eins der drei Leben, und die Reichweite der mitgeführten Wumme ist arg begrenzt und bleibt es auch. Meistergambler werden höchstens mal einen der seltenen Bonussteine finden, der die Ent-

kleidung der Damen angenehm beschleunigt, ansonsten herrscht leider akuter Extra-Mangel.

Dafür kommt die Abwechslung hier nicht zu kurz, der sich ständig ändernde Aufbau der Räume und die ausgesprochen einfallsreiche Grafik halten die Motivation am Köcheln. Sämtliche

Sprites sind kunterbunt gezeichnet, lustig animiert und flitzen über stets farbenfrohe Hintergründe, dazu kommen ein stimmiger Soundtrack und feine Effekte — so und nicht anders müssen Arcadegames aussehen! Wer also über dieses Gerät stolpert, sollte gut mit Klimpergeld eingedeckt sein...



RAIL CHASE



Behaltet aber noch ein paar Münzen übrig, denn Segas „Wahnsinn auf Rädern“ hat mittlerweile endlich den Weg von der Automatenmesse IMA '92 in die Spielhallen gefunden. Und dieses Standgerät ist nun wirklich der schiere Wahnsinn: Mit einer wertvollen Statue im Gepäck begeben sich ein oder zwei Spieler auf eine atemberaubende Reise durch derart fantastische 3D-Landschaften,

wie man sie bisher noch nicht gesehen hat!

Immer auf der Flucht vor den Mitgliedern eines Drogensyndikats düst man in einer Kohlen-Lore durch verlassene Bergstollen, Lavaströme, wüste Eis- und Schneelandschaften, unterirdische Flußläufe und verwachsene Dschungelgefilde. Unterwegs wird per Stick auf alles geschossen, was sich bewegt, egal ob wilde Eingeborene, Mitglieder des Syndikats oder einfach nur Hindernisse auf den Schienen. An

Kreuzungen darf man sich für einen Weg entscheiden, aber welche Richtung man auch wählt, überall wartet Gag auf Gag: Mal wechselt urplötzlich die Perspektive und es wird nach hinten statt nach vorne geballert, dann bricht der Schienenstrang in die Tiefe hinab oder der ganze Screen fängt an zu rotieren. Freilich fehlt zum Spielerglück auch der obligate Obermotz nicht, bloß Extras sucht man vergeblich.

Okay, letztlich ist **Rail Chase** nur ein verkappter „Operation Index“-Clone, aber was für einer! Die detailreiche 3D-Grafik zoomt in einem Höllentempo, es gibt massenweise

irrwitzige Optik-Effekte wie Nebel, Schneetreiben etc., und die Soundkulisse mit toller Orgelmusik, traumhaften FX und viel Sprachausgabe sorgt für Stimmung ohne Ende. Das Tüpfelchen auf dem I ist dann natürlich das beeindruckende Hydraulik-Sofa, auf dem zwei Spieler nebeneinander Platz haben. Schade nur, daß der Automat mit seinen unendlichen Continues relativ flott durchgezockt ist — aber bei solcher Mega-Optik wäre es auch eine Schande, wenn man nicht alles anschauen dürfte! (rl)





Nr. 90001

Joker-Shirt — Jetzt in Schwarz mit neuem Design! Also um Klassen chicer, aber in bewährter Qualität: 100% Baumwolle mit farbigem Transferdruck, zu haben in den Größen S, M, L und XL.

Für kleidsame DM 24,-

Nr. 90002

Joker-Jogger — Unser Mode-Hammer für Zuhause, Sport oder den Wiener Opernball: neidvolle Blicke aller Geschlechter garantiert! Weiß mit buntem Druck, aus 100% Baumwolle, in den Größen: M, L, XL, XXL.

Schon für modische DM 49,-

NEU!



DOS
DOS
DOS

Karl und Michael Dreyer

DOS

für
Einsteiger, Aufsteiger
und Umsteiger

DOS
DOS
DOS

ECI
soft

Nr. 900006

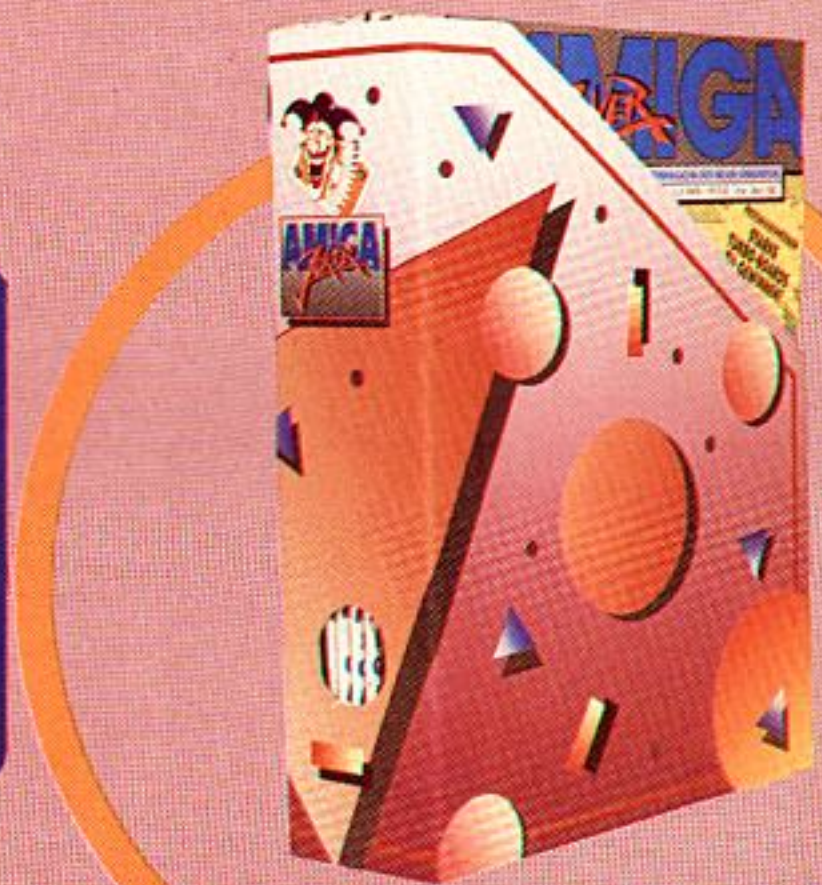
Horizontenerweiterung I — Das „DOS-Buch für Einsteiger, Aufsteiger und Umsteiger“ von ECA ist genau das, was der Name verspricht: Ein verständlich geschriebenes Lern- und Nachschlagewerk für alle, die mal in die Welt der MS-Dosen schnuppern wollen!

Für einsteigerfreundliche DM 38,80 pro Buch



Solarrechner-Diskette — Weiß man ja: Es gibt solche Disks und solche. Diese ist allerdings eine ganz andere! Nämlich ein starker Taschenrechner mit vielen Funktionen. Keine Batterien, kein Strom, ein bißchen Sonne genügt, und schon weiß man, was die Wurzel aus 8679,43 ist.

Ausgerechnet für DM 19,-



Nr. 900004

Sammelordner — Unser exklusiver Sammelordner im neuen Joker-Design ist immer noch aus stabilem Karton, mit Griffloch und Platz

für sämtliche 10 Ausgaben eines Jahres ausgestattet und rundum vierfarbig bedruckt — sieht jetzt aber um Klassen besser aus! Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-

Nr. 900005

Disketten-Aufkleber — Wer eine hübsche Softwaresammlung haben will, hat ein Problem: Game-Disks sehen ja ganz nett aus, aber was macht man mit den Raubkop... äh, Sicherheitsko-

prien? Die Lösung ist vierfarbig mit dem Joker-Logo bedruckt, sieht tierisch scharf aus, paßt auf jede 3.5 Zoll-Diskette und läßt sich auch noch prima beschriften! Für gut haftende DM 4,- pro Bogen (acht Sticker)



**AKTIONSPREIS:
NUR NOCH
DM 49,-**



Zeitgeist — Kein Geist ist die topexklusive Joker-Watch, kurz „Jotch“ genannt. Mit diesem Zeiteisen seid Ihr Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert und ausschließlich nur für Joker-Leser!!! Erhältlich in den zeitlosen Farben Schwarz-oder Weiß, für zeitlos günstige DM 49,- pro Uhr

Wann fällt schonmal der Sommer- und Winterschlußverkauf auf einen Tag? Wo gibt's schonmal topexklusive Artikel in Markenqualität, die man auch wirklich gebrauchen kann - zu einem Preis, den man auch wirklich bezahlen kann? Na, hier und heute im Joker Shop!



Ihr habt mich überzeugt! Warum in die City schweifen, wenn das Gute doch so nah liegt? Warum im Kaufhaus kaufen, wenn man doch auch im Joker Shop shoppen kann? Sagt mir, wie das mit dem Bestellen läuft, und ich räume Euch mit Vergnügen den Laden leer!

Aber bitte, aber gerne: Einfach den Bestellcoupon ausfüllen und an unsere Adresse schicken, schon geht ein Päckchen auf die Reise. Wie bitte, Ihr wollt das schöne Heft nicht zerschnippseln? Auch keine Affaire, dann müßt Ihr nur die Bestellnummer und die Bezeichnung des bzw. der gewünschten Artikel(s) auf eine Postkarte schreiben; die Zahlungsweise und Eure Adresse angeben (siehe Coupon) - und ab damit!

ABER: Bei Vorkasse sind 5,-DM für's Porto zu addieren. Nachnahmelieferungen werden direkt beim Postboten bezahlt, sind jedoch nur im Inland möglich. Na, tröstlicherweise ist immerhin die Mehrwertsteuer bei allen Preisen schon dabei...

Nr. 100000

Joker-Sammlung - Jetzt aber flott die fehlenden Hefte nachbestellen, denn viele Ausgaben sind bereits vergriffen! Einzig und allein von den abgebildeten Nummern gibt's noch ein paar Exemplare, aber wer weiß, wie lange noch?

Für's Übliche: DM 6,50 pro Heft bis Ausgabe 10/91, ab Nummer 11/91 kostet jeder Joker DM 7,-

Nr. 300000

Horizontenerweiterung II - Mit dem „PC Joker“ wißt Ihr heute schon, welche Games Euch morgen am Amiga erwarten, lernt Soft- und Hardware für den PC kennen und bekommt überhaupt jede Menge bestes Computer-Entertainment im gewohnten Joker-Stil. Muß man haben!

Für die gewohnten DM 7,- pro Heft

Nr. 200000

Spezialitäten - Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! Beispielsweise unser neuester Streich, „Rollenspiele“. Hier findet Ihr ALLES zum Thema: über 80 Tests, Previews, Infos, News und jede Menge Tips, Tricks und Pläne! Speziell günstig für schlappe 8,50 DM

Ich bezahle



per Nachnahme



per Überweisung nach Erhalt der Rechnung



per Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 5,- für Porto dazurechnen.

Ich bestelle:

(bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

	Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe
Name	100000	Amiga Joker	<input checked="" type="checkbox"/> 9/90, <input checked="" type="checkbox"/> 10/91, <input checked="" type="checkbox"/> 11/91, <input checked="" type="checkbox"/> 12/91, <input type="checkbox"/> 1/92, <input type="checkbox"/> 2/92, <input type="checkbox"/> 3/92, <input type="checkbox"/> 4/92, <input type="checkbox"/> 5/92, <input type="checkbox"/> 7/92
Straße/Hausnr.	200000	Sonderheft	<input type="checkbox"/> Rollenspiele
PLZ/Ort	300000	PC Joker	<input type="checkbox"/> 6/91 <input type="checkbox"/> 1/92, <input type="checkbox"/> 2/92 <input type="checkbox"/> 3/92 <input type="checkbox"/> 4/92 <input type="checkbox"/> 5/92
Datum/Unterschrift	90001	Joker Shirt	<input type="checkbox"/> S, <input type="checkbox"/> M, <input type="checkbox"/> L, <input type="checkbox"/> XL
	90002	Joker Jogger	<input type="checkbox"/> M, <input type="checkbox"/> L, <input type="checkbox"/> XL, <input type="checkbox"/> XXL
	90003	Joker Watch	<input type="checkbox"/> weiß, <input type="checkbox"/> schwarz
	900004	Joker Sammelordner	<input type="checkbox"/> Stück
	900005	Disksticker	<input type="checkbox"/> Bögen à 8 Stück
	900006	Dos-Buch	<input type="checkbox"/> Stück
	900007	Solarrechner-Disk	<input type="checkbox"/> Stück

Einfach einsenden an:

**JOKER VERLAG
JOKER SHOP
UNTERE PARKSTR.67
8013 HAAR**

AMIGA JOKER

AB

25. SEPTEMBER

WIEDER JEDEN

MONAT FRISCH



der Plattform-Action PREMIERE und dem sehenswerten BATTLE-CHESSE 4000. Außerdem steht Archer Macleans POOL an, genau wie die heiß ersehnten PC-Konvertierungen von LEATHER GODDESSES OF PHOBOS II und natürlich WING COMMANDER. Damit nicht genug, wir werden Euch auch über ALLE NEUEN COMPI-LATIONS informieren, in einer EM-NACHLESE noch ein paar Soccer-Games begutachten und last not least ein irres Special bringen, wo berühmte Programmierer darüber auspacken, was sie verdienen, wieviel sie arbeiten müssen etc.

Ihr seht also, Sonnenschein ist ab dem 25. September völlig überflüssig — alles was Ihr zu Eurem Glück braucht, ist Euer Amiga und ein Kiosk, wo es den neuen Joker gibt. Und wenn Ihr heute noch Euer Abo bestellt, braucht Ihr nicht einmal mehr den Kiosk und bekommt das Heft schneller, preisgünstiger und eine starke Prämie obendrein!

Zieht den Sonnenschirm ruhig wieder aus und bringt die Badehose auf den Speicher — ab der nächsten Ausgabe habt Ihr auch bei schönem Wetter keine Zeit mehr für Freiluft-Vergnügungen. Denn endlich, endlich versorgen wir Euch und Eure „Freundin“ wieder alle vier Wochen mit topaktuellen Spieletests, glühend heißen Previews, gewinnträchtigen Preisausschreiben, starken Specials und natürlich den besten Tips, Tricks und Lösungen!

So erwarten wir bleistiftsweise Testversionen vom witzigen Jump & Run THE CARTOONS, dem biestigen BEAST III: OUT OF THE SHADOW, dem barbarischen SUPER BARBARIAN, zum knobeligen RAGNAROK,



Inserentenverzeichnis

IASoft	108
ABCSoft	84,85
AHS	26
Bachler	21
Bits & Bytes	24
Commodore	30,31
Comtegraph	6
CPS Heidak	60,61
Data & Electronics	65,99
DeltaSoft	71
DifGames	24
ECI	23
Esser	44
FDS	63
Funny Software	35,36,37
Galaxy	113
Gremlin	51
Groovers	73
Groß Electronic	110
Hamo	83
HSVL	19
Joker Verlag	27,55,79
Joysoft	95
Karosoft	111
Maks	6
Martin Economy	13

Max Design	2
Megasoft	62
Memphis	88
Microprose	17
MN Hobby	112
Müller Computersoftware	107
Multimedia	108
Neuroth	128
Okay Soft	112
Pfister	25
Quicksoft	69
Rushware	11,51,127
Schneider	23
SCS	44
Skyline	33
Soft & Sound	41
Softgold	127
Softpower	114
Software Maniacs	66
UBI Soft	11
United Software	2,17
Wial Versand	101
World of Wonders	22
Poster: Joker Verlag	
Poster: Max Design	

Bezugsquellen

AHS
Laden & Versand:
Schirngasse 3-5
6360 Friedberg 1
Tel.: 06031/61950

Bachler Computersoftware
Blücherstr. 24
Postfach 1113
4290 Bocholt
Tel.: 02871/183088

Bomico
Am Südpark 12
6092 Kelsterbach
Tel.: 06107/76060

DIF Game Verlag
Kampstr. 34
4650 Gelsenkirchen 2
Tel.: 0209/586822

Frank Heidak
Bürgerstr. 8-10
5000 Köln 1
Tel.: 0221/256983

Funny-Software
Stuttgarter Str. 99
7000 Stuttgart-Feuerbach
Tel.: 0711/8568534

Galaxy
Plinganserstr. 26
8000 München 70
Tel.: 089/7605151

Gamesworld
Landsberger Str. 135
8000 München 2
Tel.: 089/786044

Joysoft
Gottesweg 157
5000 Köln 41
Tel.: 0221/4301047

Karo Soft
Postfach 404
4010 Hilden
Tel.: 02103/42088

Kingsoft
Grüner Weg 29
5100 Aachen
Tel.: 0241/152051

Leisuresoft
Robert-Bosch-Str. 1
4703 Bönen
Tel.: 02383/690

Rushware
Bruchweg 128-132
4044 Kaarst 2
Tel.: 02131/6070

Softpower
Schwedenstr. 18
1000 Berlin 65
Tel.: 030/4922056

Wial Versand
Liegnitzerstr. 13
8038 Gröbenzell
Tel.: 08142/8273

World of Wonders
Marktplatz 39
6231 Schwalbach
Tel.: 06196/84747



Wenn EYE OF THE BEHOLDER Sie fasziniert:

EYE OF THE BEHOLDER II

LEGENDE VON DARKMOON

Advanced
Dungeons & Dragons
COMPUTER PRODUCT

GRÖßER... BESSER... HÄRTER DENN JE!

In der Tat! Der spannende Nachfolger zu 'Eye of the Beholder' ist da! Wie sein Vorgänger ist EYE OF THE BEHOLDER II: LEGENDE VON DARKMOON ein grafikorientiertes AD&D® Computerrollenspiel. Mit faszinierenden Bildern, realistischen Animationen und einer 3D Spielerperspektive. Und Eye of the Beholder II bietet sogar noch mehr - viel mehr!

GRÖßER! Eine größere Erlebniswelt umfaßt Wald, Tempel, Katakomben und drei riesige Türme. Die dichtere Story sorgt für Atmosphäre durch mehr Begegnungen und verdeckte Hinweise sowie zu entschlüsselnde Rätsel!

BESSER! Bessere Grafik und die verbesserte Benutzerführung machen den Rollenseleinstieg noch leichter.

HÄRTER! Unmengen neuer, intelligenterer und gemeinerer Monster!

Charaktere und Gegenstände können aus 'Eye of the Beholder' übertragen werden, oder man erschafft sich eine neue Gruppe erfahrener Abenteurer. So oder so, eine der besten Rollenspielerfahrungen überhaupt erwartet Sie!



3D Perspektive

Trotzen Sie den Gefahren im Wald vor dem schrecklichen Tempel Darkmoon



Ein Fehler - im Kampf oder einer Begegnung - kann die geballte Kraft des Gegners gegen Sie wenden!



KOMPLETT • KOMPLETT
IN
DEUTSCH

Erhältlich für
IBM-PC und Kompatible
EGA/VGA - 256 Farben

Amiga - ab April
1MB

ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS, AD&D and the TSR logo are trademarks owned by TSR, Inc. and used under license from Strategic Simulations, Inc. © 1991/1992 TSR, Inc. © 1991/1992 Strategic Simulations, Inc. All rights reserved.



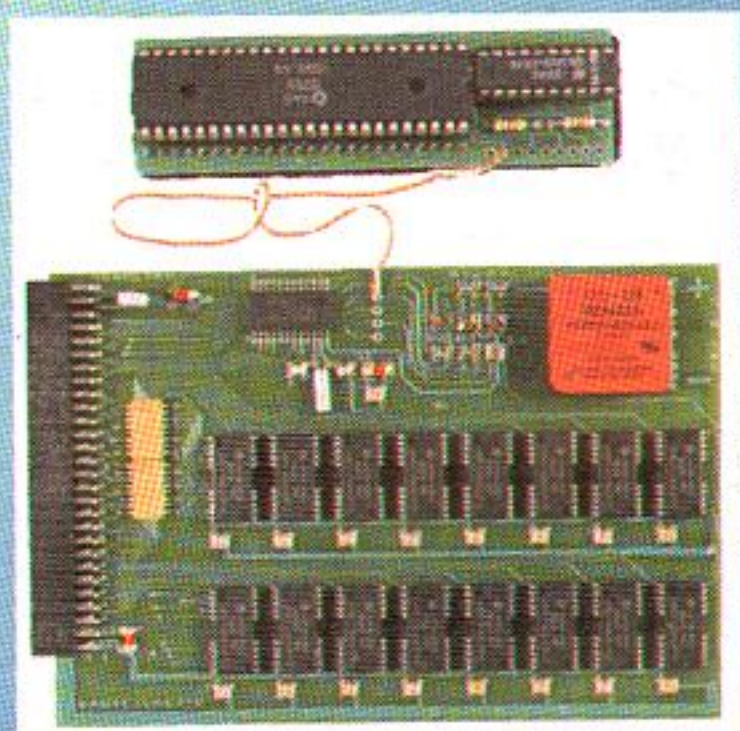
STRATEGIC SIMULATIONS, INC.

Published by SOFTGOLD • Daimlerstr. 10 • 4044 Kaarst 2 • Info-Hotline: 02131-660238

Vertrieb: Rushware GmbH, Bruchweg 128-132, 4044 Kaarst 2 - Österreich: Karasoft und Darius - Schweiz: Thali AG



Speichererweiterungen ab 49,- DM

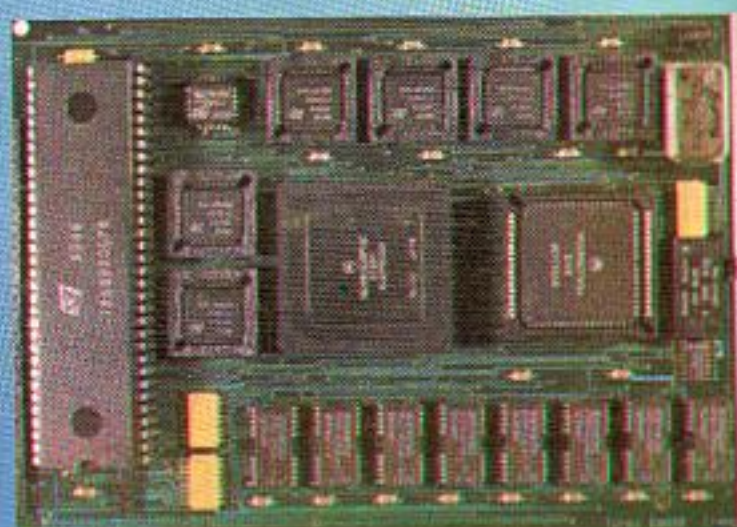


2.0 MB	ohne Uhr für A500	222,-
2.0 MB	mit Uhr für A500	242,-
2.0 MB	für A2000	248,-
1.0 MB	für A500 plus	99,-
512 KB	ohne Uhr für A500	49,-
512 KB	mit Uhr für A500	69,-
2.0 MB	A590	199,-

68020 - Power ab 399,-

Coprozessoren

68882-16	148,-	68882-33	248,-
68882-20	178,-	68882-50	348,-
68882-25	198,-		



Turbosystem 1	68020 ohne RAM	399,-
Turbosystem 2	68020 mit 1 MB RAM (32 Bit)	499,-
Turbosystem 3	68020 mit 4 MB RAM (32 Bit)	699,-

Kickstartumschaltplatine



29,- DM

Kickstart 1.3	69,-
Kickstart 2.0	98,-

Laufwerke

3,5" extern	148,-
3,5" intern für A500	138,-
3,5" intern für A2000	128,-

Festplatten

40 MB für A500	598,-
60 MB für A500	748,-

UND

Udo Neuroth
Hardware Design

Essener Str. 4 Tel. (0 20 41) 2 04 24
4250 Bottrop Fax (0 20 41) 2 57 36

Händleranfragen erwünscht